

WARHAMMER 40.000 CONQUEST THE CARD GAME

A RETTEGÉS MEGÉRKEZETT...

A *The Great Devourer* az első deluxe kiegészítő a **Warhammer 40.000: Conquest** játékhoz, mely bevezeti a tyranida fajt. Ezen egyedülálló frakció másként működik, mint a **Warhammer 40.000: Conquest** alapdoboz fajai, új szabályokat is kell használnotok, melyeket az alábbiakban ismertetünk.

Egy tyranida pakli összeállítása

Egy tyranida pakli összeállítása némileg eltér az alapjáték szabályaitól, és az alábbi korlátozások vonatkoznak rá.

Elsőként választanod kell egy tyranida hadurat és egy szinapszis lényt. A paklid ezeken felül tartalmazhatja:

- ☠ a választott haduradhoz tartozó 8 hadúrkártyát (kötelező)
- ☠ bármennyi tyranida kártyát legfeljebb 3 példányban, amelyik nem hadúrkártya
- ☠ bármennyi semleges, nem egység kártyát, legfeljebb 3 példányban
- ☠ összesen minimum 50 kártyának kell lennie, nem beleértve a hadurad és a szinapszis lényed kártyáit



Szinapszis lények

A kiegészítő bevezeti a szinapszis lényeket is a játékba. Ez egy teljesen új egységtípus, amely nem hadúr, nem harcoló egység és nem jelölőegység. Amikor a paklid összeállításakor kiválasztasz



egy tyranida hadurat, egyúttal egy tyranida szinapszis lényt is választanod kell. A szinapszis lény a haduraddal együtt, pihent állásban, a főparancsnokság területeden kezdi a játékot.

A parancsfázis során a hadurad mellett a szinapszis lényedet is az egyik bolygóhoz küldheted. A bolygó sorszámát, melyhez a szinapszis lényedet akarod küldeni, a kiegészítőhöz adott speciális, kettős parancstárcsádon állíthatod be. A bal oldali korongon azon bolygó sorszámát forgathatod ki, ahová a haduradat akarod küldeni, míg a jobb oldali korongon azét, ahová a szinapszis lényedet. A szinapszis lényedet is csak egy képpel felfelé néző bolygóhoz vezényelheted, ám nem muszáj ugyanahhoz a bolygóhoz küldened, ahová a haduradat vezényelted.

A szinapszis lényedre a következő szabályok vonatkoznak:

- ☠ Amikor a szinapszis lényedet egy bolygóhoz küldöd, megőrzi állapotát (pihent vagy kimerült).
- ☠ A csata végén a szinapszis lény is visszatér a főparancsnokság területedre, akár a hadurad, az állapota megtartása mellett. Ha a haduraddal azonos bolygón voltak, akkor egyszerre térnek vissza a HQ területedre.
- ☠ Ha a csatafázis legutolsó lépése előtt a szinapszis lényed még a bolygón van, visszatér a HQ területedre, az állapota megőrzése mellett.
- ☠ A szinapszis lényedet nem áldozhatod fel.

Termagant jelölőkártyák

Ezeket a kisméretű jelölőkártyákat nem szabad belekeverned a paklidba: a közös készletben kezdik a játékot. A Termagant jelölőkártyákra is ugyanazok a szabályok vonatkoznak, mint a többi jelölőegységre (lásd az alapdobozhoz mellékelt Szabálymagyarázat füzet 15. oldalát).

Fertőzésjelzők

Sok tyranida képesség megfertőzi az adott bolygót, így gondoskodva más tyranida képességek erősítéséről.



A játék előkészítése során tedd az összes fertőzésjelzőt a közös készletbe.

Ha bármelyik képesség egy bolygó megfertőzését okozza, tegyél az adott bolygó kártyájára a közös készletből egy fertőzésjelzőt. Ez a bolygó ettől kezdve „fertőzöttnek” számít. Csak egy még fertőzetlen bolygót lehet megfertőzni, azaz az egyes bolygókártyákon maximum egyetlen fertőzésjelző lehet.

Minden nem tyranida játékos fertőtleníteni tud egy bolygót (eltávolítva róla a fertőzésjelzőt), miután megnyert egy, a bolygóért folytatott csatát. A fertőtlenítést még azelőtt teheti meg, hogy eldöntené, használni kívánja-e a bolygó csataképességét.

A játékból eltávolított (és a még képpel lefelé néző) bolygókat nem lehet megfertőzni. Ha egy bolygókártya elhagyja a játékot, az esetleg rajta lévő fertőzésjelzőt tedd vissza a közös készletbe.

Specializáció

A specializáció egy olyan szó vagy kifejezés, mely arra szolgál, hogy kategorizálja a képességet és annak (tematikus, illetve mechanikus) kapcsolatát más, hasonló képességekkel. A specializációt a képesség leírása előtti szó vagy kifejezés dőlt betűs szedésével tüntettük fel.

Például: a kiegészítőben sok kártyán találkozhatsz a „kaptártudat” specializációval. Bármely olyan lény, mely rendelkezik ezzel a specializációval, bónuszt ad a bolygón lévő Termagant jelölőegységeknek. Más képességek pedig kölcsönhatásba léphetnek a kaptártudattal, mely lehetővé teszi az egységek egyedi együttműködését.

A specializáció nem kulcsszó és nem jellemző. Ha egy egység elveszíti a specializációját (például mert egy hatás következtében üressé válik a szövegdoboz), már nem tekintendő specializáltnak a hozzá kapcsolódó képességek szempontjából.



A kiegészítő szimbóluma

A *The Great Devourer* kiegészítő összes kártyáját a jobb oldali szimbólummal jelöltük meg.



Warhammer 40,000: Conquest © Games Workshop Limited 2014. Conquest, GW, Games Workshop, the Games Workshop logo, Space Marine, Warhammer, 40K, Warhammer 40,000, the Warhammer 40,000 device, the Double-Headed Eagle device, the foregoing marks' respective logos and all associated marks, logos, places, names, creatures, races and race insignia/devices/logos/symbols, vehicles, locations, weapons, units and unit insignia, characters, products and illustrations from the Warhammer 40,000 Universe are either ® or TM, and/or © Games Workshop Limited, variably registered in the UK and other countries around the world. This edition published under license to Fantasy Flight Publishing Inc. Fantasy Flight Supply is a trademark of Fantasy Flight Publishing, Inc. Living Card Game, LCG, the LCG logo, Fantasy Flight Games, and the FFG logo are registered trademarks of Fantasy Flight Publishing, Inc. All rights reserved to their respective owners. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, and can be reached by telephone at 651-639-1905. Retain this information for your records. Actual components may vary from those shown. Made in China. EZ A TERMÉK NEM GYEREKJÁTÉK! NE ADJA 13 ÉVNÉL FIATALABB GYERMEK KEZÉBE!