

JÁTÉKSÓ NÉLKÜL

BYZANTIUM / HISPANIA só nélkül

Mindkét forgatókönyv játszható sóvárosok nélkül. A előkészítést hajtsátok végre (a sóvárosokkal), majd cseréljétek le a sóvárosokat az alábbiak szerint a nem használt betűcsoportokból:

A sóvárosból **szerszámváros** lesz

B sóvárosból **borváros** lesz

C sóvárosból **szövetváros** lesz

D sóvárosból **téglaváros** lesz

Fórum só nélkül

Néhány fórumkártya sót hoz a játékba, azonban lehetséges játszani a fórumkártyákkal a só kiegészítő nélkül is. Egyszerűen a "só"-t cseréld le "bármilyen áru"-ra és a "sóvárost" "bármilyen város"-ra.

1. példa: "TITUS VALERIUS" lecserél 1 árut egy bármilyen (másfajta) áru.

2. példa: "MARCUS" felépít 1 házat bármelyik városban összesen 1 szerszámmért.

MEGJEGYZÉSEK

További játékelemek:

Az 5 bónuszjelző (1 szövet, 1 bor, 1 étel és 2 tégl) és az üres város, csak plusz tartozék.

A Praefectus Magnus egy robusztus változata a Praefectus Magnus kártyának. A 2 sóváros játékossegédlet kiegészíti a régi játékossegédleteket.

Az üres fórumkártyát felhasználhatod a saját ötletedre, vagy lefedheted vele a paklit, ha a játékosok így szeretnék.

A CONCORDIA SALSA FEJLESZTÉSE

A több díjat megnyert Concordia nagy sikere után, kérések érkeztek, hogy adjunk néhány új kártyát a játékhoz.

Ezen felül új ötletnek tűnt, hogy egy további joker erőforrás hozzáadásával a játékosok nagyobb rugalmasságot kapjanak. Utoljára de nem utolsósorban, Italia, Britannia és Germania után több a Római Birodalom irányítása alatt lévő régió várta, hogy lehessen térképen játszani rajtuk.

Ezen megfontolások eredménye a CONCORDIA SALSA. A név kiválasztásán egyeztettünk, végül ez elég jól lefedi a kiegészítőt: Először is, a só megfűszerezi a játékot, másodsor a fórumkártyák váltak a játék legfontosabb elemeivé.

Külön köszönet mindenkinek, aki dolgozott játékesztelőként, szövívőként vagy kreatív ügynökként a CONCORDIA SALSA-n, ezek között is különösen nekik:

Ralph Anderson, Claudia Barmbold, Mark Bigney, Stephan Borowski, Maja Damkovic, Peter Dörsam, Marina Fahrenbach, Jens Külpmann, Rüdiger Kuntze, Frank Lamprecht, Yvonne Lange, Michael Lopez, Thomas Mumm, Maïke Wagner, játékesztelők a Stahleck castle-ből, és a többiek, akiket nem neveztem meg.

A segítségetek nélkül ez a nagyszerű játék nem létezne!

Hamburg, 2015 szeptember

Mac Gerdt

magyar fordítás: Guszty (rozvanyia@gmail.com)

VÁROSOK LISTÁJA

BYZANTIUM

ALEXANDRIA	Alexandria
AMASTRIS	Amasra
ANCYRA	Ankara
ANTIOCHIA	Antakya
APOLLONIA	Sozopol
APPIA	Pinarcik/Kütahya
ATHENAE	Athens
ATTALIA	Antalya
BYZANTIUM	Istanbul
CAESAREA	Kayseri
CHERSONESUS	Cherson
CYRENE	Shahhat
DELPHI	Delphi
GAZA	Gaza
GORTYN	Agii Deka
ILIUM	Hisarlik
MILETUS	Milet
PANTICAPAION	Kerch

PETRA

Petra	
PHILIPPOPOLIS	Plovdiv
SALAMIS	Famagusta
SELEUCIA	Silifke
SINOPE	Sinop
SPARTA	Sparti
STOBI	Stobi
THESSALONICA	Thessaloniki
TOMIS	Constanta
TYRUS	Tyre
ZYGRIS	Marsa Baqqush

