

THURN und TAXIS

Karen és Andreas Seyfarth - 2-4 játékos részére 10 éves kortól

A játék elemei

- 1 térkép (játéktábla)
- 80 faház (postaállomás) (20 mind a 4 színben)
- 4 cégkártya
- 20 postakocsi kártya (4 db a következő értékekben: 3, 4, 5, 6 és 7)
- 66 városkártya az útvonalépítéshez (3 db mind a 22 városhoz)
- 30 bónuszlapka (4 db 7 útvonalas, 3 db 6 útvonalas, 2 db 5 útvonalas, 4 db "Ausserhalb Baiern", 4 db Baiern, 3 db Baden, 3 db Wurttemberg/Hohenzollern, 3 db Schweiz/Tyrol, 3 db Bohmen/Salzburg, 1 db "játék vége")
- 4 szabályösszefoglaló kártya
- 1 szabálykönyv



Előkészületek

- Helyezzük a játéktáblát az asztal közepére.
- A bónuszlapkákat sorba kell rendezni, és képpel felfelé a tábla megfelelő helyére helyezni növekvő sorrendben, a legalacsonyabb lapkát legalulra téve.
- A városkártyákból megkeverés után képpel lefordított húzópaklit kell képezni. Ezután 6 lapot fel kell csapni a tábla megfelelő helyére.
- A postakocsi kártyákat szám szerint sorba rendezve, a tábla felső részére kell helyezni.
- Minden játékos elveszi a cégkártyát és 20 állomást a választott színből, valamint egy szabályösszefoglaló kártyát.
- A legfiatalabb játékos kezd.

A játék célja

Minden játékos egy postakocsi-hálózatot fejleszt. E célból a játékosok megpróbálnak a lehető leggyesebb útvonalépítéssel minél több városban postaállomást létesíteni, és értékes postakocsi és bónuszlapkákat szerezni. Ezenkívül nem szabad megfeledkezniük a posta különböző alkalmazottainak segítségéről sem. A játék addig tart, míg egy játékos meg nem szerzi a hetedik postakocsi kártyáját, vagy fel nem építi az összes postaállomását. Ezt a kört még végigjátszák a játékosok, amely után értékelés következik. A legtöbb pontot szerző játékos nyeri a játékot.

A játékmenet

A kezdőjátékos kezd, utána az óra járása szerint következnek a többiek. Amikor a játékosra kerül a sor, végrehajtja az alábbi három cselekedetet:

1. Fel **kell** húznia egy Városkártyát.
 2. Egy Városlapját ki **kell** játszania maga elé.
 3. A játékosnak **lehetősége** van az útvonalát befejezni, és kiértékelni.
- Ezután a következő játékoson a sor.



Ezen felül, a játékos a köre alatt **egyszer** igénybe veheti valamelyik fázisban **egy** postai alkalmazott szolgáltatását. Amikor a játékos végzett, az óra járása szerint következő játékos kerül sorra.

1. Városkártya húzása

A városkártyák a táblán található városokat ábrázolják. A játékos felveheti a felcsapott városkártyák egyikét, vagy lapot húzhat a húzópakliból. Amennyiben a játékos a nyílt lapok közül választott városkártyát, akkor azonnal fel kell csapni helyette egy lapot a húzópakliból. Ha a húzópakli elfogyott, az eldobott lapokat megkeverve és képpel lefelé az asztal megfelelő helyére téve új húzópaklit kell képezni.

Postahivatal segítsége ebben a fázisban:



Postamester: A postamester segítségével a játékos második lapot húzhat (akár a felcsapott lapok közül, akár a húzópakliból).

Amennyiben a játékosnak nem volt városlapja a kör elején, akkor a játékosnak ki **kell** használnia a Postamester segítségét, hogy két lapot húzzon.



Megjegyzés: Az első körben minden játékosnak igénybe kell vennie a Postamester szolgáltatását.

Kézbesítő: Amennyiben a játékos nem elégedett a nyílt lapokkal, akkor igénybe veheti a kézbesítő segítségét, és **mielőtt** húzna egy kártyát, kicserélheti a kínálatot. A felcsapott lapokat a dobott lapok közé kell helyezni, majd 6 új lappal fel kell tölteni a táblát a húzópakliból.

