

A Begyűjtők Egyesülete 4 tagjának speciális kártyái:

Jim Darkmagic

Decipher (Megfejtés): Az ebben a körben szerzett (megvásárolt) új kártyáid közül bármennyit a húzópaklid aljára tehetsz (ahelyett, hogy a dobópaklid tetejére kerülnének).

Perform (Előadás): Ha van nálad ereklye, a Clank! kockaterületre teheted 2 Clank! kockádat, hogy húzhass még 2 kártyát.

Spellbook (Varázskönyv): Tegyél félre egy „Titkos Kötet” (Secret Tome) kártyát a játékterületedről, vagy a dobott lapjaid közül. Az így félretett kártyák visszakerülnek a kártyapaklidba a játék végén.

Môrgæn

Markswoman (Íjásznő): Ha kijátszottál bármennyi kardszimbólumot a körödben, visszaveheted egy Clank! kockádat a Clank! kockaterületről.

Specialist (Specialista): Ez a kártya 3 pontot ér a játék végén, ha van nálad egy sárkánytojás, vagy egy kehely. Ha mindkettőből van nálad egy, akkor 7 pontot ér a játék végén.

Stalk (Követés): Nézd meg a kazamatapakli legfelső lapját, majd add hozzá a kazamatasorhoz (akár 7. kártyaként is), vagy dobd el, vagy hagyd a pakli tetején.

Omin Dran

Contract (Szerződés): Válassz ki egy felcsapott kártyát a kazamatasoron (jelentsd be hangosan, hogy melyiket választottad). Ha bármelyik másik játékos megszerzi (megvásárolja), legyőzi, vagy használja az általad kiválasztott kártyát a következő köröd kezdete előtt, kapsz 2 aranyat a banktól.

Cure (Gyógyítás): Ha van nálad ereklye, végleg eldobhatod ezt a lapot, hogy begyógyítsd 2 sérülésedet. Ha így tettél, akkor bármelyik más játékos fizethet neked 2-2 aranyat, hogy ők is begyógyíthassák 1-1 sérülésüket.

Stoneshapery (Kőformázás): Ebben a körödben nem kell megállnod a kristálybarlangokban.

Viari

Acrobat (Akrobata): Legyőzhetsz egy szörnyet ebben a körben úgy, hogy a kijátszott kék tapasztalat-szimbólumaidat kardként használod. (El kell költened annyi kék tapasztalatot, ahány kardot kellene elköltened még a szörny legyőzéséhez.)

Evade (Kitérés): Amikor egy Clank! kockádat húzzák ki a sárkányzsákból, eldobhatod ezt a kártyát, hogy a kihúzott Clank! kockádat a Clank! kockaterületre tedd (az életpontsávra kerülés helyett), majd húzz egy új kártyát.

Persuade (Rábeszélés): Ha éppen egy piac mezőn tartózkodsz, megvehetsz egy tárgyat a piacról 3 aranyért (7 helyett). Ha így tettél, dobd el végleg ezt a kártyát.