

RUNEBOUND

A SÖTÉT CSILLAG BUKÁSA

Az elmúlt pár héten a falusi bölcseket és a szellemszólítókat megzavarta az éjszakai égbolt egyre erősödő fénye. Kellos papjai sokat vitáztak ezen előjelek természetéről, de az igazat csupán e föld sötét prófétái ismerhették...

Az égen egy sötét csillag található. Ahogy az a már elfeledett jóslatokban szerepel, egyszer le fog hullani, pusztulást és sötétséget hozva magával. A próféciaiban az is megtalálható, hogy e sötét csillag bukását az égből hulló szilánkeső fogja megelőzni, mely szilánkok mindegyikét mélyen átítatja majd a romlás.

A jószívűek romlottakká válnak, rosszakká és gonoszakká lesznek. Az erős és vitéz gyengévé és gyávává válik. A játékból ártalmas lesz. És még azon hatalmas hősök is egymás ellen fordulnak, akik e földek és annak lakói védelmére esküdtek fel.

HOZZÁADÁS AZ ALAPJÁTÉKHOZ

Mielőtt az első játékokat elkezdenétek a „Sötét csillag bukása” kiegészítővel, az alábbi lépéseket kell megtennetek:

- Add a forgatókönyv-kártyát és a kalandkártyákat az alapjáték készletéhez. Ezek a játékoszettek a „Sötét csillag bukása” forgatókönyv részét képezik.
- Add a hőskártyát és a harcjelzőket az alapjáték készletéhez.
- Tedd az új romlaskártyákat a játék dobozába. Ezeket a kártyákat csak a „Sötét csillag bukása” forgatókönyvvel való játék során fogjátok használni.

A KIEGÉSZÍTŐ SZIMBÓLUMA

Ezen kiegészítőben található összes kártyát a „Sötét csillag bukása” forgatókönyv kiegészítő szimbólumával (egy üstökösrel) jelöltük meg, hogy a későbbiekben meg tudjátok különböztetni a többi kiegészítőtől, illetve az alapjátékban található kártyáktól.

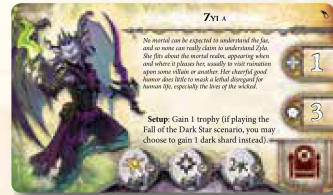


JÁTÉKOSZETEVŐK

1 MŰANYAG FIGURA



1 HŐSKÁRTYA



30 KALANDKÁRTYA



1 FORGATÓKÖNYV-KÁRTYA



10 TÖRTÉNETKÁRTYA



15 ROMLÁSKÁRTYA



3 HARCJELZŐ



TAKTIKA ✨

A taktika egy új típusú harcjelző szimbólum, amelyet elkölthet lemásolhatsz egy másik játékban lévő szimbólumot. Egy harci akciód során elkölthetsz egy taktika szimbólumot (✨) a harci tartalékból, és lemásolhatod bármelyik harci tartalékban lévő harcjelző felül lévő (nagy) szimbólumát.

Továbbá, ha bármilyen forrásból sérülést szenvedsz el a harc során, és a harci tartalékban van még egy taktika szimbólum (✨) akkor elköltheted azt, ha le tudsz másolni például egy pajzs szimbólumot (🛡️), amivel blokkolni tudsz, vagy meg tudsz akadályozni 1 sérülést.

Egy taktika szimbólum (✨) elköltésekor az alábbiakat kell betartanod:

- A taktika szimbólummal lemásolt harcjelzőt nem használhatod más harcjelződdel egy időben. *Például: nem költheted el egy időben a taktika szimbólumoddal lemásolt 🐉 szimbólumot és a harci tartalékban lévő 3🐉 szimbólumos harcjelződet.*
- Továbbra is igaz, hogy az ellenséged csak 🧛 szimbólumot, a hősöd pedig 🐉, vagy ✨ szimbólumokat használhat sérülés okozására. Így a hősöd nem másolhatja le és nem használhatja az ellenséged 🧛 szimbólumát, míg az ellenséged nem másolhatja le és nem használhatja a te 🐉, vagy ✨ szimbólumodat egy taktika szimbólum (✨) segítségével.
- Mivel a taktika szimbólumot el kell költeni egy szimbólum lemásolásához, így nem másolhatsz le egy duplázó szimbólumot (🔄).
- Ha egy olyan szimbólumot másolsz le, ami előtt egy szám is található (*Például: 3🐉*), akkor a szimbólum mellett a számot is lemásolod.

