

Kitchen Rush

Kiegészítő

Hozhatok desszertet?

Nem is olyan régen, vásároltatok egy régi éttermet, és kiszolgáltatók az első vendégeiteket. Az éttermet fel kellett újítanotok, alapanyagokat kellett vásárolnotok, ki kellett fizetnetek az alkalmazottaitokat, egyre összetettebb ételeket kellett készítenetek, és gondoskodnotok kellett a megfelelő raktározásról. Ahogy az éttermetek bővült, egyre igényesebb vendégek érkeztek, és egyre több alkalmazottat tudtatok felvenni.

Sajnos sikerek nem volt hosszú életű, és az éttermeteknek kezdett leáldozni. A vendégek száma lecsökkent, a kisegítő személyzetnek fel kellett mondanotok, és az éttermetek elindult lefelé a lejtőn.

Emiatt arra a következtetésre jutottatok, hogy az éttermeteket fejleszteni kell. Először is kell egy új menü. Majd itt az ideje egy édességeket kínáló cukrászda megnyitásának: tiramisu, crème brûlée, fagyaltkelyhek – és persze a tejszínhabról se feledkezzünk meg!

Ezzel a kiegészítővel egy 7 forgatókönyvből álló új történetet élhettek át.

Mielőtt ezekkel az új forgatókönyvekkel játszanátok, javasoljuk, hogy legalább az alapjáték első 4 forgatókönyvében legyetek túl. Ezen 4 forgatókönyv szabályait röviden ismertetjük ebben a szabálykönyvben is, hogy akár hosszabb szünet után is könnyedén neki állhassatok ennek a kiegészítőnek.

Az alapjáték 5-8 forgatókönyvének szabályismerete nem szükséges, ezeket az új történet során újra leírjuk.

Megjegyzés: Ha már játszottatok az alapjáték 5-8 forgatókönyvével, akkor a sárgával kijelölt szabályrészeket egyszerűen hagyjátok ki.

Játékelemek



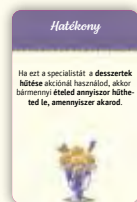
18 édesszajú vendég
a 4+ forgatókönyvekhez



12 fagyalt imádó vendég
a 6+ forgatókönyvekhez



5 ételkritikus vendég
a 7+ forgatókönyvekhez



8 specialistakártya
a 3+ forgatókönyvekhez



1 játéktábla-lapka
a 4+ forgatókönyvekhez



4 játéktábla-bővítés
a 4+ forgatókönyvekhez



9 továbbképzéskártya
a 3+ forgatókönyvekhez



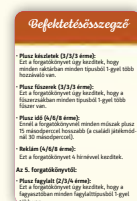
2 díj
legkorábban a
3+ forgatókönyvtől



1 rozgaasztal-kártya
az 1+ forgatókönyvekhez



4 vásárlásösszegző-kártya
a 4+ forgatókönyvekhez



1 befektetésösszegző-kártya
az 5+ forgatókönyvekhez



30 fa fagyaltgombóc
6 citrom (fehér), 6 málna (rózsaszín),
6 pisztácia (zöld), 6 meggy (barna),
6 vanília (sárga)
az 5+ forgatókönyvekhez



1 fagyasztó
lásd a 13. oldalon az
összeállítását
az 5+ forgatókönyvekhez



1 specialista homokóra
Ez egy körülbelül
55-60 másodperces homokóra.
legkorábban a 2+ forgatókönyvtől



36 fa hozzávaló
18 tejszínhab, 18 gyümölcs
a 4+ forgatókönyvekhez



12 fa fűszer
12 kakaó (barna)
a 4+ forgatókönyvekhez



20 fagyaltkehely-lapka
az 5+ forgatókönyvekhez



6 fagyaltkehely
az 5+ forgatókönyvekhez



4 elérhetetlen-jelző
a 1+ forgatókönyvekhez



1 meghibásodás-jelző
a 1+ forgatókönyvekhez



1. forgatókönyv: Egy új kezdet

A teljesen felszerelt éttermetek kihalt. A vendégek nélkül az iroda megszűnt, ezért előszedtetek a régi pénztárgépet az alagsorból.

Úgy döntöttetek, hogy először csak egyszerű ételeket készítve lassan újrakezdtetek. Ha ezek az ételek beválnak, akkor majd később bővítitek a kínálatot. Mivel üres a raktár, a megmaradt pénzetekből be kell vásárolnotok. És ezúttal se felejtsetek el az ételek fűszerezését.

Előkészületek

1. Készítsétek elő a játéktáblát

Állítsátok össze a játéktáblát az ábra szerint:



2. A 2 fős és 3 fős játék előkészületei

2 fős játék: Tegyetek egy-egy elérhetetlen-jelzőt minden  és  szimbólumos akciómezőre. Tegyetek 1-1 foglaltasztal-kártyát az étkező alsó 2 helyére.

3 fős játék: Tegyetek egy-egy elérhetetlen-jelzőt minden  szimbólumos akciómezőre. Tegyetek 1 foglaltasztal-kártyát az étkező legalsó helyére.

3. Az étterem problémás területei

Tegyetek 1 meghibásodás-jelzőt a tűzhely egyik akciómezőjére. Tegyetek 1 rozogaasztal-kártyát az étkező legalsó, foglaltasztal-kártya nélküli helyére.

Tegyetek 1 elérhetetlen-jelzőt az étkező legalsó, elérhető rendelésvétel-akciómezőjére.

Valamint az egyik raktár nem elérhető. Tegyetek 1-1 elérhetetlen-jelzőt az A7-es raktár mindkét akciómezőjére.

4. Töltsétek fel a raktárakat!

Ezt a forgatókönyvet hozzávalók nélkül kezdtetek.

Tegyetek félre a tejszínhabokat és a gyümölcsöket, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

Tegyetek a többi hozzávalót közös készletnek a játéktábla mellé.

5. Töltsétek fel a fűszerzsákot!

A játékosok számától függően töltsétek meg a fűszerzsákot a következő fűszerekkel:

					
2 játékos	2-2 db				
3 játékos	3-3 db				
4 játékos	4-4 db				

Tegyetek félre a kakaót, erre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

A megmaradt fűszereket tegyetek a játéktábla mellé, egy könnyen elérhető helyre közös készletnek.

6. Töltsétek fel a szekrényeket tiszta táányérokkal!

A játékosok számától függően töltsétek fel a szekrényeket tiszta táányérokkal:

				
2 játékos	2-2 db			1 db
3 játékos	3-3 db			1 db
4 játékos	4-4 db			2 db

7. Tegyetek le a koszos táányérok!

A játékosok számától függően tegyetek koszos táányérok a mosogató mellé:

				
2 játékos	1-1 db			
3 játékos	1-1 db			
4 játékos	1-1 db			

Az összes többi táányért tegyetek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

8. Tegyetek érméket az irodába!

A játékosok számától függően tegyetek érméket az irodába a nyilvántartásra (a játéktáblán A7):

2 játékos	4 érme
3 játékos	7 érme
4 játékos	10 érme

Tegyetek a megmaradt érméket a játéktábla mellé, elérhető helyre közös készletnek.

9. Készítsétek el a vendégpaklit!

Ehhez a 8 barátot és a 22 általános vendéget keverjétek egy pakliba, majd tegyetek a paklit képpel lefelé a játéktábla mellé a recepció közelébe. Húzzatok 2 kártyát, és tegyetek ezeket az étkező bármelyik 2 üres mezőjére.

Megjegyzés: Ha a 4 műszak alatt elfogynak a vendégek, keverjétek meg a dobópaklit, és ebből alakítsátok ki az új vendégpaklit.

A többi vendégkártyát tegyetek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

Emlékeztető a fontos szabályokról

Az első forgatókönyv az alapjáték fontos szabályainak felelevenítését szolgálja. Ezeket a szabályokat itt röviden leírjuk. A példákkal részletesen leírt szabályokat az alapjáték szabálykönyvében találjátok.

Akció: Vendégek leültetése (alapjáték szabálykönyv 4. és 9. o.)

Tedd le 1 homokórát a recepció akciómezőjére, és húzz 1 vagy 2 vendéget a vendégpakliból. Tedd le őket képpel felfelé az étkező egy-egy szabad mezőjére. Minden leültetett vendég ad 1 érmét, amit tegyél az irodába.

Akció: Rendelés felvétele (alapjáték szabálykönyv 4. oldal)

Tedd 1 homokórát az étkező egyik akciómezőjére, és vegyél el innen 1 vendégkártyát. Azonnal vegyél el 1 adott méretű tiszta tányért, és tedd a játékos táblád felső sorába. Ne felejtse el, hogy mindig használhatsz 1 mérettel nagyobb tányért.

Akció: Hozzávalók összeszedése 1 raktárból (alapjáték szabálykönyv 4. o.)

Tedd 1 homokórát az elérhető raktár egyik akciómezőjére, és vedd el a már felvett összes rendelésedhez szükséges összes hozzávalót. Ezeket tedd a megfelelő tányérokra a játékos táblád felső sorába.

Akció: 1 étel megfőzése (alapjáték szabálykönyv 5. oldal)

Tedd 1 homokórát a tűzhely egyik elérhető akciómezőjére. Csúsztasz egyetlen 1 ételt 1 sorral lejjebb a játékos tábládon.

Akció: Fűszerek (alapjáték szabálykönyv 7. oldal)

Tedd 1 homokórát az üvegház egyik akciómezőjére. Vedd ki a már felvett összes rendelésedhez szükséges összes fűszert a fűszerzsákból, és tedd őket a megfelelő ételekre. Mindegyik ételedre tehetsz fűszert, még azokra is, amiket már 1 vagy több sorral lejjebb csúsztatnál.

10. Osszátok ki a játékos táblákat és a homokórákat!

Minden játékos vegyen el 1 játékos táblát, és vegye el a tábla színével megegyező 2 homokórát. A megmaradt játékos táblákat és homokórákat tegyetek vissza a dobozba.

11. Állítsátok be a forgatókönyv időkorlátját!

Állítsátok be az időkorlátot.

Normál	Családi
04:00	05:00



Akció: A tányérok mosogatása (alapjáték szabálykönyv 9. o.)

Tedd 1 homokórát a mosogató egyik akciómezőjére. Legfeljebb 3 koszos tányért mosogathatsz el, és tehetsz tiszta tányérként a szekrénybe.

Akció: Vásárlás (alapjáték szabálykönyv 11. oldal)

Tedd 1 homokórát a teherautó mellé, és azonnal fizess 1 érmét. Ezután válassz 1-et a 3 vásárlási lehetőség közül, és tedd a megvásárolt hozzávalókat a megfelelő raktárakba, a megvásárolt fűszereket pedig tedd a fűszerzsákba:

- a) 1 típusból 5 hozzávaló
- b) 3 olcsó fűszer tetszőleges kombinációban (/ /)
- c) 2 drága fűszer tetszőleges kombinációban (/)

Használj az alapjáték vásárlásösszegző-kártyáját.

Játékelem: Egyidejű feladatok (alapjáték szabálykönyv 7. o.)

Minden játékos 2 homokórát irányít. Mielőtt letennéd a második homokórát, mindig fejezd be az éppen végrehajtott akciót.

Játékelem: Bevétel (alapjáték szabálykönyv 9. oldal)

Minden műszak végén a megfelelően elkészített és felszolgált ételekért annyi érmét kapsz, amennyi a vendégkártyán szerepel. Minden felvett, és a műszak végéig nem teljesített ételrendelésért 1 érmét vissza kell tenned az irodából (az ingyen ital miatt) a közös készletbe.

Új szabályok

Új játékelem: Saját fizetés

Otthon még mindig fizetned kell a bérleti díjat!

Minden műszak végén mindegyikőtök kap homokóránként 3 érmét fizetesként, ami összesen fejenként 6 érme. Ez azt jelenti, hogy miután a műszak végén begyűjtöttétek a bevételt, és kifizettétek az ingyen italokat, vissza kell tennetek játékosonként 6 érmét a készletbe. Ez jelképezi a fizetéseket, ami sajnos csak szerepjátszás.

