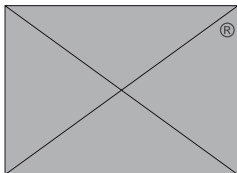


HU



2–6 játékos részére – 6 éves kortól – Játékidő 10 perc

A DOBOZ TARTALMAS

48 db kétoldalas gyümölcslapka.

A JÁTÉK LÉNYEGE

A játékosok előtt kétoldalas, fél gyümölcsöket ábrázoló lapkák vannak. Összesen 16-féle gyümölcs található a játékban, mindegyikből 6-6 darab. A célunk az, hogy minél több lapkát szerezzünk egyforma gyümölcsök felhalmozásával. Mindenki egyszerre játszik, így gyorsnak kell lennünk, és nem tévedhetünk, hogy a végén előttünk legyen a legnagyobb hibátlan kupac!

A JÁTÉK CÉLJA

A lehető legtöbb lapka begyűjtése.

ELŐKÉSZÜLETEK

A lapkákat rakjuk szét az asztalon (1. ábra).

A JÁTÉK MENETE

A játék elején mindenki véletlenszerűen vegyen el egy lapkát az asztalról, és nézze meg mindkét oldalát. Ezután mindenki egyszerre próbáljon olyan lapkát találni az asztalon, amely passzol a kezében tartott lap valamelyik oldalához. Amint valaki talált ilyet, vegye el és illessze a másik feléhez a gyümölcsöt úgy, hogy az egyforma gyümölcsfelek egymás felé legyenek fordítva.

2. ábra: gyümölcs gyümölcshez fordítása

Aki előtt már van egy kupac lapka (amely kettő vagy több gyümöcslapkából áll), az az asztalról úgy vehet el lapkát, hogy az vagy az ő legalsó, vagy az ő legfelső gyümölcsét egészítse ki. A játékosok lapkakupacában mindenhol egyforma fél gyümölcsöknek kell egymás felé nézniük (3. ábra).

Fontos:

- a játékosok bármikor átfordíthatnak egy, az asztalon lévő lapkát, hogy a másik oldalán lévő fél gyümölcs láthatóvá váljon.
- a játékosok bármikor visszatehetik az asztalra a saját kupacuk legalsó vagy legfelső lapkáját.

A JÁTÉK VÉGE

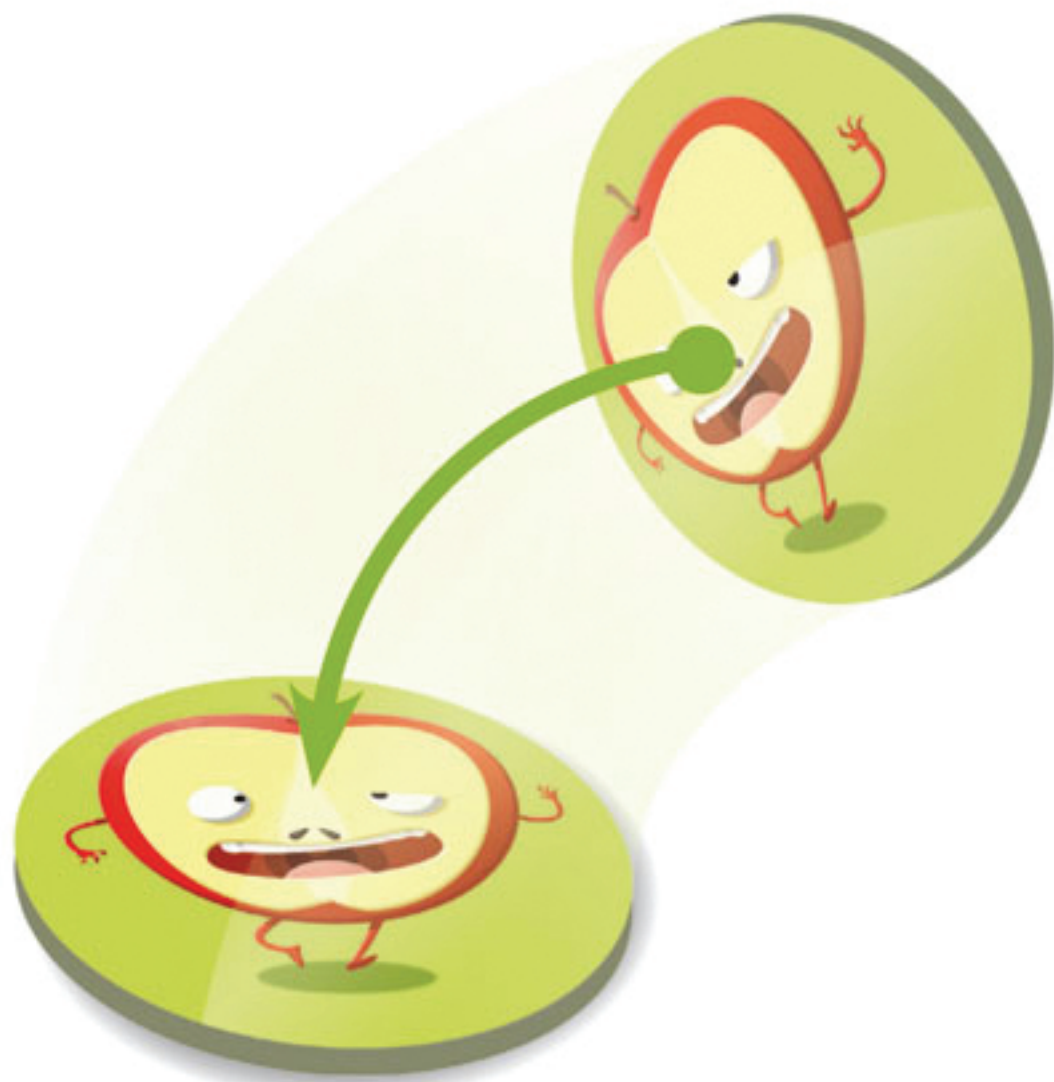
Amikor nincs már lapka az asztalon, vagy egyik sem illik egyik játékos kupacához sem, a játék véget ér. Először a legmagasabb kupacot kell ellenőrizni, hogy minden lapka szabályosan helyezkedik-e el benne, a szomszédos lapkákon a gyümölcsök mindenhol kiegészítik-e egymást. Ha a játékos nem hibázott, megnyerte a játékot. Ha hibát követett el, akkor a második legmagasabb kupacot kell átnézni. Ha ebben nincsenek hibák, akkor ez a játékos nyert. Ha ebben is lennének, akkor a harmadik (negyedik stb.) játékos kerül sorra, amíg győztest nem sikerül hirdetni.

