

VIA APPIA

Michael Feldkötter játéka
2-4 játékos számára

A játék összetevői

Közös összetevők

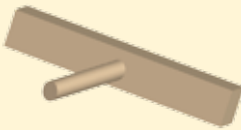
- 1 játéktábla



- 1 kőfaragó szerkezet és összeállítási utasítás



- 1 tolófa a köveknek a kőfaragó szerkezetbe tolására



- 64 fából készült kő jelölő, a kőfaragó szerkezetbe való toláshoz



8 nagy, 22 közepes és 34 kicsi

- 46 lapka a Via Appia megépítéséhez

9 nagy, 13 közepes
és 24 kicsi



- 41 bónusz token

11 szürke, 13 barna és 17 beige



- 9 győzelmi pont token

3-3 db 6 pontos, 3 pontos és 1 pontos



- 9 város jelölő



- 30 sestertius



- 16 bevétel kártya



- 4 "+1 tolás" token



- 1 kezdőjátékos jelölő



- 1 szabálykönyv

A játékosok külön összetevői

- 4 szállító szekér



- 4 játékos figura



- 4 győzelmi pont jelölő • 4 50+ győzelmi pont jelölő • 4 paraván



A játék célja

Rómának összeköttetésre van szüksége Brundisiummal és a játékosok feladata a Via Appia megépítése, annak érdekében, hogy a két város közti gyors közlekedést biztosítsák. Az út megépítéséhez köveket kell megmunkálniuk a kőfaragó műhelyben,

aztán Brundisiumba kell utazniuk, miközben lerakják azokat a köveket, amelyek az utat alkotják, és amelyeken az utánuk jövők is járni fognak. Ez az utazás sestertiusokba kerül, de cserébe fontos győzelmi pontokat hoz, illetve kivívja Róma elismerését.

Előkészületek

Tegyétek a játéktáblát középre!

1. Válogassátok szét az összetevőket! Tegyétek az út adott szakaszaihoz (A, B és C) tartozó bónusz tokeneket az adott szakasz megfelelő helyére! Tegyétek a győzelmi pont tokeneket a megadott helyre a városok mellé, az alábbi sorrendben: alul az 1-es, középen a 3-as, felül a 6-os! Kivétel: 2 játékos esetén csak a 6-os és az 1-es tokenet használjátok! Tegyétek a köveket és a kő lapkákat a táblán lévő megjelölt tároló helyekre! Tartsátok a +1 tolás tokeneket, a város jelölőket, az 50+ győzelmi pont jelölőket és a sestertiusokat a tábla mellé, úgy, hogy minden játékos könnyen elérhesse!

2. Keverjétek meg a bevétel kártyákat! Tegyetek ezekből 7-et képpel felfelé a tábla mellé, a maradékot tegyétek melléjük képpel lefelé, egy húzó paklit képezve!

3. Töltsétek meg a kőfaragó szerkezetet! Illesszétek a szerkezetet a tábla megfelelő réseibe! Töltsétek fel 4 nagy, 8 közepes és 12 kicsi kővel, véletlenszerűen elrendezve, így biztosítva minden játékhoz az eltérő kezdő helyzetet! Tartsátok a tolófát a közelben használatra készen, a tábla mellett!



4. Osszátok szét az összetevőket! Véletlenszerűen határozzátok meg a kezdőjátékost, és adjátok neki a kezdőjátékos jelölőt! Ezt követően minden játékos elvesz:

- 1 játékos figurát a választott színben, és Rómába helyezi;
- 1 paravánt a választott színben, és maga előtt felállítja;
- 1 győzelmi pont jelölőt a választott színben, és a győzelmi pont jelölő sáv 1-es mezőjére helyezi;
- 1 szállító szerkezetet, és a paravánja mellé helyezi.

Ezen felül adjatok

a kezdő-játékosnak	2 kicsit (szürke) követ és 1 sestertius
a 2. játékosnak	2 kicsit (szürke) követ és 2 sestertius
a 3. játékosnak	1 kicsit (szürke) és 1 közepes (fehér) követ és 2 sestertius
a 4. játékosnak	1 kicsit (szürke) és 1 közepes (fehér) követ és 3 sestertius

A sestertiusokat mindig tartsátok a paravánatok mögött, rejtve a többi játékos elől!

A köveketek mindig tegyétek a paravánatok elé, hogy a többi játékos is láthassa őket!