Megjegyzés: Ha nem tudjátok kifizetni a műszak végén a teljes fizetéseket, akkor azonnal vesztettétek.

Új játékelem: Külön tárolt hozzávalók

A kenyeret és a tésztát külön kell tárolnotok a többi hozzávalótól. A tábla B5 területén lévő raktárat használjátok a kenyér és a tészta tárolására. Ebben a raktárban más hozzávalót nem tárolhattok. A húst, a zöldségeket, a salátát és a sajtot csak a tábla B3 területén lévő kamrában tárolhatjátok.

Emlékeztető: Az A7 terület raktára még nem érhető el számotokra. Amint ez megváltozik, a húst, a zöldségeket, a salátát és a sajtot csak itt tárolhatjátok majd.

Új játékelem: 4 műszak

4 műszakot játszotok le, és minden műszak 4 percig (normál), illetve 5 percig (családi) tart. Minden műszak végén lesz bevételek, ha úgy alakult, fizettek az ingyen italokért, és minden esetben fizetést adtok magatoknak.

Azok a vendégek, akiknek a rendelését már felvettétek, de még nem szolgáltátok fel nekik az ételt, előttetek maradnak a következő műszakra. A műszakok között nem tölthetitek újra a raktárakat. Ha már elkezdted egy étel elkészítését, de még nem fejezted be, akkor azt a következő műszakban befejezheted.

Megjegyzés: Az alapjáték 5-8. forgatókönyveihez tartozó további szabályokat a későbbi forgatókönyveknél írjuk le. Addig ezek nélkül játsszatok.

A forgatókönyvek céljai

Szereztek adott számú érmét (a fizetések levonása után).

Fontos: Ha eléritek a célt az 1., a 2. vagy a 3. műszak végére, akkor azonnal megnyeritek a forgatókönyvet. A megmaradt műszakokat ne játsszatok le.

2 játékos	8 érme
3 játékos	12 érme
4 játékos	16 érme

Kihívás mód

Ahogy azt az alapjáték forgatókönyveinél is tettük, a kiegészítő forgatókönyveihez is adunk sokkal nagyobb kihívást jelentő célokat. El tudjátok érni mindegyik kihívás mód célját?

2 játékos	10 érme
3 játékos	15 érme
4 játékos	20 érme

Ha nem éritek el a kitűzött célt, akkor meg kell ismételnetek a forgatókönyvet.

Az étterem díjazása kihívás

Ehhez a kiegészítőhöz tartozik egy új étterem díjazása kihívás a normál kihívás módon felül. Ez az új kihívás jelentősen megnöveli a nehézségi szintet. Azt javasoljuk, hogy addig ne játsszatok az étterem díjazása kihívással, amíg a többi kihívást nem teljesítettétek sikeresen.

Természetesen, ha már különösebb nehézségek nélkül sikerült teljesítenetek az alapjáték kihívásait, akkor lehet, hogy szeretnétek minél előbb megpróbálkozni az új, étterem díjazása kihívással. Ennek szabályait a 21. oldalon találjátok.



Az 1. forgatókönyv sikeres teljesítése után olvassátok el

Nevezzétek el az éttermeteket!

A szabálykönyv utolsó oldalán találtok egy pontozólapot, ahol követhetitek éttermetek fejlődését. Nevezzétek el az éttermeteket, és írjátok fel a játékosok (tulajdonosok) neveit. Ha később változik a játékoscsapat összetétele, akkor használhattok új pontozólapot. Így több játékot is félbe hagyhattok, hogy aztán később újra folytassátok.

Fektessetek be az éttermetekbe!

Amikor ezen kiegészítő forgatókönyveivel játszotok, akkor saját magatok dönthettek éttermetek fejlesztésének menetéről. Ez úgy valósul meg, hogy az egyes forgatókönyvek végén az éttermetek bevételét befektetitek. A fejlesztések költsége függ a játékosok számától. Minden egyes befektetést csak egyszer hajthattok végre, és minden egyes végrehajtott befektetés megmarad a játék hátralévő forgatókönyveinél. Ezért hívjuk ezeket **állandó befektetéseknek**. Minden forgatókönyv végén **maximum 2 állandó befektetést** hajthattok végre. Nyomon követhetitek ezeket a befektetéseket a pontozólap bal oszlopában.

A be nem fektetett értéket minden forgatókönyv után vezessétek rá a pontozólapra. A megmaradt értéket tegyétek az irodába a következő forgatókönyv kezdetén. Az állandó befektetések végrehajtása előtt alaposan fontoljátok meg, hogy mennyi értékre lesz szükségetek a következő forgatókönyv kezdetén.

Az 1. forgatókönyv végén az itt felsorolt állandó befektetéseket hajthatjátok végre. A megadott költségek a 2, 3, illetve 4 fős játékra vonatkoznak.

- **1 készlet új tányér (2/3/4 érme):** Minden ezután következő forgatókönyvnél tegyetek minden méretből 1-1 plusz tányért a szekrényben lévő tiszta tányérokhöz.

Megjegyzés: A későbbi forgatókönyveknél ez a fagylaltkelyhekre is érvényes, amik minden szempontból tányérként kezelendők.

- **Asztaljavítás (4/6/8 érme):** Minden ezután következő forgatókönyvnél 1-gyel több hely lesz az étkezőben. A játék előkészítésénél hagyjátok figyelmen kívül az étkezőben lévő rozogaasztal-kártyára vonatkozó utasításokat.

- **Plusz felszolgálás (4/6/8 érme):** Minden ezután következő forgatókönyvnél 1-gyel több akciómező lesz az étkezőben. A játék előkészítésénél ne rakjatok elérhetetlen-jelzőt az étkező legalsó akciómezőjére.

- **Tűzhelyjavítás (6/9/12 érme):** Minden ezután következő forgatókönyvnél lesz 1 plusz akciómező a tűzhelynél. A játék előkészítésénél ne rakjatok meghibásodás-jelzőt a tűzhelynél lévő akciómezőre.

- **Új raktár (6/9/12 érme):** Minden ezután következő forgatókönyvnél használhatjátok a tábla A7-es területén lévő raktárat hús, zöldség, saláta és sajt tárolására. A játék előkészítésénél ne tegyetek elérhetetlen-jelzőket a raktár akciómezőire. A 2. forgatókönyvtől kezdve az A7-es raktárat is töltsétek fel ugyanazokkal a hozzávalókkal, mint a B3-as raktárat.

- **Továbbképzés (6/9/12 érme):** A továbbképzéskártyák elérhetőek minden ezt követő forgatókönyvnél.

Megjegyzés: A fejlett hűtéstechika, illetve a molekuláris gasztronómia továbbképzéskártyákat csak a 4., illetve az 5. forgatókönyvtől használhatjátok, hisz a hozzájuk tartozó akciók itt jelennek meg először a játékban. Ha ez előtt fektettek be a továbbképzésbe, akkor ezt a két kártyát tegyétek félre a korábbi forgatókönyveknél.

Továbbképzés

Amikor a továbbképzésbe fektettek be, akkor minden forgatókönyv kezdetén keverjétek meg a továbbképzéskártyákat, és osszatok 1-1 kártyát minden játékosnak. A megmaradt kártyákat félre tehetitek, mivel ezekre az aktuális forgatókönyvnél nem lesz szükség.

Mindenki tegye a továbbképzéskártyáját képpel felfelé maga elé. Minden kártyának egyedi jutalma van, amit **műszakonként egyszer** használhattok. Miután használtad a kártyán leírt jutalmat, fordítsd a kártyát képpel lefelé. Minden műszak végén képpel felfelé fordíthatod a kártyádat. Ez a kártya nálad marad a forgatókönyv **mind a 4 műszakja** alatt. A forgatókönyv végén a kártyákat tegyétek vissza a korábban félretett kártyákhoz.

Most válasszatok legfeljebb 2 állandó befektetést, és fizessetek érte. Ezután pipáljátok ki őket a pontozólapon, és írjátok fel, hogy mennyi pénzetek marad.



2. Forгатókönyv: Pincér, pincér!

Az új étterem elindítása hatalmas sikert aratott. Szeretnétek bővíteni az éttermeteket, és venni egy fagyasztót, hogy édességeket is kínálhassatok – de erre nincs elég pénzetek. Legalábbis, még nincs. Hogy pénzhez jussatok több, a szokásostól eltérő ételekkel bővítitek az étlapot, mert először is nagyobb elvárású vendégekre van szükségetek. De ne töltsétek túl sok időt egy-egy vendéggel, mert az idő pénz!

Előkészületek

Itt is, és a következő forгатókönyveknél is újra leírunk minden előkészületet. Ha az előkészületek valamelyik lépése eltér az előző forгатókönyvtől, akkor azt !-lel jelöljük. Ha új játékelemekre van szükség, akkor azt a lépést az U felirattal jelöljük. Minden jelöletlen lépés azonos a korábbi forгатókönyvben leírttal.

Megjegyzés: Nézzétek meg a befektetéseiteket, hogy tudjátok, az előkészületek mely lépései maradnak ki, illetve melyek módosulnak. Az esetlegesen módosítható lépéseket ?-jel jelöltük.

1. Készítsétek elő a játéktáblát

Állítsátok össze a játéktáblát az ábra szerint:



Tegyétek félre a tejszínhabokat és a gyümölcsöket, ezekre nem lesz szükség ennél a forгатókönyvnél.

Tegyétek a többi hozzávalót a játéktábla mellé, könnyen elérhető helyre közös készletnek.

5. Töltsétek fel a fűszerzsákot!

A játékosok számától függően töltsétek meg a fűszerzsákot a következő fűszerekkel:

					
2 játékos	1-1 db				
3 játékos	2-2 db				
4 játékos	3-3 db				

2. A 2 fős és 3 fős játék előkészületei

2 fős játék: Tegyetek egy-egy elérhetetlen-jelzőt minden 8 és 8 szimbólumos akciómezőre. Tegyetek 1-1 foglaltasztal-kártyát az étkező alsó 2 helyére.

3 fős játék: Tegyetek egy-egy elérhetetlen-jelzőt minden 8 szimbólumos akciómezőre. Tegyetek 1 foglaltasztal-kártyát az étkező legalsó helyére.

3. Az étterem problémás területei

Tegyetek 1 meghibásodás-jelzőt a tűzhely egyik akciómezőjére. Tegyetek 1 rozogaasztal-kártyát az étkező legalsó, foglaltasztal-kártya nélküli helyére.

Tegyetek 1 elérhetetlen-jelzőt az étkező legalsó, elérhető rendelésvétel-akciómezőjére.

Valamint az egyik raktár nem elérhető. Tegyetek 1-1 elérhetetlen-jelzőt az A7-es raktár mindkét akciómezőjére.

4. Töltsétek fel a raktárakat!

A játékosok számától függően töltsétek fel a raktárakat a következő hozzávalókkal:

	B3		B5
	 	 	 
2 játékos	2-2 db	4-4 db	2-2 db
3 játékos	3-3 db	5-5 db	3-3 db
4 játékos	4-4 db	6-6 db	4-4 db

Tegyétek félre a kakaót, erre nem lesz szükség ennél a forгатókönyvnél.

A megmaradt fűszereket tegyétek a játéktábla mellé, egy könnyen elérhető helyre közös készletnek.

6. Töltsétek fel a szekrényeket tiszta táányérokkal!

A játékosok számától függően töltsétek fel a szekrényeket tiszta táányérokkal:

				
2 játékos	2-2 db			1 db
3 játékos	3-3 db			1 db
4 játékos	4-4 db			2 db

7. Tegyétek le a koszos táányérokát!

A játékosok számától függően tegyetek koszos táányérokát a mosogató mellé:

				
2 játékos	1-1 db			
3 játékos	1-1 db			
4 játékos	1-1 db			

Az összes többi táányért tegyétek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forгатókönyvnél.

