

Kártyahatások

Mágusok

Alkimista (Alchemist): Forgasd el ezt a kártyát, fizess 4 esszenciát, hogy kapj 2 aranyat vagy forgasd el és kapsz 1 esszenciát (kivéve aranyat).

Átváltoztató (Transmuter): Forgasd el ezt a kártyát, fizess be két tetszőleges esszenciát, hogy kapj 3 tetszőleges esszenciát (kivéve aranyat).

Bölcs (Scholar): Forgasd el ezt a kártyát, fizess be egy tetszőleges esszenciát és húzz egy lapot.

Boszorkány (Witch): Esszenciák begyűjtése alatt vagy 1 életet vagy egy halált ad. Forgasd el ezt a kártyát és fizess be 2 tetszőleges esszenciát, hogy visszaforgathass egy tetszőleges játékelemet (mágus, mágikus tárgy, ereklye, világcsoda vagy hatalommal bíró hely)

Druida (Druid): Esszenciák begyűjtése alatt 1 életet ad. Forgasd el ezt a kártyát, hogy visszaforgathass egy lényt.

Feltaláló (Artificer): Játssz ki ereklyéket egy tetszőleges esszenciával kevesebbért (kivéve arany).

Gyógyító (Healer): Esszenciák begyűjtése alatt 1 életet vagy 1 nyugalmat ad. Életerő-vesztéséget okozó reakció hatások figyelmen kívül hagyására fordítsd el ezt a lapot.

Jós (Seer): Esszenciák begyűjtése alatt 1 nyugalmat ad. Forgasd el ezt a kártyát, majd húzz 3 lapot és tetszőleges sorrendben tedd vissza (a világcsoda paklin is használhatod)

Nekromanta (Necromancer): Esszenciák begyűjtése alatt 1 halált ad. Forgasd el ezt a kártyát, fizess 2 életet, hogy kapj 3 halált erre a kártyára.

Párbajhős (Duelist): Esszenciák begyűjtése alatt 1 hévet ad. Forgasd el ezt a kártyát, fizess be 1 halált, hogy kapj 1 aranyat erre a kártyára.

Világcsodák

(Minden világcsoda költsége 4 arany.)

A Nagy Piramis (Great Pyramid): 3 győzelmi pontot ér.

Aranyszobor (Golden Statue): Forgasd el ezt a kártyát, fizess 3 aranyat, ha győzelem ellenőrzésre kerül sor (pl. Korallkastély hatalommal bíró hely által), hogy kapj +3 ideiglenes győzelmi pontot.

Függőkert (Hanging Gardens): Esszenciák begyűjtése alatt 3 tetszőleges esszenciát ad (kivéve aranyat). 1 győzelmi pontot ér.

Jósda (Oracle): Forgasd el ezt a kártyát, majd húzz 3 lapot a pakliból vagy világcsodát a világcsoda pakliból és tetszőleges sorrendben tedd vissza a saját paklijukba. 2 győzelmi pontot ér.

Kolosszus (Colossus): Forgasd el ezt a kártyát, fizess 1 tetszőleges esszenciát, hogy kapj egy aranyat erre a lapra. 2 győzelmi pontot ér.

Könyvtár (Library): Forgasd el ezt a kártyát és húzz egy lapot. 1 győzelmi pontot ér.

Mauzóleum (Mausoleum): Fizess 1 tetszőleges esszenciát, hogy kapj egy halált erre a lapra. 2 győzelmi pontot ér.

Obeliszk (Obelisk): Amikor a kártya a birtokodba kerül, kapsz 6 tetszőleges esszenciát (kivéve aranyat). 1 győzelmi pontot ér.

Salamon bányája (Solomon's Mine): Forgasd el ezt a kártyát, hogy kapj egy aranyat. 1 győzelmi pontot ér.

Templom (Temple): Életerő-vesztéséget okozó reakció hatások figyelmen kívül hagyására fordítsd el ezt a lapot. 2 győzelmi pontot ér.

Varázstárgyak

Alkímia (Alchemy): Forgasd el ezt a kártyát, fizess 4 tetszőleges esszenciát, hogy kapj 2 aranyat.

Átalakítás (Transmutation): Forgasd el ezt a kártyát, fizess 3 tetszőleges esszenciát, hogy kapj 3 tetszőleges esszenciát (kivéve aranyat).

Feltámasztás (Reanimate): Forgasd el ezt a kártyát, fizess egy tetszőleges esszenciát, hogy visszaforgathass egy tetszőleges játékelemet.

Halál/Élet (Death/Life): Esszenciák begyűjtésekor kapsz 1 halált vagy 1 életet.

Jövőbelátás (Divination): Forgasd el ezt a kártyát, húzz 3 kártyát, vedd a kezedbe és dobj el 3 kártyát.

