

TEOTIHUACAN

SHADOW OF XITL



JÁTÉKSZABÁLY

A Xitle kitörésének pusztító ereje lerombolta és eltemette Cuicuiclot és Copilcot, a két egyaránt jelentős polgári és vallási központot. A túlélők szétszóródtak Közép-Amerikában, és sokan közülük Teotihuacanban és környékén telepedtek el. A gyors betelepülés eredményeképpen felgyorsult Teotihuacan növekedése és elvezetett az új technológiák befogadásához, amivel Teotihuacan a régió székhelyévé vált.

IMPRESSZUM

Játékterv: Daniele Tascini

Játékfejlesztés: Rainer Ahlfors, Andrei Novac, Blażej Kubacki

Angol játékszabály: Rainer Ahlfors

Grafika: Jakub Fajtanowski, Odysseas Stamoglou

Grafikai terv: Agnieszka Kopera, Rainer Ahlfors

Játékszabály-terv: Agnieszka Kopera

Magyar fordítás: Gusztly (rozvanyia@gmail.com)

Hiányzó vagy sérült alkatrész? Ugyan nagy figyelmet fordítunk, hogy a játék teljes legyen, a gyártási tévedések miatt előfordulhat, hogy hiányosan vagy sérülten kapsz játékot. Ha ez előfordul, vedd fel a kapcsolatot velünk a boardanddice.com/customer-support oldalon keresztül, hogy elküldhessük a cserét a bocsánatkérésünkkel együtt.

Copyright © 2020, Board & Dice. All Rights Reserved. További információkért a Teotihuacan: City of Gods játékkal és ezzel a kiegészítővel kapcsolatban, látogass el a boardanddice.com oldalra.



Ez egy promo műtárgy a Trismegistus: The Ultimate Formula-hoz. Egyszerűen hozzáadható a játékhoz, és együtt használható az alapjáték többi műtárgyával.

TARTOZÉKOK



10 technológialapka (#00, 02, 06, 08, 10, 12, 14, 16, 18 és 20)



10 kezdőlapka

ÁLTALÁNOS MEGÁLLAPÍTÁSOK

Kísérletezz új kezdőbeállításokkal és új technológiákkal, amelyek elmélyítik a játékelményt! A *Teotihuacan: Shadow of Xitle* a *Teotihuacan: City of Gods* játék kiegészítője, és csak az alapjátékkal együtt játszható. A jelen leírásban szereplő tartalmak kompatibilisek mind a szóló játékkal, mind az első kiegészítővel, a *Teotihuacan: Late Preclassic Period*-dal.

Ha bármi ebben a játékszabályban ellentmond az alapjáték szabályainak, ez a játékszabály az elsődleges.

KIEGÉSZÍTŐ ELŐKÉSZÍTÉSE

Add ezeket a lapkákat az alapjáték megfelelő lapkáihoz! A Függelékben talárod az összes lapka részletes magyarázatát. Ez ilyen egyszerű!

FÜGGELÉK

Technológialapok



Valahányszor egy munkásodat a palota (1) akciótáblára vagy azon keresztül mozgatod, azonnal átválthatsz legfeljebb 4 egyforma nyersanyagot (fa, kő vagy arany) ugyanannyi másfajta (egyforma) nyersanyagra.



Amikor kakaószüret akciót hajtasz végre, a szokásosnál eggyel több kakaót kapsz.



Ha felszabadítottad egy vagy több munkásodat, a köröd végén kapsz 4 győzelmi pontot.



Amikor maszk felfedezéslapkát szerzel, kapsz 2 győzelmi pontot.
Ha ezt a technológialapkát és egy maszk felfedezéslapkát a kezdőlapkád hasznaként kapod, azonnal gyűjtsd be a jutalmat ezért a technológialapkáért!



A napfogyatkozás-pontozás során, miután kifizetted a munkásaid bérét a szokásos módon, fizethetsz 1 további kakaót minden munkásodért. Ha így teszel, azonnal kapsz 2 győzelmi pontot minden munkásodért.



