


# Rise to Nobility

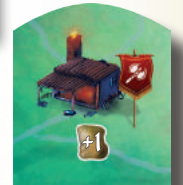
The Future of The Five Realms



In the Pale Moonlight

# VÁLTOZÁSOK AZ ELŐKÉSZÍTÉSBEN

- Tegyétek le a játéktáblát az éjszakai felével felfelé
- Az épületlapkák éjszakai oldalát használjátok
- A játékos táblák éjszakai felét használjátok
- Az összes játékos a pontozójelzőjét tegye a 12-es mezőre
- A nemességjelzőket tegyétek a  jelre a nemességsávon.



# Karakterkártya változások

- Tegyetek 1-1 nyersanyagot mind a 6 féléből a zsákba. Óramutató-járásnak megfelelően minden játékos húzzon egy nyersanyagot a zsákból, hogy meghatározza, melyik céhet birtokolja.
- Tegyetek egy figurátokat az adott céh címerére, hogy jelezzétek, az a Tiétek. Ez a figura a céhtulajdonos (ahogy a lenti képen látszódik)
- Minden játékos válasszon egyet a céhhez tartozó két karakter közül. A megmaradtakat tegyétek vissza a dobozba. MEGJ: A kovács céhnek 3 karaktere van (Nya, Xavion és Bogrod). Egyet véletlenszerűen vegyetek ki a játékból, így minden céhhez 2-2 karakterkártya tartozik.
- Mivel minden játékos a lila pajzson kezd a nemességsávon, ezért a **karakterük képessége a játék elején elérhető, és minden játékos azonnal megkapja a jutalmat.**
- A kihúzott (és a zsában maradt) nyersanyagokat tegyétek vissza a közös készletbe.
- Töltsétek fel épületlapkával épületekkel, a normál szabályok szerint. Ha a kancellária kiegészítővel játszotok, tegyétek hozzá a kockalapkákat is.



# Szabályváltozások

## Céhek

### Munkáslehelyezés:

- Néhány kockahely lehetővé teszi számodra, hogy lerakj munkásokat (figurákat) tanoncként a céhbe, vagy átmozgass tanoncokat egy másik céhből. A Rise to Nobility: In the Pale Moonlightban ezzel az akcióval **egy másik játékos tanoncát is mozgathatsz egy másik céhből.**
- Amikor leraksz egy kockát, ami lehetővé teszi a tanonc lehelyezését, választhatod hogy egy saját munkásodat teszed a céhbe, vagy átmozgatod saját/másik játékos tanoncát egy másik céhből. Az lerakott/átmozgatott tanoncok száma nem haladhatja meg a kockamezőn lévő figurák számát.
- Ha azt választod, hogy egy másik játékos tanoncát mozgatod, ő elutasíthatja ezt, ha cserébe csökkenti a hírnevét eggyel.

### Céhtulajdonost nem mozgathatsz át másik céhbe.

*Példa 1: Will lerak egy 1 értékű kockát a Tudóscéhbe. Vesz egy árut onnan és átrakja Kate (sárga játékos) tanoncát az ácscéhből, és Mike (piros játékos) tanoncát a kovácscéhből a tudóscéhbe. A tudóscéhben most 4 tanonc van így Kate és Mike bevétele csökkent Will akciója miatt.*

*Példa 2: Will lerak egy 3 értékű kockát a kereskedőcéhbe és át akarja rakni Sarah (kék játékos) tanoncát ide a művészcéhbe. Sarah viszont nagyon ott akar maradni, mivel venni akar egy műhelyt a művészcéhben, így csökkenti eggyel a hírnevét, és megakadályozza, hogy Will átrakja a tanoncát a kereskedőcéhbe. Will most nem mozgathatja át egy másik játékos tanoncát, mivel elhasználta az akcióját azzal, hogy megpróbálta Sarah tanoncát átmozgatni.*

Példa 1




Példa 2



## Műhely vásárlása és lerakása

Minden játékos saját céhhel kezd, amit az előkészítés során határoztatok meg.

Ha fenn tudod tartani a céhtulajdonodat a játék folyamán, további GYP-okat kapsz a játék végén. A céhtulajdont a céhtulajdonos jelképezi, amit a címére raktok.

Ha a saját céhedbe raksz műhelyt, ne mozogj a nemességsávon vagy a pontsávon, mivel a játékot 12 GYP-tal és -gyel a nemességsávon kezdted, ami azt jelenti, hogy megkaptad az összes GYP-ot és Nemességcsillagot, amit a cím nyújthat. A saját céhbe lerakott műhely csak megvédi a pontjaidat és nemességedet, és biztosítja a tulajdonlásodat.

Ha egy másik játékos rak műhelyt a Te céhedbe:

- Annyit mozog a nemességsávon felfelé, amennyi csillag van a műhelymezőn.
- Annyi pontot kap, amennyi a műhelymezőn látható.
- Te annyit mozogsz lefelé a nemességsávon, amennyi csillag van a műhelymezőn.
- Te annyit pontot veszítesz, amennyi a műhelymezőn látható.

Megszerezheted egy másik játékos kezdőcéhét.

Megszerezheted egy cím tulajdonjogát, ha a játék végén többségben vannak az általad lerakott műhelyek az adott címében. Ha egyenlőség van a Te kezdőcímében, megtartod a tulajdonjogot. Ha egy másik címében van egyenlőség, senkié sem lesz a cím (fordító megj: gondolom itt az eredetileg gazdátlan címekről van szó)

**A játék végén minden tulajdonolt cím 7 GYP-ot ér.**

MEGJ: A Rise to Nobility: In the Pale Moonlight kompatibilis a Kancellária kiegészítővel és 2-6 játékosal játszható. Ez a variáns nem játszható szóló módban.

Magyar fordítás: Guszty (rozvanyia@gmail.com)

## 2 Fős játék

### Változások az előkészítésben

- Minden ugyanaz, mint a fent leírtakban, kivéve, hogy ne rakjatok műhelyt a kezdőcéhed második mezőjére.

