

Birodalomakciók:

1) Mind az 5 elérhető, a Szellemfigurád helyétől függetlenül 2) Egy Birodalomakció végrehajtásának AE a költsége. **FONTOS:** Ha a csapatod irányít egy Birodalmat, annak az Akcióköltsége számodra 1 Akaraterővel csökken.

EGYENSÚLY szellemei:

- **Intuition / Intuíció:** a nyomtatott költséggel használhatja őket (mintha a Birodalom nem állna a csapata irányítása alatt).
- **Reason / Tudat:** minden Birodalomakciót 1AE-vel kevesebbet használhat

BIRODALOMAKCIÓK VS. SZELLEMAKCIÓK

- 1) Szellemaakciókat fel kell oldani. Birodalomakciók mindig elérhetőek.
- 2) Szellemaakciók fejleszthetőek. Birodalomakciók nem.
- 3) Egy Birodalom irányítása a csapatodnak kedvezményt ad a Birodalom Akciójára.
- 4) Birodalomakciókhoz csak Akaraterő kell. Néhány Szellemaakcióhoz és fejlesztéshez Ambíció is szükséges.

CRADLE OF SENSES / ÉRZÉKEK BÖLCŐJE

Érzelemkártya húzás: Az Akció két lépésből áll.

1) Fizess 1 Akaraterőt, hogy felhúzd az Érzelem-paklid legfelső lapját. Fordítsd képpel felfelé a következő kártyát. 2) Ha szeretnéd, felhúzhatod az új felső lapot is 2 Akaraterő kifizetésével. Fordítsd képpel felfelé a következő felső lapot. **FONTOS:** A 2. lépést annyiszor ismételheted, ahányszor szeretnéd. (Amennyiben megengedheted magadnak.)



IRÁNYÍTÁS: Ha a csapatod irányítja ezt a Birodalmat, az első kártya felhúzása ingyenes, de minden további kártya ára 2 Akaraterő.

NET WORK OF THOUGHTS /GONDOLATOK HÁLÓZATA

Érzelem mozgítás: 1) Fizess 2 Akaraterőt, hogy a Fő játéktábla bármely kártyahelyéről a csapatod bármely Érzelmét áthelyezd a Szellemfiguráddal szomszédos üres Érzelem kártyahelyre. 2) Számold újra az érintett Birodalmak és Határvidékek irányítását.



- EGYENSÚLY Érzelmait nem mozgathatja DERŰ vagy BORŰ, függetlenül a Kapcsolattól.
- EGYENSÚLY Szellemei mozgathatják az EGYENSÚLY Érzelmeket a szokásos költségért, de DERŰ vagy BORŰ Érzelmait nem.

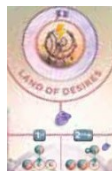
IRÁNYÍTÁS: Ha a csapatod irányítja ezt a Birodalmat, a költség csökken 1 Akaraterőre.

SZOMSZÉDSÁG: Mint az "Érzelem Ébresztése" Akció leírásánál kifejtettük, a Szellemfigura helye meghatározza, hogy melyik kártyahelyre van hatással. A Határvidéken lévő Szellem csak Határvidék kártyahelyére mozgathat Érzelmeket. A Birodalomban lévő Szellem a Birodalom két kártyahelyének egyikére mozgathat Érzelmeket.

LAND OF DESIRES / VÁGYAK FÖLDJE

Érzelem fokozás: Ez az Akció két lépésből áll.

1) Fizess 1 Akaraterőt, hogy a Szellemfiguráddal szomszédos, csapatodhoz tartozó Érzelmeket kiválassz. Tégy 1 Esszenciát a Szellemtábláról erre az Érzelemre. (Az Érzelemkártyán lévő Esszenciamezőket balról jobbra kell feltölteni.) 2) Fizess bármennyi további Akaraterőt, hogy ugyanannyi Esszenciát tegyél a Szellemtábláról ugyanarra a kártyára.



- EGYENSÚLY Érzelmait nem fokozhatja DERŰ vagy BORŰ függetlenül a Kapcsolattól.
- EGYENSÚLY Szellemei nem fokozhatják DERŰ vagy BORŰ Érzelmait.
- EGYENSÚLY Szellemei fokozhatják az EGYENSÚLY Érzelmeket a szokásos költségért.
- A fokozás során használt Esszenciának meg kell egyeznie a kártyán lévővel.

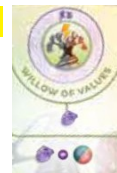
Ez általában növeli az Érzelem Intenzitását, ezért újra kell számolni a Birodalmak vagy Határvidékek irányítását.

IRÁNYÍTÁS: Ha a csapatod irányítja a Vágyak Földjét, az első lépés ingyenes, de minden további Esszencia elhelyezéseért fizetni kell 1 Akaraterőt a 2. lépésben.

SZOMSZÉDSÁG: Egy Határvidéken álló Érzelem fokozásához ugyanazon a Határvidéken kell állnod. Egy Birodalomban álló Érzelem fokozásához ugyanabban a Birodalomban kell állnod.

WILLOW OF VALUES / ÉRTÉKEK FÚZFÁJA

Esszencia betakarítás: Fizess 1 Akaraterőt, hogy a Szellemtábláról bármennyi Akaraterőt átválts ugyanannyi Esszenciára a közös készletből.



- Amikor EGYENSÚLY Szellemei Esszenciát kapnak, a játékos dönti el, hogy BORŰ vagy DERŰ Esszenciát vagy vegyesen mindkettőből.

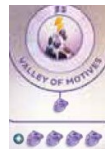
IRÁNYÍTÁS:

- a) Ha a csapatod irányítja ezt a Birodalmat, akkor csak cseréld le az Akaraterőt Esszenciára egy-egy arányban.
- b) Ha nem a csapatod irányítja a Birodalmat, fizetned kell 1 Akaraterőt és utána válts egy-egy arányban.

KORLÁTLAN ESSZENCIA: Az Esszenciajelzők száma nincs korlátozva, ha esetleg nem állna rendelkezésre elég jelölő, helyettesítsétek valami mással.

VALLEY OF MOTIVES / MOTIVÁCIÓK VÖLGYE

Akaraterő szerzése: Fizess 1 Akaraterőt, hogy szerezz 4 Akaraterőt a közös készletből (nem az Eredet valamelyik szférájából).



IRÁNYÍTÁS:

- a) Ha a csapatod irányítja ezt a Birodalmat, a 4 Akaraterőt ingyen elveheted.
- b) Ha nem a csapatod irányítja ezt a Birodalmat, rendelkezned kell 1 Akaraterővel, hogy elkölthesd az Akcióra, így a nyereséged 3 lesz.