



The Castles of Burgundy

9. kiegészítő: "A csapatjáték"

2 kétfős csapatban játszotok. A csapattagok egymás mellett üljenek. Az eredeti játék minden szabálya érvényben van az alábbi módosításokkal:

ELŐKÉSZÍTÉS

Az eredeti szabály "Adjatok minden játékosnak..." része kiegészül az alábbiakkal:

Minden csapat kap:

- **1 dupla táblát**, ami két fél táblát tartalmaz.
(Ha már szereztetek némi gyakorlatot ezzel a kiegészítővel, használjátok a nagyobb kihívás érdekében a tábla túloldalát)
- **1 kastélyt**, amit tegyetek a sötétzöld központi (az 1-es kockaértékű) mezőre.
(Ha a haladó táblával játszotok, minden csapat választhat az 1-es és 6-os hex közül.)
- **3 véletlenszerűen osztott áru lapkát**, amit tegyetek a közös raktárhelyre.
Az egyforma színű lapkák egymásra kerülnek.
- **3 munkáslapkát** (az "A" csapat) és **5 munkást** (a "B" csapat), és minden csapat **2 ezüstöt**.
A munkáslapkák és ezüstök a tábla megfelelő *megosztott* részére kerülnek.

Ezen felül *minden játékos* választ egy színt, és elveszi a választott színű **2 kockát** és **2 játékosjelzőt** (győzelmi pont és lépéssorrend). Ezeket minden játékos külön helyezi le. A sorrendjelzőket a meghatározott lépéssorrendben tegyék le. Az 1. forduló az A1, B1, A2, B2 sorrendben folyik, a további fordulókat a sorrendűsávnak megfelelően hajtsátok végre.

JÁTÉKMENET

A játék az eredeti szabályok szerint folyik, attól eltekintve, hogy minden játékosnak csak két tárolóhelye van a hatszögletű lapkáinak. Ezen felül használhatja a *megosztott* tárolóhelyeket (középen fent). A csapat mindkét játékosa használhatja a közös javakat (munkások, áruk, érmék és legfeljebb 2 hatszögletű lapka) bármikor a körében, de nem használhatja a csapattársa hatszögletű lapkáit. A már lerakott hatszögletű lapkákat nem mozgathatjátok.

Segítség:

- A csapattagok a dupla játéktábla *mindkét felén* tevékenykedhetnek.
- Mivel több mint 6 hajómező van, ezért az alábbi szabályt kell alkalmazni:
Valahányszor a 7., 8. stb. hajót rakod le, tedd a sorrendjelződet a többi jelző tetejére (ha van ilyen) a sorrendűsáv utolsó mezőjén.

PONTOZÁS

Adjatok össze a csapattagok pontszámait. A több pontot gyűjtő csapat nyer. Egyenlőség esetén a több üres mezővel rendelkező csapat nyer.

Jó játékot!