

Állati Szülinap

6+ éves | 20 perc | 2-5 fő

Az állatkölykök szülinapi buliba hivatalosak. Nagyszerűen érzik magukat, a fák között játszadoznak, pedig kezdődik az ünneplés és a közös tortázás! Segíts összerakni őket, hogy közösen köszönthessék a szülinapost!

A dobozban 2 játékverzió található: az „Állatsereg” a kisebbek, az „Állatcsaládok” pedig a nagyobbak számára kínál szórakoztató, memória alapú partijátékot.

JÁTÉKELEMEK



88 állatkártya (fajtánként 11-11 db:
vörös panda, elefánt, zsiráf, flamingó,
hiúz, szurikáta, alpaka, kaméleon)
1 fatorta





Állatsereg

6+, 2-4 fő, 15 perc

ELŐKÉSZÜLETEK

Válasszatok a játékosok számánál 2-vel több különböző állatfajt (két játékosnál négyfélét, háromnál ötfélét, négyenél hatfélét)! A kiválasztott állatfajokból minden kártyára szükség van, a többit tegyék vissza a dobozba! Keverjék meg a kártyákat, és tegyék le hatot az asztal közepére kör alakban képpel felfelé. Az egyikre helyezzék rá a fa tortát. Tegyék a paklit képpel lefelé az asztalra, és csapjatos fel ismét hatot, egy sorba a pakli mellé. A játékot az a játékos kezdi, akinek a legközelebb lesz a születésnapja.



A JÁTÉK CÉLJA

Az a feladatotok, hogy a lehető legtöbb kisállatot tereljétek össze magatok elé! Az nyer, akinek a legtöbb kártyája van a játék végén.

A JÁTÉK MENETE

A körben lehelyezett lapokból tudtok majd kártyákat fölvenni, méghozzá a pakli mellett felsorakoztatott lapok segítségével, a következő módon:

- 1** Nézzétek meg jól a sorba rendezett hat lapot.
A soron lévő játékos választhat:

VAGY **egy állatfajtából az összes lapot felveszi,**
VAGY **minden különböző állatból felvesz egyet-egyet.**

Példa: A játékos felvehet (az előző oldali ábra alapján)

VAGY 3 elefántot
VAGY 1 zsiráfot
VAGY 2 vörös pandát

VAGY minden állatból egyet-egyet,
AZAZ 1 elefántot, 1 zsiráfot és
1 vörös pandát, tehát 3 lapot



TIPP: az első játéknál esetleg még nehéz lehet a kétféle verzió közül választani. Elsőre játsszatok úgy, hogy csak egyformákat lehet felvenni! Emellett az is segíthet, hogyha az elején a sorba kirakott kártyák közül az azonos állatokat egymás mellé rendezitek.

- 2** Ezután a játékos a felvett lapokat egyesével tegye rá a körbe rakott kártyákra az óramutató járásának megfelelő irányban, a torta utáni kártyától kezdve.

- 3** Mielőtt az utolsó lapját letenné, a helyén lévő kártyákat vegye fel, és helyezze maga elé képpel felfelé. Ezeket az állatkákat már össze is terelte! Ezután tegye az üres helyre az utolsó kártyát, és helyezze rá a tortát.*

TIPP: amikor kiválasztja a játékos, hogy melyik lapokkal „lépked” a körbe rakott lapokon, akkor jól ki kell számolnia, hogy hova akar (és tud) eljutni! A tortától egy lapnyira? Háromnyira? Négynyire? Hol van a legnagyobb kupac? Hiszen azt a legjobb felvenni! Számolgassatok (akár meg is számolhatjátok, hány lap van egy kupacban!), és döntsetek jól!



*Azon ritka esetben, ha 6 lapot vett fel valaki, akkor az utolsó letett lap pont arra a halomra kerül, amin a torta van. Ekkor ugyanerre teszi vissza a tortát.

Példa: később a játékban Anett úgy dönt, hogy a 2 hiúzt veszi fel a körében, mert a tortától lévő halom tűnik a legnagyobbknak, oda szeretne érkező.