8. Tegyetek értéket az irodába!

Nézzétek meg a pontozólapon, hogy mennyi érték maradt az előző forgatókönyv után. Tegyetek ennyi értéket az irodába a nyilvántartásra.

Tegyetek a megmaradt értéket a játéktábla mellé, könnyen elérhető helyre közös készletnek.

9. Készítsétek el a vendégpaklit!



Ehhez a 8 barátot és a 22 általános vendéget és 18 kihívást jelentő vendéget keverjétek egy pakliba, majd tegyetek a paklit képpel lefelé a játéktábla mellé a recepció közelébe.

Húzzatok 2 kártyát, és tegyetek ezeket az étkező bármelyik 2 üres mezőjére. Azonnal vegyetek el még 2 értéket, és tegyetek ezeket az irodába.

Az összes többi vendégkártyát tegyetek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

10. Készítsétek elő a hírnevtáblát és a díjakat



Tegyetek a hírnevtáblát a játéktábla mellé a B oldalával felfelé. Ezen a táblán követeitek a műszakokat és a megszerzett hírnevet. Tegyetek a műszakjelzőt az 1-es műszakra, a hírnevjelzőt pedig a 0-s mezőre.

Keverjétek meg az alapjáték 8 díját, és tegyetek képpel lefelé a hírnevtábla bal alsó részén lévő mappára.

11. Osszátok ki a játékos táblákat és a homokórát!

Minden játékos vegyen el 1 játékos táblát, és vegye el a tábla színével megegyező 2 homokórát. A megmaradt játékos táblákat és homokórát tegyetek vissza a dobozba.

12. Osszátok ki a továbbképzéskártyákat!



Ha elérhetővé váltak a továbbképzéskártyák, akkor keverjétek meg őket, és osszátok minden játékosnak 1-1 kártyát, amit mindenki képpel felfelé tegyen maga elé. A többi kártyát tegyetek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

13. Állítsátok be a forgatókönyv időkorlátját!

Állítsátok be az időkorlátot:

Normál	Családi
04:00	05:00

Új szabályok

Új játékelem: Kihívást jelentő vendégek

Mostantól minden forgatókönyvben nagyobb elvárású vendégekkel is találkozni fogtok, akik nálatok szeretnének vacsorázni.

Az ő rendeléseikhez több hozzávaló vagy hosszabb főzési idő szükséges.

Ezek a vendégek többet is fognak fizetni, ha megkapják az ételüket.

Új játékelem: Hírnév

Mostantól a kihívást jelentő vendégek jó értékelést adnak az éttermeteknek, ha felszolgálnak nekik a megrendelt ételeiket.

A hírneveteket a hírnevtáblán kövessétek. Minden alkalommal, amikor egy kihívást jelentő vendég értéket fizet a műszak végén, az éttermetek **hírneve 1-gyel nő**. Ilyenkor a hírnevjelző 1 mezőt jobbra lép.

Azonban minden műszak végén **1-gyel csökken a hírnevetek** minden olyan kihívást jelentő vendég miatt, akinek a rendelését felvettétek, de még nem kapta meg az ételt. Nem számít, hogy még el se kezdtétek, még nem fejeztétek be vagy a főzés során hibáztatok, ez mindegyik esetre érvényes. Ilyenkor a hírnevjelző 1 mezőt balra lép.

Megjegyzés: Azok a kihívást jelentő vendégek, akiknek a rendelését már felvettétek, de még nem lett nekik felszolgálva az étel 1-gyel csökkentik a hírneveteket a műszak végén, és tovább várnak az ételükre. Az új műszakban a szokásos módon elkészíthetitek még az ételüket. Ha sikerül felszolgálnotok nekik az ételt, akkor a szokásos módon megkapjátok a megadott értéket és az 1 hírnevpontot az új műszak végén.

Fontos: A kihívást jelentő vendégek **nem** kapnak ingyen italt.

Új akció: Vendégek kidobása

Mostantól dönthettek úgy, hogy nem szolgáljátok ki a várakozó vendégeket, hanem inkább kidobjátok őket. Ha homokórát a recepció akciómezőjére teszed, akkor 1 vagy 2 vendéget kidobhatsz az étkezőből. Tegyetek az összes kidobott vendéget egy képpel felfelé néző dobópakliba. Ezután azonnal töltsétek fel az üres mezőket új vendégekkel. Mivel ezek a vendégek tanúi voltak a kiutasításnak, **nem** fognak italt rendelni, és így nem kaptok tőlük 1 értéket.

De legalább a hírneveteken nem esik csorba.

Új játékelem: Díjak

A hírnevtábla B oldalán néhány mező színes kiemelést kapott. A jobb felső sarokban a 2-es, 3-as és 4-es mezőkön szakácssapka látható. A 2, 3 és 4-fős játékban ezek jelzik a díjkiosztás kezdetét. Ha a hírnevetek eléri vagy meghaladja a játékoszámnak megfelelő szakácssapkás mezőt egy **műszak végén**, akkor **díjat** kaptok. Húzzátok fel a díjpakli felső kártyáját, és tegyetek képpel felfelé a jobb szélső első üres mezőre.

A díjak általában előnyös helyzetet teremtenek a következő műszakokra, például adnak némi plusz időt műszakonként, vagy több tányér elmosogatását teszik lehetővé egyetlen akció alatt. Minden megszerzett díj csak az aktuális forgatókönyvnél számít. Forgatókönyvenként legfeljebb 3 díjat szerezhettek.

Ha a hírnevetek egy következő műszakban a határérték alá csökken, vissza kell tennetek az utoljára kapott díjat. Ezt a díjpakli tetejére tegyetek vissza.

Új akció: Felszolgálás

Mostantól egy műszak során fel is szolgálhatjátok az ételt.

Ha lerakod 1 homokórát az étkező egyik akciómezőjére, akkor most a rendelés felvétele helyett **felszolgálhatsz 1 ételt**. Ezt úgy jelezd, hogy megfordítod azt a vendégkártyát, akinek a rendelését felszolgáltad. Azonnal **kapsz 1 érmét** borraavalóként, amit tegyél az irodába.

Megjegyzés: A műszak végén továbbra is ellenőriznetek kell, hogy a vendég rendelését helyesen készítettétek-e el. Ha ez rendben van, akkor a vendég kifizeti az érméket és 1-gyel nő a hírnevetek (ha kihívást jelentő vendég volt).

Ha az étel nem tökéletes, mert hibáztál (más szóval a hozzávalók, fűszerek, tányérméret vagy a főzési idő rossz), akkor a vendég nagyon ideges lesz. A hírnevetek is csökken 1-gyel a várakozó vendégekre vonatkozó szokásos szabályokon felül (lásd előző oldal). Ez a barátokra, az általános vendégekre és a kihívást jelentő vendégekre is érvényes!

Példa: Zsolt felveszi egy kihívást jelentő vendég rendelését, és úgy gondolja, befejezte az étel főzését. Hogy még borraavalót is kapjon, leteszi 1 homokóráját az étkező egyik akciómezőjére, és végrehajtja a felszolgálásakciót. Megfordítja a vendég kártyáját, és azonnal áttesz 1 érmét a készletből az irodába. A műszak végén észreveszi, hogy elfelejtett fűszert tenni az ételbe. Mivel ez egy kihívást jelentő vendég, az étterem hírneve 2-vel csökken (1 a megfordított kártya és a hibázás miatt, és 1 a kihívást jelentő vendég megvárakoztatása miatt). Zsoltnak nem kell ingyen italt adnia, és befejezheti az ételt a következő műszak alatt.

A forgatókönyv célja

Szolgáljatok fel ételt annyi vendégnek a 4. műszak végére, amennyit a táblázat megad:

	Normál mód
2 játékos	14 vendég, köztük legalább 5 kihívást jelentő vendég
3 játékos	21 vendég, köztük legalább 7 kihívást jelentő vendég
4 játékos	28 vendég, köztük legalább 9 kihívást jelentő vendég

Külön pakliba tegyétek azokat a vendégeket, akiknek felszolgáltatok.

	Kihívás mód
2 játékos	18 vendég, köztük legalább 7 kihívást jelentő vendég
3 játékos	27 vendég, köztük legalább 10 kihívást jelentő vendég
4 játékos	36 vendég, köztük legalább 13 kihívást jelentő vendég

Ha nem teljesítitek a kitűzött célt, meg kell ismételnetek a forgatókönyvet. Kezdjétek újra az 1. forgatókönyvben szerzett befektetésekkel és megmaradt érmékkal, ahogy az a pontozólapotokon szerepel.

Ha sikerrel jártatok, akkor a hírneveteket írjátok fel a pontozólapra.

Befektetések

A forgatókönyv teljesítése után új állandó befektetésekre költöttek éttermetek érdekében. Az első forgatókönyv bármelyik, még nem választott befektetését választhatjátok. Mostantól még további 3 befektetésből választhattok.

- **Első kisegítő felvétele (4/6/8 érme)**
- **Második kisegítő felvétele (4/6/8 érme)**
- **Specialista felvétele (6/9/12 érme)**

Kisegítők

Amikor kisegítőt fogadtok fel, kaptok 1 fehér homokórát (kisegítőnként), amit a későbbi forgatókönyveknél végig használhattok. Ezt bármelyik játékos használhatja akciók végrehajtásánál. (A játékosok felváltva is használhatják a kisegítőt az akcióknál.) Minden kisegítő 3 érme fizetést kap minden műszak végén, de a segítségük az elkövetkező forgatókönyvek céljának elérését megkönnyíti.

Specialista

Amikor specialistát fogadtok fel, kaptok 1 lila homokórát, amit a későbbi fogatókönyveknél végig használhattok. Ezt bármelyik játékos használhatja akciók végrehajtásánál. (A játékosok felváltva is használhatják a specialistát az akcióknál.) Továbbá a specialista homokórájával bizonyos akciókat bármelyik másik homokóra használatához képest sokkal hatékonyabban tudtok végrehajtani.

Az elkövetkező forgatókönyvek előkészítésénél keverjétek meg a specialistakártyákat, és tegyetek 3 kártyát képpel felfelé a játéktábla mellé. Minden kártyán van 1 akció, amiben a specialista remekel. Amikor egy specialistával végrehajtasz egy hatékonyabb akciót, azonnal fordítsd képpel lefelé a hozzátartozó specialistát. Az aktuális műszak végéig ez a specialista csak normál akciót hajthat végre.

Minden műszak végén (saját fizetéseitek kiosztása előtt) fizessetek 1-1 érmét minden képpel lefelé fordított specialistakártyáért. Ezután fordítsátok a lefordított kártyákat képpel felfelé. A következő műszakban újra használhatjátok a specialistát a hatékonyabb akció végrehajtásához.

Fontos: Ha specialistába fektettek be, azonnal tegyétek a **kivételes szakértelem** kártyát az elérhető díjak közé.

Megjegyzés: A **hatékony**, illetve a **fagyasztó specialista** kártyákat csak a 4., illetve az 5. forgatókönyvtől használhatjátok. Ha ez előtt fektettek be a specialistákba, akkor ezt a két kártyát tegyétek félre a korábbi forgatókönyveknél.



3. Forгатóкőnyv: Áramkimaradások

Egy híres filmsztár, aki korábban hétköznapi emberként a vendégetek volt, megemlítette interjújában az éttermeteket. Ezután írtak egy cikket az újságban az éttermetek történetéről. Most mindenki erről beszél, és a VIP vendégek kezdenek visszatérni. Fenn kell tartanotok az éttermetek hírnevét, hogy a sajtónak ez a jó visszhangja megmaradjon.

Sajnos az elektromos hálózat egy része meghibásodott, ezért be kell érnetek 1-gyel kevesebb tűzhellyel. És mivel a raktárban lévő lámpák sem működnek, ezért egyszerre csak egy valakit küldhettek oda.

Noha kihívtátok a szerelőt, de úgy tűnik, hogy a mai napon ilyen körülmények közt kell boldogulnotok.