HISPANIA

ALERIA	Aleria
BRACARA	Braga
BRIGANTIVM	A Coruna
CAESAREA	Cherchell
CAESENSA	Cesena
CARALE	Cagliari

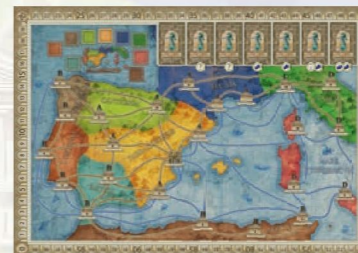
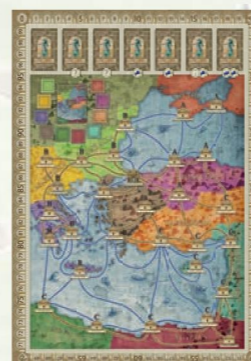
CARTHAGO

Carthago	
CORDUBA	Cordoba
GENUA	Genoa
MASSILIA	Marseille
NARBO MARTIUS	Narbonne
NOVA CARTHAGO	Cartagena
OLISIPO	Lissabon
OSTIA	Ostia Antica
OSSONABA	Faro
PANORMUS	Palermo
POMPAELO	Pamplona
SALAMANTICA	Salamanca
SAGUNTUM	Sagunto
TARRACO	Tarragona
THAMUGADI	Timgad
TINGIS	Tangier
TOLETUM	Toledo
TOLOSA	Toulouse

CONCORDIA SALSA: JÁTÉKSZABÁLY

JÁTÉKTARTOZÉKOK

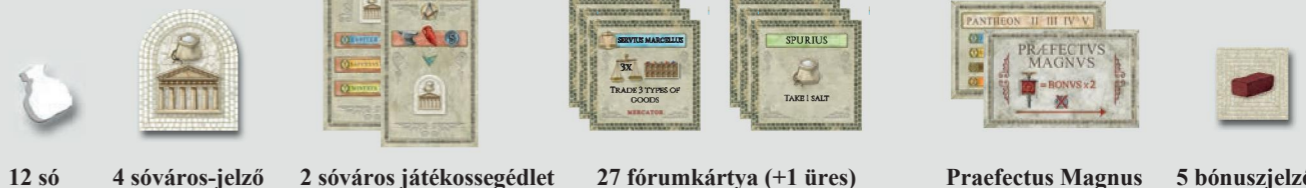
Játéktábla két forgatókönyvvel: BYZANTIUM és HISPANIA



Fórumabló



1 játékszabály



ÖSSZEFOGLALÓ

Concordia Salsa (magyarul "sózott") három új elemmel fűszerezi az alapjátékot:

- A só, mint áru, amit a sóvárosokban termelnek. A só a joker erőforrás, ami bármilyen más árut helyettesít.
- A fórum: 27 fórumkártya ad teret új stratégiáknak.
- A játéktábla 2 új forgatókönyvvel.

A **Concordia Salsa** több módon kombinálható: Mind a három elem használható együtt vagy külön-külön.

Általános megjegyzések és játékelőkészítés:

A **Concordia** alapjáték szabályai érvényesek a **Concordia Salsa** kiegészítőhöz néhány módosítással. A játékelőkészítés

eltérései a fórumabló hátoldalán található.

Játéktáblára vonatkozóan:

A BYZANTIUM tábla kezdővárosa **Byzantium**, a HISPANIA tábláé **Saguntum**. Ez a két város egyszerűen lecseréli "Róma"-t a **Tribunus** és **Telepes** kártya szövegében.

SÓ ÉS SÓVÁROSOK

1. A só, mint áru

A sót, mint minden egyéb árut a raktárban kell tárolni. A só joker, ami azt jelenti, hogy bármikor elcserélhetsz sót bármilyen áru, de sosem adhatod el vagy vehetsz sestertiusért. Sót úgy szerezhetsz, ha a városaid termelnek, vagy néhány fórumkártya segítségével.

