



A tulipán, az édesborsó, az írisz és a rózsa élénk színekben pompáznak, miközben a kertészek azon versengenek, ki neveli fel és gyűjti be a legnagyobb és legszebb virágokat.

Versenyezzetek, hogy melyikőtök neveli fel a legkáprázatosabb virágokat - de mindenképpen gyűjtsétek be őket, mielőtt elburjánzanak!

A játék célja:

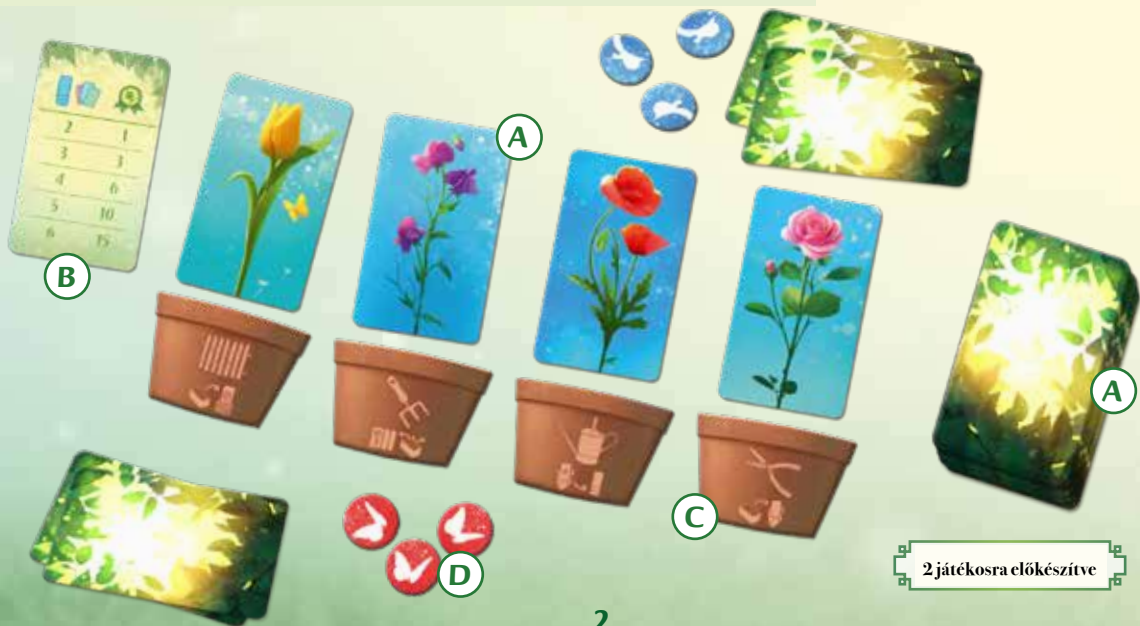
A játékosok azon versengenek, hogy ki neveli a legszebb virágokat. Minél magasabbra nőnek és minél változatosabbak a virágok, annál több pontot érnek!

A játék előkészítése:

- Keverjétek meg az összes kártyát.
- Minden játékos kap 3 különleges akciójelölőt a választott színében.
- Helyezzétek a 4 virágcserepet egymás mellé a játéktér közepére, a játékosok számára elérhető távolságra.
- Helyezzétek a cserepek fölé 4 virágkártyát, mindegyikhez egyet-egyét. A játék elején mindegyik cserép felett különféle virágoknak kell lenniük. Ha ugyanolyan hűznátok, dobjátok el, és húzzátok fel a pakliból a következő kártyát.
- Keverjétek vissza az eldobott kártyákat a pakliba. Helyezzétek a paklit képpel lefelé a játékosok számára elérhető távolságra.
- Anélkül, hogy megnéznétek, dobjatok el egy képpel lefordított kártyát a dobozba. Ezt a kártyát nem használjuk ebben a játékban.
- Osszátok ki két lapot képpel lefelé a játékosoknak, ez lesz a kezdőpaklijuk. Az a játékos kezd, aki legutoljára öntözött virágot.

