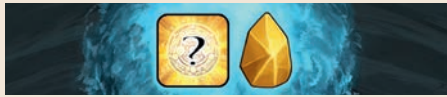


I. FÜGGELEK: FÁK

- 01** Azonnal kapsz ingyen egy teljes **körmenet** akciót 1 lépéssel.



- 02** Kapsz 1 sárga akciólapkát és 1 aranyat.



- 03** Fizetésnél használhatod a zöld akciólapkát sárga akciólapkaként.



- 04** Fizetésnél használhatod a virágot aranyként.



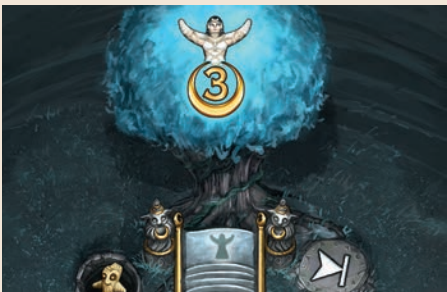
- 05** 1 pontot kapsz a játék végén minden egyes kék fádért.



- 06** 4 pontot kapsz a játék végén minden egyes 4 azonos, és a sorsterületeden összekötött akciószimbólumból álló csoportért.



- 07** Amikor őrzőt mozgatsz, lerakhatod azt az adott fára, 1 lépést felhasználva a szomszédos ösvénylapkáról. Ezért 3 pontot kapsz a játék végén.



- 11** 1 pontot kapsz a játék végén minden egyes piros fádért.



- 12** 2 kék akciólapkát kapsz.



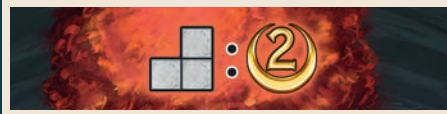
- 13** Plusz 2 pontot kapsz a játék végén minden egyes piros máglyádért.



- 14** Fizetésnél a gyökeret aranyként használhatod.



- 15** 2 pontot kapsz a játék végén minden egyes 3 azonos, és a sorsterületeden összekötött akciószimbólumból álló csoportért.



- 16** Amikor őrzőt mozgatsz, lerakhatod azt az adott fára, 1 lépést felhasználva a szomszédos ösvénylapkáról. Ezért 5 pontot kapsz a játék végén.



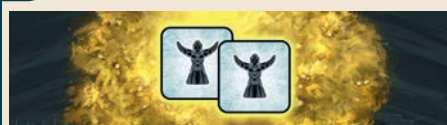
- 17** Fizetésnél a lila akciólapkát használhatod sárga akciólapkaként.



- 21** 1 sárga akciólapkát és 1 aranyat kapsz.



- 22** 2 fehér akciólapkát kapsz.



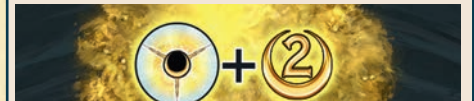
- 23** Azonnal hajts végre még egy kört.



- 24** 1 pontot kapsz a játék végén minden egyes sárga fádért.



- 25** Plusz 2 pontot kapsz a játék végén minden egyes sárga máglyádért.



- 26** 3 helyett 5 pontot kapsz a játék végén minden egyes nem lerakott sorslapkádért.



- 31** Hajts végre 1 feladatot ingyen bármelyik szigetről, és a lapkát tedd a játékos táblád mellé. Tedd az egyik képpel felfelé lévő felajánlás lapkád a szigeten megüresedett helyre.



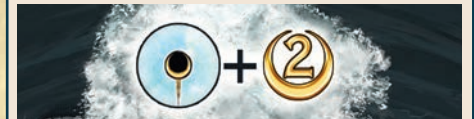
- 32** Válassz egyet a már lerakott sorslapkáidból. A normál szabályok szerint hajtsd végre ennek a lapkának és a vele szomszédos lapkák összes akciólapkáját. Azonban nem kapsz bónuszokat a felülépített szimbólumokért és a sorslapkához kapcsolódó eseményekért.



- 33** Amikor őrzőt mozgatsz, lerakhatod azt az adott fára, 1 lépést felhasználva a szomszédos ösvénylapkáról. Ezért 8 pontot kapsz a játék végén.



- 34** Plusz 2 pontot kapsz a játék végén minden egyes kék máglyádért.



II. FÜGGELÉK: LÉNYEK

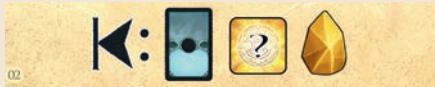
01 KRISTÁLYSÁRKÁNY

Amikor **erőforrást** fizetsz (nem aranyat), bármilyen erőforrással fizethetsz. A játék végén kapsz 2 pontot minden egyes ösvénylapkádért, ha a kristály színe **nem** egyezik a máglya színével.