2. Sóvárosok felépítése

A sóváros költsége 1 eszköz + 1 bor + 5 sestertius (+5 további sestertius minden, a városban már meglévő házért)

3. A sóvároskért járó győzelmi pontok

A sóvárosok a szokásos módon számítanak a JUPITER-nél (templomvárosok) és a SATURNUS-nál (provinciák). A MINERVA (specialista) esetében az összes sóváros egy ugyanolyan áru-fajta számát

Figyelem: A sóvárosok nem számítanak a MERCURIUS-nál (különböző fajta áruk).

Példák

Ad 1.: A játékos kijátssza a Tribunust. 1 étel és 1 sója van, de nincs szerszáma. Elcseréli a sót egy szerszámmra, felhasználja a két árut és letesz egy új telepest játéktáblára.

Ad 3.: A játékosnak a játék végén 2 MINERVA kártyája van, Vintner és Mason, valamint az alábbi város:



A Vintner 4 győzelmi pontot ad minden borvárosért. A játékos a sóvárosait a borhoz számítja, ezért $3 \times 4 = 12$ győzelmi pontot kap a Vintnerért és $2 \times 3 = 6$ győzelmi pontot Masonért.

FÓRUMKÁRTYÁK + FÓRUMTABLÓ

Összefoglaló

A 27 fórumkártya két csoportra oszlik: 13 patrícius (kék) és 14 polgár (zöld). A kék patríciusok állandó kártyák, ami azt jelenti, hogy az egész játék során a tulajdonos oldalán maradnak. Ezzel szemben a zöld polgárok csak egyszeri kedvezményt adnak, és a használatuk után el kell dobni őket.

Fórumkártyák megszerzése

A játékosok egy patríciuskártyával kezdik a játékot (l. a fórumtábló hátoldalán a játékelőkészítést).

Amikor a játékos kijátssza a Tribunust, elveheti ingyen a 4 kirakott fórumkártya egyikét. Ehhez rendelkeznie kell a megfelelő számú kijátsszott személykártyával (beleértve a Tribunust). A szükséges kártyaszámok a fórumon láthatók, közvetlenül a kártyák alatt.

10 vagy több kijátsszott személykártyával a játékos a négy kártya bármelyikét elveheti. 8 vagy 9 személykártyával az első 3 kártyából választhat, 6 vagy 7 személykártyával a két baloldali kártyából választhat és 4 vagy 5 személykártyával csak a legbaloldali kártyát veheti el.

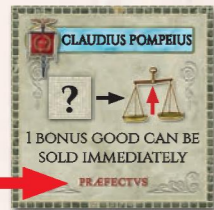
Ezután a megmaradt fórumkártyákat csúsztasztók balra, az üres helyet töltsétek fel a húzópakliból. Ha a pakli elfogyott, keverjétek meg az eldobott fórumkártyákat.

Fórumkártyák használata

Alapvetően a játékos annyi kártyát és olyan összeállításban használhat a lépése során, amennyit és ahogy akar. Azonban az alábbiakat figyelembe kell venni:

1. Sok fórumkártya csak a megfelelő személykártyával együtt használható.

Példa: A CLAUDIUS POMPEIUS csak a PREFEKTUS-sal együtt használható



2. A patríciusok (kék) a játékosnál maradnak, a polgárokat (zöld) használat után el kell dobni.
3. Ha árut szerzel a fórumkártya kijátsszásakor, el kell raktároznod a megszerzett árut a raktárban. Ezután azonnal használhatod az új árut.
4. Az építész építés akciója nem szakítható meg fórumkártya kijátsszásával. Ez azt jelenti, hogy a "Mozgás-Fórumkártya-Építés" megengedett, az "Építés-Fórumkártya-Építés" tiltott.
5. Az újonnan megszerzett fórumkártyák felhasználhatók ugyanabban a lépésben.

Haladó szabályok a fórumkártyákhoz:

A sok kihívás közül, amit a Concordia Salsa jelent, néhány, hogy a legjobbat hozd ki a különböző fórumkártyákból, és olyan kártyával kezdesz, amit különösen nem kedvelsz.