Amikor a díszek/építészet (7) akciótábla főakcióját hajtod végre, ha leteszel egy vagy több díszlapkát, mozgasd a jelződet egy további lépéssel a piramissávon!



Ha az összes zárolt munkásodat felszabadítottad – akár 3 kakaó kifizetésével, akár ingyen (a normál lépésed helyett) – a köröd végén lépj egyet egy általad választott templomsávon!



Amikor a díszek/építészet (7) akciótábla főakcióját hajtod végre, lerakhatod a díszlapkát anélkül, hogy figyelembe vennéd, hogy a nyíl milyen irányba mutat.



Miután végrehajtottad a nemesek (6) akciótábla főakcióját, ha leraktál egy vagy több épületet, lépj egyet egy általad választott templomsávon!




Amikor végrehajtod a normál körödet, mielőtt mozgatnád egy nem zárolt munkásodat, először mozgasd egy nem zárolt munkásodat pontosan 1 lépést visszafelé (órámutató-járással ellentétes irányban), de azt a munkást nem aktiválhatod!

Kezdőlapkák



Hajts végre két különböző imádás akciót két munkásoddal. Aktiválhatod az imádás mezőt ÉS elveheted a felfedezéslapkát anélkül, hogy fizetnél 1 kakaót. Ez a két munkás a játékot zárólva kezdi.




Lépj a narancs templomsávon (elvéve a jutalmat) és kapsz 3 kakaót és 2 követ. Lerakhatod két kezdőmunkásodat a nemesek (6) akciótáblára. (Ha a Teotihuacan: Late Preclassic Period kiegészítő A fejlesztés magassága modul nélkül játszotok, a narancs templom helyett a piros templomon  lépj).



Megkapod a 4. munkásodat 3-as erővel. Ezután válassz egy jutalmat a Felemelkedés kerekéről! (Mind a 4 munkásodat különböző akciótáblára kell tenned, ha lehetséges.)



Lépj a narancs templomsávon (elvéve a jutalmat) és kapsz 2 fát és 3 aranyat. (Ha a Teotihuacan: Late Preclassic Period kiegészítő A fejlesztés magassága modul nélkül játszotok, a narancs templom helyett a kék templomon  lépj).

<p>2 ≠</p>  <p>2 </p> <p>1 </p>	<p>Lépj két különböző általad választott templomsávon (elvéve a jutalmát) és kapsz 2 kakaót.</p>	<p>2 ≠</p>  <p>1 * </p> <p>1 </p>	<p>Lépj két különböző általad választott templomsávon (elvéve a jutalmát) és kapsz 1 választásod szerinti nyersanyagot.</p>
<p></p> <p>2 </p> <p>2 </p> <p>2  8 </p>	<p>Lépj a piramissávon, és kapsz 2 fát és 2 aranyat.</p>	<p></p> <p>3 </p> <p>1 </p> <p>2  5 </p>	<p>Lépj a piramissávon, és kapsz 3 kakaót és 1 követ.</p>
<p></p> <p></p> <p>1 * </p> <p>2x </p>	<p>Válaszd ki a legmagasabb számú technológialapkát az alkímia (5) akciótáblán, és tedd rá egy jelződet ingyen. Megkapod a hozzátartozó templomsáv-lépést (és a jutalmat) + 1 választásod szerinti nyersanyagot.</p> <p>Leheted 2 kezdő-munkásodat a díszek/építészet (7) akciótáblára.</p>	<p></p> <p></p> <p>1 </p> <p> </p>	<p>Válaszd ki a legmagasabb számú technológialapkát az alkímia (5) akciótáblán, és tedd rá egy jelződet ingyen. Megkapod a hozzátartozó templomsáv-lépést (és a jutalmat). Elvehetsz egy tetszőleges fejlesztéslapkát (kifizetve az árát). Megnézheted a fejlesztéslapkát, mielőtt ezt a lapkát kiválasztod.</p>