Előkészületek

Megjegyzés: Nézzétek meg a befektetéseiteket, hogy tudjátok, az előkészületek mely lépései maradnak ki, illetve melyek módosulnak.

1. Készítsétek elő a játéktáblát

Állítsátok össze a játéktáblát az ábra szerint:



2. A 2 fős és 3 fős játék előkészületei

2 fős játék: Tegyetek egy-egy elérhetetlen-jelzőt minden és szimbólumos akciómezőre. Tegyetek 1-1 foglaltasztal-kártyát az étkező alsó 2 helyére.

3 fős játék: Tegyetek egy-egy elérhetetlen-jelzőt minden szimbólumos akciómezőre. Tegyetek 1 foglaltasztal-kártyát az étkező legalsó helyére.

3. Az étterem problémás területei

Tegyetek 1 meghibásodás-jelzőt a tűzhely egyik akciómezőjére. Tegyetek 1 rozogaasztal-kártyát az étkező legalsó, foglaltasztal-kártya nélküli helyére.

Tegyetek 1 elérhetetlen-jelzőt az étkező legalsó, elérhető rendelésfelvétel-akciómezőjére.

Valamint az egyik raktár nem elérhető. Tegyetek 1-1 elérhetetlen-jelzőt az A7-es raktár mindkét akciómezőjére.

4. Töltsétek fel a raktárakat!

A játékosok számától függően töltsétek fel a raktárakat a következő hozzávalókkal:

	B3		B5			
						
2 játékos	2-2 db	4-4 db	2-2 db			
3 játékos	3-3 db	5-5 db	3-3 db			
4 játékos	4-4 db	6-6 db	4-4 db			

Tegyetek félre a tejszínhabokat és a gyümölcsöket, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

Tegyetek a többi hozzávalót a játéktábla mellé, könnyen elérhető helyre közös készletnek.

5. Töltsétek fel a fűszerzsákot!

A játékosok számától függően töltsétek meg a fűszerzsákot a következő fűszerekkel:

2 játékos	1-1 db				
3 játékos	2-2 db				
4 játékos	3-3 db				

Tegyetek félre a kakaót, erre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

A megmaradt fűszereket tegyetek a játéktábla mellé, egy könnyen elérhető helyre közös készletnek.

6. Töltsétek fel a szekrényeket tiszta táányérokkal!

A játékosok számától függően töltsétek fel a szekrényeket tiszta táányérokkal:

2 játékos	2-2 db	1 db		
3 játékos	3-3 db	1 db		
4 játékos	4-4 db	2 db		

7. Tegyetek le a koszos táányérokát!

A játékosok számától függően tegyetek koszos táányérokát a mosogató mellé:

2 játékos	1-1 db			
3 játékos	1-1 db			
4 játékos	1-1 db			

Az összes többi táányért tegyetek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

8. Tegyetek érdéket az irodába!

Nézzétek meg a pontozólapon, hogy mennyi érdék maradt az előző forgatókönyv után. Tegyetek ennyi érdéket az irodába a nyilvántartásra.

Tegyetek a megmaradt érdéket a játéktábla mellé, könnyen elérhető helyre közös készletnek.

9. Készítsétek el a vendégpaklit!

Ehhez a 8 barátot és a 22 általános vendéget, a 18 kihívást jelentő vendéget és a 12 VIP vendéget keverjétek egy pakliba, majd tegyetek a paklit képpel lefelé a játéktábla mellé a recepció közelébe.

Húzzatok 2 kártyát, és tegyetek ezeket az étkező bármelyik 2 üres mezőjére. Azonnal vegyetek el még 2 érdéket, és tegyetek ezeket az irodába.

Az összes többi vendégkártyát tegyetek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

10. Készítsétek elő a hírnévtáblát és a díjakat

Tegyetek a hírnévtáblát a játéktábla mellé a B oldalával felfelé. Tegyetek a műszakjelzőt az 1-es műszakra, a hírnévjelzőt pedig a 0-s mezőre.

Keverjétek meg az alapjáték 8 díját, és tegyetek képpel lefelé a hírnévtábla bal alsó részén lévő mappára. (Emlékeztető: Ha már befektettetek specialistákba, akkor tegyetek a díjak közé a kivételes szakértelem díjat is.)



11. Áramkimaradások

Tegyetek 1 meghibásodás-jelzőt a tűzhely egyik akciómezőjére. Tegyetek 1-1 elérhetetlen-jelzőt minden raktár egyik akciómezőjére.

Megjegyzés: Ezek a korlátozások csak ennél a forgatókönyvnél érvényesek. Figyeljétek oda, hogy ezek a jelzők lekerüljenek, ha a játékot egyből folytatjátok a 4. forgatókönyvvvel.

12. Osszátok ki a játékos táblákat és a homokórákat!

Minden játékos vegyen el 1 játékos táblát, és vegye el a tábla színével megegyező 2 homokórát.

A megmaradt játékos táblákat és homokórákat tegyetek vissza a dobozba.

13. Osszátok ki a továbbképzéskártyákat!

Ha elérhetővé váltak a továbbképzéskártyák, akkor keverjétek meg őket, és osszátok minden játékosnak 1-1 kártyát, amit mindenki képpel felfelé tegyen maga elé. A többi kártyát tegyetek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

14. Készítsétek elő a specialistákat!

Ha elérhetővé váltak a specialistakártyák, akkor keverjétek mindet egy pakliba, és fedjétek fel 3 kártyát a játéktábla mellé. A többi specialistakártyát tegyetek vissza a dobozba.

15. Állítsátok be a forgatókönyv időkorlátját!

Állítsátok be az időkorlátot:

Normál	Családi
04:00	05:00

Új szabályok

Új játékelem: VIP vendégek

Mostantól VIP vendégek is szeretnének nálatok étkezni. A rendelésük mindig 2 részből áll: 1 főételből és 1 köretből. Ezek a vendégek a műszak végén csak akkor fizetnek, ha rendelésük mindkét része elkészült. Ha a VIP vendégek elégedettek, 2-vel növelik az étterem hírnevét.

Ha az ételük 1 vagy több része nem készült el a műszak végéig (akár azért, mert hibáztok, akár azért mert még nem értetek a főzés végére), a hírnevetek 2-vel csökken. Nem kell nekik ingyen italt fizetnetek.

Emlékeztető: Ha korábban szolgálod fel a vendégek ételét, és hibáztál (vagy még nem fejezted be a főzést), akkor a hírnevetek még 1-gyel csökken. Ezért ez a VIP vendégeknél 3 pontos csökkenést jelent.

Ezek a vendégek is az éttermekben maradnak, ha nem kapták meg az elkészült ételüket a műszak végére. Az összes többi szabály szintén érvényes a VIP vendégekre is.

A forgatókönyv célja

Szerezzetek adott számú hírnevet a 4. műszak végére:

	Normál mód	Kihívás mód
2 játékos	8 hírnév	12 hírnév
3 játékos	12 hírnév	18 hírnév
4 játékos	16 hírnév	24 hírnév

Ha nem teljesítitek a kitűzött célt, meg kell ismételnetek a forgatókönyvet. Kezdjétek újra a 2. forgatókönyvben szerzett befektetésekkel és megmaradt érdékekkel, ahogy az a pontozólapon szerepel.

Ha sikerrel jártatok, újra befektethettek az éttermetekbe. Ne felejtsetek el a hírneveteket felírni a pontozólapon.

4. Forгатóкőnyv: Desszertek

Az elektromos hálózатban tapasztalt probléma megoldódott. A VIP vendégek felkeltették az érdeklődést, és ez arra ösztönözte néhány törzsvendégeteket, hogy anyagilag támogasson titeket. Végre megvan a pénz éttermetek bővítéséhez. A szerződéseket aláírva azonnal felfogadtok egy cukrászmestert. Ez magába foglalja az étterem bővítését, és így már lesz hely a cukrászda számára. Bár a felújítás miatt néhány hétre be kellett zárni az éttermet, de utána sokkal több vendég kiszolgálására nyílik majd lehetőség. Az idő nem vész kárba, van bőven tennivaló. Még nem is költöttétek el teljes egészében a vendégeitek hozzájárulását.

Néhány probléma és egy kis késés, de hamarosan elkészül a saját cukrászdátok. Emiatt a konyhaterület bővítés miatt, a bevásárlólista is bővül. Soha nem foghattok ki a gyümölcsből és a tejszínhabból, különben nem fogjátok tudni gyorsan teljesíteni vendégeitek kívánságait. Most már csak egyetlen dolog hiányzik, az új fagyasztó...

Előkészületek

Vendégek hozzájárulása: Azonnal kaptok 10 érmét. Most van lehetőségetek legfeljebb 2 állandó befektetésre. Felhasználhatjátok a 3. forгатóкőnyvnél megmaradt érméket is. A befektetések után módosítátok a pontozólapon a megmaradt érméiteket, majd folytassátok a 4. forгатóкőnyv előkészületeivel.

Megjegyzés: Nézzétek meg a befektetéseiteket, hogy tudjátok, az előkészületek mely lépései maradnak ki, illetve melyek módosulnak.

1. Készítsétek elő a játéktáblát



Állítsátok össze a játéktáblát az ábra szerint:



2. A 2 fős és 3 fős játék előkészületei

2 fős játék: Tegyetek egy-egy elérhetetlen-jelzőt minden és szimbólumos akciómezőre. Tegyetek 1-1 foglaltasztal-kártyát az étkező alsó 2 helyére.

3 fős játék: Tegyetek egy-egy elérhetetlen-jelzőt minden szimbólumos akciómezőre. Tegyetek 1 foglaltasztal-kártyát az étkező legalsó helyére.

3. Az étterem problémás területei



Tegyetek 1 meghibásodás-jelzőt a tűzhely egyik akciómezőjére. Tegyetek 1 rozogaasztal-kártyát az étkező legalsó, foglaltasztal-kártya nélküli helyére.

Tegyetek 1 elérhetetlen-jelzőt az étkező legalsó, elérhető rendelésfelvétel-akciómezőjére.

Valamint az egyik raktár nem elérhető. Tegyetek 1-1 elérhetetlen-jelzőt az A7-es raktár mindkét akciómezőjére.



4. Töltsétek fel a raktárakat!



A játékosok számától függően töltsétek fel a raktárakat a következő hozzávalókkal:

	B3				C5	
2 játékos	2-2 db				4-4 db	
3 játékos	3-3 db				5-5 db	
4 játékos	4-4 db				6-6 db	

Tegyetek a többi hozzávalót a játéktábla mellé, könnyen elérhető helyre közös készletnek.

5. Töltsétek fel a fűszerzsákot!



A játékosok számától függően töltsétek meg a fűszerzsákot a következő fűszerekkel:

2 játékos	1-1 db					
3 játékos	2-2 db					
4 játékos	3-3 db					

A megmaradt fűszereket tegyetek a játéktábla mellé, egy könnyen elérhető helyre közös készletnek.

6. Töltsétek fel a szekrényeket tiszta táányérokkal!



A játékosok számától függően töltsétek fel a szekrényeket tiszta táányérokkal:

2 játékos	2-2 db			1 db
3 játékos	3-3 db			1 db
4 játékos	4-4 db			2 db

7. Tegyétek le a koszos tányérokat!

A játékosok számától függően tegyetek koszos tányérokat a mosogató mellé:

		
2 játékos		1-1 db
3 játékos		1-1 db
4 játékos		1-1 db

Az összes többi tányért tegyetek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

8. Tegyetek érméket az irodába!

Nézzétek meg a pontozólapon, hogy mennyi érme maradt az előző forgatókönyv után. Tegyetek ennyi érmét az irodába a nyilvántartásra.

Tegyétek a megmaradt érméket a játéktábla mellé, könnyen elérhető helyre közös készletnek.

9. Készítsétek el a vendégpaklit!



Keverjétek meg az alapjáték összes vendégkártyáját, és számoljatok le belőle 24 kártyát. Ezeket keverjétek össze a 18 édesszajúvendég-kártyával, és képpel lefelé tegyétek a vendégek húzópaklijaként.