2. Városkártya kijátszása

A játék lényege a postaútvonalak létesítése. A soron lévő játékosnak a kijátszott lapot maga elé kell tennie, vagy új útvonalat megkezdve, vagy egy korábbi folytatva. A városkártyákat egymás mellé, egy sorba kell helyezni, amelyek a játékos aktuális útvonalát mutatják. Új útvonalat csak akkor kezdhet a játékos, amennyiben nincs aktuális útvonala - más szóval egy játékos egyszerre csak egy útvonalon dolgozhat - és csak az előző befejeztével kezdhet újba.

Az aktuális útvonal csak a szélein bővíthető, azonban tetszőlegesen a bal vagy a jobb oldala is. Elágazás nem engedélyezett! Az új városkártyának illeszkednie kell az aktuális útvonalhoz.



Röviden, a kártyák kijátszásának feltételei:

1. Amennyiben a játékosnak nincs aktuális útvonala (azaz nincs előtte városkártya):
Ekkor szabadon kijátszhat egy tetszőleges városkártyát a kezéből új aktuális útvonalat kezdve.
2. A játékosnak már van aktuális útvonala (azaz van előtte legalább egy városkártya):
Ekkor a játékos bővítheti az aktuális útvonalának bal vagy jobb oldalát egy "megfelelő" városkártyával.
Amennyiben a játékos nem tud vagy nem akar a fentieknek megfelelően kártyát kijátszani, akkor az aktuális útvonalát el kell dobni, és újat kell kezdenie a kezében lévő kártyák közül.

Mely Városkártyák a megfelelőek?

- Egy városkártya illeszkedik az aktuális útvonalhoz, amennyiben a kártyán szereplő város közvetlen útkapcsolatban van az aktuális útvonal megfelelő szélén lévő városkártyán szereplő várossal,
- és még nem szerepel az aktuális útvonalban.



Ezek alapján a játékos NEM teheti meg a következőket:

- Nem játszhat ki olyan városkártyát, amely aktuális útvonalának egyik végén található várossal sincs közvetlen útkapcsolatban.
- Az aktuális útvonal közepébe nem tehet kártyát.
- Nem rendezheti újra aktuális útvonalát.
- Nem játszhat ki olyan várost, amely már szerepel az aktuális útvonalában.

Megjegyzés: A városkártya színe csak azt jelzi, hogy a város melyik tartományban található, nincs jelentősége a városkártya kijátszásakor.

Példa: A játékos aktuális útvonala a következő:
 Carlsruhe, Stuttgart, Nürnberg és Regensburg.
 Innsbruck nincs közvetlen útkapcsolatban Carlsruhe-vel és Regensburg-gal sem, így Innsbruck Városkártyája ebben a körben nem játszható ki.

Würzburg városkártyája sem játszható ki Stuttgart és Nürnberg városkártyája közé, annak ellenre sem, hogy mindkét várossal útkapcsolatban van - ez már az aktuális útvonal átrendezése lenne.

Újabb Struttgard kártya sem játszható ki.



Postaalkalmazott segítsége ebbe a fázisban:

Kocsis: A kocsis segítségével a soron lévő játékos egy második kártyát is kijátszhat (természetesen a második kártyát is csak a fenti szabályok figyelembevételével lehet kijátszani).

3. Útvonal befejezése

A játékos befejezheti az aktuális útvonalát, amennyiben az **legalább** három városkártyából áll.

Az útvonal befejezésekor a játékosnak a következő lépéseket kell végrehajtania:

- Postaállomások lehelyezése.
- Bónuszlapkát elvenni, amennyiben lehetséges.
- Postakocsi kártyát húzni, amennyiben lehetséges.
- Az Aktuális útvonalát a dobott lapok közé kell helyezni, valamint a kezében tartott kártyákat is 3-ra kell csökkenteni.

a. Postaállomások lehelyezése



A játékos kétféle szabály közül választhat, hogy mely, az útvonalát érintő városba helyezi le a postaállomásait:

1. Minden, az aktuális útvonalával érintett **tartományba** **letesz egy** postaállomást,

Vagy

2. az útvonalával érintett **egyik tartomány összes városába** teszi a postaállomásait.

