

## ÚJ SZEMÉLYKÁRTYÁK

### 18 új személykártya (6-6 szürke mindhárom betűből A, B, és C)

Az alapjáték szabályai szerint játszatok, kivéve az alábbi módosításokat:

Az előkészületek során: válogassátok szét a 27 szürke kártyát a hátlapjukon található betűk szerint: A, B, és C paklikra, így mindenhárom pakli 9-9 lapból fog állni. Minden pakliból húzzatok véletlenszerűen 3-3 lapot. Ezeket forgassátok fel úgy, hogy minden játékos jól láthassa azokat. A többi kártyát tegyétek vissza a játék dobozába. Keverjétek meg mindhárom paklit, majd helyezétek őket egymásra úgy, ahogy az alapjáték szabálya is mondja (az A-t felülre, a B-t középre, a C-t alulra). Kezdődhet is a játék!

#### Az "A" szakasz 6 kártyája:



A **könyvelő** megvesztegetésével a játékos megduplázza az aktuális győzelmi pontjainak a számát. Tehát annyi győzelmi pontot vehet fel a tartalékból, amennyivel épp rendelkezik.



A **nővér** megvesztegetésével a játékos az általános tartalékból egy befolyáskockáját a kórházra helyezheti. Ezután egy mezővel hátrébb-mozgathatja a patkánykövét.



A **tudós** megvesztegetésével a játékos végrehajthatja a harmadik akciókártyáját is, amit egyébként el kellene dobnia.



A **pap** megvesztegetésével a játékos az általános tartalékból egy befolyáskockáját ráteheti a Notre Dame-ra. Más nem történik.



A **prókátor** megvesztegetésével a játékos egy általa választott épületének a képességét (beleértve a megbízottat is) végrehajthatja.



A **harangozó** megvesztegetésével a játékos három győzelmi pontot kap, minden a Notre Dame-on található befolyáskockájáért.

#### A "B" szakasz 6 kártyája:



A **kém** megvesztegetésével a játékos megnézheti az összes hátralévő szürke lapot (a sorrendjükön nem változtathat). Ezen felül kap még 2 győzelmi pontot.



A **cigányok** megvesztegetésével a játékos bárhány befolyáskockáját (megbízottját nem) visszateheti a játéktábláról az általános tartalékba. Minden visszarakott kockáért 2 győzelmi pontot kap.



A **kocsis** megvesztegetésével a játékos az általa begyűjtött hírlapok egyik típusát újra kiértékelheti. Tehát az egyik típus összes lapkájának jutalmát újra felveheti. *Példa: Zoli az alábbi 5 hírt gyűjtötte be: 2db: 4GYP; 2db: 2GYP+1kocka és 1db: 1GYP+1pénz. Úgy dönt, hogy a 8GYP-ot veszi fel.*

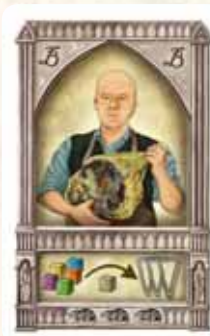




A **kereskedő** megvesztegetésével a játékos annyi pénzt vehet fel, ahány hírlapkája hiányzik a játéktáblája szélein található piactereiről.



A **jótevő** megvesztegetésével a játékos pénzt fizethet be az általános tartalékba. Minden befizetett érme után egy mezőnyit hátrábbmozgathatja a patkánykövét (*legfeljebb 0-ig*).



A **hentes** megvesztegetésével a játékos az általános tartalékból tehet egy befolyáskockát minden olyan épületére, amin még egy sincs. Az épületek képességei nem hajtódnak végre.

### A "C" szakasz 6 kártyája:



A **tanácsadó** megvesztegetésével a játékos még két vesztegetést hajthat végre (ezekért is fizetnie kell). Ez lehet a másik két személy vagy csak az egyik, de az kétszer. A tanácsadó nem lehet kétszer megvesztegetni.



Az **őr** megvesztegetésével a játékos az általános tartalékban található minden két befolyáskockája után 3-3 győzelmi pontot kap. *Példa: Ábelnek 5 befolyáskockája van az általános tartalékban, ezért 6 GYP-t szerez.*



A **fogadós** megvesztegetésével a játékos 2 győzelmi pontot kap minden a fogadóján található befolyáskockája (beleértve a megbízottat is) után.



A **síró** megvesztegetésével a játékos annyi győzelmi pontot kap, amennyi az aktuális ragályszint (ahány patkány jön az aktuális fordulóban).



A **színész** megvesztegetésével a játékos az egyik városnegyedről az összes befolyáskockáját (beleértve a megbízottat is) átteszi egy másik városnegyedére, majd végrehajtja az ott található épület képességét. A Notre Dame-ról nem vehető le kocka és nem is helyezhető át ide.



A **szertő** megvesztegetésével a játékos egy befolyáskockát tehet az általános tartalékból arra a városnegyedre, ahol a megbízottja áll. Ezt követően az ott található épület képességét végre kell hajtania. Ha a megbízott még nem került a táblára, a szerető nem vesztegethető meg.

Magyar fordítás: Fischer Tamas (Plenni), [fischtom@gmail.com](mailto:fischtom@gmail.com)

Ravensburger USA, Inc. | 1 Puzzle Lane | Newton, NH 03858  
E-Mail: [info@aleaspiele.de](mailto:info@aleaspiele.de) | [www.aleaspiele.de](http://www.aleaspiele.de)

© 2007/17 Ravensburger Spielverlag

