



# Cheesy Gonzola

Der Käseschreck  
von Appenzell

Friss, gyümölcsös éték  
2-5 Appenzellbéli egérnek  
8 éves kortól

## HOZZÁVALÓK

Én vagyok  
Appenzell  
Sajtrémé!!!



1 "Sajtos Gonzola"  
egér



5 Kalapszalag  
Sajtos Gonzola egér kalapjára



4 szürke egér

### A játék 5 játékosnak:

Ezzel a kiegészítővel már öten is lehet Burg Appenzellt játszani. Ehhez csak a **4 szürke egérre** és a **háromsajtos toronyra** van szükséged. Megjegyzés: ha négy játékos begyűjtötte már ugyanazt a típusú sajtot, akkor erre az ötödik játékosnak már nem lesz lehetősége.

A kiegészítő hozzávalóival és a Burg Appenzell játékkal a következő változatokat és azok bármilyen kombinációit tudod játszani:

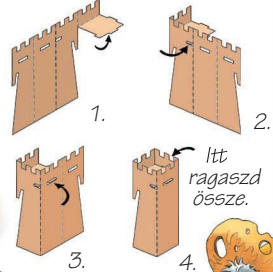
- „Sajtos Gonzola“
- „Háromsajtos torony“
- „Sajtdaraboló szerkentyű“
- „Éléskamra“

Burg Appenzell alapszabályai érvényesek. A további szabályokat a következő oldalakon találod.

Így hajtogasd  
össze a toronyt:



1 Háromsajtos torony



Itt ragaszd  
össze.

3 különleges kastélylapka



„Sajtos  
Gonzola“

„Titkos ajtó  
az éléskamrába“

„Sajtdaraboló  
szerkentyű“

Különben meg végre lesz hová  
pakolnod a „Burg Appenzell“ és  
„Sajtos Gonzola“ játékelemeit,  
minden befér kényelmesen ebbe  
a dobozba.



# SAJTOS GONZOLA

- a Sajtrém, ki képes váltogatni a gazdáját
- nagyokat lépkedhet és futkározhat még a tetőkön is
- nem esik bele az egércsapdádba

Ezekre lesz szükséged:



## ELŐKÉSZÜLETEK

Tedd a sajtos gonzola lapkát a kastély közepére és állítsd rá Gonzola egérkét. Minden egyéb szobára tegyél tetőt. A 'csúsztatás'-i akcióhoz most mindig **két** lapka közül választhatsz. A játék elején ez a két lapka lehetőség szerint semleges legyen (tehát ne legyen rajta sajt, vagy lyuk).

Minden játékos megkapja a saját színű kalapszalagját.

## A JÁTÉK MENETE

### Gonzola egér a kalapszalaggal

Ha egy egérkéd a sajtos gonzola lapkára lép, ráakothatod a saját szalagodat Gonzola egér kalapjára.

Ha egy másik szalag van a kalapján, azt add vissza a tulajdonosának.

Amíg a te szalagod van Gonzola egérkén, addig úgy számíthatsz rá, mintha a te egered lenne, ugyanúgy akciózhatasz vele.



### Akció „Felfedezés Gonzolával”

Gonzola nemcsak azokat a tetőket fedheti fel, melyek azzal a mezővel szomszédosak amin áll, hanem az egész szobával szomszédosakba is benézhet.

Minden felfedezés 1 akcióba kerül.

### Akció „Futás Gonzolával”

Gonzola a következőkre képes:

- átfuthat tetőkön is (de nem állhat meg rajtuk)
- átfuthat a csapdákon is (még akár bele is állhat a lyukba)
- átugorhat mezők fölé, miközben fut

**1 akciónak számít:**

- minden lépés bármely szabad mezőre a szobán belül
- minden lépés bármely szabad mezőre a szomszédos szobában
- rálépni egy tetőre



## Gonzola és az Egércsapda

Gonzola védett az egércsapdától, hiszen nagy szombrérója megtartja.

Ha pont az ő sorát akarod csúsztatni amikor csapdában van, emeld fel egy kicsit.

## Gonzola is gyűjti a sajtot

Ha Gonzolán a te szalagod van, akkor – akárcsak a többi egered – ő is neked gyűjti a sajtokat.



## HÁROMSAJTOS TORONY

- szabadon mozgatható
- használható (a többi toronyhoz hasonlóan) bejáratként a kastélyba
- öt játékos esetén szükség van rá minden esetben

### ELŐKÉSZÜLETEK

Ahogy az alapjátékban is, minden játékos berakhatja egy egerét egy toronyba – kivéve az utolsó játékost; ő a Háromsajtos toronyba teszi az egérékjét, amit a kastély falához illeszt. Bárhova teheti a tornyot, csak a másik 4 toronyhoz nem.

