

RÜDIGER DORN

VEGAS

AZ UTOLSÓ DOBÁSIG KOCKÁZTASS!

A JÁTÉK ALAPÖTLETE

A játékosok vakmerő szerencsejátékosként próbálják ki magukat Las Vegas csillogó világában.

Hat, eltérő számmal jelölt kaszinó vár rájuk, amelyek mindegyikében különböző pénzüsszeget lehet nyerni. Körről körre ugyanazokat a kérdések fogalmazódnak meg: Hova kellene tennem a legtöbb kockámat, hogy a legnagyobbat kaszálhassam? Az ellenfeleim hova fogják tenni a kockáikat? És hol tudnám egy csinos kis summával megtönni a zsebemet, úgy, hogy megkopasszam a versenytársaimat? De óvatosnak kell lenni, a legtöbb dolcsiért folyó harc többször rosszra fordul - az nevet, aki a végén nevet!

Az a játékos lesz a győztes, aki a negyedik forduló végére a legtöbb pénzt gyűjti.

A JÁTÉK ALAPÖTLETE

A játékosok szerencsejátékosként próbálják ki a szerencséjüket Las Vegasban.

Körről körre kaszinókba teszik a kockáikat annak érdekében, hogy a legnagyobb pénzt nyerjék.

A legtöbb pénzt gyűjtő játékos lesz a győztes.

JÁTÉK ELEMEEK

40 kocka (minden játékos színében 8)

6 kaszinó (1-6 értékkel)

54 bankjegy

(5-5 db 60.000 \$, 70.000 \$, 80.000 \$ és 90.000 \$; 6-6 db 10.000 \$, 40.000 \$ és 50.000 \$; 8-8 db 20.000 \$ és 30.000 \$)

1 kezdőjátékos kártya

Az első játék előtt óvatosan nyomkodd ki a keretből a 6 kaszinót.



Ha először olvasod a szabályokat, akkor az oldalsáv szövegeit hagyd figyelmen kívül. Azok csak egy rövid szabályösszefoglalót tartalmaznak, amely majd segít a memóriád felrészítésébe a későbbiekben.

JÁTÉK ELŐKÉSZÜLETEK

Tegyétek a **6 kaszinót** egymás mellé az asztal közepére, a kocka értékek szerint (az ábrának megfelelően).

Keverjétek meg az **54 bankjegyet**, és képezzetek belőlük a kaszinók mellett képpel lefelé egy húzópaklit. Ezután tegyetek bankjegyeket a kaszinók fölé, mindaddig, amíg azok összértéke el nem éri az 50.000 \$-t. Ha több bankjegy kerül egy kaszinóhoz, akkor rendezzétek azt sorba az értékük szerint (ahogy az ábra is mutatja).

Minden játékos válasszon magának egy szint, és vegye magához az ennek megfelelő 8 kockát.

A legidősebb játékos kapja a kezdőjátékos kártyát.



JÁTÉKMENET

A játék négy fordulón keresztül tart, amelyek mindegyikében a játékosok négy-öt kockadobás alkalmával kerülnek sorra.

A legidősebb játékos kezd (kezdőjátékos kártya), majd a játék az óramutató irányának megfelelően folytatódik.

Amikor sorra kerülsz, dobj az összes megmaradt kockáddal (a forduló elején mind a 8-cal, aztán a későbbi körökben egyre kevesebbel). Ezután ki *kell* választanod az *egyik* értéket, és az *összes* ennek megfelelő kockát az ezzel megegyező értékű kaszinóra kell tenned. Azzal ne törődj, hogy a saját kockáid, vagy bárki más kockái oda lettek-e már rakva, vagy sem. Majd a következő játékos dob és rak stb-stb., mindaddig, amíg az összes játékos minden kockája a kaszinókra nem kerül.