ROMLÁSKÁRTYÁK

A romláskártya egy teljesen új típusú kártyaféle, amiket csak a „Sötét csillag bukása” forgatókönyvvel való játék során fogtok használni. Ha ezt a forgatókönyvet választottátok ki a játék előkészítése során, keverd össze az összes romláskártyát képpel lefelé, majd tedd a romláspaklit az asztalra úgy, hogy minden játékos kényelmesen elérhesse. Amikor a romláspakliban lévő lapok elfogytak, keverd össze az eldobott romláskártyákat képpel lefelé, és hozz létre belőlük egy új paklit.

TÖBB HŐS HARCA EGYMÁSSAL

A „Sötét csillag bukása” forgatókönyvben akár egyszerre több hős is harcba keveredhet egymással. Az ilyen harcokra ugyanazok a szabályok érvényesek, mint a normál harcokra, az alábbi eltérésekkel:

- A harcjelzők eldobása fázisban, ha két, vagy több hős is holtversenyt dob kezdeményezésre, akkor az adott fordulóban korábban sorra kerülő hős jön előbb.
- Az akciófázisban ahelyett, hogy két játékos felváltva hajtana végre akciót, a játékosok kezdeményezési sorrendben, egymás után következnek, és hajthatnak végre sorban egy-egy akciót.
- Amikor az első hőst legyőzik, a harc nem ér véget automatikusan. Ehelyett a harc csak akkor ér véget, ha egy kivételével már az összes résztvevő hős legyőzött.
- Ha egy szabály, vagy egy hős által használt képesség az ő ellensége ellen használható, a hősnek ki kell választania egy tetszőleges ellenségét a harcban, és csak arra fog a szabály, vagy képesség hatni.

KÉSZÍTŐK

A kiegészítőt tervezte: Paul Winchester és Nathan Hajek

Producer: Derrick Fuchs

A Runebound 3 játékot tervezte: Lukas Litzsinger

Szerkesztő és korrektúra: Allan Kennedy és Christopher Meyer

Grafikai tervező: Christopher Hosch and Michael Silsby

Grafikai tervező menedzser: Brian Schomburg

Címlap grafika: Jordan Kerbow

Belső grafika: Daniel Dulitzky és John Derek Murphy

Művészeti igazgató: John Taillon

Művészeti igazgató menedzser: Andy Christensen

Műanyag figura formázó: David Ferreira

Műanyag koordinátor: Niklas Norman

Minőségbiztosítási koordinátor: Zach Tewalthomas

A Runebound világot megalkotta: Christian T. Petersen

Runebound történetíró csoport: Kara Centell-Dunk, Daniel Lovat Clark, Nathan Hajek, Andrew Navaro és Katrina Ostrander

Gyártásmenedzsmet: Megan Duehn és Jason Beaudoine

Termék koordináció: John Britton, Marcia Colby, Jason Glawe és Johanna Whiting

Társasjáték menedzser: Justin Kempainen

Kreatív igazgató: Andrew Navaro

Vezető játéktervező: Corey Konieczka

Vezető producer: Michael Hurley

Kiadó: Christian T. Petersen

Játéktesztelők: Andrea Dell’Agnese, Julia Faeta, Caterina D’Agostini, Tim és Nicole Fiscus, Alene Horner, Jason Horner, Julien Horner, Kortnee Lewis, Scott Lewis

© 2016 Fantasy Flight Games. No part of this product may be reproduced without specific permission. Fantasy Flight Supply is a TM of Fantasy Flight Games. Runebound, Fantasy Flight Games, and the FFG logo are © of Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Actual components may vary from those shown. Made in China.

A TERMÉK NEM GYEREKJÁTÉK. NE ADJA 13 ÉVES, VAGY FIATALABB GYEREK KEZÉBE!