### A JÁTÉK MENETE

A játékosok használhatják a Háromsajtos tornyot (mint az összes többit) bejáratként a kastélyba.

Ha a Háromsajtos torony blokkol egy csúsztható sort, akkor azt nem csúszthatod.

### Akció „Toronymozgatás“

A Háromsajtos tornyot átrakhatod (üresen, vagy saját, esetleg más egerével együtt) bármelyik másik kastélyfalhoz, csak a 4 saroktoronyhoz nem.

Minden átrakás 1 akcióba kerül.

A körönkénti 4 akciódon belül ezt akármennyiszer megteheted.

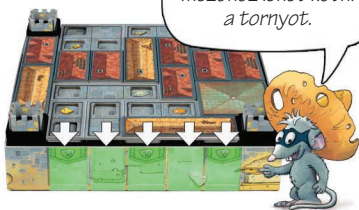
Erre lesz  
szükséged:



Így akaszthatod  
a tornyot a  
városfalakra.



Minden oldalon 5  
mezőhöz lehet kötni  
a tornyot.



## SAJTDARABOLÓ SZERKENTYŰ

- eggyel többet csúsztathatsz

### ELŐKÉSZÜLETEK

Tedd be a Sajtdaraboló szerkentyűs lapkát a kastélyba. A 'csúsztatás' akcióhoz most már két lapka közül választhatsz a játék során. A játék elején ennek a két lapkának lehetőség szerint semlegesnek kell lennie (nem sajtos vagy lyukas).

### A JÁTÉK MENETE

Ha az egyik egérékkel rálépsz a Sajtdaraboló szerkentyűs lapkára, akkor további egy csúsztatásra van lehetőség.

Ez nem számít bele a 4 akcióba.

Ha a köröd alatt egy másik egereddel is rá tudsz lépni erre a lapkára, akkor ennek megfelelően, még egy csúsztatás a jutalmad.

Erre lesz  
szükséged:



## ÉLÉSKAMRA

- ez egy kastélyon kívüli helyiség
- a „maradék” 4 kastélylapkából áll, amik éppen nincsenek a kastélyban
- csak egy bejárata/kijárata van: maga a „titkos ajtó az Élészkamrába”
- gyakran raktároz sajtot, épp ezért megkönnyíti a begyűjtést

Ezekre lesz szükséged:



## ELŐKÉSZÜLETEK

Szükséged lesz az alapjáték és a kiegészítő összes kastélylapkájára.

Az előkészületek folyamán kimaradt 4 (lehetőleg semleges) kastélylapkát tedd egy sorba a kastély mellé. Ez a 4 kastélylapka fogja alkotni magát az élészkamrát.



## A JÁTÉK MENETE

### Akció „Futás” (Élészkamra)

- Az egered befuthat:
- a titkos ajtóból az élészkamra bármelyik szabad mezőjére
- az élészkamrán belül bármelyik szabad mezőre
- az Élészkamrából vissza a kastélyba, ha szabad a titkos ajtó mezője

Ezek mindegyike 1 akcióba kerül.

Az élészkamrában:

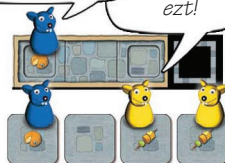
- maximum 3 egér lehet
- az egércsapdák semleges mezőnek számítanak
- a kastélylapkákon lévő sajtok ugyanúgy begyűjthetők, mintha a kastélyban lennének

Amíg a titkos ajtón áll egy egér, másik nem léphet se be, se ki az élészkamrából.



Ezt a sajtot most megkaparintom!

Én pedig ezt!



### Akció „Csúsztatás” (Élészkamra)

Válaszd ki bármelyik kastélylapkát az élészkamrából és cseréld ki azzal, amelyik épp kiesik a csúsztatás eredményeképpen. Ha a választott lapkán egér áll, lépj el vele bármelyik szabad mezőre az élészkamrán belül.

## A JÁTÉK VÉGE



fordította: szoffi  
szerkesztette: Shadrune  
<http://www.jateklap.hu>  
Játéklap - Társasjáték és Kártyajáték Portál

A játék úgy ér véget, mint a Burg Appenzellben.  
Mégis azt ajánlom, hogy a győzelemhez 2, 3 és 4 játékos esetén 5 különböző sajtot gyűjtsetek össze.



Erschienen im Zoch Verlag, Copyright: 2008  
Autoren: Jens Peter Schliemann und Bernhard Weber  
Illustration & Layout: Victor Boden

Zoch  
zum  
Spielen

Vertrieb Schweiz: Carletto AG, Einsiedlerstr. 31A, CH 8820 Wädenswil