Ezt a 2 hiúzt a fatortától kezdve leteszi a kártyákra (lásd az ábrán az 1-es és 2-es kártya a nyíl irányában).

Az utolsó hiúz egy vörös pandás halom helyére kerül (erre a hiúzra át is teszi Anett a tortát), a halmot pedig felveszi és maga elé helyezi. A felvett halom 3 kártyából állt, ennyi állatot szerzett a körében!



Miután a játékos végzett a körével, **egészítsétek ki** az egy sorban lévő lapokat **6-ra a húzópakliból**, és a következő játékos jön.

A játéknak azonnal vége van, ha elfogytak a lapok a húzópakliból. Ezután számolja meg mindenki, hány lapja van! Aki a legtöbb állatot gyűjtötte, az nyert!

Jó játékot!



Állatcsaládok

7+, 2-5 fő, 20 perc

Az előkészületek és a játék menete megegyezik az „Állatsereg” játékkal, csupán az a különbség, hogy ne vegyetek ki állatokat, a teljes paklival játszotok!

A célunk itt sokkal nehezebb: nem az nyer, aki a legtöbb állatot összerterelte, hanem az, aki háromféle állatból a legtöbbet tudja összerterelni úgy, hogy közben minél kevesebb egyéb állat keveredjen közéjük! Azaz itt már nem árt megjegyezni, hogy milyen állatok bújnak meg az állatkupacok mélyén, mert bizony lesni nem ér!

TIPP: érdemes a felvett állatokat fajtánként szétválogatva gyűjteni.

PONTOZÁS KISEBBEKNEK

Amint elfogyott a pakli, következik a pontozás. Nézzétek meg, hogy melyik az a 3 állatfajta, amiből a legtöbb kártyát gyűjtöttétek! Ezeket a kártyákat számoljátok meg (a többit tegyétek félre). Az a játékos nyer, akinek a legtöbb kártyája van a 3 legtöbbet gyűjtött állatfajtaból. Egyenlőség esetén az nyer, aki kevesebb különböző állatfajta gyűjtött.

PONTOZÁS PROFIKNAK

Válasszátok ki azt a három állatcsoportot, amiből a legtöbbet gyűjtöttétek. A többit el kell dobnotok, és ahányféle állatot dobhatok el, annyi lapot kell még eldobnotok a kiválasztott állataitok közül is.

Példa (a magyarázó ábrát lásd a következő oldalon): Anett 5 különböző állatot gyűjtött össze, 4 vörös pandát, 4 alpakát, 3 kaméleont, 2 flamingót és 1 szurikátát. Úgy dönt, hogy megtartja a vörös pandákat, az alpakákat és a kaméleonokat, és a maradék két típust, a flamingókat és a szurikátát kidobja. Mivel 2 típust dobott ki, ezért a megmaradt állatai közül összesen kettő lapot eldob. Ez 2 kaméleon lesz.



Eldobott lapok



Miután mindenki elrendezte az állatait, kezdetét veszi a pontok összeszámolása. Minden állattípust egyenként értékeljétek ki, és az így megszerzett pontokat összeadva alakul ki a végeredmény.

Fontos: ha hatnál többet gyűjtöttetek egy állatfajtából, akkor is **csak a 6 darabnak megfelelő pontot** kapjátok meg érte.

darab	1	2	3	4	5	6+
pont	1	2	4	7	11	16

Példa: Eriknek az állatok elrendezése után megmaradt 5 elefántja, 3 kaméleonja és 1 zsiráfja. Ezekért $11+4+1$ pontot, azaz 16 pontot szerzett.



Miután összeszámoltátok a pontokat, hirdessétek ki a nyertest, és adjátok át neki a tortát!





Kiadja a © Pagony Kiadó Kft., 2025

1114 Budapest, Bartók Béla út 15/a | www.pagony.hu

Játéktervező © Hegedűs Csaba

Grafika © Pásztohy Panka

Tördelés: Horváth Ildi

Nem alkalmas 3 éven aluli gyermekek részére!

Származási hely: Kína