Húzzatok 2 kártyát, és tegyétek ezeket az étkező bármelyik 2 üres mezőjére. Azonnal vegyetek el még 2 érmét, és tegyétek ezeket az irodába.

Az összes többi vendégkártyát tegyetek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

10. Készítsétek elő a hírnévtáblát és a díjakat

Tegyétek a hírnévtáblát a játéktábla mellé a B oldalával felfelé. Tegyetek a műszakjelzőt az 1-es műszakra, a hírnévjelzőt pedig a 0-s mezőre.

Keverjétek meg az alapjáték 8 díját, és tegyék képpel lefelé a hírnévtábla bal alsó részén lévő mappára. **(Emlékeztető:** Ha már befektettetek specialistákba, akkor tegyetek a díjak közé a kivételes szakértelem díjat is.)

11. Osszátok ki a játékostáblákat és a homokórákat!

Minden játékos vegyen el 1 játékostáblát, és vegye el a tábla színével megegyező 2 homokórát.

Továbbá a játékosok vegyenek el 1-1 játékostábla-bővítést, és tegyék azt a játékostáblájuk bal oldalához.

A megmaradt játékostáblákat és homokórákat tegyetek vissza a dobozba.

12. Osszátok ki a továbbképzéskártyákat!



Ha elérhetővé váltak a továbbképzéskártyák, akkor keverjétek meg őket, és osszátok minden játékosnak 1-1 kártyát, amit mindenki képpel felfelé tegyen maga elé. A többi kártyát tegyetek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

13. Készítsétek elő a specialistákat!



Ha elérhetővé váltak a specialistakártyák, akkor keverjétek mindet egy pakliba, és fedjétek fel 3 kártyát a játéktábla mellé. A többi specialistakártyát tegyetek vissza a dobozba.

14. Állítsátok be a forgatókönyv időkorlátját!

Állítsátok be az időkorlátot:

Normál	Családi
04:00	05:00

Rövid távú befektetések

Mostantól az állandó befektetéseken felül lehetnek rövid távú befektetéseitek is. Ezekre a befektetésekre az előkészületek után kerül sor, és csak az aktuális forgatókönyvnél érvényesek. Forgatókönyvenként minden egyes rövid távú befektetés csak egyszer valósulhat meg.

- **Plusz készletek (3/3/3 érme):** Ezt a forgatókönyvet úgy kezditek, hogy minden raktárban minden egyes típusból 1-gyel több hozzávaló van.
- **Plusz fűszerek (3/3/3 érme):** Ezt a forgatókönyvet úgy kezditek, hogy a fűszerzsákban minden egyes típusból 1-gyel több fűszer van.
- **Plusz idő (4/6/8 érme):** Ennél a forgatókönyvnél minden műszak plusz 15 másodperccel hosszabb (a családi játékmódnál 30 másodperccel hosszabb).
- **Reklám (4/6/8 érme):** Ezt a forgatókönyvet 4 hírnévvel kezditek.

Döntsétek el, hogy melyik rövid távú befektetést szeretnétek. A befektetésösszegző-kártyán összefoglaltuk a rövid távú befektetéseket.

Új szabályok

Új fűszer: Kakaó

Mostantól a kakaó is elérhető, így ez az új fűszer is bekerül a fűszerzsákba. Amikor olcsó fűszereket vásárolsz, most a só/cukor (fehér), a bors/magok (fekete) és a zöldfűszerek (zöld) mellett választhatod a kakaót (barna) is.

Új hozzávalók: Tejszínhab és gyümölcsök

Mostantól a tejszínhab és a gyümölcsök is elérhetőek. Ezt a 2 új hozzávalót a hűtött raktárakban (3B és 7A terület a játéktáblán) kell tárolnotok. Amikor vásárolni mész lesz 2 új lehetőség: vásárolhatsz 1 érmeért 5 tejszínhabot vagy 5 gyümölcsöt.

Az új vásárlásösszegző-kártya bal alsó sarkában A betűvel jelölt oldalát használjátok.

Új játékelem: Édesszájú vendégek

A vendégek új csoportját képezik az édesszájú vendégek – mindegyikük desszertet fog rendelni. Ezekre a vendégekre ugyanazok a szabályok érvényesek, mint a normál vendégekre, kivéve a csillaggal (☆), jelölteket, akik a kihívást jelentő vendégek szabályai szerint működnek.

Új akció: Desszertek hűtése

Néhány desszertet hűteni kell.

Ha a főzés (🍳) és a hűtés (❄️) is szerepel a vendégkártyán, akkor az ételt (desszertet) először a szokásos módon meg kell főznöd. Amint befejezted az étel főzését, és **hozzáadtad az ételhez szükséges összes fűszert, le kell azt hűtened.** Tedd a homokórát az újonnan készült cukrászdában (C5 játéktábla) lévő desszertek lehűtése akciómezőre. Ezután csúsztass egyetlen 1 tányért 1 oszloppal balra (először a ❄️ oszlopba). Majd egy másik akcióval csúsztasd a tányért még 1 oszloppal balra ❄️ oszlopba).



Példa: Eszti dobostortát készít. Először elvesz 1 megfelelő méretű tányért, rárakja a raktárából az összes szükséges hozzávalót, és ezután főzi egyszer az ételt (desszertet). Majd a szükséges kakaót is a tányérra teszi. Végül a desszertet le kell hűtenie (kétszer). Eszti mindkét homokórát egymás után az étterem újonnan épült cukrászdájában lévő desszert hűtése akciómezőre teszi. A tányért először az 1 ❄️, majd a 2 ❄️ oszlopba csúsztatja.



Desszert
hűtése
akciómezők



A forgatókönyv célja

Szolgálatok fel ételt annyi vendégnek a 4. műszak végére, amennyit a táblázat megad:

	Normál mód
2 játékos	14 vendég, köztük legalább 8 édesszájú vendég
3 játékos	21 vendég, köztük legalább 9 édesszájú vendég
4 játékos	28 vendég, köztük legalább 12 édesszájú vendég

	Kihívás mód
2 játékos	18 vendég, köztük legalább 8 édesszájú vendég
3 játékos	27 vendég, köztük legalább 12 édesszájú vendég
4 játékos	36 vendég, köztük legalább 16 édesszájú vendég

Ha nem teljesítitek a kitűzött célt, meg kell ismételnetek a forgatókönyvet. Kezdjétek újra a 3. forgatókönyvben szerzett befektetésekkel és megmaradt érmékkkel, ahogy az a pontozólapotokon szerepel.

Megjegyzés: Nem kaptok újra 10 érmét, és nem fektethettek be újra.

Miután sikeresen teljesítettétek a forgatókönyvet, újra befektethettek az éttermetekbe. Ne felejtsetek el felírni a hírneveket a pontozólapra.



Állítsátok össze a fagyasztót a következő forgatókönyvhöz az ábra szerint:



5. Forгатóкőnyv: Fagylalt

Végre megérkezett az új fagyasztó. Mostantól már ízletes fagylaltokat is készíthettek. Éppen itt volt az ideje, mert a következő napok nagyon melegnek ígérkeznek.

Előkészületek

Megjegyzés: Nézzétek meg a befektetéseiteket, hogy tudjátok, az előkészületek mely lépései maradnak ki, illetve melyek módosulnak.

1. Készítsétek elő a játéktáblát Új

Állítsátok össze a játéktáblát az ábra szerint:



2. A 2 fős és 3 fős játék előkészületei

2 fős játék: Tegyetek egy-egy elérhetetlen-jelzőt minden és szimbólumos akciómezőre. Tegyetek 1-1 foglaltasztal-kártyát az étkező alsó 2 helyére.

3 fős játék: Tegyetek egy-egy elérhetetlen-jelzőt minden szimbólumos akciómezőre. Tegyetek 1 foglaltasztal-kártyát az étkező legalsó helyére.

3. Az étterem problémás területei ?

Tegyetek 1 meghibásodás-jelzőt a tűzhely egyik akciómezőjére. Tegyetek 1 rozogaasztal-kártyát az étkező legalsó, foglaltasztal-kártya nélküli helyére.

Tegyetek 1 elérhetetlen-jelzőt az étkező legalsó, elérhető rendelésvétel-akciómezőjére.

Valamint az egyik raktár nem elérhető. Tegyetek 1-1 elérhetetlen-jelzőt az A7-es raktár mindkét akciómezőjére.

4. Töltsétek fel a raktárakat! ?

A játékosok számától függően töltsétek fel a raktárakat a következő hozzávalókkal:

	B3				D5	
2 játékos	2-2 db				4-4 db	
3 játékos	3-3 db				5-5 db	
4 játékos	4-4 db				6-6 db	

Tegyetek a többi hozzávalót a játéktábla mellé, könnyen elérhető helyre közös készletnek.

5. Töltsétek fel a fűszerzsákot!

A játékosok számától függően töltsétek meg a fűszerzsákot a következő fűszerekkel:

2 játékos	1-1 db					
3 játékos	2-2 db					
4 játékos	3-3 db					

A megmaradt fűszereket tegyék a játéktábla mellé, egy könnyen elérhető helyre közös készletnek.

6. Töltsétek fel a szekrényeket tiszta táányérokkal! Új ?

A játékosok számától függően töltsétek fel a szekrényeket tiszta táányérokkal:

2 játékos	2-2 db				1 db
3 játékos	3-3 db				1 db
4 játékos	4-4 db				2 db

7. Tegyétek le a koszos táányérok! Új

A játékosok számától függően tegyék koszos táányérok a mosogató mellé:

2 játékos	1-1 db				
3 játékos	1-1 db				
4 játékos	1-1 db				

Az összes többi táányért tegyék félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatóкőnyvnél.

8. Tegyetek érméket az irodába!

Nézzétek meg a pontozólapon, hogy mennyi érmétek maradt az előző forgatóкőnyv után. Tegyetek ennyi érmét az irodába a nyilvántartásra.

Tegyék a megmaradt érméket a játéktábla mellé, könnyen elérhető helyre közös készletnek.

9. Készítsétek el a vendégpaktit!



Keverjétek meg az alapjáték összes vendégkártyáját, és számoljatok le belőle 24 kártyát. Ezeket keverjétek össze a 18 édesszájúvendég-kártyával, és képpel lefelé tegyétek le a vendégek húzópaklijaként.

Húzzatok 2 kártyát, és tegyétek ezeket az étkező bármelyik 2 üres mezőjére. Azonnal vegyetek el még 2 érmét, és tegyétek ezeket az irodába.

Az összes többi vendégkártyát tegyétek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

10. Készítsétek elő a hírnévtáblát és a díjakat



Tegyétek a hírnévtáblát a játéktábla mellé a B oldalával felfelé. Tegyétek a műszakjelzőt az 1-es műszakra, a hírnévjelzőt pedig a 0-s mezőre.

Keverjétek meg az alapjáték 8 díját ezen kiegészítő gyerekbarát díjával együtt, és tegyétek képpel lefelé a hírnévtábla bal alsó részén lévő mappára.

(Emlékeztető: Ha már befektettetek specialistákba, akkor mind a 10 díjat keverjétek meg.)

11. Osszátok ki a játékosláblákat és a homokórákat!



Minden játékos vegyen el 1 játékosláblát, és vegye el a választott játékoslábla színével megegyező 2 homokórát.

Továbbá a játékosok vegyenek el 1-1 játékoslábla-bővítést, és tegyék azt a játékosláblájuk bal oldalához.

A megmaradt játékosláblákat és homokórákat tegyétek vissza a dobozba.

12. Rakjátok le a fagyasztót és töltsétek fel!



Tegyétek a fagyasztót a D5 terület mellé. Az összeállítását a 13. oldalon találjátok.

Töltsétek fel a fagyasztót a következő fagyaltgombócokkal:

				
2 játékos	1-1 db			
3 játékos	2-2 db			
4 játékos	3-3 db			

Tegyétek rá a fagyasztóra a tetejét.

