

RÖPPENŐ CICÁK

SZABÁLYOK

2-4
JÁTEKOS

8 ÉVES
KORTÓL

JÁTEKIDŐ:
15 PERC

További Röppenő cicák pakkokkal kombinálva tetszőleges számú játékos játszhatja.

HÉ! NE OLVASD EL A SZABÁLYOKAT!

AZ OLVASÁS A LEGROSSZABB MÓD
ARRA, HOGY MEGTANULJ EGY JÁTÉKOT.

INKÁBB NÉZD MEG AZ ANGOL NYELVŰ
SZABÁLYMAGYARÁZÓ VIDEÓNKAT:

WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/CATCHABLES/HOW



TARTALOM: 4 CICA, 48 KÁRTYA

HOGYAN MŰKÖDIK?

Ez egy nagyon egyszerű játék, amiben nincs más dolgod, mint feldobni a cicádat, majd elkapni.

CSAKHOGY! Lesz előtted egy csomó kártya, amik ezt az egyszerű mutatványt NAGYON megnehezítik.

Amikor sorra kerülsz, feldobod a cicádat a levegőbe, és gyorsan végrehajtod az összes előtted lévő kártyán látható mutatványt, majd elkapod a cicádat még a levegőben. A játékot egy olyan dobással tudod megnyerni, amely közben 5 mutatványkártyát teljesítesz, és sikeresen elkapod a feldobott cicádat is.

A CICÁD

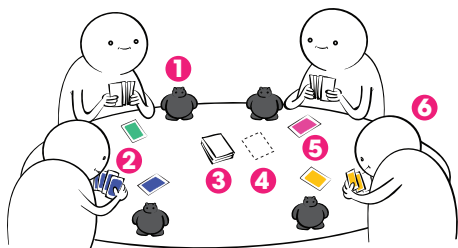
Minden cicához 12 mutatványkártya tartozik (a kártya sarkán található **szimbólum** jelzi, hogy a lap melyik cicához tartozik).

A mutatványkártyák határozzák meg, mit kell tenned a cicád feldobása és elkapása közötti feszült pillanatokban. Egyes mutatványok könnyebbek, mások kifejezetten nehezek.

Minden cicához egyedi mutatványkártyapakli tartozik.

	A gyakori kártyák több cica paklijában is megtalálhatók.
	A ritka kártyák csak néhány cica paklijában fordulnak elő.
	Az egyedi kártyák csak egy-egy cicához tartoznak.

ELŐKÉSZÜLETEK



- 1 Minden játékos ragadjon meg egy cicát és a hozzá tartozó 12 mutatványkártyát.
- 2 Nézd meg a lapjaidat, és válassz közülük 4-et, amiket a kezedbe veszel. A lapjaidat bármikor megnézheted, de ne mutasd meg azokat az ellenfeleidnek.

Érdemes könnyű és nehéz mutatványokat vegyesen választani, a könnyűeket magadnak, míg a nehezeket ellenfeleidnek tartogatva.

- 3 Minden játékos dobja a megmaradt 8 lapját képpel lefordítva az asztalra. Keverjétek meg ezeket a lapokat, és képezzetek belőlük egy képpel lefordított **húzópaklit**.

- 4 Hagyjatok némi helyet egy **dobópaklinak**.

- 5 Mindenki válasszon egyet a 4 lapja közül, és képpel felfelé tegye maga elé az asztalra.

Amikor magad elé játszol ki mutatványkártyát, érdemes a legkönnyebbet választanod.

- 6 Válasszatok kezdőjátékost, majd a játékosok az óramutató járásának irányában haladva kerülnek sorra.

EGY KÖRÖD MENETE

Amikor sorra kerülsz, **két dolgot** kell tenned:

1 DOBÁS

Dobd fel a cicádat a levegőbe, és gyorsan hajtsd végre az előtted lévő **ÖSSZES** kártyán látható mutatványt, majd kapd el a cicát.

A kezdedben tartott lapok ilyenkor nem számítanak, csak az asztalon előtted lévőek.



HÁROMSZOR
PRÓBÁLKOZHatsz

SIKER

(a 3 próbálkozás bármelyikében)

Kijátszhatod a kezedből 2 mutatványkártyát 2 különböző játékos elé (az egyik lehetsz te magad is). Mostantól kezdve az adott játékosoknak ezeket a mutatványokat is végre kell hajtaniuk dobáskor.

Nem játszhatod ki mindkét kártyát ugyanazon játékos elé.

KUDARC

(3 sikertelen próbálkozás után)

Ha harmadszorra sem sikerült, akkor a mutatványaid bizonyára túl nehezek. Válassz 1 vagy több lapot az asztalon előtted lévőek közül, és dobod azokat képpel felfelé a dobópaklira. A következő köröd így könnyebb lesz, de a győzelemtől is távolabb kerülés.

2 LAP HÚZÁSA

Ha 3-nál kevesebb mutatványkártya van a kezdedben, húzz annyi lapot a húzópakliról, hogy pontosan 3 lapod legyen.

A köröd itt be is fejeződött, és a balodon ülő játékos kerül sorra.