A játék menete

A játékosok az óramutató járása szerinti sorrendben követik egymást. Amikor rákerül a sor, a játékos az alábbi akciók közül hajthat végre egyet. Az akciók részletes leírása:

■ **Bevétel** ■ **Kőfaragás** ■ **Útépités** ■ **Utazás**

■ Bevétel

A játékos kiválasztja az egyik képpel felfelé fordított bevétel kártyát, és megkapja vagy a kártyán jelölt számú sestertius (a közös készletből), vagy az ott jelölt köveket (a kő tárolóból). A sestertiusokat a paravánja mögött tartja, míg a köveket a paraván előtt. Ezt követően a kártyát képpel lefelé fordítja.

Ha már csak 3 vagy annál kevesebb kártya van képpel felfelé fordítva, a játékos mind a sestertiusokat, mind a köveket megkapja. Ezen felül az a játékos, aki az utolsó képpel felfelé fordított kártyát választja, kap egy +1 tolás jelölőt, kivéve, ha már van neki egy.

Amikor az utolsó kártya is lefordításra került, a húzópakliból 7 új kártyát kell húzni, és képpel felfelé a tábla mellé tenni. A lefordított kártyákat a többi bevétel kártyával össze kell keverni és egy új húzópaklit kell képezni belőlük. Ha az egyik játékos egy olyan méretű követ választ, amelyből már nem érhető el több a kövek tárolójában, az összes játékosnak be kell adnia a közös készletbe az adott méretű köveinek a felét (lefelé kerekítve). Ekkor a soron lévő játékos megkapja a kiválasztott követ/köveit.



Figyelem: Ez azt jelenti, hogy mindegyik játékosnál legfeljebb 1 darab „+1 tolás token” lehet egy adott pillanatban.



■ Kőfaragás

A játékos 2 követ betolhatja a kőfaragó szerkezetbe, egyenként, egymás után. A játékos az egyik követ a szerkezetre helyezi, ahogy az a jobb oldali képen lévő példában látható. Ezt követően a követ a tolófa segítségével a szerkezetbe tolja. A tolófa bármilyen szögben használható, de egyik része sem haladhat át a két szélső pontja közötti képzeletbeli egyenesen. A második követ, ha van ilyen, ugyanilyen módon kell a szerkezetbe tolni.

A játékos a szerkezet másik felén kieső minden egyes követ becserélhet egy azonos méretű vagy kisebb kő lapkára, amit a lapkák tárolójából vehet el. A játékos, ha akarja, a leeső követ azonnal beválthatja 1 sestertiusra. A leesett követ tegyék vissza a kövek tárolójába, a becserélés vagy eladás után!

A játékos az összes így megszerzett kő lapkát köteles elhelyezni a szállító szekérén, úgy, hogy azok pontosan illeszkedjenek a szekér tároló helyeihez. Ha a játékos 2 követ tol a szerkezetbe, de egy kő sem esik ki a másik végén, akkor is jogosult egy kis kő lapkát vagy egy sestertius elvenni. Ha a játékos rendelkezik egy +1 tolás lapkával, ezt most felhasználhatja, és egy harmadik követ is betolhatja a szerkezetbe.



Tedd a követ, amit a kőfaragó szerkezetbe akarsz tolni, a képen jelölt szaggatott piros vonal mögé! Amikor használod, a tolófa egyik része sem lépheti át ezt a vonalat.



Figyelem: A szállító szekér ezen része vagy egy nagy kő lapkát, vagy egy közepes és egy kicsi kő lapkát tud tárolni. Itt nem tárolható két kicsi kő lapka. De persze erre a helyre berakható csak egy közepes vagy csak egy kicsi kő lapka.



■ Útépités

A játékosok 1 vagy 2 kő lapkát építhetnek be a Via Appiába. A leépítés szabályai az alábbiak:

- A játékos azon az útszakaszon végezhet építési munkát, amellyel szomszédos városban a játék során bármikor járt.



Példa: Ani (kék) és Frank (piros) Tarračinába utaztak, ezért a Via Appiának mind az A, mind a B szakaszán építhetnek utat.

- A játékosok csak olyan mezőre tehetnek le kő lapkát, amelyet vonal köt össze egy másik kő lapkával vagy egy mögötte fekvő várossal.
- A soron lévő játékos egy második kő lapkát csak azon az útszakaszon építhet be, amelyiken az első kő lapkát beépítette, továbbá csak akkor, ha a megelőző útszakaszok összes mezőjét már lefedi kő lapka. Tehát egy játékos nem tehet le 2 kő lapkát a B útszakaszon, csak akkor, ha az A útszakasz már elkészült.



