

A körödben tudnod KELL megetetni a kaméleont. Ha nem sikerül, vesztettél!

Felállítás:

- Keverd meg a 25 rovar-zsetont és rakd ki őket képpel felfelé egy 5x5-ös négyzetrácsba.
- A kezdő játékos lehelyezi a kaméleon-zsetont az egyik vonal (sor vagy oszlop) elé.

Hogyan játszunk:

A körében mindegyik játékos KÖTELEZŐEN:

1- MEGETETI a kaméleont:

A játékos kiválaszt egy rovarcsaládot (színt), és a kaméleon megeszi a sorában lévő ÖSSZES rovar (a zsetonokat lefordítja).

2- MOZGATJA a kaméleont:

A kaméleon-zsetont órajárással megegyező irányba léptetni KELL a négyzetrács körül annyi vonallal, ahány rovart épp megevett.

Az első játékos, aki üres vonal mellett kezdi a körét, nem tudja megetetni a kaméleont, és elveszíti a játékot.

JÁTÉKVARIÁCIÓK:

Egyszermélyes játék:

A célod, hogy megegyed az ÖSSZES rovar!! Nem egyszerű feladat!

2 játékos + licit-zseton:

A cél, hogy első legyél, aki elér 5 pontot. Minden új játék kezdetekor a 2 játékos közé helyezzük a licit-zsetont, az "1"-essel középre mutatva (ez azt jelenti, hogy ekkor a győzelem 1 pontot ér). Aztán, a körében, mielőtt megeteti a kaméleont, és csak ha a licit-zseton a 2 játékos között vagy az ellenfele előtt van, a játékos kérheti az ellenfelét, hogy növelje a tétet.

Ha az ellenfél elfogadja, a győzelem értéke növekszik 1 ponttal, és a játékos maga elé veszi a licit-zsetont, az új értékkel középre mutatva.

Ha az ellenfél nemet mond rá, az aktuális játék véget ér, az ellenfél visszavonul, és az emelést kérő játékos azonnal nyer, a licit-zseton pontjait megszerezve.

Példa: A licit-zseton az ellenfelem előtt van, a "2"-es értékkel középre mutatva. Azt gondolom, nyerni fogok, de nem vagyok benne biztos. Felajánlom, hogy növeljük a tétet 3-ra. Ha elfogadja, el kell vennem a licit-zsetont és magam elé rakom, a 3-as értékével középre mutatva (ami azt jelenti, hogy ennek a körnek a győztese 3 pontot szerez). De ha nem fogadja el, azonnal nyerek 2 győzelmi pontot.

Tudni a megfelelő időpontot, mikor növeljük a licit értékét, a kulcs a győzelemhez!!!