

## A JÁTÉK VÉGE

A játék azonnal véget ér, amint az egyik játékos összes eleme lekerül a játéktérről. A játékot az nyeri, akinek maradt a táblán saját eleme. Ha az utolsó lépés eredményeképp mindkét játékos összes eleme lekerül a tábláról, a játék döntetlennel végződik.



# IGNIS

Az elemek harca

2 fő részére  
8 éves kortól

## A JÁTÉK TARTOZÉKAI

1 játéktábla  
37 mindkét felén nyomott játéklapka, ebből:  
8 tűz (az egyik játékos színe)  
8 víz (a másik játékos színe)  
12 levegő (semleges szín)  
9 föld (semleges szín)



*Megjegyzés: Minden lapka hátoldalán föld szimbólum található.*

## A JÁTÉK CÉLJA

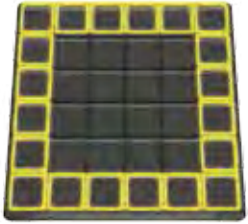
A játék a két elem, a tűz és a víz végső hatalomért való harcáról szól. A játék célja az összes ellentétes elem leszorítása a játéktérről úgy, hogy eközben legalább egy elem lapkád fenn maradjon.

## A JÁTÉK ELŐKÉSZÜLETEI

Tegyétek a táblát az asztal közepére. A semleges elemek (a levegő és a föld) szimbólumait ábrázoló lapkákat tegyétek a tábla mellé, hogy mindketten könnyen elérjétek őket. Ezek a lapkák alkotják a tartalékot. Döntsétek el, ki lesz a tűzzel és ki a vízzel. Helyezzétek fel a képen látható módon a tűz- és vízlappákat a táblára.

## A JÁTÉK MENETE

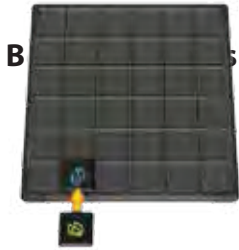
A soron lévő játékos elvesz egy semleges elemet a tartalékból, és becsúsztatja a tábla egyik szélő mezejére. A passzolás nem megengedett.



### A – Szélő mezők

Ha a szélő mező, ahová a lapkát helyezed, üres, semmi sem történik. Ha a mezőn már van lapka, azt egy mezővel a játéktér belseje felé kell tolni. A játék során egyre több elfoglalt mező lesz, így egyre több lapkát tologatunk egyszerre, és eljutunk addig a

pontig, hogy egy lapka betolásával a tábla túloldalán kiszorítunk egy másik lapkát a játéktérről.



A kiszorított lapkákat a földet ábrázoló felükkel felfelé fordítva a tartalékba tesszük.

**Figyelem!** Levegőlapkákat csak földlapka becsúsztatásával lehetséges kiszorítani. Földlapkákat nem lehet kiszorítani a játéktérről, de eltolni lehet őket.

### D – Szabályos



### E – Szabályos



### F – Alulról nem lehet lapkát becsúsztatni, jobbról viszont igen.



Amint olyan helyzet áll elő, hogy egy szélő sor vagy oszlop csak azonos típusú elemeket tartalmaz, az adott sor vagy oszlop összes elemét le kell venni a játéktérről. Ettől kezdve ez a sor vagy oszlop nem része a játéktérnek – mezői nem használhatók.

**G – Mivel a kizárólag földlapkákat tartalmazó oszlop nem a játéktér szélén van, így ezeket a lapkákat nem kell levenni.**

**H – A kizárólag földlapkákat tartalmazó oszlop a játéktér szélén van, így az oszlop összes lapkáját levesszük a tábláról, és az oszlop mezői kikerülnek a játékból.**



**Figyelem!** Egy szélő sor vagy oszlop mindig tartalmaz legalább 2 azonos fajtájú elemet. Előfordulhat, hogy egy szélő sor vagy oszlop eltávolítása következtében egy másik sorban vagy oszlopban is csak azonos fajtájú elemek maradnak. Ilyenkor ezt a sor vagy oszlop is azonnal kikerül a játékból.

A vízzel játszó játékos becsúsztat egy földlapkát (I), amivel a játéktér másik oldalán kilöki egy saját vízlapkáját (J). A játéktér alsó sora így már csupa földlapkából áll, amelyeket azonnal le kell venni a tábláról (K). Emiatt azonban a maradék játéktér jobb oldali oszlopában csak tűzlapkák maradnak (L), amelyeket szintén le kell venni, sőt rögtön az így maradt jobb oldali oszlopot is. Végül tehát csak az (M) ábrán látható két lapka marad, így a vízzel játszó játékos nyer.

