

UTAZÁS FÁZIS - ŪRÁLLOMÁSRÓL KOLÓNIAÁRA



1. Helyezz egy felfedezés lapkát 3 távolságra a Roveredtől (vagy a központi bányától, ha még nincs a Rovered a pályán)
2. Vedd vissza a Telepeseid a Kolóniáról és a Munkaterületről
3. Válassz játékos sorrendet és érvényesítsd a bónuszt.



LESZÁLLÓ EGYSÉG



1. Hajtsd végre a Kolóniára utazás lépéseit, de hagyd ki a Felfedezés lapkák lerakását.

Megjegyzés: az Ūrsikló fázisban továbbra is utazhatsz.



TERVRAJZ SZERZÉSE



1. Válassz egy elérhető Tervrajzot. 2. Helyezd a Játékosablád mellé. 3. Vedd el az ábrázolt Erőforrást vagy Kristályt. 4. Tegyél egy Fejlesztett épület jelzőt a kártyára.

: Annyiszor ismételd meg a fenti lépéseket, ahány Telepest küldesz a Munkaterületre. ()



ÚJ TECH TANULÁSA

1. Válassz egy elérhető Tech lapkát. 2. Fizesd be az ábrázolt Erőforrásokat. 3. Helyezd a lapkát a bal legszélső szabad mezőre a Laborban 4. Érvényesítsd a helyhez tartozó előnyt.

: Annyiszor ismételd meg a fenti lépéseket, ahány Telepest küldesz a Munkaterületre. ()



KUTATÁS & FEJLESZTÉS

Egyszer vagy kétszer hajthatod végre.



1. Fizesd meg a fejlesztés költségét. 2. Mozdasd a Tech lapkát eggyel jobbra egy szabad helyre. 3. Érvényesítsd a helyhez tartozó előnyt.

: Annyiszor fejleszthetsz még **egyet**, ahány Telepest küldesz a Munkaterületre. ()



KÉSZLET FELTÖLTÉS

1. Vegyél el 1 Erőforrást vagy Kristályt a Raktárból.

: Annyiszor ismételd meg, ahány Telepest küldesz a Munkaterületre. ()

A Menedékeid számánál eggyel több erőforrást raktározhatsz!



1. Helyezz 1 Telepest a Lakónegyedről az Akcióhelyre. 2. Fizesz 1 Kristályt / küldj 1 Telepest a Munkaterületedre minden más az Akcióhelyen lévő szín után.* + Ha az Akcióhely megtelt **mielőtt használnád, először távolítsd el a legtöbb egyforma színű Telepest, amelyek a játékos Munkaterületére kerülnek vissza. Egyenlőség esetén az összes ott lévő telepés lekerül.**

*2 játékosnál: Fizesz 1 Kristályt / küldj 1 Telepest minden ott lévő (saját és ellenfél) Telepes után.

UTAZÁS FÁZIS - KOLÓNIARÓL ŪRÁLLOMÁSRA

1. A Bányák és Fejlesztett épületek termelnek.
2. Vedd vissza a Telepeleid az Ūrállomásra és a Munkaterületről
3. Válassz játékos sorrendet és érvényesítsd a bónuszt.



ÉPÜLET ÉPÍTÉS

Az épületnek a robot építési zónájában kell lennie.

1. Válassz egy Épületet.
2. Fizesd be a költségét.
3. Helyezd el az épületet **A**: hasonló típusú épület mellé (Tech követelmény) vagy **B**: pontosan 2 hely távolságra hasonló típusú épülettől.
4. Ha a lapkán vannak nyilak, helyezz egy Kristályt a jelzett üres területekre.
5. Vedd el az új komplexum méret után az Erőforrásokat.
6. Helyezd el a Fejlődés kockát, ha szükséges.
7. Állítsd az LFR-t (LLS), ha szükséges.
8. Ha Bányát építettél, helyezz rá egy Telepedesd a Lakónegyedből.



ÉPÜLET FEJLESZTÉS

Az épületnek a robot építési zónájában kell lennie.

1. Válassz egy Tervrajzot és egy hozzá illeszkedő Épületet.
2. Fizesd be egy Ásványt.
3. Helyezd el Fejlesztett épület jelzőt a kártyáról az Épületre. Helyezd át az esetlegesen ott lévő Robotot, Rovert, Telepest.



TUDÓS / FÖLD SZERZŐDÉS

1. Válassz egy kártyát.
2. Fizesd be a jelzett költséget.
3. Helyezd a kártyát (és a Tudós jelzőt) a Játékosablád mellé.
4. A köröd végén töltsd fel az üressé vált helyet egy általad választott Szerződés-kártyával.



IRÁNYÍTÓ KÖZPONT

1. Mozogj akár 2 mozgáspontnyit a Roverredel és akár 2 mozgáspontnyit a Robotjaiddal.



: Minden elköltött Kristály után adj 1 Mozgáspontot a Roveredhez vagy a Robotodhoz.

A **Rover** összegyűjti az útjába eső Kristályokat és a Felfedezést/Kutatás lapkákat a megállásnál.

A **Robot** elpusztítja a Kristályokat és lapkákat a megállás helyén.



ŪRHAJÓ FOGADÁSA

1. Fizesd 1 Növényt és 1 Vized.
2. Tedd át az egyik Ūrhajód a Hangárba.
3. Kapsz 2 Telepest vagy 1 Robotot és 1 Telepest.



: *Annyiszor ismételd meg a fenti lépéseket, ahány Telepest küldesz a Munkaterületre.* (🔧)

Az összes Lerakatból hiányzó Ūrhajó nem lehet több, mint a Kolónia szintje.