Tartalom:

- A. 54 virágkártya (6 típus, egyenként 9 virág)
- B. 1 pontozókártya
- C. 4 virágcserep-kártya
- D. különleges akciójelölők (3 darab játékosonként)



2 játékosra előkészítve

A játék áttekintése:

A játékosok felváltva következnek egymás után. Minden körük a **növesztés** akcióval kezdődik. A további akciók bármilyen sorrendben végrehajthatóak, beleértve az újbóli növesztés(eke)t. A játékos annyi akciót hajt végre a körében, amennyit csak akar. A köre akkor ér véget, amikor **lemetsz** egy virágot, **passzol**, vagy utoléri a **balszerencse**.

Akciók:

Ha az előző körben különleges akciójelölőt használtál, vedd el a cserépről, és tedd a dobozba.

Növesztés (mindig ezzel az akcióval indul a kör)

Húzd fel a felső kártyát a képpel lefelé fordított virágpakliból, és tedd a megfelelő cserépbe az alábbi szabályok szerint. Ha sikerült hozzáadnod egy virágkártyát (lásd a képet), a köröd folytatódik.

Megjegyzés: A köröd során többször is megismételheted a **növesztés** akciót.

- Ha már van olyan cserép, amelyikben el van ültetve a kihúzott kártyán látható virág, takard le az elültetett virág szirmai az új kártyával, így a virág szára meghosszabbodik.
- Ha nincs olyan cserép, amelyikben van a húzottal megegyező típusú virág, de van még üres cserép, akkor el kell ültetned a húzott virágkártyát az üres cserépbe úgy, hogy a kártyát elhelyezed fölötte.
- Ha nincs sem üres cserép, sem ugyanolyan virágok elültetve, akkor **balszerencsed** van - dobd el a kihúzott kártyát, a köröd azonnal véget ér.

Ültetés:

Körönként egyszer egy kártyát tehetsz a kezekben lévő kártyákból egy, a kiválasztottal megegyező virágú cserépbe. Nem adhatsz hozzá újabb kártyát, ha azzal meghaladnád a 6 virágos korlátot.

Megjegyzés: Egy kártya kijátszása után nem húzhatsz újabb kártyát. További kártyák húzása lehetséges a különleges **metszőolló** akció végrehajtása után.

Metszés:

Válassz egy cserepet, melyben legalább 2 virágkártya van, és vedd el belőle az összes kártyát. Tedd ezt a szettet magad elé. A játék végén ez pontot fog érni. Minden szettet különállóan kezelünk. Nem csatlakoztathatsz össze több ugyanolyan típusú virágot, de lehet 2 szetted is ugyanabból a virágból.

Megjegyzés: Ezután az akció után a köröd azonnal véget ér.

Passzolás:

Be tudod fejezni a körödet anélkül, hogy virágot metszenél le.



Megjegyzés: Egy virág nem lehet magasabb 6 kártyánál. Ha hozzá kellene adnod egy ugyanolyan típusú 7. virágkártyát is, akkor balszerencsed van, és el kell dobnod mind a 7 kártyát - a virág kipusztul, a köröd pedig azonnal véget ér.

Különleges akció

Körönként egyszer, a kötelező **növesztés** akció után rátheted az egyik különleges akciójelölődet egy olyan cserépre, amelyiken épp nincs jelölő.

Ezt a jelölőt a következő kör elején ki kell venni a játékból, és a dobozba dobni. Ennek 2 hatása van:

- a következő körödig a cserépben lévő virágot az ellenfeled nem tudja **lemetszeni** és begyűjteni.
- ebben a körben bármikor felhasználhatod ennek a cserépnek az akcióját.



Öntözőkanna

Adj hozzá egyet a kezedből bármelyik kártyából egy cserépben lévő virág aljához. Ez a kártya az adott virágtípusnak fog megfelelni, és így megnöveszti a virágot. Nem lépheted túl a 6 lapos korlátot.



Kerítés

Egyszer a kör során a növesztés művelet végrehajtása közben figyelmen kívül hagyhatod a balszerencsét. Dobd el a kártyát, amely balszerencsét okozott, és folytasd a körödet ahelyett, hogy befejeznéd.



Cereblye

Nézd meg a húzópakli legfelső 3 lapját, és tetszőleges sorrendben tedd azokat vissza a pakli tetejére.



