Az Utolsó Erőd Segédlet

# Hős képességek

Arne - Elvehet 1 felszerelésjelzőt a készletből.

Elmer & Chestnut - Adhat egy extra mozgást magának vagy másnak.

Feng-Ii - Újradobhatja részben vagy egészben a kidobott harci és fertőzéskockáit.

Kazgin - 4 harci kockával dobhat. A negatív kilépési hatásokat nem szenvedi el.

Mylfaar - Fel kell raknia a bűbáj jelölőt a hordakártyára ezzel csökkentve az ellenállását 1-gyel harc esetén

Sindara - Aktiválja az erőd lapkát és harcba léphet a körében

Teagaan - Mozgás helyett leszedhet egy gonosz befolyás jelölőt.

Twindalli - Egyszerre 2 hordakártyával is harcolhat, amelyeknek derékszögben kell lennie a pozíciójával

## Horda táblák

**Vörös -** Az aktív játékos veszít egy életet.

**Zöld** - A hordapakli aljáról dobni kell egy lapot. Ha Hadúrt dobtunk így, akkor veszítettetek.

**Sárga -** Dobni kell a rontás kockával és elszenvedni a hatását.

**Kék -** Az aktív játékos elveszíti a következő mozgását.

## Fertőzéskocka

A képen szöveg, eset, tartozék látható

Automatikusan generált leírás

* Nincs hatása
* húzol 1 hordakártyát

A képen szöveg látható

Automatikusan generált leírás

vesztesz 1 életerőt

vesztesz 1 körjelölőt



- vesztesz 1-1 életerőt és körjelölőt

- fel kell rakni az erődre a gonosz befolyás jelölőt

Erőd lapkák - A \*-gal jelölt képességek nem hatnak a hadúrekre.

|  |  |
| --- | --- |
| **Patika -** Egy felszerelésjelölőt kap valamelyik játékos **vagy** felgyógyul egy kiválasztott hős  **Törpe kőfejtő\* -** egy csapdát rakunk egy nyitott kártyára, a kártya legyőzött a lerakástól.  **Lobogó -** Egy lobogó kerül ki, 1-gyel csökken az ellenállása minden olyan színű kártyának **Kocsma -** Egy hős kap 1 életerőt és 1 mozgást  **Hajítógép\* -** egy háló kerül egy hordakártyás képességre, törli az hatását. | **A képen szöveg látható  Automatikusan generált leírásIsteni kút –** le lehet szedni 2 gonosz befolyás jelölőt  **Piac -** Két harci kocka eredményével megegyező felszerelésjelzőket kapsz  **Stratégiai torony -** mozog max. 2 horda-kártya másik üres helyre, cserélni is lehet.  **Ősi királyok sírja\* -** 1 életerőt vesztés és egy hordakártya kimegy. Nincs távozási hatása. |

# Hordakártyák – Bal: színrelépés, középső: visszatérő vagy folyamatos, jobb: távozási hatás

|  |  |
| --- | --- |
| **A -** Le kell tenni a gonosz befolyás jelölőt a kártyára vagy át kell mozgatni az erődre  **B -** Húzol 1 hordakártyát  **C -** veszítesz 1 életerőt  **D -** Veszítesz egy körjelölőt  **E -** dobni kell a Fertőzéskockával  **F -** Le kell tenni egy gonosz befolyás figurát a hős táblára  **G -** Le kell tenni egy gonosz befolyás figurát minden hős táblára  **H -** Minden játékos elveszti a következő mozgását  **I -** Minden játékos elveszít egy körjelölőt | **A -** A harci kockának nem használható a fehér oldala a szörny elleni harcban  **B -** A kártyára kell rakni a harci kockát, nem használható a harcban  **C –** Amíg játékban van, addig nem használhatók a felszerelésjelzők  Jótékony távozási hatások  **A -** Elvehetsz egy felszerelésjelzőt a készletből  **B -** Kapsz egy életerőt  **C -** Kapsz egy Fegyverbe szólító jelölőt a készletből  **D -** Levehetsz egy gonosz befolyás jelölőt  **E -** Kapsz egy-egy életerőt és Fegyverbe szólító jelölőt a készletből |