Tegyétek a megmaradt fagyaltgombócokat a játéktábla mellé közös készletnek.

13. Készítsétek elő a fagyaltkehely-lapkákat!



Keverjétek meg a fagyaltkehely-lapkákat, és tegyétek a paklit képpel lefelé a játéktábla mellé.

14. Osszátok ki a továbbképzéskártyákat!



Ha elérhetővé váltak a továbbképzéskártyák, akkor keverjétek meg őket, és osszátok minden játékosnak 1-1 kártyát, amit mindenki képpel felfelé tegyen maga elé. A többi kártyát tegyétek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

15. Készítsétek elő a specialistákat!



Ha elérhetővé váltak a specialistakártyák, akkor keverjétek mindet egy pakliba, és fedjétek fel 3 kártyát a játéktábla mellé. A többi specialistakártyát tegyétek vissza a dobozba.

16. Készítsétek elő a rövid távú befektetéseket!

Most a következő új rövid távú befektetésre is lehetőségetek van:

Plusz fagyalt (2/3/4 érme): Ezt a forgatókönyvet úgy kezditek, hogy a fagyasztóban minden egyes fagyalttípusból 1-gyel több van.

Döntsétek el, hogy melyik rövid távú befektetést szeretnétek. A befektetésösszegző-kártyán összefoglaltuk a rövid távú befektetéseket.

17. Állítsátok be a forgatókönyv időkorlátját!

Állítsátok be az időkorlátot:

Normál	Családi
04:00	05:00



Új szabályok

Új játékelem: Fagyasztó

Mostantól van fagyasztótok, ahol fagyaltgombócokat raktározhattok. Ne felejtsetek el mindig lecsukni a fagyasztót, kivéve, amikor fagyaltgombócokat tesztek be vagy vesztek ki onnan.

Új akció: Fagyaltvásárlás

Tedd a homokórát a teherautóra, és fizess 1 érmét. Ezután vegyél el a közös készletből 3 fagyaltgombócot bármilyen kombinációban, és tedd a fagyasztóba.

Mostantól a vásárlásösszegző-kártya bal alsó sarkában B betűvel jelölt oldalát használjátok.

Új akció: Fagyaltrendelés

Mostantól árulhattok fagyaltot a vendégeiteknek.

Tedd az egyik homokórát az étkező egyik akciómezőjére. Ezután húzz 2 fagyaltkehely-lapkát, és tedd őket 2 vendégkártyára az étkezőben. Azonnal tegyél 1 érmét az irodába.

Csak akkor hajthatod végre ezt az akciót, ha le tudsz tenni pontosan 2 fagyaltkehely-lapkát a vendégkártyákra. A fagyaltkehely-lapka bármelyik vendégre lerakható, akinek a rendelésében nem szerepel fagyaltgombóc. Soha nem tehetsz fagyaltkehely-lapkát VIP vendégre. Egy vendégnek maximum 1 fagyaltkehelyt adhatsz.

Új játékelem: Fagylaltkehely

Ha egy olyan vendég rendelését veszed fel, akinek a normál ételén felül fagylaltkehely-lapkája is van, akkor azonnal vedd el egy kelyhet (amit ugyanúgy kell használni, mint a tányért), és tedd a játékoslábad felső sorába a normál tányér mellé. Mielőtt véget érne a műszak, elő kell vened a fagyasztóból a szükséges fagylaltgombócokat, és bele kell tenned őket a kehelybe (lásd a fagylalt felszolgálása a fagyasztóból akció).

A fagylaltkelyheket soha nem kell sem főzni, sem lehűteni.

Új akció: Fagylalt felszolgálása a fagyasztóból

Tedd a homokórát 1 akciómezőre a fagyasztó mellé. Ezután vedd el a fagyasztóból a fagylaltkehely-lapkához szükséges fagylaltgombócokat. Azonnal tedd a fagylaltgombócokat a játékoslábadon lévő kehelyre.

A műszak vége

Ha a műszak végére helyesen készítetted el mind az ételt, mind a fagylaltrendelést, akkor megkapod a vendégkártyán és a fagylaltkehely-lapkán látható értéket. Továbbá a hírnevedek is a megadottak szerint nő.

Ha a műszak végén észreveszed, hogy hibáztál, akkor a korábbi szabályok érvényesek. **A fagylaltkehely-rendelést is újra el kell készítened.** (ha az ételt megfelelően készítetted el, akkor azt hagyd a játékoslábadon.)



A forgatókönyv célja

Szolgáljatok fel annyi fagylaltkelyhet a 4. műszak végére, amennyit a táblázat megad:

	Normál mód	Kihívás mód
2 játékos	8 fagylaltkehely	10 fagylaltkehely
3 játékos	12 fagylaltkehely	15 fagylaltkehely
4 játékos	16 fagylaltkehely	20 fagylaltkehely

Ha nem teljesítitek a kitűzött célt, meg kell ismételnetek a forgatókönyvet. Kezdjétek újra a 4. forgatókönyvben szerzett befektetésekkel és megmaradt értékkel, ahogy az a pontozólapotokon szerepel.

Miután sikeresen teljesítettétek a forgatókönyvet, újra befektethettek az éttermetekbe. Ne felejtsetek el felírni a hírnevedeket a pontozólapra.

6. Forgatókönyv: Versenyre készülve

Beneveztetek egy nemzetközi versenyre. A középpontban a desszertek állnak. A felkészülésekbe ma egy tesztet iktattatok be, hogy kiderüljön, készen áll-e a csapat. De nem csak a mennyiség számít, hanem a minőség is. Bizonyítsátok be, hogy a konyha minden területén otthon érzitek magatokat.

Előkészületek

Megjegyzés: Nézzétek meg a befektetéseiteket, hogy tudjátok, az előkészületek mely lépései maradnak ki, illetve melyek módosulnak.

1. Készítsétek elő a játéktáblát

Állítsátok össze a játéktáblát az ábra szerint:



2. A 2 fős és 3 fős játék előkészületei

2 fős játék: Tegyetek egy-egy elérhetetlen-jelzőt minden  és  szimbólumos akciómezőre. Tegyetek 1-1 foglaltasztal-kártyát az étkező alsó 2 helyére.

3 fős játék: Tegyetek egy-egy elérhetetlen-jelzőt minden  szimbólumos akciómezőre. Tegyetek 1 foglaltasztal-kártyát az étkező legalsó helyére.

3. Az étterem problémás területei

Tegyetek 1 meghibásodás-jelzőt a tűzhely egyik akciómezőjére. Tegyetek 1 rozogaasztal-kártyát az étkező legalsó, foglaltasztal-kártya nélküli helyére.

Tegyetek 1 elérhetetlen-jelzőt az étkező legalsó, elérhető rendelésfelvétel-akciómezőjére.

Valamint az egyik raktár nem elérhető. Tegyetek 1-1 elérhetetlen-jelzőt az A7-es raktár mindkét akciómezőjére.

4. Töltsétek fel a raktárakat!

A játékosok számától függően töltsétek fel a raktárakat a következő hozzávalókkal:

	B3				D5	
						
2 játékos	2-2 db				4-4 db	
3 játékos	3-3 db				5-5 db	
4 játékos	4-4 db				6-6 db	

Tegyetek a többi hozzávalót a játéktábla mellé, könnyen elérhető helyre közös készletnek.

5. Töltsétek fel a fűszerzsákot!

A játékosok számától függően töltsétek meg a fűszerzsákot a következő fűszerekkel:

						
2 játékos	1-1 db					
3 játékos	2-2 db					
4 játékos	3-3 db					

A megmaradt fűszereket tegyék a játéktábla mellé, egy könnyen elérhető helyre közös készletnek.

6. Töltsétek fel a szekrényeket tiszta táányérokkal!

A játékosok számától függően töltsétek fel a szekrényeket tiszta táányérokkal:

					
2 játékos	2-2 db				1 db
3 játékos	3-3 db				1 db
4 játékos	4-4 db				2 db

7. Tegyetek le a koszos táányérok!

A játékosok számától függően tegyetek koszos táányérok a mosogató mellé:

					
2 játékos	1-1 db				
3 játékos	1-1 db				
4 játékos	1-1 db				

Az összes többi táányért tegyék félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

8. Tegyetek érméket az irodába!

Nézzétek meg a pontozólap, hogy mennyi érdméket maradt az előző forgatókönyv után. Tegyetek ennyi érdmet az irodába a nyilvántartásra.

Tegyetek a megmaradt érdméket a játéktábla mellé, könnyen elérhető helyre közös készletnek.

9. Készítsétek el a vendégpaklit!

Készítsétek el a vendégpaklit, ami a következőkből áll: 6 véletlenszerűen választott barát, 6 véletlenszerűen választott általános vendég, 12 véletlenszerűen választott kihívást jelentő vendég, 12 véletlenszerűen választott VIP vendég, mind a 18 édesszájú vendég és mind a 12 fagyalt imádó vendég. Ezeket keverjétek egy pakliba, és tegyék le a vendégpaklit (66 kártya) képpel lefelé a játéktábla mellé. Ezután húzzatok 2 kártyát, és tegyék ezeket az étkező bármelyik 2 üres mezőjére. Azonnal vegyék el még 2 érdmet, és tegyék ezeket az irodába.

10. Készítsétek elő a hírnévtáblát és a díjakat

Tegyétek a hírnévtáblát a játéktábla mellé a B oldalával felfelé. Tegyétek a műszakjelzőt az 1-es műszakra, a hírnévjelzőt pedig a 0-s mezőre.

Keverjétek meg az alapjáték 8 díját ezen kiegészítő gyerekbarát díjával együtt, és tegyétek képpel lefelé a hírnévtábla bal alsó részén lévő mappára.

(Emlékeztető: Ha már befektettetek specialistákba, akkor mind a 10 díjat keverjétek meg.)

11. Osszátok ki a játékosláblákat és a homokórákat!

Minden játékos vegyen el 1 játékosláblát, és vegye el a tábla színével megegyező 2 homokórát. Továbbá a játékosok vegyenek el 1-1 játékoslábla-bővítést, és tegyék azt a játékosláblájuk bal oldalához.

A megmaradt játékosláblákat és homokórákat tegyétek vissza a dobozba.

12. Rakjátok le a fagyasztót és töltsétek fel!

Tegyétek a fagyasztót a tábla D5 területe mellé, és töltsétek fel a következő fagyaltgombócokkal:

				
2 játékos	1-1 db			
3 játékos	2-2 db			
4 játékos	3-3 db			

Tegyétek a fagyasztóra a tetejét, és tegyétek a megmaradt fagyaltgombócokat a játéktábla mellé közös készletnek.

13. Készítsétek elő a fagyaltkehely-lapkákat!

Keverjétek meg a fagyaltkehely-lapkákat, és tegyétek a paklit képpel lefelé a játéktábla mellé.

14. Osszátok ki a továbbképzéskártyákat!

Ha elérhetővé váltak a továbbképzéskártyák, akkor keverjétek meg őket, és osszátok minden játékosnak 1-1 kártyát, amit mindenki képpel felfelé tegyen maga elé. A többi kártyát tegyétek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

15. Készítsétek elő a specialistákat!

Ha elérhetővé váltak a specialistakártyák, akkor keverjétek mindet egy pakliba, és fedjétek fel 3 kártyát a játéktábla mellé. A többi specialistakártyát tegyétek vissza a dobozba..

16. Készítsétek elő a rövid távú befektetéseket!

Döntsétek el, hogy melyik rövid távú befektetést szeretnétek. A befektetésösszegző-kártyán összefoglaltuk a rövid távú befektetéseket.

17. Állítsátok be a forgatókönyv időkorlátját!