Ha a kiegyensúlyozottabb játékot kedveled, oszd szét a kezdő fórumkártyákat az alábbiak szerint:

Tégy ki a "játékosok száma + 1" kék kártyát. A kezdőjátékos tesz egy legalább 0 győzelmi pontos licitet. Az összes többi játékos sorrendben vagy magasab licitet mond, vagy passzol, mindaddig, amíg mindenki passzol. A nyertes licitet tevő játékos választ és elveszi az egyik kártyát, és elkölti a licitének megfelelő győzelmi pontot, visszafelé mozogva a győzelmi pontsávon. Az a játékos, aki már szerzett fórumkártyát, nem vesz részt a további árveréseken. Az árverés folytatódik, amíg mindenki szerez egy fórumkártyát. (Ha a kezdőjátékos nem vesz részt az árverésen, a második játékos kezdi a licitet, stb.). Az utolsó játékos, akinek még nincs fórumkártyája, elveszi az utolsó két kártya egyikét 0 győzelmi pontért, és eldobja a másik kártyát.



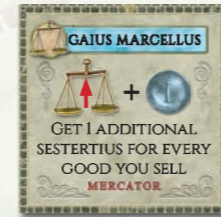
FÓRUMKÁRTYÁK



Kapsz azonnal 4 raktármezőt és 1 téglát.



Megj: Azokban a városokban is csak 1 sestertius spórolsz, ahol több ház van.



Példa: A játékos elad 1 szövetet és 3 téglát 16 sestertiusért, és kap 4 extra sestertius (a 4 áru eladásáért).



A játékos kap 1 sestertius ha a szövetprovinciában termel, egyébként 2 sestertiusot kap.



Példa: A játékos elcserél 1 téglát 1 sóra.



A játékos mozgatja a telepeseit. Annyi lépése van, mint amennyit az Építész akcióval kapna.



Nem kell téglát fizetned amikor építkezel ebben a lépésben.



Példa: A játékosnak 5 provinciában van háza. Kap 10 sestertiusot.



A játékos kap 1 sót



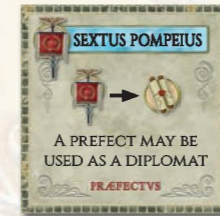
Megj: Lépésenként csak egy házat építhetsz a külföldi telepessé segítségével.



Megj: Ha 2 Konzul van, lemásolható az egyiket és megveheted a másikat.



A játékos 2 féle áru helyett 3 félével kereskedhet.



A játékos kijátssza a Prefektust és lemásolja egy másik játékos képpel fellelő lévő személykártyáját.



Példa: A játékos elcserél 1 téglát és 1 szerzámot 2 sóra.



A játékos kap 1 téglát és 1 ételt.



A játékos felépít 1 házat egy sóvárosban mindössze 1 szerzámért. Megspórol 1 bort és a sestertiusokat.



Megj: A játékos lerakhat egy telepést a kezdővárosba vagy egy olyan városba, ahol van háza.



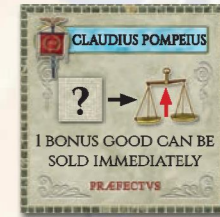
Példa: Legalább 1 szövetprovincia nem termelt még. A játékos dönthet úgy, hogy elvesz 1 szövetet.



Példa: A játékos, akinek 2 telepese van, 3 lépést mozoghat.



Megj: Lehet csak 1 téglát venni ingyen, de ez az egyik kereskedés akciónak számít.



Példa: A játékos termel 2 szövetet. Kap 1 szövetet és 7 sestertiusot.



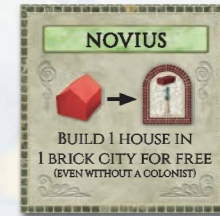
Példa: A játékos megvesz egy Konzult jobbról 1 szövetért és 2 tégláért.



Példa: A játékosnak 8 provinciában van háza. Kap 2 szerzámot.



Példa: A játékos épít egy házat egy szövetvárosban. Már van ott 2 ház, így spórol 15 sestertiusot.



A ház ingyen van, így nem kell a szomszédban telepésnek lennie, és nem kell Építést sem kijátsszanod.



Példa: A játékos vesz 4 ételt 8 sestertiusért.



A játékos kap 5 győzelmi pontot a játék végén.