

ASGER HARDING GRANERUD DANIEL SKJOLD PEDERSEN

KIEGÉSZÍTŐ

# HEAT™

JÁTÉKSZABÁLY

## ESŐFUTAM

Szakadó eső köszönti a Japán Nagydíjra kilátogatókat,  
a pályára zúduló eső bizonytalansággal tölti el a versenyzőket.  
Izgalmas futam vár ránk!

DAYS OF  
WONDER®





A Heat – Esőfutam kiegészítő új kihívások elé állít titeket. Vízátfolyások, sikanok és agresszív legendák nehezítik meg a futamokat, így itt már csak a legjobb pilótáknak marad hely.

**HA ESIK  
HA FÚJ!**

## Tartozékok


 Játékszabály


 1 pontozótömb


 1 kétoldalas játéktábla, 2 különböző versenypályával  
(Japán, Mexikó)




**Új kártyák (ezeket keverjétek az alapjátékban található kártyákhoz)**

 5 stresszkártya


 15 hőkártya

 7 szponzorkártya




 12 haladó fejlesztéskártya  
49-től 54-ig számozva  
(mindegyikből 2)



 4 eseménykártya  
(1964-es szezon)




 2 pályakártya



### Tartozékok +1 játékosnak





 12 alapkártya



 3 kezdő fejlesztéskártya



 1 játékos tábla

 1 versenyautó



 1 váltófigura



## Vízátfolyások

A japán versenypálya bizonyos részein vízátfolyások találhatók. Ha a fordulót vízátfolyásos mezőn kezded, leváltásnál +1 hőkártyát kell fizetned az 1. fázisban. Ez azt jelenti, hogy 1 leváltásért 1 hőt, míg 2 leváltásért 2 hőt kell fizetned.




## Sikánok

A sikánok új pályajellemzők, amik megtalálhatók a kiegészítő mindkét versenypályáján.

A sikánok két egymás után következő kanyarhatárból állnak, megegyező ajánlott sebességgel, amik között egy vagy több mező van. A könnyebb felismerés érdekében a két kanyarhatár között a pálya mindkét oldalán kék rázókövek találhatók.

Ha a játék során nem használjátok az időjárás és útviszonyok modult, kezeljétek úgy a sikánokat, mint a többi kanyart a pályán.

Ha használjátok a modult, mindegyik sikánhoz csak 1 útviszonyjelölőt húzzatok az előkészületek során. Ha a húzott lapkán szakasz szimbólum látható , akkor az a sikán utáni szakaszra lesz hatással. Egyéb esetben mindkét kanyarhatárra hatással van.

A könnyebb megkülönböztetés érdekében a sikánokhoz tartozó illusztráción ugyanaz a kék rázókövő látható, mint a pálya sikánjain.

Ha a bajnokság modullal játszotok, akkor a fotópont lehet a sikán egyik kanyarhatára. Ebben az esetben a sajtófigurát mindig a sikán második (a sikánból kivezető) kanyarhatára mellé tegyétek, ahogy a pályakártyán látható.



## Agresszív legendák

A legendák agresszívebben vezethetnek a versenypálya bizonyos szakaszain, így egy forduló alatt akár két kanyart is bevehetnek.

Ha egy legenda a fordulóját olyan mezőn kezdi, ami mellett egy fekete sávval jelölt tábla látható (lásd az ábrán), akkor egy további kanyarhatáron is áthaladhat ebben a fordulóban.



**Megjegyzés:** Ezt a szabályt használhatjátok az alapjátékban található nagy-britanniai versenypályán is. Rajzoljatok egy, az ábrán látható sávot a 4-es, 5-ös és 6-os ajánlott sebességű kanyarhatárok mellett található 0-s táblák fölé.



## Gyors hűtés szimbólum

A kiegészítőt használva új szimbólummal találkozhattok a garázs és bajnokság modulokban. A kiegészítőben található új kártyákat keverjétek az alapjáték fejlesztés- és szponzorkártyáihoz.

### Gyors hűtés #

Ez egy opcionális szimbólum, ami az 5. (reakció) fázisban aktiválható.

Átnézheted a dobópaklidat, és eltávolíthatsz belőle legfeljebb # hőkártyát. Ezeket tedd vissza a motorodba.

**Megjegyzés:** Ha nincs hőkártya a dobópaklidban, akkor ez a szimbólum kárba vész (de megnézheted, milyen kártyák vannak a dobópaklidban).

## Bajnokság

A kiegészítőben 4 új eseménykártya található.

Lejátszhatjátok az 1964-es bajnoki szezonot külön, vagy össze is keverhetitek az új eseménykártyákat az alapjátékban találhatókkal, amikor saját szezonot alkottok.



## KÉSZÍTŐK

Tervező és fejlesztő:  
Sidekick Studio



**Szerzők:** Asger Harding Granerud és Daniel Skjold Pedersen

**Illusztrátor:** Vincent Dutrait

**Grafikus:** Cyrille Daujean

**Fordító:** Heim Hunor — **Lektor:** Nagy Levente, Horváth Lajos

A szerzők szeretnének köszönetet mondani a nagyszerű koppenhágai tesztelőcsapatnak, akik a Superhero Meetups és FIJ Cannes keretein belül dolgoztak a játékon.

Külön köszönet a Days of Wonder csapatának az állandó támogatásukért és Ewan Martinot-Tudnalnak, aki játszott velünk Cannes-ban. Padlógáz!

A Days of Wonder köszönetét fejezi ki a játékosoknak támogatásukért és elkötelezettségükért a játék iránt. Igazi legendák vagytok, köszönjük!

Tovább információkért látogassatok el a  
[www.daysof wonder.com](http://www.daysof wonder.com) oldalra!

A Days of Wonder és a Days of Wonder logó a Days of Wonder, Inc. bejegyzett védjegyei. ©2022-2024 Days of Wonder, Inc. Minden jog fenntartva!