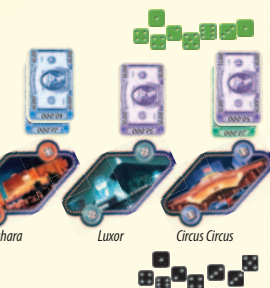
Példa: Benno (az egyik kör során) négy 3-ast és egy 5-öst dob. A négy 3-ast választja, és a "Mirage" kaszinóra teszi mindegyiket (nem választhatta volna, hogy csak egy, kettő, vagy három 3-ast tesz oda!). A következő körben *Benno* egy kockával fog dobni, és az utolsó kockáját majd a megfelelő kaszinóba teszi.

JÁTÉK ELŐKÉSZÜLETEK

• Tegyétek le a kaszinókat.

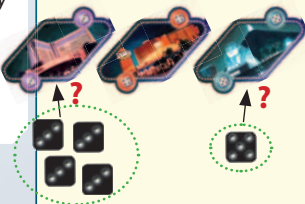
• Keverjétek meg a bankjegyeket, majd min. 50.000 \$-t tegyetek minden kaszinóhoz.

• Minden játékos vegye el a színének megfelelő 8 kockát.



JÁTÉKMENET

A köröd során az összes kockáddal dobj - és az *egyik* dobott érték *összes* kockáját tedd a megfelelő kaszinóra.



Ha elfogytak a kockáid, akkor a forduló további részéből kimaradsz. *(Lehetséges, hogy csak egy játékosnak maradjon kockája, így egymás után többször kerül sorra a forduló végéig.)*

Miután az *utolsó* játékos is végzett a kockái lerakásával, a kaszinó kifizeti a nyereményeket:

Először is, ellenőrizték, hogy *van-e* olyan kaszinó, ahol kettő vagy több játékosnak van ugyanannyi kockája. Ahol ez az eset áll fenn, ott *minden* érintett játékos visszaveszi *valamennyi* érintett kockáját a saját készletébe.

Példa 1.: Anna 5 kockát tett a "Caesars Palace" kaszinóra. *Benno* és *Carla* mindketten 3-at, míg *Denny* 1-et. *Benno* és *Carla* egyaránt visszaveszi a 3 kockáját.

Példa 2.: Anna és *Carla* mindketten 2 kockát tettek a Golden Nugget kaszinóra, *Benno* és *Denny* pedig mindketten 1-et. Minden játékos visszakapja a kockáit.

Ezt követően ideje kiosztani a bankjegyeket az első kaszinóból. Az a játékos, aki a *legtöbb* kockát tette *erre* a kaszinóra, visszaveszi innen az összes kockáját (a saját készletébe teszi őket), és megkapja a legnagyobb értékű bankjegyet ebből a kaszinóból. A fennmaradó bankjegyeket a többi játékos között kell szétosztani, a kockák számát figyelembe véve (csökkenő sorrendben). Lehet, hogy nem mindenki számára jut bankjegy. A megmaradt játékosok is visszaveszik a kockáikat, de ez esetben nem kapnak semmit.

Amennyiben a szétosztást követően a kaszinóban marad még bankjegy, tegyék azokat képpel lefelé a pakli alá.

A másik öt kaszinó esetében is járjatok el azonos módon. Minden játékos gyűjtse maga előtt képpel lefelé az általa megnyert pénzt.

Példa 1.: Anna megkapja a 80.000 \$-os bankjegyet, és *Denny* a 30.000 \$-osat. A 10.000 \$-os bankjegy visszakerül a pakli aljára.

Példa 2.: Benno megkapja az egyik 40.000 \$-os bankjegyet, a másik visszakerül a pakli aljára.

Példa 3.: Carla megkapja a 70.000 \$-os bankjegyet, és *Benno* a 20.000 \$-osat. *Denny* nem kap semmit.

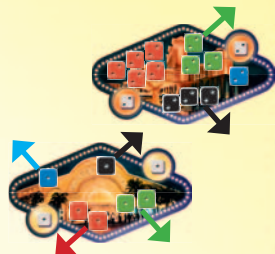
A következő forduló

A hat kaszinót ismét töltsétek fel bankjegyekkel, úgy, hogy újra legalább 50.000 \$ kerüljön melléjük *(lásd a játék előkészületeket)*. A kezdőjátékos bal oldalán ülő játékos megkapja a kezdőjátékos

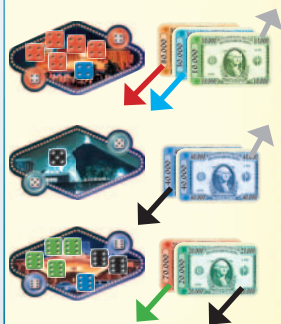
A játékosok, akiknek nem marad kockájuk, kihagyják a körüket.

