

# RUNEBOUND

## A HEGYEK FELEMELKEDÉSE

Vérvörös hold emelkedik Terrinoth mezői és erdői fölé. Minden ember sietve végzi a dolgát, alig várják, hogy végre otthon legyenek biztonságban, mielőtt az éj leszállna.

A felderítők és felfedezők félelmetes meséket mondanak a városokban, ahol nyugalomra lettek: a hegyek életre keltek. Az ott lakó vadállatok egyre vérszomjasabbá és elvadultabbá válnak, és egyre távolabb merészkednek az odúiktól, hogy megtalálják a következő szerencsétlent, akit megehetnek.

Szörnyű üvöltést hoz a szél, ahogy a völgyek bátor hősei a dombok és hegyek felé veszik az irányt, az emberek védelme érdekében. Csak a legbátrabb tér vissza közülük, hogy elmesélhesse kalandjait...

## HOZZÁADÁS AZ ALAPJÁTÉKHOZ

Mielőtt az első játékotokat elkezdenétek a „Hegyek felemelkedése” kiegészítővel, az alábbi lépéseket kell megtennetek:

- Add az „E” jelű tárgykártákat a többi tárgykártához. Ettől kezdve ezt a tárgykészletet is választhatjátok a játék előkészítése során, mint a 3 lehetséges egyikét.
- Add a „hegyek éneke” képességkártya-szettet a többi képességkártyához. Ettől kezdve ezt a képességkártya-szettet is választhatjátok a játék előkészítése során, mint a 6 lehetséges egyikét.



a hegyek éneke

- Keverd a jelöletlen kalandkártákat az alap kalandkártya készletbe (lásd a részleteket a következő oldalon).
- Add a hőskártyát és a harcjelzőket az alapjáték készletéhez.

## A KIEGÉSZÍTŐ SZIMBÓLUMA

Ezen kiegészítőben található összes kártyát a „Hegyek felemelkedése” forgatókönyv kiegészítő szimbólumával (két hegygel) jelöltük meg, hogy a későbbiekben meg tudd őket különböztetni a többi kiegészítőtől, illetve az alapjátékban található kártyáktól.

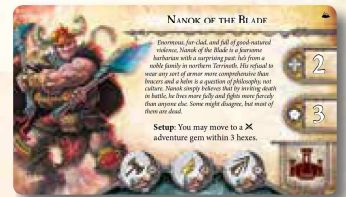


## JÁTÉKÖSSZETEVŐK

1 MŰANYAG FIGURA



1 HŐSKÁRTYA



30 KALANDKÁRTYA



14 HARCJELZŐ



3 hős

11 tárgy

20 TÁRGYKÁRTYA



10 KÉPESSÉGKÁRTYA














## ÚJ KALANDKÁRTYÁK

Keverd a 3x5 új kalandkártyát a megfelelő, főgonosz jele nélküli általános kalandkártya paklikba. Az így megnövelt számú általános kalandkártyák közül kell majd mindhárom típusból (harc, felfedezés és találkozás) 20-20 darabot kiválasztanod a játék előkészítése során, és hozzákeverned a 10-10 aktuális főgonosz képével ellátott kalandkártyát. Így minden játékot, mind a 3 típusból, 30-30 kalandkártyával fogtok elkezdni. A kimaradt kalandkártyákat tedd vissza a játék dobozába.

## ÚJ KÉPESSÉGGKÁRTYÁK

A kiegészítő 10 új „a hegyek éneke” (Songs of the Mountains) képességkártyát tartalmaz (egy komplett új képesség-szettet). A játék előkészítése során a játékosok közösen válasszanak ki az összes rendelkezésre álló képesség-szett közül 2 , 2  és 2  képesség-szettet. Ha a játékosok nem tudnak megállapodni, válassz ki az összes rendelkezésre álló szett közül véletlenszerűen 2 , 2  és 2  képesség-szettet. Az összes kiválasztott képességkártyát keverd össze képpel lefelé, elkészítve a képesség-paklit. A nem választott szetteket tedd vissza a játék dobozába.

## ROHAM

A „roham” egy új típusú sérülést okozó harci szimbólum, amely az új harcjelzőkön bukkan fel. Elkölthetsz bármennyi  szimbólumú jelzőt, hogy annyi blokkolhatatlan sérülést okoz az ellenfelednek, ahány  szerepel összesen a jelzőiden. A  szimbólumokat egyszerre több jelződről is elköltheted.



## KÉSZÍTŐK

A kiegészítőt tervezte: Paul Winchester és Nathan Hajek

Producer: Derrick Fuchs

A *Runebound 3* játékot tervezte: Lukas Litzsinger

Szerkesztő és korrektúra: Allan Kennedy és Christopher Meyer

Grafikai tervező: Christopher Hosch and Michael Silsby

Grafikai tervező menedzser: Brian Schomburg

Címlap grafika: Enrique Rivera

Belső grafika: David Griffith és Damon Westenhofer

Művészeti igazgató: John Taillon

Művészeti igazgató menedzser: Andy Christensen

Műanyag figura formázó: Gary Storkampf

Műanyag koordinátor: Niklas Norman

Minőségbiztosítási koordinátor: Zach Tewalthomas

A *Runebound* világot megalkotta: Christian T. Petersen

*Runebound* történetíró csoport: Kara Centell-Dunk, Daniel Lovat Clark, Nathan Hajek, Andrew Navaro és Katrina Ostrander

Gyártásmenedzment: Megan Duehn és Jason Beaudoin

Termék koordináció: John Britton, Marcia Colby, Jason Glawe és Johanna Whiting

Társasjáték menedzser: Justin Kempainen

Kreatív igazgató: Andrew Navaro

Vezető játéktervező: Corey Konieczka

Vezető producer: Michael Hurley

Kiadó: Christian T. Petersen

Játéktesztelők: Andrea Dell'Agnese, Julia Faeta, Caterina D'Agostini, Tim és Nicole Fiscus, Alene Horner, Jason Horner, Julien Horner, Kortnee Lewis, Scott Lewis

© 2016 Fantasy Flight Games. No part of this product may be reproduced without specific permission. Fantasy Flight Supply is a TM of Fantasy Flight Games. *Runebound*, Fantasy Flight Games, and the FFG logo are © of Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Actual components may vary from those shown. Made in China.

A TERMÉK NEM GYEREKJÁTÉK. NE ADJA 13 ÉVES, VAGY FIATALABB GYEREK KEZÉBE!