Megjegyzés: Azonos színű városok alkotnak egy tartományt.

Példa: A játékos a következő útvonalát fejezi be: Sigmaringen, Stuttgart,

Nürnberg, Regensburg, Ingolstadt és Augsburg.

1. Letheti egy-egy postaállomását minden tartományba, amelyet érintett az aktuális útvonalával (ahogy a képen látható): Hohenzollernben Sigmaringenbe, Württembergben Stuttgartba, Bayern tartományban pedig az érintett 4 bairni város valamelyikébe kerül (például Ingolstadtba).

Vagy:

2. Másik lehetőség, hogy a játékos a postaállomásait egy tartományba teszi:

Pl. a fenti útvonalat befejező játékos Bayern tartomány érintett városaiba teszi az állomásait: Nürnbergbe, Regensburgba, Ingolstadtba, Augsburgba.

Megjegyzés: A játékos kijátszhat olyan városkártyát az aktuális útvonalába, amely városban már van postaállomása.

Ebben az esetben azonban az útvonal befejezésekor nem tehet egy második postaállomást a kérdéses városba.

Egy másik játékos postaállomása azonban nem akadály, hogy az adott játékos abban a városban postaállomást helyezzen le.



b. Bónuszlapka megszerzése

Az állomások lehelyezése után a játékosnak ellenőriznie kell, hogy teljesítette-e valamelyik bónuszlapka feltételét.

A megszerzett bónuszlapkákat a többiek elől elrejtve, képpel lefordítva kell a játékosnak maga előtt gyűjtenie.



Úthosszárt járó bónuszlapka:

Ha egy játékos útvonala 5, 6, 7 vagy még több városkártyát foglal magában, akkor a játékos elveheti a megfelelő kupac legfelső lapját.

Megjegyzés: Amennyiben már elfogyott az adott hosszhoz tartozó bónuszlapka, akkor a következő, rövidebb útvonalhoz tartozó bónuszlapkát veheti el a játékos. (így lehetséges a 8 vagy annál hosszabb útvonalakért is begyűjteni egy bónuszlapkát.)

Megjegyzés: Egy játékos begyűjthet akár több azonos értékű "úthosszárt járó" bónuszlapkát is.



Tartományokért járó bónuszlapka: Amennyiben egy játékosnak egy tartomány összes városában, vagy két szomszédos tartomány összes városában van postaállomása, akkor elveheti a legfelső bónuszlapkát a megfelelő kupac tetejéről. Ezeknek a postaállomásoknak nem egy útvonal-befejezéssel kell a táblára kerülniük - összegyűjthetők akár több útvonal-kiértékeléssel is.

Az "Ausserhalb Baiern" bónusz lapkát akkor kapja meg egy játékos, ha minden, Baiern-en kívüli tartományban van legalább egy postaállomása. A bónuszlapkát akkor is megkapja a játékos, ha Baiern tartományában is van már állomása.

Megjegyzés: Ha egy játékos teljesítette a Tartományért járó bónuszlapka feltételét, de már nincs ilyen, akkor nem kap bónuszlapkát.

Megjegyzés: Egy játékos egy tartományért, vagy tartománypárért csak egyszer kaphat bónuszlapkát.

Megjegyzés: Amennyiben egy játékosnak nincs már elég Postaállomása, hogy a városba tegye - és ezzel jogosulttá válna a bónuszlapkára - akkor nem kaphatja meg azt.



Példa: Az új útvonalat befejezve a játékos lehelyezi a postaállomásait Sigmaringen-be és Ulm-ba. A korábbi körökben Stuttgart-ba már került postaállomás, így Württemberg és Hohenzollern tartomány mindhárom városába van már postaállomás. Ezzel a játékos jogosulttá vált a bónuszlapkára.



