



### ELNÖKÖK

Az eredeti játék minden szabálya érvényben marad, a következő változtatásokkal:

### ELŐKÉSZÜLETEK

Mielőtt a játékosok leteszik maguk elé a 2 részvényt, a 10 elnökjelzőt képpel lefelé meg kell keverni, és 2-t kell belőle minden játékosnak osztani. A játékosok a jelzőket képpel

lefelé maguk elé teszik. Az elnökjelzőket a többiek elől titokban kell tartani, de a játékos a bármikor megnézheti. Az összes fel nem használt jelző képpel lefelé visszakérül a dobozba: nem lesz rájuk szükség a játékban.

### ÉRTÉKELÉS

Amikor egy légitársaságot értékelni készülnek, akkor az játékos, akinél a megfelelő elnökjelző van, felfedheti a jelzőjét, ezzel aktiválva azt. Ha egy vagy több játékosnak ugyanannyi

részvénye van, mint neki, akkor a holtverseny a javára dől el. Megkapja az adott helyezéért járó összes pontot. A holtversenyben álló többi játékos a következő helyezés győzelmi pontján osztozik stb.

Az elnökjelző miután aktiválva lett, képpel felfelé a játékos előtt marad a játék végéig, és a holtversenyt eldöntő funkciója a játék végéig él.

Fontos: Az elnökjelző nem számít részvénynek!

### A JÁTÉK VÉGE

Minden egyes nem aktivált elnökjelző 1 győzelmi pontot ér a játék végén.

Autor: Alan R. Moon  
Illustration: Fiore GmbH  
© 2011 ABACUSSPIELE  
Verlags GmbH & Co. KG,  
Frankfurter Str. 121, 63303 Dreieich.  
www.abacusspiele.de  
Alle Rechte vorbehalten.