Állítsátok be az időkorlátot:

Normál	Családi
04:00	05:00

Új szabályok

Új játékelem: Ételek fagyalttal

Néhány vendégkártyán a hozzávalók és a fűszerek mellett, fagyaltgombócok is szerepelnek. Ezeknél az ételeknél először az ételt kell elkészíteni a szokásos módon, fagyaltgombócok nélkül. Második lépésben, ha a vendégkártyán szerepel, le kell hűteni az ételt. **Csak ezután teheted az étel mellé a tányérra a fagyasztóból a megadott fagyaltgombócokat.**

Ha a műszak végén van fagyaltgombóc az ételen, és rájössz, hogy az ételt nem az előírásnak megfelelően készítettél el, akkor a következő műszakban újra neki kell látnod az étel elkészítésének. Tedd vissza az összes hozzávalót, fűszert és fagyaltgombócot a készletbe, a koszos tányért pedig tedd a mosogatóba. (A fagyalt megolvad, és az étel ehetetlen lesz.)



A forgatókönyv célja

Szolgáljatok ki annyi vendéget a 4. műszak végére, amennyit a táblázat megad:

3 darab hírnevet nem adó vendég
1 darab 1 hírnevet adó vendég
1 darab 2 hírnevet adó vendég
Továbbá minden játékosnak fel kell szolgálnia 2 fagyaltkelyhet

Kihívás mód
3 darab hírnevet nem adó vendég
2 darab 1 hírnevet adó vendég
2 darab 2 hírnevet adó vendég
Továbbá minden játékosnak fel kell szolgálnia 3 fagyaltkelyhet

Ha nem teljesítitek a kitűzött célt, meg kell ismételnetek a forgatókönyvet. Kezdjétek újra az 5. forgatókönyvben szerzett befektetésekkel és megmaradt érmékkel, ahogy az a pontozólapotokon szerepel.

Miután sikeresen teljesítettétek a forgatókönyvet, újra befektethettek az éttermetekbe. Ne felejtsetek el felírni a hírneveteket a pontozólapra.

7. Forgatókönyv: A verseny

Eljött a nagy nap. Ma több kritikus értékeli az éttermeteket a versenyen. Azt szeretnék, hogy egyedi és kifinomult ételeket készítsetek nekik. Ha elégedettek lesznek, akkor hírnevetek ugrásszerűen megnő. Ha elégedetlenek lesznek, akkor azt a hírnevetek nagyon megsínyli.

Újra bizonyítsátok be, hogy tiétek a város legjobb étterme.

Előkészületek

Megjegyzés: Nézzétek meg a befektetéseiteket, hogy tudjátok, az előkészületek mely lépései maradnak ki, illetve melyek módosulnak.

1. Készítsétek elő a játéktáblát

Állítsátok össze a játéktáblát az ábra szerint:



2. A 2 fős és 3 fős játék előkészületei

2 fős játék: Tegyetek egy-egy elérhetetlen-jelzőt minden és szimbólumos akciómezőre. Tegyetek 1-1 foglaltasztal-kártyát az étkező alsó 2 helyére.

3 fős játék: Tegyetek egy-egy elérhetetlen-jelzőt minden szimbólumos akciómezőre. Tegyetek 1 foglaltasztal-kártyát az étkező legalsó helyére.

3. Az étterem problémás területei

Tegyetek 1 meghibásodás-jelzőt a tűzhely egyik akciómezőjére. Tegyetek 1 rozogaasztal-kártyát az étkező legalsó, foglaltasztal-kártya nélküli helyére.

Tegyetek 1 elérhetetlen-jelzőt az étkező legalsó, elérhető rendelésfelvétel-akciómezőjére.

Valamint az egyik raktár nem elérhető. Tegyetek 1-1 elérhetetlen-jelzőt az A7-es raktár mindkét akciómezőjére.

4. Töltsétek fel a raktárakat!

A játékosok számától függően töltsétek fel a raktárakat a következő hozzávalókkal:

	B3				D5	
2 játékos	2-2 db				4-4 db	2-2 db
3 játékos	3-3 db				5-5 db	3-3 db
4 játékos	4-4 db				6-6 db	4-4 db

Tegyetek a többi hozzávalót a játéktábla mellé, könnyen elérhető helyre közös készletnek.

5. Töltsétek fel a fűszerzsákot!

A játékosok számától függően töltsétek meg a fűszerzsákot a következő fűszerekkel:

2 játékos	1-1 db					
3 játékos	2-2 db					
4 játékos	3-3 db					

A megmaradt fűszereket tegyék a játéktábla mellé, egy könnyen elérhető helyre közös készletnek.



6. Töltsétek fel a szekrényeket tiszta táányérokkal!

A játékosok számától függően töltsétek fel a szekrényeket tiszta táányérokkal:

2 játékos	2-2 db				1 db
3 játékos	3-3 db				1 db
4 játékos	4-4 db				2 db

7. Tegyétek le a koszos táányérok!

A játékosok számától függően tegyék koszos táányérok a mosogató mellé:

2 játékos	1-1 db				
3 játékos	1-1 db				
4 játékos	1-1 db				

Az összes többi táányért tegyék félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

8. Tegyetek érmeket az irodába!

Nézzétek meg a pontozólapon, hogy mennyi érmelet maradt az előző forgatókönyv után. Tegyetek ennyi érmelet az irodába a nyilvántartásra.

Tegyetek a megmaradt érmelet a játéktábla mellé, könnyen elérhető helyre közös készletnek.

9. Készítsétek el a vendégpaklit!



Keverjétek meg az alapjáték összes vendégkártyáját, és számoljatok le belőle 36 kártyát képpel lefelé. Ezeket keverjétek össze a 18 édesszájú vendéggel és a 12 fagylalt imádó vendéggel (66 kártya). Ezután ebből a pakliból számoljatok le 2/3/4 játékos esetén 20/30/40 kártyát. Végül keverjétek a leszámolt pakliba 3/4/5 ételkritikus vendéget, és képpel lefelé tegyetek le a vendégek húzópaklijaként.

Ezután húzzatok 2 kártyát, és tegyetek ezeket az étkező bármelyik 2 üres mezőjére. Azonnal vegyetek el még 2 érmelet, és tegyetek ezeket az irodába.

Az összes többi vendégkártyát tegyetek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

10. Készítsétek elő a hírnévtáblát és a díjakat

Tegyetek a hírnévtáblát a játéktábla mellé a B oldalával felfelé. Tegyetek a műszakjelzőt az 1-es műszakra, a hírnévjelzőt pedig a 0-s mezőre.

Keverjétek meg az alapjáték 8 díját ezen kiegészítő gyerekbarát díjával együtt, és tegyetek képpel lefelé a hírnévtábla bal alsó részén lévő mappára.

(Emlékeztető: Ha már befektettetek specialistákba, akkor mind a 10 díjat keverjétek meg.)

11. Osszátok ki a játékosláblákat és a homokórákat!



Minden játékos vegyen el 1 játékosláblát, és vegye el a tábla színével megegyező 2 homokórát.

Továbbá a játékosok vegyenek el 1-1 játékoslábla-bővítést, és tegyék azt a játékosláblájuk bal oldalához.

A megmaradt játékosláblákat és homokórákat tegyetek vissza a dobozba.

12. Rakjátok le a fagyasztót és töltsétek fel!

Tegyetek a fagyasztót a tábla D5 területe mellé, és töltsétek fel a következő fagylaltgombócokkal:

				
2 játékos	1-1 db			
3 játékos	2-2 db			
4 játékos	3-3 db			

Tegyetek a fagyasztóra a tetejét, és tegyetek a megmaradt fagylaltgombócokat a játéktábla mellé közös készletnek.

13. Készítsétek elő a fagylaltkehely-lapkákat!

Keverjétek meg a fagylaltkehely-lapkákat, és tegyetek a paklit képpel lefelé a játéktábla mellé.

14. Osszátok ki a továbbképzéskártyákat!



Ha elérhetővé váltak a továbbképzéskártyák, akkor keverjétek meg őket, és osszátok minden játékosnak 1-1 kártyát, amit mindenki képpel felfelé tegyen maga elé. A többi kártyát tegyetek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

15. Készítsétek elő a specialistákat!



Ha elérhetővé váltak a specialistakártyák, akkor keverjétek mindet egy pakliba, és fedjétek fel 3 kártyát a játéktábla mellé. A többi specialistakártyát tegyetek vissza a dobozba.

16. Készítsétek elő a rövid távú befektetéseket!

Döntsétek el, hogy melyik rövid távú befektetést szeretnétek. A befektetésösszegző-kártyán összefoglaltuk a rövid távú befektetéseket.

17. Állítsátok be a forgatókönyv időkorlátját!

Állítsátok be az időkorlátot:

Normál	Családi
04:00	05:00



Új szabályok

Új játékelem: Kritikusok

A kritikusok az éttermetekbe belépő legnagyobb elvárásokkal rendelkező vendégek. A VIP vendégekre vonatkozó szabályok rájuk is érvényesek a következő módosításokkal:

- Sikeres felszolgálásnál a kritikusok 3-mal növelik hírneveteket.
- A kritikusok 3-mal csökkentik hírneveteket, ha már felvettétek a rendelésüket, de a műszak végére nem készült el az ételük.
- Ha egy kritikust kidobtok az étteremből, akkor azonnal vesztek 3 hírnevet.
- Ha egy kritikusvendég-kártya az étkezőben van a műszak végén, akkor azonnal vesztek 1 hírnevet.
- Nem rakhattok a kritikusokra fagylaltkehely-lapkát.

A forgatókönyv célja

Szolgáljatok ki annyi kritikust, szolgáljatok fel annyi fagylaltkelyhet, és szerezzetek annyi hírnevet a 4. műszak végére, amennyit a táblázat megad:

	Normál
2 játékos	2 kritikus, 6 fagylaltkehely, és 14 hírnév
3 játékos	3 kritikus, 9 fagylaltkehely, és 21 hírnév
4 játékos	4 kritikus, 12 fagylaltkehely, és 28 hírnév

	Kihívás mód
2 játékos	3 kritikus, 8 fagylaltkehely, és 18 hírnév
3 játékos	4 kritikus, 12 fagylaltkehely, és 27 hírnév
4 játékos	5 kritikus, 16 fagylaltkehely, és 36 hírnév

Ha nem teljesítitek a kitűzött célt, meg kell ismételnetek a forgatókönyvet. Kezdjétek újra a 6. forgatókönyvben szerzett befektetésekkel és megmaradt érméssel, ahogy az a pontozólapotokon szerepel.

A 7. forgatókönyv sikeres teljesítése után olvassátok el

Fantasztikus! Sikeresen teljesítettétek az utolsó forgatókönyvet, és kaptatok egy díjat. Most már hivatalosan is a város, ha nem az ország legjobb éttermét működtetitek!

Adjátok össze a forgatókönyvek alatt szerzett hírneveteket, és szorozzátok meg az összeget 2-vel (két játékosnál), 1,5-del (három játékosnál, szükség esetén lefelé kerekítsetek). Ezután minden megmaradt érdemeteket váltsátok át egy az egyben hírnévre, és adjátok hozzá az eredményhez. Ha az étterem díjazása kihívással játszottatok, akkor adjátok még hozzá 30 hírnevet.

A csapatod a világ legjobb éttermének a tulajdonosa?

Hírnév	Cím
240 hírnév vagy több	A világ legjobb étterme
200 – 239 hírnév	A legjobb nemzeti étterem
160 – 199 hírnév	3 csillagos étterem
130 – 159 hírnév	2 csillagos étterem
100 – 129 hírnév	1 csillagos étterem
99 hírnév vagy kevesebb	Az év legjobb új étterme

Étterem díjazása kihívás

A kiegészítő összes forgatókönyvét, valamint a kihívás mód céljait is gond nélkül sikerre vittétek? Ezután az étterem díjazása kihívás egy újabb nehézségi szintet és a teljes történet újrajátszását kínálja számotokra.

