

## REX – Last days of an Empire – Szabály összegzés

### Kör lebontása:

1. **Influence** - kártya végrehajtása - Sol mozoghat a Sol Offensive miatt
2. **Bidding** - vak licitálás a taktikai kártyákra, Lazaxnak kell fizetni. Jol-nar megnéz minden egyes kártyát mielőtt licitre kerülne. Lenev plusz kártyát kap minden megvásárolt kártya mellé.
3. **Recruitment** - legfeljebb 5 egység (+ingyenesek) és legfeljebb 1 leader.
4. **Maneuvering** - Jol-nar megnézi a legfelső Influence kártyát
  - (a) **Move** Mozgass bármennyi egységet legfeljebb 2 mezőt. 3-at ha Sollal, 4-et ha rendelkezzel úrkikötővel.
  - (b) **Deploy** Helyezz fel a táblára bármennyi egységet. Ár:
    - 1 influence egységenként ha üres mezőre,
    - 2 influence egységenként ha más által birtokolt mezőre.
5. **Battle** - Kör sorrendben kell végrehajtani őket.
6. **Collection** - egységenként 2 influence gyűjthető (legfeljebb annyi amennyi a szektorban) + 2 influence minden játékosnak
7. **Bombardment** - A flotta halad 1-6 mezőt. - Sol bármikor megnézheti a legfelső kártyát.

### Vezérek ereje:

<b>Lazax</b>	Centurion 2	Prefect 3	Praetor 3	Chancellor 5	Mirritar 6
<b>Sol</b>	Commander 2	Captain 3	Colonel 5	General 6	Admiral 7
<b>Jol-nar</b>	Engineer 1	Analyst 2	Factorum 4	Technocrat 5	Preceptor 5
<b>Letnev</b>	SpyMaster 1	Legate 2	Magistrate 3	Sovereign 4	Overseer 6
<b>Hacan</b>	Negotiator 1	Captain 2	Master 3	Lord 4	Merchant 5
<b>Xxcha</b>	Orator 5	Emissary 5	Diplomat 5	Ambassador 5	Envoy 5

### Influence kártyák 16 db.:

- 4x Temporary Ceasefire - a játékosok szövetkezhetnek és megoszthatják influence-eiket.
- 4x Sol Offensive - Minden influence és egység elpusztul a legutóbbi két területen.
- 1x 8 / 8 inf. in sector 14 / 6.
- 1x 8 / 6 inf. in sector 10 / 1.
- 1x 6 / 8 inf. in sector 16 / 7.
- 1x 6 / 8 inf. in sector 12 / 3.
- 1x 10 / 6 inf. in sector 5 / 15.
- 1x 10 / 8 inf. in sector 8 / 17.
- 1x 8 / 6 inf. in sector 4 / 13.
- 1x 4 / 10 inf. in sector 18 / 11.

### Battle Lebontása:

A Xxcha faji előnyt a Jol-Nar előtt kell végrehajtani.

1. **Helyzetjelentés** - A nyílt tények kijelentése.
2. **Az erő kiválasztása** – A korongok beállítása (titkos)
3. **Vezér kiválasztása** – titokban felhelyezni a tábla megfelelő részére (kártya nélkül, támadó, védekező, mindkettő).
4. **A korogok bemutatása**
5. **Stratégia Kártyák kiválasztása és kijátszása** - egyszerre (6. **Traitor** kártya kijátszása)
7. **Kártya hatások végrehajtása.**
8. **Győztes meghatározása**

A körsorrend dönt egyenlőségnél. A vesztes az összes felhasznált egységet és kártyát elveszíti. A győztes eldöntheti, hogy eldobja e a felhasznált Kártyákat.

## Traitor Győzelem:

A játékos bemutathat egy Traitor kártyát amely megegyezik az ellenfél választott Vezérével, hogy azonnal megnyerje a csatát (pontértéktől függetlenül). A Vezér elpusztul. A Stratégia kártyák nem kerülnek végrehajtásra ( a vesztes elveszíti azokat). A felhasznált Traitorot vissza kell keverni a megmaradt Traitor pakliba.

## Gyakran elvett szabályok:

Szövetségesek nem lehetnek egy mezőn.

Ugyan az a vezér körönként csak egy csatában használható

Legfeljebb egy támadó és egy védekező stratégiai kártya játszható ki egy csatában (legfeljebb 4 kártya a kézben).

A Stratégiai kártyákat nem lehet önkéntesen eldobni (csak csatában)

**Stratégiai Kártyák 42 db.** (★ - Támadó; ▽ - Védekező; ❶ - Az első körben nem használható; D – használat után ki kell dobni):

5x X-35 Biological Weapon - Megöli a Vezért, a kijátszó annyi influence-t kap amennyi a vezér értéke volt ★	5x Atmosphere Ionizer – Negálja az X-35 kártya minden hatását ▽
5x Energy Rifle - Megöli a Vezért, a kijátszó annyi influence-t kap amennyi a vezér értéke volt ★	5x Magen Energy Shield - Negálja az Energy Rifle kártya minden hatását ▽
1x Hylar III Pulsar Cannon - Megöli a Vezért. Ha Magen Energy Shielddel kerül szembe, minden egység elpusztul, mindkét fél veszít. ★	3x Tactical Retreat – Tedd az egységeket és a Vezért a Tartalékba, ▽ D
3x Mercenary - +3 erőt ad a végértékhez, ★ D	1x Tracking Beacon – Hajts végre egy Sol Offensive kártya hatást D
1x Diplomatic Interference – Egy játékos nem licitálhat vagy nem köthet szövetséget. D	2x Field Operative - Dupla influence kerül egy épp felhúzott kártya által jelölt mezőre. D
3x Fresh Recruits - Toborozz 1 Vezért vagy 5 egységet. D	2x Rapid Mobilization – Mozoghatsz még egyszer a Deployment után is D
2x Informant – Kapsz egy újabb deployment lehetőséget, 1 influece felhozott egységenként. D	2x Double Agent – Húzz egy újabb Traitorot vagy nézd meg az ellenfél egy Traitor kártyáját D
1x Graviton Negator – Pusztítsd el a Pajzsot egy olyan mezőn ahol legalább egy egységed jelen van. ❶ D	1x Intel Report – Nem a Bombardment Kártya szám érvényesül, hanem 0-10-ig az a szám, amit mondasz. ❶ D

## Betrayal Kártyák:

1. Több egység a Galactic Council mezőn, mint bármelyik szövetségesnek.
2. Kevesebb egység a veszteség gyűjtőben, mint bármelyik szövetségesnek.
3. Több nfluence a tartalékban, mint bármelyik szövetségesnek.
4. Több egység a pályán, mint bármelyik szövetségesnek.
5. Több mező a tiéd, mint bármelyik szövetségesnek.
6. Több Stronghold a tiéd, mint bármelyik szövetségesnek.
7. Mindkét Spaceportot birtoklod.
8. Egyetlen Strongholdot sem birtokolsz.