



## BAMBIÜZLET

Fordította: Zólyomi „Zaba” Balázs, 2012

Lektor: Halász-Szabó „fisha” Dániel

Emlékezzünk együtt a kölyökkörünkra! Te és a szomszéd srácok keményen dolgoztok a büféasztaloknál, hogy megvehessétek azokat a játékokat, amelyekről mindenki beszél. Már csak egy hét van hátra a szüniidő végéig: egyik szemed a közelgő felhőkön, másik a barátaidon. Keresd meg Te a legtöbb pénzt és legyen a tied az üzlet az egész tanévben!

## Tartalom



**Aprópenzkártyák:** A kezekben ezek jelképezik a pénzt, és szabadon cserélhetők. Ha kijátszod, pénzt költesz összetevőkre. A lapok tájolásfüggőek, tehát a megvásárolt összetevő a lapon olvashatóan álló tétel.

**Üvegek:** A limonádévásárlók maximális száma.

**Jelzések:** Az időjárástól függően további vevőket hoznak.

**Papírpénzkártyák:** 1\$-nyi aprót bármikor beválthatsz egy papírpénzkártyára. Ezek vissza/fel már nem válthatók. Minden papírpénzkártya egyszeri akcióra ad lehetőséget, és a továbbiakban arccal lefelé kell magad előtt tartani. (A játék végén 1\$-t érnek.)

**Standkártyák:** Azt az árat jelzik, amennyiért épp el akarsz adni egy-egy üveg limonádét. Ha a

keresletnél magasabb árat állítasz be, vevőket vesztesz. Ha alulárazod a lét, akkor csak annyit fizetnek érte.

**Időjárás-kártyák:** Minden kártyán 1 időjárási körülmény előrejelzése látható az 5 féle lehetségesből. A bal oldali nyíl az előző kártya egyik sorára mutat. Ez határozza meg, a napi limonádé szükségletet és azt, hányan látogatják a standodat.



### Előkészületek:

Adjatok minden játékosnak egy készlet standkártyát, a maradékot pedig tegyék vissza a dobozba. Válogassátok szét a különböző kártyatípusokat 5 pakliba (5 centes, 10 centes, Negyeddolláros, Papírpénz- és Időjárás-) és helyezték el úgy, hogy mindenki elérje őket. A Papírpénz és az Időjárás-kártyákat meg kell keverni és arccal lefelé kell letenni az asztalra. Az Aprópénzkártyák arccal felfelé maradjanak. Minden játékos vegyen el 25 centnyi értékben Aprópénzkártyát, egy Papírpénzkártyát. A standkártyáival együtt ez alkotja a "kezét". Fordítsátok meg a legfelső Időjárás-kártyát, hogy az első nap időjárását meghatározzátok.

### Egy nap:

1) Nézz utána az előrejelzésnek: az aktuális Időjárás-kártyán és készülj fel a következő napra. Minden játékosnak ki kell játszania egy standkártyát és 1-3 Aprópénzkártyát arccal lefelé. Állítsd be az aprópénzkártyáidat úgy, hogy az a felük legyen felfelé, amit meg szeretnél vásárolni.

2) A standok felállítása: Ha mindenki elkészült, egyszerre fedjétek fel a kiválasztott kártyáitokat.

3) Időjárásjelentés: Fordítsátok meg a pakli legfelső Időjárás-kártyáját és helyezték a legutóbb kijátszott Időjárás-kártyától jobbra. Az újonnan lerakott lapon látható nyíl, mely a korábban lerakott kártyára mutat, szabja meg a mai napi időjárást.

4) Papírpénz kártyák kijátszása: Egyszerre több papírpénzkártyát is kijátszhattok, de a kijátszott lapokat nem vehetitek vissza. Végezzétek el azokat az utasításokat, amik a játékosra magára hatnak, majd a többit a kijátszás sorrendjében.

5) Eladás: Mindenki adja össze az összes bónuszát és büntetését ahhoz, hogy meghatározza, hány üvege van és hányan vásárolnának tőle. Egy üvegre és egy vevőre van szükség ahhoz hogy ki-kí egy üzletet nyélbe üssön.

Szorozzátok össze az eladásaitokat a szükséglettel, vagy a standotokon szereplő árral (azzal, amelyik a kettő közül az alacsonyabb). A szorzat eredménye a játékos keresete.

Tegyétek az elköltött Aprópénzkártyákat a megfelelő pakliba, fordítsátok meg az összes kijátszott Papírpénzkártyát (ezeket mindenki tartsa maga előtt) és mindenki gyűjtse be a keresetét a pakliból. Vegyétek vissza a stand kártyáitokat a kezetekbe és kezdődhet is az új nap.

Pontozás és játék vége: A játék a hetedik nap után véget ér, akinek a legtöbb pénze van, nyer.

### További szabályok:

- Ha bármelyik játékosnak elfogy a pénze, miután megkapta a bevételét, rohanhat Anyuhoz és kaphat egy Negyeddollárost.
- A játékosok, miután begyűjtötték a keresetüket, maximum 4 darabot tarthatnak a kezükben egy-egy Aprópénz fajtából, és ezeket be kell váltaniuk Papírpénzre, ha további Apróra van szükségük.
- Ha nincs elég felhúzzható Papírpénz, minden olyan játékosnak aki rendelkezik legalább egy (akár kijátszott) Papírpénzkártyával, egyet vissza kell adnia. Ezután meg kell keverni a paklit és újra lehet húzni.
- A játék 5-8 személlyel is játszható, ha még egy paklit hozzáadtok (időjárás kártyák nélkül).