Kutatás (Research): Forgasd el ezt a kártyát, fizess 1 tetszőleges esszenciát, hogy húzz egy kártyát.

Nyugalom/Hév (Calm/Elan): Esszenciák begyűjtésekor kapsz 1 nyugalmat vagy 1 hévet.

Védővarázs (Protection): Életerő-vesztéséget okozó reakció hatások figyelmen kívül hagyására fordítsd el ezt a lapot.

Hatalommal bíró helyek

Alkimista Torony (Alchemist's Tower): Fizess 1 halált, 1 hévet, 1 nyugalmat, 1 életet, hogy kapj 1 aranyat erre a kártyára. Életerő-vesztéséget okozó reakció hatások figyelmen kívül hagyására fordítsd el ezt a lapot. Minden kártyán lévő arany után 1 győzelmi pont jár.

Áldozóverem (Sacrificial Pit): Forgasd el ezt a kártyát, fizess 3 életet, hogy kapj egy halált erre a kártyára vagy forgasd el ezt a kártyát, fizess 1 halált, pusztítsd el egy sárkányodat vagy lényedet, hogy megkapd a kijátszási

Kártyahatások

költségét aranyban. Minden kártyán lévő halál után 1 győzelmi pont jár. Alapból ez a kártya 2 győzelmi pontot ér.

Átkozott kohó (Cursed Forge): Esszenciák begyűjtésekor költs el 1 halált vagy forgasd el. Fizess 2 hévet és 1 aranyat, hogy kapj 1 aranyat erre a kártyára. Minden kártyán lévő arany után egy győzelmi pont jár. Alapból ez a kártya 1 győzelmi pontot ér.

Baljós zátony (Sunken Reef): Esszenciák begyűjtésekor kapsz 1 aranyat. Fizess 2 nyugalmat és 1 életet, hogy kapj 1 nyugalmat erre a kártyára. Minden kártyán lévő nyugalom után 1 győzelmi pont jár.

Holtak sírkamrája (Catacombs of the Dead): Fizess 5 halált, hogy kapj 1 halált erre a lapra vagy forgasd el ezt a kártyát, hogy kapj 1 halált erre a kártyára. Minden kártyán lévő halál után 1 győzelmi pont jár.

Korallkastély (Coral Castle): Forgasd el ezt a kártyát a győzelem azonnali ellenőrzéséhez. Életerő-vesztéséget okozó reakció hatások figyelmen kívül hagyására fordítsd el ezt a lapot. (3 győzelmi pontot ér)

Menaszéria (Sorcerer's Bestiary): Forgasd el ezt a kártyát a győzelem azonnali ellenőrzéséhez vagy forgasd el ezt a kártyát, fizess 4 tetszőleges esszenciát, hogy bármelyik játékos dobópaklijából kijátszhass egy sárkányt, amennyiben kifizetted a költségét. (Minden kijátszott lény után 1, sárkány után 2 győzelmi pont jár)

Sárkányfészek (Dragon's Lair): 3 esszenciával olcsóbban játszatsz ki sárkányokat. Forgasd el ezt a kártyát, hogy kapj 2 aranyat. Forgasd el ezt a kártyát és forgass el egy sárkányt, hogy kapj 2 aranyat erre a kártyára. Minden kártyán lévő arany után 1 győzelmi pont jár.

Szent Liget (Sacred Grove): Forgasd el ezt a kártyát, fizess egy nyugalmat, hogy kapj 5 életet vagy forgasd el ezt a kártyát és egy lény kártyát, hogy kapj egy életet erre a kártyára. Minden kártyán lévő élet után 1 győzelmi pont jár. Alapból ez a kártya 2 győzelmi pontot ér.

Törpe tárnák (Dwarven Mines): Esszenciák begyűjtésekor kapsz 1 aranyat. Forgasd el ezt a kártyát, fizess 5 hévet, hogy kapj 3 aranyat vagy forgasd el ezt a kártyát, fizess 3 halált és 3 életet, hogy kapj 2 aranyat erre a kártyára. Minden kártyán lévő arany után 1 győzelmi pont jár.

Varázslatos vadaspark (Mystical Menagerie): Játssz ki egy lényt 1 tetszőleges esszenciával olcsóbban (kivéve arany) vagy forgass el egy lényt, fizess 1 nyugalmat és húzz egy kártyát, ha van a paklidban lap vagy Fizess 3 nyugalmat, hogy kapj 1 nyugalmat erre a kártyára. Minden kijátszott lényed után és minden ezen a kártyán lévő nyugalom után 1-1 győzelmi pont jár.

Ereklyék

Az élet fája (Tree of Life): Forgasd el, hogy kapj 3 életet. Minden ellenfeled kap egy életet. Életerő-vesztéséget okozó reakció hatások figyelmen kívül

hagyására fizess egy életet. Pusztítsd el ezt a kártyát és dobj el egy másik kártyát, hogy megszerezd az eldobott kártya kijátszási költségét esszenciában (kivéve arany). Ezután a kártya a dobópakliba kerül.

