

Mistakos[®]

1. VÁLTOZAT

A játék lényege, a legkevesebb büntetőpontot kapni a játék során, miközben egymásra pakoljuk a székeket. A játékosok választhatnak, hány kört akarnak játszani. Átlagban, 5 fordulós játékot játszunk. A játéknak döntetlen is lehet a vége. A legfiatalabb játékos kezdi a játékot – kiválaszt a székek közül egy színt, azokat kiveszi, és egyet kitesz az asztalra. A játékot az óramutató járásával megegyező irányban folytatjuk. A következő játékos kiválasztja magának a maradék két színből az egyiket, s azok közül, egyet rátesz a már asztalon lévő székre úgy, hogy az egyik lába sem érhet le az asztalra. A harmadik játékosnak marad az utolsó szín, azokat kiveszi magának, s azok közül egyet ráhelyez az asztalon lévő két székre. Csak egy szék állhat az asztalon, a többi szék semmilyen módon nem érhet az asztalhoz. Ha a torony eldőlt, a kör véget ér. A játékos, akinek a mozgása miatt összeomlott a torony, pontlevonást kap. A büntetőpont összege egyenlő a székek számával, amik az asztalra estek. Újabb kört kezdünk. A kört az a játékos indítja, aki a bal oldalán ül annak, aki miatt a torony ledőlt. Egy széket helyez az asztalra, s kezdjük a játékot előlről. A győztes az a személy, aki kevesebb büntetőpontot kap.

2. VÁLTOZAT

A cél, hogy megszabaduljunk a székektől. Osszuk el a székeket egymás között egyenlően. A játék abból áll, hogy a székeket egymásra kell pakolni úgy, hogy nem dőlnek el. Csak egy szék állhat az asztalon, amire a többi pakoljuk. Amikor a székek leesnek, annak a játékosnak kell begyűjtenie őket, akinél leestek. Utána a tőle bal oldalon lévő folytatja a játékot. A győztes az lesz, aki a leghamarabb megszabadul az össze széktől.



*Tartalom: 24 szék 3 színben,
8 zöld, 8 kék, 8 piros.*