

A Földalatti Hercegség játéktartozékai

Harcosok



20 db

Épületek

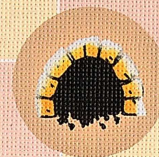


3 citadella



3 piac

Jelölők



3 alagútjelölő

Egyéb tartozékok



9 miniszterkártya



9 korona

The Burrow 1 Vakondvárlepka

Bonyolultság

KÖZEPES

Agresszivitás

KÖZEPES

Kártyagazdagság

MAGAS

Gyártási képesség

KÖZEPES

Előkészületek (sorrend: 1-3)

1. Fektesd a **Vakondvárlepkéd** valahová a játéktábla mellé.
2. Helyezz le 2 **harcost** és 1 **alagútjelölőt** egy olyan sarokban levő tisztásra, amin sem az Őrgrófság kastélya, sem a Sas Rend kezdő fészke, sem pedig a Szekta kezdő kertje nem található, és lehetőleg átlósan szemben van ezek közül valamelyikkel. Ezután helyezz le 2 **harcost** minden szomszédos tisztásra, kivéve a **Vakondvár**ra.
3. Fordítsd meg a játékosabládat, majd fektesd a 3 **citadellád** és a 3 **piacodat** a játékosabládon található épületsávok megfelelő mezőire, minden mezőt letakarva. Tedd a 9 **miniszterkártyádból** álló paklit a **pártatlan miniszterek** számára fenntartott mezőre. Tegyé 1-1 **koronát** minden győzelmi ponttal jelölt mezőre.

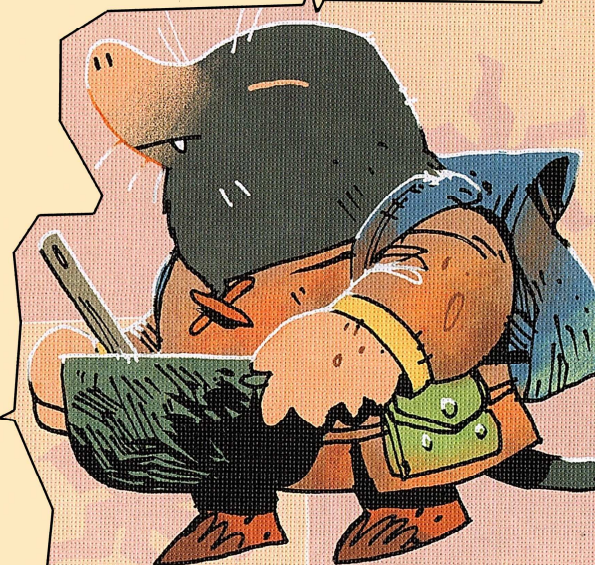
Játék a Földalatti Hercegséggel

A Földalatti Hercegség meg akarja mutatni az Erdőség összes többi lénének, hogy jobbak mindnyájuknál. Minden alkalommal, amikor sikerül meggyőznöd egy minisztert a fenti világ egyik darabkájának pacifikálásának és csatolásának támogatásáról, győzelmi pontokat kapsz. Minél magasabb rangú minisztert sikerült meggyőznöd, annál több pontot szerzel.

A miniszterek meggyőzéséhez kártyákat kell felfedned, amelyek az Erdőség szeparatistái elleni harcodat jelképezik. Ám minél magasabb rangú a miniszter, annál több kártyát kell felfedned, ráadásul csak olyan kártyákat fedhetsz fel, amilyen színű tisztáson már rendelkezel a Hercegség valamilyen játékelemével - jelképezve ezzel a harc állandó kavargó káoszát. Minden meggyőzött minisztered minden fordulódoban egy-egy extra akciót biztosít neked. Néhány miniszter révén még győzelmi pontokat is szerezhetsz az Erdőségben megépített befektetéseid révén.

A vakondjaid védettek a **Vakondvárban**, egy olyan speciális tisztáson, amelybe csak te léphetsz be, és amelyet te uralsz folyamatosan. A **Vakondvárból** bármely **alagúton** keresztül ki tudsz mozogni, melyek behálózzák az egész Erdőséget.

Miután elfoglaltál egy tisztást és megalapoztad ott a hatalmadat, citadellákat és piacokat építhetsz, hogy még több támogató lényre tethess szert. Azonban vigyázz, mert minden alkalommal, amikor elveszíted bármennyi épületedet, meg kell fizetned a **kudarcod árát** is: elveszíted az egyik legmagasabb rangú miniszteredet, és véletlenül el kell dobnod egy kártyát is a kezedből.



A Földalatti Hercegség

Sok-sok évszázak telt el, mire sikerült meggyőznöd a lordokat arról, hogy megszálljátok az Erdőseget. Most, hogy néhány befolyásos barátod is a segítségedre van, eljött a hódítás ideje.

A Vakondvár

A Vakondvár szomszédos minden alagúttal rendelkező tiszttással. Mindig te uralod, és kizárólag csak te tudsz belépni ide.

A kudarc ára

Valahányszor eltávolítják egy vagy több épületet, tedd vissza bármelyik legmagasabb rangú miniszteredet a pártatlan miniszterek paklijába, dobod el a koronáját, és dobj el véletlenszerűen egy lapot a kezedből.

A legyártott eszközeid

Te ugyan nem tudod mire használni őket, de a Kósza kártyákért cserébe megszerezheti ezeket az eszközöket.

Pirkadat

Tegyél egy saját harcost a készletedből a Vakondvárra, majd még további egyet-egyet a citadella-sorban látható minden felfedett harcos-szimbólum után.

Nappal

1. Hajts végre legfeljebb 2 tetszőleges akciót az alábbiak közül:

Építés: Fedj fel 1 kártyát a kezedből, hogy megépíthess egy citadellát vagy piacot egy olyan általad uralt tisztsáson, melynek színe megegyezik a felfedett kártyáéval.

Toborzás: Tegyél egy saját harcost a készletedből a Vakondvárra.

Mozgás: Hajts végre egy mozgást.

Csata: Kezdeményezz egy csatát.

Ásás: Dobj el 1 kártyát a kezedből, hogy elhelyezhess egy alagútjelölőt egy vele megegyező színű olyan tisztsáson, ahol még nincs alagútjelölő. Ezután átmozgathatod maximum 4 harcosodat a Vakondvárból erre a tisztságra. Ha már az összes alagút a táblán van, ezen akciód végrehajtása előtt levehetsz egy alagútjelölőt a tábláról, hogy ismét felrakhasd azt.

2. Végrehajthatod a meggyőzött minisztereid akcióit, tetszőleges sorrendben.
3. Fordulónként egyszer meggyőzhetsz egy pártatlan minisztert. Ehhez az adott miniszter rangjának megfelelő számú kártyát kell felfedned. Csak olyan színű kártyákat fedhetsz fel, amik színe megegyezik egy-egy olyan tisztsáéval, ahol van bármilyen játékelemed. Tedd a meggyőzött miniszter kártyájára a koronáját.



földesúr - 2 kártya



nemes - 3 kártya



lord - 4 kártya

Este

1. Dobd el minden felfedett madárkártyádat. Az összes többi felfedett kártyád vedd vissza a kezvedbe.
2. Legyárthatsz kártyákat a citadelláid és piacaid aktiválásával.
3. Húzz 1 kártyát, majd húzz további 1-1 kártyát a piac-sorban látható minden felfedett kártya-szimbólum után. Ha több, mint 5 kártya van a kezvedben, dobj el annyit, hogy csak 5 maradjon.

Épületek

citadella



piac



Pártatlan miniszterek