Döntetlen esetén a játszmát meg kell ismételni!

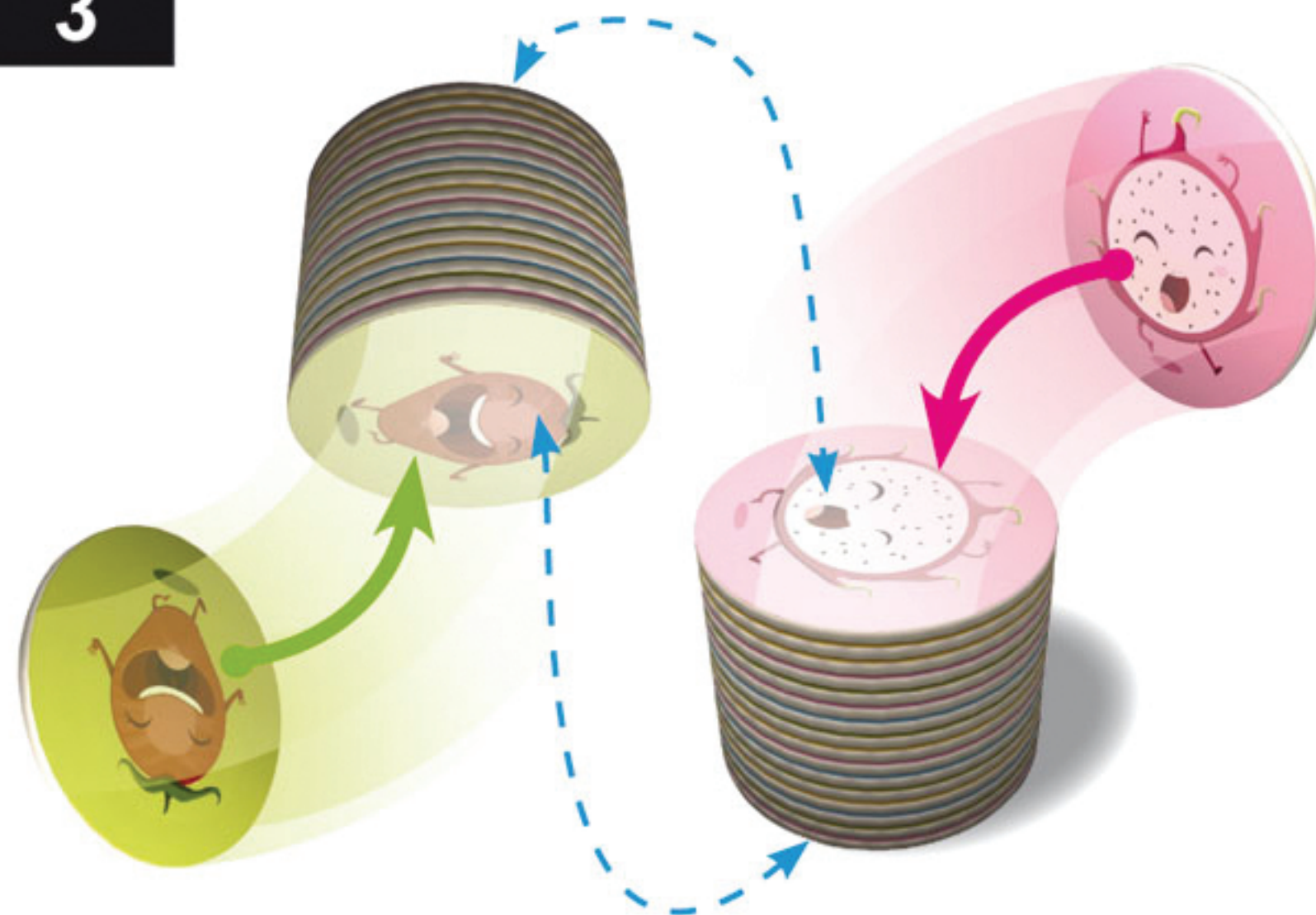
1



2



3



4

