

Ajánlott életkor: 6-99 éves korig**Játékosok száma:** 2-4 fő**A doboz tartalma:** 55 kártya (30 "élelem", 20 "állat" és 5 "bónusz" kártya)**A játék célja:** A legtöbb csillagot megszerezni. Ehhez állatokat kell az állatkertedbe csalogatnod és bónusz kártyákat kell szerezned.**Előkészületek:**

- Keverjük meg az "élelem" kártyákat. Minden játékos kap hármat ezekből, ezen kívül másik hármat képpel felfelé terítsünk ki középre, ez lesz a **"piactér"**. A maradék élelem kártyákat képpel lefelé tegyük egy pakliba, ez lesz az "élelem" húzópakli.
- Keverjük meg az "állat" kártyákat. Hármat ezekből terítsünk ki képpel felfelé a középben lévő élelem lapok mellé, ez lesz a **"csalimező"**. A maradék állat lapokat képpel lefelé egy húzópakliba rendezzük.
- A "bónusz" lapokat képpel felfelé terítsük ki oldalra.

A játék menete:

A legfiatalabb játékos kezd, a játék pedig órajárás szerint halad. Amikor sorra kerülsz, két akció közül választhatsz: **vagy két "élelem" kártyát veszel el, vagy egy "állat" kártyát.**

- **Ha két élelem kártyát veszel el:** a piactérről és/vagy a pakliból is húzhatsz. A köröd végén mindig egészítsd ki a piactéren lévő élelem lapokat háromra az élelem húzópakliból.
- **Ha egy állat kártyát veszel el:** ahhoz, hogy egy állat kártyát felvehess, az állat étrendjének megfelelő élelem lapok kell, hogy legyenek nálad. Ezeket a lapokat dobnod kell, ha felhasználod őket.



A teknőst három növényevő élelem kártyával csalogathatod magadhoz

Ha sikerül felvenned az állat kártyát, tedd magad elé. Ez az állat most már az állatkertedben van. A köröd végeztével egészítsd ki háromra a csalimező állat lapjait az állat húzópakliból.

- **Megjegyzés 1:** A köröd végén sosem lehet nálad több öt lapnál. Ha ennél több van a kezvedben, néhány élelem lapot dobnod kell.
- **Megjegyzés 2:** Ha az élelem húzópakli elfogy, a dobott lapokat alaposan megkeverjük, és ebből lesz az új húzópakli.
- **"A bónusz lapok":** A köröd végén lehetőséged van, hogy "bónusz" lapot nyerj, amit magad elé tehetsz.

Légy te az első játékos, akinek az állatkertjében van:

minden fajtából egy állat



minden étrendből egy állat



minden földrészből egy állat

A játék vége: Amikor az állat húzópakli elfogy, a játékosok még cselekedhetnek, ha tudnak. Miután minden lehetséges akciót végrehajtottak, kiosztják maguk között a **"maxi bónusz"** lapokat.

Légy te a játékos, aki a legtöbb állatot gyűjtötte:



ugyanabból a fajtából



ugyanabból az étrendből

Megjegyzés 3: Ha döntetlen alakul ki két vagy több játékos között a maxi bónusz lapok kérdésében, minden érintett játékos öt csillagot kap.

Megjegyzés 4: Ha nincs az állatkertedben legalább egy állat mind az öt kontinensről, vonj le hármat a csillagaid számából.

Ki nyer? A játékosok összeadják az állat és bónusz lapjaikon látható csillagokat. Akinek ez a legtöbb, megnyeri a játékot.