A játék befejezéséért járó bónuszlapka

A játék befejezését kiváltó játékos (azaz aki a 7-ik Postakocsi kártyát elveszi, vagy a 20-ik postaállomását felhelyezi a táblára) megkapja a "Játék vége" ("Spielende") jelzésű bónuszlapkát.

c. Új postakocsi kártya



Amennyiben a játékos éppen befejezett aktuális útvonala legalább annyi lapot tartalmaz, mint a következő postakocsi kártya (növekvő sorrendben), akkor a játékos elveheti azt a postakocsi kártyát. Nem lehet kihagyni, vagy hosszabb útvonalnak megfelelő nagyságú Postakocsi kártyát elvenni, csak az éppen soron következőt.



Példa: A játékos befejezi az útvonalát 3 városkártyával, ezzel megszerzi a 3-as postakocsi kártyát, ráhelyezve a Cégekártyája tetejére. Ugyanez a játékos másodjára egy 5 városból álló útvonalat teljesít, akkor elveheti a következő hosszúságú (4-es) postakocsi kártyát, és a korábban megszerzett 3-as tetejére helyezi. A játékos harmadik útvonala csak 4 várost érint - így nem vehet el postakocsi kártyát. Az 5-ös postakocsi kártya megszerzéséhez egy legalább 5 várost érintő útvonalat kell befejezni.

Megjegyzés: A postakocsi kártya elvételéhez nem számít a lerakott postaállomások száma, csak az aktuális útvonallal érintett városok száma!



Postaalkalmazott segítségével ebbe a fázisban:

Bognár: A bognár segíthet ebben a fázisban, hogy a játékos, a soron következőnél legfeljebb két várossal rövidebb útvonallal is elvehesse a postakocsi kártyát.

Példa: A játékos már megszerezte a 6-os postakocsi kártyát. Az éppen befejezett aktuális útvonal csak 5 várost érintett. A játékos a Bognár segítségével mégis magához veheti a 7-es számú postakocsi kártyát.

d. Városkártyák eldobása

A játékos a befejezett útvonalának összes városkártyáját a dobott lapok közé kell helyeznie, és a kezében tartott lapok számát is le kell csökkentenie 4 alá. A megtartott 3 lap feletti kártyák is a dobott lapok paklijába kerülnek. A következő körben a játékos új útvonalat kezd.

A játék vége, és a pontozás

A játéknak vége, amennyiben egy játékos megszerezte a 7-es postakocsi kártyát, vagy lehelyezte a 20-ik postaállomását is. Az éppen megkezdett kört még mindenki végigjátssza (azaz a kezdőjátéktól jobbra ülő játékosig). Ezután következik a győzelmi pontok összeszámolása.

A játékos pontjainak számítása:

A legfelső postakocsi kártya számához

hozzáadva

a játékos megszerzett bónuszlapkáinak értéke,

kivonva

a játékosnál maradt postaállomások száma.

Példa:



7 pont
plusz

16 pont
minus

4 pont
19 pont

A legtöbb pontot szerző játékos nyer.

Döntetlen esetén a játék végét kiváltó játékos nyer, illetve a hozzá közelebb ülő játékos (óra járásának megfelelő irányban számolva).



Für viele Testrunden, Anregungen und Vorschläge bedanken sich Autor und Verlag bei Gregor Abraham, Karl-Heinz Schmiel, Hannes Wildner, Alex Weiß, den Mitgliedern der Spielgruppe um Elke und Jürgen Hübler, sowie bei allen hier nicht namentlich genannten Testern und ganz besonders auch diesmal bei Dieter Hornung.

Ein herzlicher Dank geht auch an Peter Styra (Thurn und Taxis Museum und Archiv) für seine spontane Bereitschaft zur Zusammenarbeit und wertvolle historische Hilfe.

Fordította: Valentin



© 2006 Hans im Glück Verlags-GmbH
Haben Sie Anregungen, Fragen oder Kritik?
Schreiben Sie an unsere E-Mail-Adresse:
info@hans-im-glueck.de oder
Hans im Glück Verlag, Birnauer Str. 15, 80809 München