

Bull's Eye

H

Gyors reakciójáték

2-5 játékos számára, 5 éves kortól

Piatnik termékkód: 664397

Német nyelvű kiadás: © Piatnik, 2020

© 2018 Kinlea Holdings Pty Ltd. a termékben található összes © és a játékmenet tulajdonosa.

Ebben a villámgyors reakciójátékban az a célotok, hogy egymás elől megszerezzétek a lapkákat. Az kap pontot a játékban, aki a tapadókorongjával elhappolja a többiek elől a megfelelő lapkákat. Különösen értékes a "Bikafej" lapka, ami akár 3 pontot is hozhat annak, aki megszerezte. Kezdődjön a játék!

A játék tartalma:

24 kék állatlapka

24 fehér állatlapka

5 tapadókorong a lapkák megszerzéséhez

1 játékszabály



A célotok a játékban:

Az a célotok, hogy a tapadókorongokkal megszerezzétek egymás elől az állatlapkákat. Ehhez nem elég gyorsnak lennetek, figyelnetek is kell! Aki a legtöbb állatlapkát gyűjti, az kapja a legtöbb pontot.

Az elkészületek:

—● Rendezzétek a kék állatlapkákat egy 6x4 lapkát tartalmazó téglalapba a képes oldalukkal felfelé.



—● Keverjétek össze a fehér állatlapkákat, a képes oldalukkal lefelé és alakítsatok ki belőlük egy paklit.

—● Minden játékos vegyen el egy tapadókorongot a választása szerinti színben.



A játékmenet:

A legidősebb játékos vállalja a felfordító szerepét, és magához veszi a lefordított fehér állatlapkákból álló paklit. És már kezdődhet is a játék!

A felfordító felfordítja a fehér állatlapkák pakliról a legfelső lapkát, és felfordítva (minden játékos számára jól láthatóan), leteszi a kék állatlapkák mellé. Most mindenki egyszerre játszik! Mindegyik játékos először megkeresi a szemével azt a kék állatlapkát, amelyik ugyanazt az állatot ábrázolja, mint a fehér állatlapka, majd megpróbálja a többiek előtt megszerezni. A lapka megszerzéséhez a játékosnak rá kell nyomnia a tapadókorongját a kék állatlapkára. Miután a játékos megszerzett egy állatlapkát, óvatosan leválasztja a tapadókorongról, és végül leteszi maga elé. Figyelem: a lapkák megszerzése csak a tapadókoronggal engedélyezett! A kezeket nem szabad használni!

Ezután a felfordító új fehér lapkát fordít fel a pakliról. A játék folytatódik, amíg az asztal közepén csak annyi kék állatlapka marad, mint amennyi játékos játszik.

Vigyázat! Aki a tapadókorongjával nem megfelelő állatlapkát rabol el, annak büntetésül vissza kell adnia egy állatlapkát a készletéből (ha már gyűjtött állatlapkát). A helytelenül felvett állatlapkát vissza kell tenni az eredeti helyére.

A játék vége:

A játék azonnal véget ért, amikor az asztal közepén csak annyi kék állatlapka marad, mint amennyi játékos részt vesz a játékban. Ekkor minden játékos megszámolja az összegyűjtött kék állatlapkáit. Minden lapka 1 pontot ér, egyetlen kivétellel: aki meg tudta szerezni a „Bikafej” lapkát, az 3 pontot kap! Ki gyűjtötte a legtöbb pontot? Ő lett a játék győztese. Holtverseny esetén a játékban több nyertes van.

Bónuszjáték:

A felfordító összekeveri mind a 48 lapkát, és egy 8x6-os téglalapba rendezi őket az asztalon. Amikor mindenki készen áll, a felfordító elszámol 3-ig.

Ettől kezdve mindenki egyszerre játszik, és próbál a lehető legtöbb párt gyűjteni. Ehhez a tapadókoronggal megragadnak egy lapkát. Gyorsan leválasztják a lapkát a tapadókorongról. Leteszik a lapkát maguk elé, és csak akkor kezdik elvenni a tapadókoronggal a 2. lapkát ugyanazzal az állattal. A játék mindaddig folytatódik, amíg az összes lapkát elveszik (vagy az asztal közepén nem marad több pár).

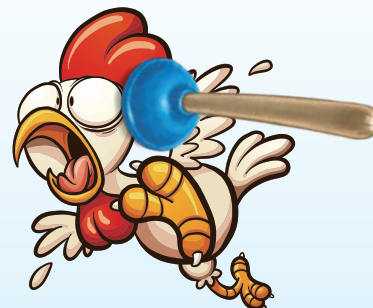
Minden játékos ekkor megszámolja, hogy hány párt tudott gyűjteni. Minden pár 1 pontot ér. Az egyes (pár nélküli) lapok 0 pontot érnek. Aki a legtöbb pontot gyűjtötte, az lett a győztes. Holtverseny esetén a játékban több nyertes van.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.

1034 Budapest, Bécsi út 100.

e-mail: piatnik@piatnik.hu

www.piatnik.hu



Kedvelj minket a
www.facebook.com/PiatnikBudapest

