

EGYENSÚLY Gyenge és Erős érzelmkártyái

FONTOS: Mivel Egyensúly Szellemeit a Törekvéseik teljesítéséhez Derű és Ború Érzelmek is hozzásegíthetik, ezért csak egy egyszerűbb Gyenge Érzelm paklira van szükségük.

1) Minden Egyensúly játékosnak 8 Neutrality / Semlegesség (Gyenge) Érzelemből áll a paklija, minden Hangulatból 2.

2) Derűhöz és Borúhoz hasonlóan az Egyensúly játékosok is 2 Gyenge Érzellemmel a kezükben kezdenek.

FONTOS: A Gyenge érzelm, akkor aktiválódik, amikor az Érzelm kikerül a játékból.

FONTOS: Mikor a játékszabály egy Egyensúly Érzelmre hivatkozik, akkor ez magába foglalja a Semlegesség és az Erős Egyensúly Érzelmeket.

GYENGE Egyensúly Érzelmek: **1) Neutrality** - Semlegesség ébresztésekor DERŰVEL vagy BORÚVAL kapcsolat alakul ki. **2)** Amilyen Esszenciával ébresztettél az olyan Érzelmnek számítsz. Ez fontos, a Birodalom- Határvidék irányítását számoljuk és mikor Törekvéseket ellenőrzünk. **3)** Minden más esetben egy Egyensúly Érzelm DERŰVEL és BORÚVAL szemben álló Érzelmnek számít. **Például:** DERŰ és BORÚ elfojthat, de nem erősíthet egy Egyensúly Érzelm, függetlenül a Kapcsolatától. DERŰ és BORÚ Szellem- és Érzelmképességeinek értékelésekor Egyensúly Érzelmeket ellenségesként kell kezelni. **Az egyetlen kivétel Suspicion /Gyanakvás — ez a Ború Érzelm csak Derű Érzelmek után kap +1 Intenzitást.** Lásd Az egyensúly ereje játékszabály 6. oldal



NEUTRALITY - SEMLEGESSÉG:

Mikor a **piros-Hangulatú** Semlegesség kikerül a játékból, az egyik Egyensúly Szellem a csapatból, húzhat egy Érzelm kártyát.

NEUTRALITY - SEMLEGESSÉG:

Mikor a **zöld-Hangulatú** Semlegesség kikerül a játékból, az egyik Egyensúly Szellem a csapatból kap 1 Ború vagy Derű Esszenciát.

NEUTRALITY - SEMLEGESSÉG:

Mikor a **sárga-Hangulatú** Semlegesség kikerül a játékból, az egyik Egyensúly Szellem a csapatból kap 2 AE-t.

NEUTRALITY - SEMLEGESSÉG:

Mikor a **kék-Hangulatú** Semlegesség kikerül a játékból, az egyik Egyensúly Szellem a csapatból választhat egy Hangulat jelölőt és feloldhat vagy fejleszthet vele egy Szellem Akciót.

Erős Egyensúly érzelmek: **1)** 6 különböző Erős Érzelm van, bármelyik Neutrality Semlegesség Érzelm akármelyik Erős érzelmmé válhat. **2)** Mikor játékba kerül, megtartja a Gyenge Érzelm Esszenciáját, így a Kapcsolatát is. **3)** Nincs előre meghatározott Hangulata, így azt TE választhatod meg úgy, hogy egy Hangulatjelölőt teszel rá. **FONTOS:** A Neutrality - Semlegesség Érzelmek képességei akkor aktiválódnak, mikor kikerülnek a játékból. A Megerősített Semlegesség mindig kikerül a játékból, tehát Egyensúly Megerősítés Akciója mindig ad valamilyen bónuszt.



URGE – Sürgetés

Megerősítés küszöb 3

Mikor játékba kerül: Válassz egy Szférát, amelyben legalább 3 Akaraterő van, és ebből 2 Akaraterőt helyezz vissza a közös készletbe. Ezt követően forgathatsz egyet az Eredeten az óramutató járásának megfelelően. **FONTOS:** Ez nem számít az Elnyelés Képességed használatának. A Sürgetés csak a Kinyilatkoztatás megtörténtét szeretné!

DISCIPLINE - Fegyelem

Megerősítés küszöb 2

A Fegyelemmel azonos Triádban lévő Érzelmek Intenzitása mindig megegyezik a Fegyelemével. Ez felülír bármilyen Intenzitás növelését vagy csökkentését, beleértve az Intenzitás jelölőket is. A Fegyelem nem hagyja ellenőrzés nélkül a dolgokat.

IMPULSE – Ösztönzés

Megerősítés küszöb 1

Mikor játékba kerül: A rajta lévő Esszenciák számával megegyező számú Esszenciát kapsz. A kapott Esszencia bármelyik típusú lehet vagy a kettő kombinációja is. A lehetőségek száma végtelen!

CAUTION – Óvatosság

Megerősítés küszöb 1

Mikor játékba kerül: Csökkentheted az Intenzitás-jelölővel rendelkező Érzelmek Intenzitását. A teljes csökkentés értéke maximum az Óvatosságon lévő Esszenciák száma lehet. Ezt a csökkentést az Intenzitás-jelölők eltávolításával vagy az értékük csökkentésével érheted el. Jobb, ha ezek az Érzelmek nem túl erősek!

INSPIRATION – Inspiráció

Megerősítés küszöb 3

Mikor játékba kerül: Vegyél el 1 Hangulat jelölőt minden színből, amelyből a legkevesebbet használtad és feloldhatsz vagy fejleszthetsz velük Szellem Akciót. Hagyd az elméd szabadon szállni! **Például,** ha a táblán pontosan 1 van minden színből, akkor minden színből kapsz 1-et és ezért feloldhatsz vagy fejleszthetsz négyszer.)

CURIOSITY – Kíváncsiság

Megerősítés küszöb 2

Mikor játékba kerül: Nézd meg a Rejtett Törekvéseitek felső 4 lapját és rakd vissza bármilyen sorrendben. Ez megváltoztathatja a jelenlegi Rejtett Törekvéseket. A Kíváncsiság segít nektek nagyszerű dolgok elérésében.