02 TREELING

Azonnal vegyél el ingyen 1 szakembert a kínálatból. Kapsz 1 extra aranyat és 1 extra sárga akciólapkát.



03 VILLÁMVARANGY

(csak az **esemény** modulnál)
Minden alkalommal, amikor **eseményt** fedtek fel, fedjél fel még egy eseményt saját magadnak, amit csak te használhatsz. Mindig 2 aktív eseményed lesz.



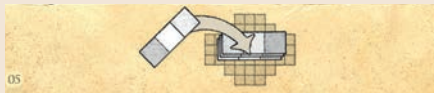
04 ELVARÁZSOLT PÓK

Amikor **sorslapkát raksz le**, mindig a megmaradt sorslapkáidból választhatsz.



05 LÁTNOK SZALAMANDRA

Amikor **sorslapkát raksz le**, felülepíthetsz már lerakott sorslapkákat. Teljesen le kell takarnod ugyanabban a rétegben három korábban kijátszott szimbólumot. Ezután megkapod az új sorslapka 3 akciólapkáját és a 3 letakart szimbólumot (vagyis pontosan 6 akciólapkát).



07 CSILLOGÓ MADÁR

A **nagy máglya** akció végrehajtásánál dönthetsz úgy, hogy nem mozgatsz a máglyát. Minden alkalommal, amikor portált raksz le, akkor lerakhatod azt az óramutató járása szerint balról vagy az óramutató járásával ellentétesen, jobbról.



08 HÍZELGŐ MACSKA

A **véneidet** a játék végén pontozd (ne azonnal).



09 CSILLÁMLÓ BOGÁRKÁK

Az **első és az utolsó kör**ben végrehajthatsz még egy kört. Ha lemondasz az utolsó plusz körödről, akkor helyette kapsz 2 pontot.



III. FÜGGELÉK: ESEMÉNYEK

01 Minden akció:

Fizetésnél bármilyen erőforrást bármilyen másik erőforrásként használhatsz.

02 Sorslapka lerakása:

Egy sorslapka lerakása előtt megtarthatsz legfeljebb 2 akciólapkát.

03 Sorslapka lerakása:

Azonnal megkapod a sorslapkán lévő 3 akciólapka egyikét.

04 Sorslapka lerakása:

2 pontot kapsz minden 3 vagy 4 azonos szimbólumból álló összekapcsolt csoportért, ami a sorslapka lerakásánál alakult ki.

05 Sorslapka lerakása:

Ha  vagy  szimbólumot takarsz le sorslapkával, kapsz 2 pontot.

06 Ösvény építése:

Azonnal megkapod az adott erőforrást.

07 Ösvény építése:

Minden egyes ösvénylapka 1 zöld akciólapka kerül.

08 Hajó mozgatása:

Amikor legalább 1 kék akciólapkát fizetsz, 1 mezővel odébb vitorlázhatsz, mint amennyiért fizettél.

09 Hajó mozgatása:

Ha 1 kék akciólapkát fizetsz, elhajózhatsz egy olyan szigetre, ahol van már másik hajó.

10 Feladat szerzése:

Ne fizess ki a felajánláslapkán megadott erőforrást.

11 Feladat szerzése:

Ne fizess ki a szigeten megadott erőforrást.

12 Feladat szerzése / Őrző visszahozása:

Szerezhetsz egy feladatot / visszahozhatsz egy őrzőt egy közvetlenül szomszédos szigetről anélkül, hogy a szigetre lépnél.

13 Őrző mozgása:

Ha a játékoszínéddel azonos színű őrző erőforrást kap, még 1 ugyanolyat szerzel.

14 Őrző mozgása:

Ha a játékoszínéddel azonos színű őrző egy vagy több erőforrást kap, választhatsz, hogy melyiket kapja (akár arany is lehet).

15 Őrző visszahozása:

Kapsz plusz 1 aranyat.

16 Őrző visszahozása:

Kapsz plusz 1 sárga akciólapkát.

17 A nagy máglya használata:

Dönthetsz úgy, hogy nem mozgatsz a máglyát.

18 A nagy máglya használata:

Amikor fizetsz legalább 1 lila akciólapkát, akkor 1 mezővel tovább forgathatsz a nagy máglyát, mint amennyiért fizettél.

19 Gnóm toborzása:

Csak 1 barna akciólapkát kell fizetned, és egyszer a gnómon megadott erőforrást.

20 Gnóm toborzása:

Amikor vént toborzol, kapsz 2 pontot.

21 Máglya meggyújtása / bónuszakció:

Amikor növendéket teszel a főtanácsba, kapsz plusz 1 aranyat.