Figyelem!

Ha több játékosnak ugyanannyi kockája van egy kaszinóban, akkor nem kapnak semmit!



A legtöbb kockával rendelkező játékos kapja a legnagyobb értékű bankjegyet stb.



Töltsétek fel mindegyik kaszinót, legalább 50.000 \$-ral, a következő fordulóra.

kártyát, és kezdődhet is a következő forduló...

A JÁTÉK VÉGE

A játék a negyedik forduló után ér véget, a játékosok ekkor megszámozzák a nyereményüket. A legtöbb pénzzel rendelkező játékos a győztes. Döntetlen esetén az a játékos nyer, akinek több bankjegye van. Ha még így is döntetlen az állás, akkor több nyertes is van.

VARIÁNS (2-4 JÁTÉKOSNAK)

A fenti szabályok érvényesek, az alábbi változtatásokkal:

A játékosok minden forduló elején megkapják a 8 saját kockájukat, illetve továbbiakat egy semleges, nem használt (javasoljuk, hogy fehér) színből:

- 2 játékos esetén mindenki kap még 4 fehér kockát (=összesen 12)
- 3 vagy 4 játékos esetén mindenki kap még 2 fehér kockát (=összesen 10)

(Egy három fős játékban a forduló elején a két megmaradt fehér kockával a kezdőjátékos dob, és a megfelelő helyre rakja őket.)

A körökben a saját kockáid mellett a semleges kockáiddal is dobnod kell, majd - csakúgy, mint a színednek megfelelőeket - azokat is le kell raknod.

*Példa: **Carla** két 1-est dob a saját kockáival, valamint egy 1-est egy fehérrel. Emellett egy 5-öst dob egy saját, és egy 6-ost egy semleges kockával. Választhatja mindhárom 1-est, a saját 5-öst vagy a semleges 6-ost.*

A semleges kockák úgy értékelődnek ki a forduló végén, mintha azok egy másik (képzelt) játékoshoz tartoznának. Azt a pénzt, amit ez a 'játékos' nyer, tegyék a pakli aljára.

*Példa 1.: A 80.000 \$-t a fehér kapja (és így a pakli aljára kerül); **Benno** a 30.000 \$-os bankjegyet kapja.*

*Példa 2.: **Carla** a 70.000 \$-os, a fehér a 40.000 \$-os bankjegyet kapja (ami a pakli aljára kerül). **Anna** nem kap semmit.*

Ha kérdésed, észrevételed, vagy kritikád van, hívj minket, vagy írd nekünk:

alea
Postfach 1150
83233 Bernau, Germany
Fon: 08051 - 970720 | Fax: 08051 - 970722

E-Mail: info@aleaspiele.de | www.aleaspiele.de

230512



Adjátok a kezdőjátékos kártyát a balra ülőnek.

A JÁTÉK VÉGE

A játék négy fordulóig tart.

A legtöbb pénzzel rendelkező játékos a győztes.

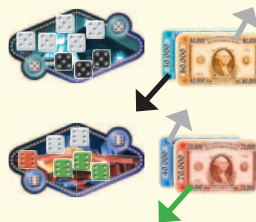
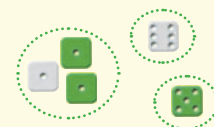
VARIÁNS

Minden játékos további *semleges* kockákat kap:

4-et (2 játékos esetén)
vagy

2-t (3 vagy 4 játékos esetén)

A semleges kockákat úgy használd, mintha a sajátod volna.



© 2011 Rüdiger Dorn
© 2012 Ravensburger Spieleverlag
[2014] Fordította: saabee