A JÁTÉK GYŐZTESE

Aki először teljesít egy sikeres dobást, amely során végrehajtja az 5 vagy több előtte lévő kártya mutatványait, megnyeri a játékot.

NE OLVASSATOK TOVÁBB! JÁTSSZATOK!

Ha érdekel még valamilyen részletkérdés a szabállyal kapcsolatban, keressétek meg a választ a túlóldalon.

DOBÁS

Ülve kell játszanom?

Semmiképp. Állj fel, futkározz, vagy tegyél meg bármit, ami a sikeres dobáshoz kell.

Pontosan mikor kell végrehajtanom a mutatványaimat?

Hacsak a mutatványkártya nem mond mást, minden mutatványt a cica feldobása után kell elkezdni és még az elkapása előtt befejezni.

A cicám hozzáérhet valamihez (pl. a padlóhoz, az asztalhoz vagy a falhoz)?

Nem. (Kivéve, ha a mutatványkártyád előírja.)

A leeső cicámat visszabokszolhatom a levegőbe, mielőtt elkapom?

Nem.

Mi történik, ha 5-nél több mutatványkártya van előttem az asztalon?

Ez esetben is végre kell hajtani az összes mutatványodat, mielőtt elkapod a cicádat.

A SZABÁLYOK BETARTÁSA

Mi számít csalásnak?

Egyszerűen csak kövesd a játékszabályt és a mutatványkártya szövegét. Ne nehezítsd meg magadnak a dolgot. Hacsak a mutatványkártya nem tiltja, használd mindkét kezedet. Ha a kártya nem írja elő, milyen magasra kell dobni a cicát, éppen csak annyira dobd fel, amennyire a mutatványok végrehajtásához szükséges.

Az egyetlen KÖTELEZŐ dolog, amit be kell tartanod, azok az előttem lévő mutatványkártyák előírásai.

Mi számít szabályos elkapásnak?

A játékosoknak együtt kell eldönteniük, hogy egy elkapást szabályosnak ítélnék-e. Ne feledd, hogy az a játékos, akinek az elkapásáról ítélsz, hamarosan a te bíráló lesz.

A MUTATVÁNYKÁRTYÁK

Számít a mutatványkártyáim sorrendje?

Nem. Tetszőleges sorrendben végrehajthatod a mutatványaidat, az a lényeg, hogy mindet végrehajtsd.

Mi történik, ha két ugyanolyan mutatványkártya van előttem?



Ez esetben kétszer kell végrehajtanod a mutatványt (illetve annyiszor, ahány előttem lévő kártyán szerepel). Az azonos elnevezésű kártyák azonos mutatványnak számítanak, attól függetlenül, hogy melyik cica paklijához tartoznak.

Ha elrontottam a dobást, eldobhatok 1-nél több kártyát is magam elől?

Igen. Annyit dobhatsz el, amennyit csak akarsz, de ne feledd, hogy ezzel távolabb kerülsz a győzelemtől.

Mit tegyek, ha az előttem lévő mutatványkártyákat lehetetlen teljesíteni?

Ha ilyen helyzet áll elő, akkor a paradoxont okozó kártyák közül bármennyit eldobhatsz. Például, ha az egyik kártya azt mondja, hogy „A kezeid használata nélkül kapd el a cicádat!”, a másik pedig azt, hogy „Egy kézzel kapd el a cicádat!”, akkor eldobhatod az egyik vagy mindkettő kártyát, mielőtt elkezdenéd a dobás akciódát. Ez az egyetlen eset a játékban, amikor eldobhatsz kártyákat magad elől a köröd megkezdése előtt.

Ha egy mutatványkártya csökkenti vagy növeli a győzelemhez szükséges kártyák számát, és előttem van a megfelelő számú kártya az asztalon, azonnal megnyerem a játékot?

Nem. A győzelemhez sikeresen teljesítened kell egy dobást a következő körödben.

Tehetek olyan játékos elé mutatványkártyát, aki előtt már van legalább 5 kártya?

Igen. Ennek a játékosnak a következő körében végre kell hajtania az összes mutatványát.

Meddig kell tartania egy mutatvány végrehajtásának?

Hacsak a mutatványkártya mást nem mond, a mutatvány teljesítéséhez elég akár egy pillanat is.

Olyan mutatványkártyát is kijátszhatok, amelyen nem szerepel az én cicám képe?

Persze.

RÖPPENŐ CICÁK KOLLEKCIÓ



Macskaktusz



Szalonnyaú



Tüncicus



Bocica



Macskaróka



Macskajaj



Hatalmacska



Fánkandúr



Macsóka



Macskapuka



Asztronyauta



DJ Mirci

GYŰJTSZ ÖSSZE MINDET!

Minél több cicád van, annál több kártyából állíthatod össze a saját paklidat, hogy összezsaphass a barátaiddal!

Gyűjtsd össze az összes cicád összes mutatványkártyáját, és válaszd ki közülük a 12 legjobbat (bármelyik cicához tartozókat, bármilyen gyakoriságukat és akár több ugyanolyan lapot is). Ezzel a 12 lappal kezd a játékot. Ezek közül választasz 4-et kezdőlapnak, a többi a húzópakliba kerül.