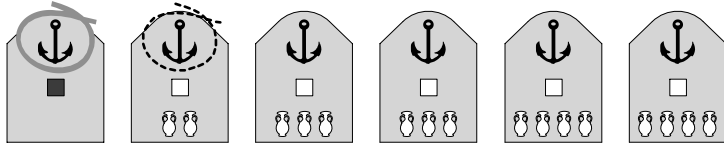
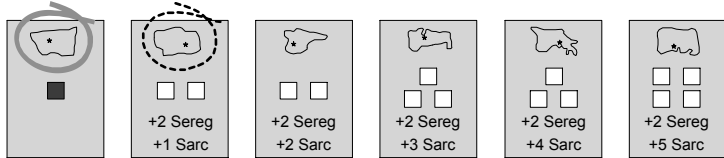




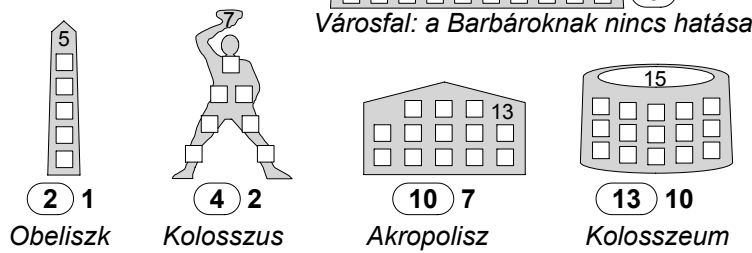
KIKÖTŐK



TARTOMÁNYOK



ALKOTÁSOK



FEJLESZTÉSEK

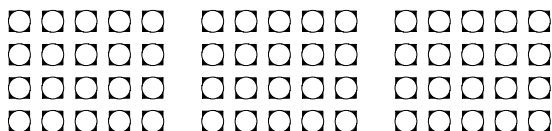
ÁR FEJLESZTÉS PONT HATÁS

- | | | | | |
|----|---|--------------|----|---|
| 2 | ○ | Vezetés | 1 | 1 kocka újradobása (utolsó dobás után) |
| 2 | ○ | Magtárak | 2 | Áru váltható élelemre 1:1 arányban |
| 3 | ○ | Festégyártás | 2 | +1 áru begyűjtése (minden fordulóban) |
| 3 | ○ | Formációk | 2 | +2 a csatában |
| 4 | ○ | Orvosság | 3 | A Dögvésznek nincs hatása |
| 4 | ○ | Hajóépítés | 3 | Építhetők hajók. Bónusz 1 / hajó |
| 5 | ○ | Öntözés | 4 | +1 étel / étel dobás |
| 6 | ○ | Fémgyártás | 5 | Újítások = 5 |
| 7 | ○ | Vallás | 8 | A Nyugalanságnak nincs hatása |
| 8 | ○ | Építészet | 6 | 2 használatával 3 alkotásmező építhető |
| 9 | ○ | Pénzverés | 7 | Áruk 3:1-ben válthatók vagyonra |
| 10 | ○ | Vízvezetékek | 9 | +2 étel / étel dobás. Bónusz: 1 / 3 étel |
| 12 | ○ | Hadiflotta | 7 | Add a hajókat a csatához. Bónusz: 1 / hajó |
| 12 | ○ | Utak | 12 | -6 költség a fejlesztésekért |
| 15 | ☆ | Polgárosodás | 13 | Polgárháborúnak nincs hatása. Bónusz: 3 / alk. |
| 20 | ☆ | Birodalom | 15 | Bónusz: 1 / tartomány, 1 / sereg |
| 30 | ☆ | Kereskedelem | 15 | Bónusz: 1 / kikötő, 1 / hajó |

HÓDÍTÁSOK

Sikeres hódítás után jelölni.

SARC



CSAPÁSOK



NEVED

Kezdőjátékos

Előkészítés: hozz létre egy második kikötőt vagy tartományt

JÁTÉKMENET

- Kockák **dobása**, ételek és áruk begyűjtése
- Tartományok **élelmezése** és a csapások rendezése
- Csaták**, hódítások végrehajtása, sarc követelése
- Kikötők, tartományok, alkotások **építése**,
seregek 1 = 1 étel és 1 lakosság
hajók 1 = 2 áru, *ha van Hajóépítés*
- Legfeljebb 1 fejlesztés **vásárlása**
- Áruk vagyonra váltása 4:1 arányban

BIRODALMI KOCKA



- | | | | |
|--|---------------------------|--|-----------------------------------|
| | 3 lakosság | | 1 újítás |
| | 3 étel | | 1 áru / kikötő |
| | 2 étel vagy
2 lakosság | | 1 áru, 1 koponya és
1 lakosság |

SORS KOCKA

- | | | | |
|--|--|--|------------------------------------|
| | Bőség: +1 étel /
étel dobás | | 1 áru, 1 koponya és
1 lakosság |
| | Aszály: -1 étel /
étel dobás | | Harcolhatsz a
hódításért |
| | Ómen: állíts be
egy kockát
(utolsó dobás után) | | Sarcot követelsz
ellenfeleidről |

CSAPÁSOK EREDMÉNYE

- | | | |
|------------|--------------|--|
| Étel hiány | Éhínség | -1 pont (tartományonként) |
| | Nyugalanság | -1 pont |
| | Barbárok | csata 4 ellen |
| | Dögvész | -3 pont (ellenfeleknek) |
| | Polgárháború | -4 pont |
| | Invázió | Mindenki csatázik 10 ellen
(egyenként) |

CSATA

Csata: sereg összehasonlítás az ellenfél erejével.
> A különbséggel megegyező sarc szedése
< A különbséggel megegyező csapás szerzése
Aztán (eredménytől függetlenül): -1 sereg (Hadiflottával -1 hajó is)

Sarc követelése: minden gyengébb játékosról a különbségnek megfelelő sarc beszedése. Nincs sereg/hajó veszteség. Egy játékos adhat 1 árut a sarc helyett.

JÁTÉK VÉGE (kör végén)

Rövid játék: 5 fejlesztés vagy 30 sarc vagy egy híján minden alkotás felépül.

Teljes játék: 7 fejlesztés vagy 50 sarc vagy minden alkotás felépül.

PONTOK

	Alkotások
	+ Fejlesztések
	+ Bónuszok + 2 / Vagyon
	+ Sarc
	= Részösszesen
	- Csapások
	= Összes pontszám