Kezdjétek az 1. forgatókönyvvel, de figyeljete a következő plusz szabályokra:

Minden forgatókönyv előkészítésénél érméket kell fizetnetek, hogy a B3-as és az A7-es raktárt hozzávalókkal töltsétek fel. Ugyanez érvényes a fűszerzsákra és (a későbbi forgatókönyveknél) a fagyasztóra is. Azért a raktárért, ahol a kenyeret és a tésztát tartjátok, semmit sem kell fizetnetek.

2 játékos: 2-2 érme raktáranként, a fűszerzsákért és a fagyasztóért

3 játékos: 3-3 érme raktáranként, a fűszerzsákért és a fagyasztóért

4 játékos: 4-4 érme raktáranként, a fűszerzsákért és a fagyasztóért

Megjegyzés: Már az első forgatókönyvet üres raktárral kezditek. Ez az egyetlen alkalom, amikor a fűszerzsák feltöltéséért nem kell fizetnetek.

Minden forgatókönyvnél sikeresen teljesítenetek kell a kihívás mód céljait, hogy tovább léphessetek a következő forgatókönyvre. Ha nem sikerül elérni a célokat, akkor meg kell ismételnetek az éppen játszott forgatókönyvet.

A kiegészítő és az alapjáték kombinálása

Ha a kiegészítő új elemeit szeretnétek kombinálni az alapjáték játékelemeivel anélkül, hogy az új forgatókönyvekkel játszanátok, akkor a következő előkészületeket használjátok, az összes játékelemmel és akcióval mindkét szabályból.

Előkészületek

1. Készítsétek elő a játéktáblát

Állítsátok össze a játéktáblát az ábra szerint:



2. A 2 fős és 3 fős játék előkészületei

2 fős játék: Tegyetek egy-egy elérhetetlen-jelzőt minden  és  szimbólumos akciómezőre. Tegyetek 1-1 foglaltasztal-kártyát az étkező alsó 2 helyére.

3 fős játék: Tegyetek egy-egy elérhetetlen-jelzőt minden  szimbólumos akciómezőre. Tegyetek 1 foglaltasztal-kártyát az étkező legalsó helyére.

3. A meghibásodott tűzhely

Tegyetek 1 meghibásodás-jelzőt a tűzhely egyik akciómezőjére.

4. Töltsétek fel a raktárakat!

A játékosok számától függően töltsétek fel a raktárakat a következő hozzávalókkal:

	B3 és B7						D5	
								
2 játékos	2-2 db				4-4 db		2-2 db	
3 játékos	3-3 db				5-5 db		3-3 db	
4 játékos	4-4 db				6-6 db		4-4 db	

Tegyetek 1-1 elérhetetlen-jelzőt a kisebb raktár (B7) mindkét akciómezőjére. Ez a raktár kezdetben nem használható.

Tegyétek a többi hozzávalót közös készletnek a játéktábla mellé.

5. Töltsétek fel a fűszerzsákot!

A játékosok számától függően töltsétek meg a fűszerzsákot a következő fűszerekkel:

						
2 játékos	1-1 db					
3 játékos	2-2 db					
4 játékos	3-3 db					

A megmaradt fűszereket tegyék a játéktábla mellé, egy könnyen elérhető helyre közös készletnek.

6. Töltsétek fel a szekrényeket tiszta táányérokkal!

A játékosok számától függően töltsétek fel a szekrényeket tiszta táányérokkal:

					
2 játékos	2-2 db				1 db
3 játékos	3-3 db				1 db
4 játékos	4-4 db				2 db

7. Tegyétek le a koszos táányérok!

A játékosok számától függően tegyék koszos táányérok a mosogató mellé:

					
2 játékos	1-1 db				
3 játékos	1-1 db				
4 játékos	1-1 db				

8. Tegyetek érméket az irodába!

Tegyetek 4 érmét az irodába a pénzkazettára.

Tegyétek a megmaradt érméket a játéktábla mellé, könnyen elérhető helyre közös készletnek.

9. Készítsétek el a vendégpaklit!

Keverjétek egy pakliba az alapjáték összes vendégkártyáját és ezen kiegészítő összes vendégkártyáját, és tegyétek le a paklit képpel lefelé a játéktábla mellé. Ezután húzzatok 2 kártyát, és tegyétek ezeket az étkező bármelyik 2 üres mezőjére.

Megjegyzés: A kritikusvendég-kártyák használata opcionális. Ha szeretnétek velük játszani, akkor keverjétek őket a vendégpakli felső 20/30/40 kártyája közé (2/3/4 fős játéknál).

10. Készítsétek elő a hírnévtáblát és a díjakat

Tegyétek a hírnévtáblát a játéktábla mellé a B oldalával felfelé. Tegyétek a műszakjelzőt az 1-es műszakra, a hírnévjelzőt pedig a 0-s mezőre.

Keverjétek meg az alapjáték 8 díját és a kiegészítő 2 díját, és tegyétek a paklit képpel lefelé a hírnévtábla bal alsó részén lévő mappára.

11. Osszátok ki a játékosláblákat és a homokórákat!

Minden játékos vegyen el 1 játékosláblát, és vegye el a tábla színével megegyező 2 homokórát. Továbbá a játékosok vegyenek el 1-1 játékoslábla-bővítést, és tegyék azt a játékosláblájuk bal oldalához.

Tegyétek a specialista homokóráját a játéktábla mellé.

A megmaradt játékosláblákat és homokórákat tegyétek vissza a dobozba.

12. Rakjátok le a fagyasztót és töltsétek fel!

Tegyétek a fagyasztót a tábla D5 területe mellé, és töltsétek fel a következő fagyaltgombócokkal:

				
2 játékos	1-1 db			
3 játékos	2-2 db			
4 játékos	3-3 db			

Tegyétek a fagyasztóra a tetejét, és tegyétek a megmaradt fagyaltgombócokat a játéktábla mellé közös készletnek.

13. Készítsétek elő a fagyaltkehely-lapkákat!

Keverjétek meg a fagyaltkehely-lapkákat, és tegyétek a paklit képpel lefelé a játéktábla mellé.

14. Iroda

Az alapjáték 4 irodakártyáját megkeverve készítsétek el az irodapaklit, majd tegyétek a paklit az iroda mellé képpel lefelé. Fedjétek fel a 2 felső kártyát, és tegyétek a pakli mellé.

Minden méretből tegyetek 1-1 tányért (beleértve 1 fagyaltkelyhet is) a pakli mellé könnyen elérhető helyre.

Az összes többi tányért tegyétek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

15. Osszátok ki a továbbképzéskártyákat!

Keverjétek meg az összes továbbképzéskártyát, és osszátok minden játékosnak 1-1 kártyát, amit mindenki képpel felfelé tegyen maga elé. A többi kártyát tegyétek félre, ezekre nem lesz szükség ennél a forgatókönyvnél.

16. Készítsétek elő a specialistákat!

Keverjétek meg az összes specialistakártyát, és húzzatok 3 kártyát. Ezeket tegyétek képpel felfelé a játéktábla mellé. A többi specialistakártyát tegyétek vissza a dobozba.

17. Készítsétek elő a rövid távú befektetéseket!

Döntsetek el, hogy melyik rövid távú befektetést szeretnétek. A befektetésösszegző-kártyán összefoglaltuk a rövid távú befektetéseket.

18. Állítsátok be a forgatókönyv időkorlátját!

Állítsátok be az időkorlátot:

Normál	Családi
04:00	05:00

A forgatókönyv célja

Szerezzetek annyi pénzt, szolgáltatok fel annyi fagyaltkelyhet, és szerezzetek annyi hírnevet, amennyit a táblázat megad:

	Normál
2 játékos	8 érme, 6 fagyaltkehely, 10 hírnév
3 játékos	12 érme, 9 fagyaltkehely, 15 hírnév
4 játékos	16 érme, 12 fagyaltkehely, 20 hírnév

	Kihívás mód
2 játékos	14 érme, 8 fagyaltkehely, 15 hírnév
3 játékos	21 érme, 12 fagyaltkehely, 21 hírnév
4 játékos	28 érme, 16 fagyaltkehely, 30 hírnév

Ha szeretnétek nehezíteni a játékot, akkor játszhattok az alapjáték eseményeivel, az üres raktárakkal vagy néhány sztrájkoló homokórával kezdve.

Alkotók

Tervezők: Turczi Dávid és Vangelis Bagiartakis

Pegasus verzió:

Illusztráció: Bartłomiej Kordowski és Natalia Kordowska ·

Grafikai dizájn: Jens Wiese · **Megvalósítás:** Sebastian Hein ·

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Germany, under license from Artipia Games. ©2018 Artipia Games
© 2021 Pegasus Spiele GmbH. All rights reserved.

Minden jog fenntartva.

A szabálykönyv és a játék tartozékainak, valamint illusztrációinak újrakiadása előzetes engedélyhez kötött.

Kiadja, importálja és forgalomba hozza:

Gamer Café Kft.

2030 Érd, Budai út 28. Email: info@compaya.hu



Pegasus Spiele



Az étterem neve:

Tulajdonosok:

Állandó befektetések (költség 2/3/4 játékosnál)	Forgatókönyv	A befektetés utáni érték	Összes megszer- zett hírnév
☐ Tányérkészlet (2/3/4)	1		–
☐ Asztaljavítás (4/6/8)	2		
☐ Plusz kiszolgálás (4/6/8)	3		
☐ Tűzhelyjavítás (6/9/12)	4		
☐ Új raktár (6/9/12)	5		
☐ Továbbképzés (6/9/12)	6		
A 2. forgatókönyv után:	7		
☐ 1. kisegítő felfogadása (4/6/8)			
☐ 2. kisegítő felfogadása (4/6/8)			
☐ Specialista felfogadása (6/9/12)			

Végző összes hírnév:

Rang:

Az étterem neve:

Tulajdonosok:

Állandó befektetések (költség 2/3/4 játékosnál)	Forgatókönyv	A befektetés utáni érték	Összes megszer- zett hírnév
☐ Tányérkészlet (2/3/4)	1		–
☐ Asztaljavítás (4/6/8)	2		
☐ Plusz kiszolgálás (4/6/8)	3		
☐ Tűzhelyjavítás (6/9/12)	4		
☐ Új raktár (6/9/12)	5		
☐ Továbbképzés (6/9/12)	6		
A 2. forgatókönyv után:	7		
☐ 1. kisegítő felfogadása (4/6/8)			
☐ 2. kisegítő felfogadása (4/6/8)			
☐ Specialista felfogadása (6/9/12)			

Végző összes hírnév:

Rang:

Az étterem neve:

Tulajdonosok:

Állandó befektetések (költség 2/3/4 játékosnál)	Forgatókönyv	A befektetés utáni érték	Összes megszer- zett hírnév
☐ Tányérkészlet (2/3/4)	1		–
☐ Asztaljavítás (4/6/8)	2		
☐ Plusz kiszolgálás (4/6/8)	3		
☐ Tűzhelyjavítás (6/9/12)	4		
☐ Új raktár (6/9/12)	5		
☐ Továbbképzés (6/9/12)	6		
A 2. forgatókönyv után:	7		
☐ 1. kisegítő felfogadása (4/6/8)			
☐ 2. kisegítő felfogadása (4/6/8)			
☐ Specialista felfogadása (6/9/12)			

Végző összes hírnév:

Rang:

Az étterem neve:

Tulajdonosok:

Állandó befektetések (költség 2/3/4 játékosnál)	Forgatókönyv	A befektetés utáni érték	Összes megszer- zett hírnév
☐ Tányérkészlet (2/3/4)	1		–
☐ Asztaljavítás (4/6/8)	2		
☐ Plusz kiszolgálás (4/6/8)	3		
☐ Tűzhelyjavítás (6/9/12)	4		
☐ Új raktár (6/9/12)	5		
☐ Továbbképzés (6/9/12)	6		
A 2. forgatókönyv után:	7		
☐ 1. kisegítő felfogadása (4/6/8)			
☐ 2. kisegítő felfogadása (4/6/8)			
☐ Specialista felfogadása (6/9/12)			

Végző összes hírnév:

Rang: