

BATTLE SHEEP™



7 éves kortól, 2-4 játékos részére

Játékidő: 15 perc

Kevés a legelőd? Foglaljunk minél nagyobb területet magunknak! Vigyázat, figyelniük kell a többi bárány terjeszkedésére is! A játék végén a legtöbb legelővel rendelkező birkanyáj nyeri a játékot.

A DOBOZ TARTALMA:

16 db legelő lapka (minden hatszög egy legelőt jelképez)

64 db bárány lapka (16 db, négy különböző színben)

Legelőt elfoglalni!

A rivális bárányok célja mi más lehet, mint a legtöbb legelő mező elfoglalása Pat farmer földjén? . Alaposan tervezd meg a lépéseidet, nehogy az ellenfél ravasz bárányai bekerítsenek! Szerezd meg a legtöbb és legnagyobb legelőterületet ahhoz, hogy megnyerd ezt a gyors stratégiai játékot. Ne feledd, a taktikus bárányok fűje mindig zöldebb!

A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE:

a) minden játékos vegyen magához 16 azonos színű bárány lapkát, majd rendezze egyetlen toronyba azokat

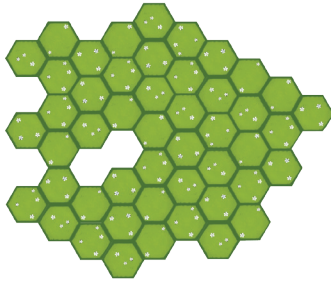
b) minden játékos vegyen magához 4 legelő lapkát. Fontos: 4 játékosnál kevesebb játékos esetén nem kell a dobozban található összes legelő lapkát felhasználni a játék során

Importálja:
Gémklub Kft. 1092 Budapest,
Ráday u 30 www.gemklub.hu

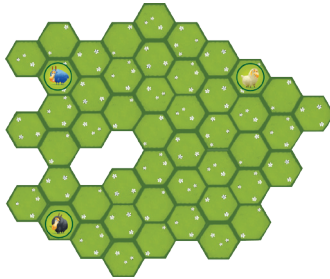


Figyelem!
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére.
Fulladásveszély!

c) a játékosok egymást követve a legelő lapkák lehelyezésével alakítják ki a játéktérületet. Minden lapkának egy már korábban lerakott lapka legalább egy oldalához kapcsolódnia kell



d) a játékot a legfiatalabb játékos kezdi, őt követi az óramutató járásának megegyező irányba a többi játékos. Minden játékos a saját bárány tornyát elhelyezi a játéktér legszélén található valamelyik legelő mezőre. Érdemes mindenkinek külön legelő lapkáról indulnia, hogy legyen elég helye a bárányoknak.



A JÁTÉK CÉLJA:

Mozogj a bárányokkal, és szerezd meg a legtöbb és legnagyobb legelőt a játéklemezőn, miközben megpróbálsz minél jobban akadályozni ellenfeleidet!

A JÁTÉK MENETE:

- A legfiatalabb játékos kezd, majd óramutató járással kerül mindenki sorra
- A körökben a következőket kell tenned:

- Válaszd két részére az egyik bárány tornyodat (eldöntheted, melyik hány bárányt tartalmazzon, de mindkét tornyban legalább 1 báránynak lennie kell).
- Az eredeti tornyot hagyd ott, ahonnan felvetted és a leválasztott tornyoddal mozogj egyenes irányban egészen addig, míg valamelyik alábbi akadályba nem ütközöl:
 - elérsz egy bárány tornyhoz, a saját bárány is akadály
 - elérsz a játéktér széléhez.

Fontos!

Minden lépésed után legalább egy bárány lapkát azon a legelő mezőn kell hagynod, ahonnan elindítod a lépésedet.

A bárányokkal csak egyenes irányban haladhatsz.

Egy legelő mezőn nem lehet egynél több bárány tornyod.

Nem ugorhatsz át egyik ellenfeled bárány lapkáján sem (a sajátodon sem).

Példa:

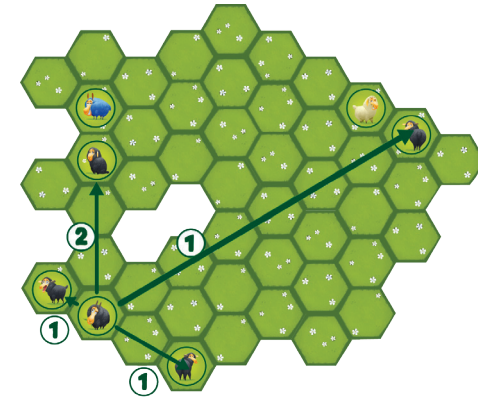
A fekete bárányokkal lévő játékos az alábbi mozgások közül választhat:

elmegy egészen a játéktér széléig

elmegy egészen a kék bárány előtt lévő szabad legelő mezőig.

Abban az esetben, ha az egyik báránytornyod teljesen körül van véve (bárányok, vagy a pálya széle által), akkor azzal a játék során már nem mozoghatsz.

Ha már egyik tornyoddal sem tudsz mozogni, a játék számodra véget ért.



A JÁTÉK VÉGE:

Amint egyik játékos sem tud tovább mozogni a játéklemezőn, a játék véget ér. Az a játékos, aki a legtöbb legelő mezőt elfoglalta a játék során, megnyeri a játékot.

Döntetlen esetén: abban az esetben, ha két vagy több játékos azonos számú legelőt foglalt el a játék végére, a legnagyobb, összefüggő (vagyis a legnagyobb, legalább egy oldallal érintkező legelők száma) legelőmezővel rendelkező játékos lesz a nyertes.



Példa: a piros és a fehér bárányokkal játszó játékosnak is 15-15 legelő mezőt sikerült elfoglalnia a játék végére. A piros bárányokkal lévő játékosnak 10 összefüggő legelő mezőt sikerült kialakítani, míg a fehér bárányokkal lévő játékosnak csak 9-et. Tehát a piros bárányokkal lévő játékos nyerte meg a játékot.