

FELSZENTELEÉS-RITUÁLÉ

Válassz ki a hálózatban egy előkerült szobrot. Azonnal megbecsülést szerzel az általa elfoglalt szint alapján.

A szobor nem lehet talapzaton, nagyteremben, vagy a narancs-sárga és sárga szinteken.



FANTOMKEZEK

Aktiváld bármelyik műhelyt a hegyen legfeljebb annyiszor, ahány nyitott bejárata van.



HŐSÖK KALAPÁCSA

Ha alagutat ásol ebben a fordulóban, bármennyi romterületet megtisztíthatsz egyetlen kalapács elköltésével.

A szobor nem lehet talapzaton, nagyteremben, vagy a narancs-sárga és sárga szinteken.



KÖLÉPÉS

Mozgass át egy *eltemetett* szobrot 1 vagy 2 hellyel.

Nem mozgathatod másik szoborra vagy műhelyre. Mozgathatod alagútra, kapura vagy nagyteremre, ahol előkerül.



FÖLDRITUÁLÉ

A következő választási lehetőségek közül kapsz egyet a raktáradba a készletből:

- 3 Kő
- 2 Vas
- 1 Szívkö



VÁJATUGRÁS

Helyezz le egy 2-es méretű alagutat bárhová a hegyre (*akár romra is*), egy hálózat-hoz sem csatlakozva.

- Nem helyezhetsz egy talapzatot az alagút horgonyára.
- Ha emiatt előkerülnek szobrok/erőforrások, akkor azok az alagútba kerülnek.
- Ha később bárki összekapcsolódik ezzel az alagúttal, akkor az a hálózatába kerül, és megszerzi az ott lévő szobrokat és erőforrásokat.



FELEMELKEDÉSI ÜNNEPÉLY

Dobj ki egy 2. szintű trollt a trolltanácsodból (a nála lévő erőforrásokkal együtt). Helyettesítsd egy 3. szintű trollal a hordából.

Nem szerzel talapzatot.

Az új troll *nem* aktiválódik, amikor hozzáadod. Ha volt rajta bármilyen megvesztegetés, dobd el azokat.

Húzz egy új 3. szintű trollt, hogy kitöltsd a hordában keletkezett hiányt.



A VAS ÉRINTÉSE

Ha trollt toborzol ebben a fordulóban, a zuhatagodban szerzett bármennyi erőforrást vassal helyettesíthetsz.

Minden helyettesített vasat továbbra is az aktivált troll erőforrás-szimbólumaira kell helyezni, mintha az lenne a megfelelő erőforrás.



ARANYMASZK

Ha 2. vagy 3. szintű trollt toborzol ebben a fordulóban, az erőforrások *bármilyen* kombinációját használhatod a megvesztegetésekre, nem csak az érméket.



KORDÉFEJLESZTÉS

Mozgass legfeljebb 3 kordét (bármilyen típust) a trolljaidról a raktáradba.

A trolljaidról mozgatott bármilyen klánkordé joker lesz a raktáradban.



KŐÉVŐ IDÉZÉS

Azonnal áss egy alagutat. Fizess érte, és tartsd be az ásás összes többi szokásos szabályát.

A fordulód 2. lépése során továbbra is áshatsz alagutat.



ÓRIÁSI ERŐ

Ha alagutat ásol ebben a fordulóban, készítsd 1 mérettel nagyobbra, mint amekkorát kifizetél.

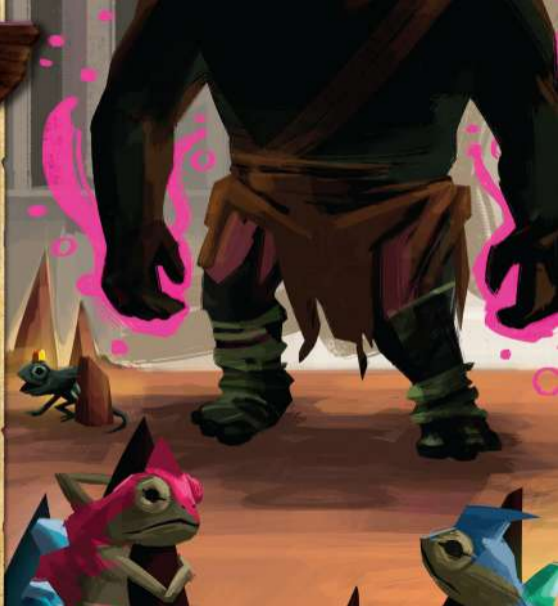
Az alagút megnövelt méretét pontozd.



ÉLÉNKÍTÉS

Válassz ki egy trollt a trolltanácsodban, és töltsd fel teljesen az erőforrásaival.

Ez nem indít el zuhatagot.



SZÁMKIVETÉS

Dobd el a horda egyik szintjének összes trollját, és legfeljebb 2 megvesztegetést ezekről a trollokról tegyél a raktárba. Pótold a trollokat a megfelelő pakliból.

Az eldobott trollok a paklijuk aljára kerülnek. Az el nem vett megvesztegetések visszakerülnek a készletbe. A kidobott talapatok visszakerülnek a zsákba, újrahunzhatóan.



A BUZGÓSÁG SZÁRNYAI

Aktiváld az összes műhelyed bármilyen sorrendben.

Nem kell mindegyiket aktiválnod. Mindegyik legfeljebb annyiszor aktiválható, ahány nyitott bejárata van.



LEGENDÁK CSARNOKA

Ha egy kőalagutat ásol ebben a fordulóban, pontozd úgy, mintha vas lenne. Ha vasalagutat ásol, pontozd úgy, mintha szívkő lenne.



AZ AJÁNDÉKOZÁS SZELLEME

Válaszd ki bármelyik 1. vagy 2. szintű trollt a hordában, és rakd - *a klánszekerek kivételével* - a rajta feltüntetett erőforrásokat a raktárba.

A trollon feltüntetett *jokerkordék* megszerezhetőek.