Áldozótőr (Sacrificial Dagger): Forgasd el ezt a kártyát, fizess 1 életet, hogy kapj 3 halált erre a kártyára.

Átkozott koponya (Cursed skull): Forgasd el, fizess 1 életet, hogy kapj 3 tetszőleges esszenciát erre a lapra (kivéve arany és élet).

Bölcsek kövek (Philosopher's Stone): Forgasd el ezt a kártyát, fizess 2 tetszőleges esszenciát, valamint bármennyi egyforma esszenciát, hogy kapj ugyanannyi aranyat. (1 győzelmi pontot ér)

Bőségszaru (Horn of Plenty): Forgasd el ezt a kártyát, hogy kapj 3 tetszőleges esszenciát (kivéve aranyat) vagy forgasd el ezt a kártyát, hogy kapj egy aranyat.

Csalogány (Nightingale): 1 győzelmi pontot ér.

Csont sárkány (Bone Dragon): Forgasd el ezt a kártyát, hogy ellenfeleid 1 életet veszítsenek. Elkölthetnek 1 halált, hogy figyelmen kívül hagyják a kártya hatását.

Dicsőség keze (Hand of Glory): Forgasd el ezt a kártyát, hogy kapj 2 halált. Minden ellenfeled kap 1 halált.

Ékköves szobor (Jeweled Statuette): Forgasd el, hogy kapj 3 halált. Minden ellenfeled kap 1 halált. Pusztítsd el ezt a kártyát, hogy kapj 2 aranyat és 1 hévet. Ezután a lap a dobópakliba kerül. (1 győzelmi pontot ér)

Elemi forrás (Elemental Spring): Esszenciák begyűjtésekor kapsz 1 nyugalmat 1 hévet és 1 életet. Életerő-vesztéséget okozó reakció hatások figyelmen kívül hagyására fizess 1 nyugalmat.

Elf íj (Elvish Bow): Forgasd el ezt a kártyát, hogy ellenfeleid 1 életet veszítsenek vagy forgasd el ezt a kártyát, hogy húzz egy kártyát.

Élet kelyhe (Chalice of Life): Fizess két nyugalmat, hogy kapj 2 nyugalmat és 1 életet erre a lapra. Életerő-vesztéséget okozó reakció hatások figyelmen kívül hagyására fordítsd el ezt a lapot.

Élőfa (Treant): Forgasd el ezt a kártyát, hogy kapj 3 életet. Minden ellenfeled kap 1 életet. Életerő-vesztéséget okozó reakció hatások figyelmen kívül hagyására fizess 1 életet.

Földsárkány (Earth Dragon): Forgasd el ezt a kártyát, hogy az ellenfeleid 2 életet veszítsenek. Elkölthetnek 1 aranyat, hogy figyelmen kívül hagyják a kártya hatását. 1 győzelmi pontot ér.

Gépember (Windup Man): Esszenciák begyűjtésekor kapsz minden olyan színű esszenciából egyet, ami ezen a kártyán található. Forgasd el ezt a kártyát, fizess 1 tetszőleges esszenciát, hogy a kártyára tedd.

Ifjúság forrása (Fountain of Youth): Esszenciák begyűjtésekor kapsz 1 életet. Fizess 2 halált, hogy kapj 2 nyugalmat és 1 életet erre a kártyára.



Kártyahatások

Igéző medence (Hypnotic Basin): Forgasd el, hogy kapj annyi nyugalmat, amennyi héve van az ellenfelednek.

Kincstár (Vault): Esszenciák begyűjtésekor, ha van arany ezen a kártyán, akkor kapsz 2 tetszőleges esszenciát (kivéve aranyat). Forgasd el ezt a kártyát, hogy kapj 1 aranyat erre a kártyára.

Kozmikus Kályha (Athakor): Forgasd el ezt a kártyát, fizess 1 hévet, hogy kapj 2 hévet erre a kártyára vagy forgasd el ezt a kártyát, vegyél le 6 hévet erről a kártyáról, fizess bármennyi tetszőleges (de egyforma) esszenciát, hogy kapj ugyanannyi aranyat.

Kripta (Crypt): Forgasd el, hogy kapj 2 halált vagy forgasd el, fizess 1 halált, hogy kijátssz egy ereklyét a dobópakliból 2 tetszőleges esszenciával olcsóbban (kivéve arany).

Lángoló verem (Flaming Pit): Forgasd el ezt a kártyát, fizess 1 életet, hogy kapj 1 hévet és 1 halált.

Mágikus szilánk (Magical Shard): Esszenciák begyűjtésekor kapsz 1 hévet. Forgasd el ezt a kártyát, hogy kapj 1 tetszőleges esszenciát (kivéve aranyat).