Metszőolló

Húzz egy kártyát a húzópakliból, és add hozzá a kezeden lévő kártyákhoz. Ne mutasd meg az ellenfelednek.



A játék vége

Amikor az utolsó kártya is felhúzásra került a húzópakliból, a következő játékos még lejátssza a körét. Ha a kezdőjátékosnál fogytak el a kártyák, az ellenfele kihagyja a **növesztés** akciót, de továbbra is elvégezheti az **ültetés** és a **metszés** akciókat, és - ha maradt még különleges akciójelölője - használhatja az **öntözőkannát**. Ez lehetővé teszi, hogy mindkét játékosnak azonos számú köre legyen.

Pontozás

Minden játékos 2 kategóriában szerez pontokat (lásd az alábbi példát):

- virágainak összértéke
- virágtípusainak száma

A pontok a pontozókártya táblázata alapján kerülnek kiosztásra.



virágszár
hossza



virág
típusa



pontok
száma

virágszár hossza	virág típusa
2	1
3	3
4	6
5	10
6	15

Végső pontszám

Add össze az egyes virágaid pontjait, és a virágtípusok számához tartozó pontszámot. A legtöbb pontot szerző játékos nyeri a játékot. Döntetlen esetén az a játékos nyer, akinek több ki nem játszott különleges akciójelölője maradt. Ha a döntetlen továbbra is fennáll, javasolunk, hogy játsszatok újra a *Blossoms*-zal.



+



ÖSSZESEN: 35



Variánsok

Hosszabb játék

Javasolunk egymás után 3 játékot játszani. Mindig az aktuális játék végén kevesebb pontszámot gyűjtő játékos kezd a következő játékot. Az nyer, akinek a 3. játék után a legtöbb pontja van!

Játékgyerekekkel

Fordítsd a cserepeket szerszámikonok nélküli oldalukra; ebben a játékban a hozzájuk tartozó különleges akciók nem kerülnek felhasználásra. A különleges akciójelölők pedig csak a virágok lefoglalására használhatóak.



Három játékos variáns


Mindenki 2 különleges akciójelölőt kap, minden más a szokásos szabályok szerint zajlik. A játékosok az óramutató járásának megfelelően következnek egymás után.



Haladó változat

Minden körödben használnod kell a **növesztés** akciót, DE nem feltétlenül első lépésként. A körödet különleges akcióval is elkezdheted.






Rózsza
Rosa
Az ikonikus, lángoló vörös rózsza nem olyan régóta létezik a mai formájában - 1930 körül jött létre egy mutáció eredményeként.



Írisz
Iris
Az írisz szó görög eredetű és szívárványt jelent. Ez az elnevezés szorosan kapcsolódik a virág színének változatosságához.



Tulipán
Tulipa
E népszerű tavaszi virágok neve a perzsa *dolbend* szóból származik, ami a turbánkötéshez használt szövetet jelenti.



Közönséges mák
Papaver rhoas
A máknak csaknem 100 fajtája létezik. A legismertebb a közönséges mák és a gyógyhatásairól is ismert ópiummák.



Szagos bükköny
Lathyrus
Másképpen édesborsó, a Földközi-tenger medencéjében őshonos: Görögországban, Szicíliában és Észak-Afrikában.



Kafferiium
Schizostylis
Ezeket a virágokat gyakran ültetik kerti tavak köré. Ellenállnak az erős esőzéseknek és az emelkedő vízszintnek.

rebel

Rebel Sp. z o.o.
ul. Budowlanych 64c
80-298 Gdańsk, POLAND
www.wydawnictworebel.pl
wydawnictwo@rebel.pl
© 2017 All rights reserved.

Ennek a játéknak a fejlesztése ismétlődő műhelymunkák során zajlott - a Laboratorium Gier - a Rebelatorium szervezésében, ami a Rebel kutatási és fejlesztési osztálya. A projekten dolgozó csoport vezető csoport vezetője Przemyslaw Wojtkowiak volt.

Írók: Przemyslaw Fornal, Kajetan Kusina, Mateusz Pitulski and Kamil Rogowski
Illusztrációk: Bartłomiej Kordowski
Lengyel verzió: Rebel csapat