Példa: A kő lapkák a ✓-val jelölt helyekre lerakhatók, míg a ✗-val jelölt helyekre nem.

A soron lévő játékos az út adott szakaszához illeszkedő bónusz tokeneket kap az adott útszakasz minden egyes megépített lapkájáért. Ezen felül győzelmi pontot is kap a beépített kő lapkák után:

Nagy lapka	5 győzelmi pont
Közepes lapka	3 győzelmi pont
Kicsi lapka	1 győzelmi pont

A soron lévő játékos az általa megszerzett győzelmi pontokat azonnal lelépi a győzelmi pont jelölő sávon. Ha 2 lapkát épít be egyszerre, a játékos 1 sestertiuszt kap bónuszként.

Figyelem: Ha a játékosnak 50-nél több győzelmi pontja van, maga elé tesz egy 50+ győzelmi pont jelölőt.

Utazás

A játékos 1, 2 vagy 3 mezővel előre mozgatja a játékos figuráját. Ez neki 1, 3 vagy 6 sestertiusba került. A játékos figura csak olyan mezőkön mozoghat, amelyeket kő lapka fed le. Ezen felül a figura csak a mezőket összekötő vonalak mentén mozoghat. Egy kicsi vagy közepes kő lapkán csak egy figura állhat, míg egy nagy lapkán legfeljebb 2 figura tartózkodhat egyszerre.

Egy játékos nem mehet messzebbre, mint a következő város, ahol meg kell állnia, és ott megkapja az ott lévő győzelmi pont jelölők közül a legfelsőt. Ezen felül egy város jelölőt le kell tennie a város jelölők helyére. (A várost elérő utolsó játékos kihagyja ezt az akciót.)

Egy város mellett lévő minden egyes város jelölő 1 sestertius-szal csökkenti az utazási költséget minden olyan játékos számára az adott útszakaszon, aki még nem érte el az adott várost.



Példa: A piros nyilak irányába nem lehet utazni, mivel arrafelé nincsen kapcsolat a lapkák helyei között. Ezen felül a bal oldali piros nyíl alatti mezőre nincs lerakva kő lapka sem. A zöld nyilak irányába való utazás megengedett.

Figyelem: Sohasem lehet egy olyan mezőre lépni, amit nem fed kő lapka.



Példa: Egy város jelölő van Benvenutum mellett. Emiatt az 1 mezőt előre utazás az út B szakaszán ingyenes. A 2 mezőt előre utazás 2 sestertiusba kerül, a 3 mezőt előre utazás 5 sestertiusba. Ennek a jelölőnek az út A szakaszára nincs hatása.

Figyelem: A város jelölők csak az utazás költségeit csökkentik. A játékosok sosem szereznek pénzt azáltal, hogy egy útszakaszon utaznak.

A játék vége és a végső pontozás

A játék annak a körnek a végén ér véget, amikor

- valamelyik játékos győzelmi pont jelölőt szerez Brundisium mellől
- vagy a Via Appia teljesen elkészült.

A legtöbb sestertius-szal rendelkező játékos 2 győzelmi pontot kap. Ha ebben a tekintetben döntetlen áll fenn, mindegyik játékos kap 2-2 győzelmi pontot. Végül a játékosok megsámolják az egyes útszakaszokon megszerzett bónusz tokeneket. Így határozzuk meg, hogy az egyes szakaszokon ki építette be a legtöbb kő lapkát:

- Az a játékos, aki a legtöbb lapkát építette be egy útszakaszon, 8 győzelmi pontot kap.
- Az a játékos, aki a második legtöbb lapkát építette be egy útszakaszon, 4 győzelmi pontot kap.

Mindkét esetben a teljes kört végigjártasszuk, ezáltal biztosítva, hogy mindegyik játékosnak azonos számú köre volt a játékban.

Ha a legtöbb beépített lapka tekintetében döntetlen áll fenn, az érintett játékosok az első és a második helyért járó pontokon megosztoznak.

Ha a második legtöbb beépített lapka tekintetében döntetlen áll fenn, az érintett játékosok megosztoznak a 4 győzelmi ponton, maradék esetén lefelé kerekítve.

A legtöbb győzelmi ponttal rendelkező játékos nyeri a játékot. Ha ebben a tekintetben döntetlen áll fenn, az érintett játékosok megosztoznak a győzelmen.