Midasz gyűrűje (Ring of Midas): Fizess két életet, hogy kapj 1 aranyat erre a kártyára vagy forgasd el ezt a kártyát, hogy kapj egy aranyat erre a kártyára. (1 győzelmi pontot ér)

Őrkutya (Guard Dog): Fizess egy hévet a kártya visszaforgatásához. Életerő-vesztéséget okozó reakció hatások figyelmen kívül hagyására fordítsd el ezt a lapot.

Pegasus (Celestial Horse): Esszenciák begyűjtésekor kapsz 2 tetszőleges esszenciát (kivéve arany és halál).

Prizma (Prism): Forgasd el ezt a kártyát, fizess 1 tetszőleges esszenciát, hogy kapj két tetszőleges esszenciát vagy forgasd el ezt a kártyát, fizess bármennyi egyforma esszenciát, hogy ugyanannyi tetszőleges, de egyforma esszenciát kapj (kivéve arany).

Romlott oltár (Corrupt Altar): Esszenciák begyűjtésekor kapsz 1 életet és 1 halált. Fizess 2 életet, hogy kapj 3 hévet erre a kártyára vagy forgasd el ezt a kártyát, pusztítsd el egy ereklyéd, hogy megkapd a kijátszási költségét plusz 2 tetszőleges esszenciát (kivéve aranyat). Az elpusztított ereklye a dobópaklira kerül.

Sárkányfog (Dragon Teeth): Fizess 2 hévet, hogy kapj 3 hévet erre a kártyára vagy forgasd el ezt a kártyát és fizess 3 hévet, hogy kijátssz egy sárkányt ingyen.

Sárkányhám (Dragon Bridle): 3 esszenciával olcsóbban játszatsz ki sárkányokat (többször is használható). 1 győzelmi pontot ér.

Sárkánytojás (Dragon Egg): Pusztítsd el ezt a kártyát és játssz ki egy sárkányt 4 esszenciával olcsóbban. Ezután a kártya a dobópakliba kerül.

Sellő (Mermaid): Esszenciák begyűjtésekor kapsz egy nyugalmat. Forgasd el ezt a kártyát, fizess 1 nyugalmat vagy 1 életet vagy 1 aranyat, hogy rátedd bármelyik másik lapra.

Sólyom (Hawk): Esszenciák begyűjtésénél kapsz 1 nyugalmat. Forgasd el ezt a kártyát, húzz 3 kártyát, rendezd őket tetszőleges sorrendben, majd tedd vissza őket a paklira. Ezt a világcsoda paklival is megteheted.

Szélsárkány (Wind Dragon): Forgasd el ezt a kártyát, hogy összes ellenfeled elveszítsen 2 életet. Helyette eldobhatnak egy lapot, hogy figyelmen kívül hagyják a kártya hatását. (1 győzelmi pontot ér)

Táncoló penge (Dancing Sword): Esszenciák begyűjtésekor kapsz 1 halált és 1 hévet. Életerő-vesztéséget okozó reakció hatások figyelmen kívül hagyására fizess 1 hévet és tegyél 1 halált erre a kártyára.

Tengeri kígyó (Sea Serpent): Forgasd el ezt a kártyát, hogy az ellenfeleid 2 életet veszítsenek. Elpusztíthatnak egy ereklyét, hogy figyelmen kívül hagyják ezt a kártyát. Az elpusztított ereklye a dobópaklira kerül. (1 győzelmi pontot ér)

Törpe csákány (Dwarven Pickaxe): Forgasd el ezt a kártyát, fizess 1 hévet, hogy kapj 1 aranyat.

Tüzes ostor (Fiery Whip): Forgasd el ezt a kártyát, hogy kapj 3 hévet. Minden ellenfeled kap 1 hévet. Vagy forgasd el ezt a kártyát, pusztítsd el egy másik ereklyédet, hogy megkapd a kijátszási költségét plusz 2 tetszőleges esszenciát (kivéve aranyat).

Tűz kelyhe (Chalice of Fire): Esszenciák begyűjtésénél kapsz 2 hévet. Forgasd el ezt a kártyát, fizess 1 hévet, hogy visszaforgathass egy tetszőleges játékelemet.

Tűzsárkány (Fire Dragon): Forgasd el ezt a kártyát, hogy az összes ellenfeled elveszítsen 2 élet esszenciát. Elkölthetnek 1 nyugalmat is, hogy figyelmen kívül hagyják ezt a hatást. (1 győzelmi pontot ér)

Vízsaárkány (Water Dragon): Forgasd el ezt a kártyát, hogy az összes ellenfeled elveszítsen 2 élet esszenciát. Elkölthetnek 1 hévet is, hogy figyelmen kívül hagyják ezt a hatást. (1 győzelmi pontot ér)