

Clever hoch drei

Az eredeti ill. online játékban látható színek zárójelben szerepelnek.

Narancssárga (citromsárga)

Aktív játékos fehér és szürke háttérű számot is ikszelhet, ő dönt. De mindig csak a dobásnak megfelelő sorban lehet ikszelni. 1.dobás 1 sor, 2. dobás 2. sor, 3. dobás 3. sor.

A passzív játékos csak a szürke háttérű számokat (amikor a szürke tálcáról választasz) húzhatja át. Az aktív játékos, vagy a passzív bónusz akcióként (amikor egy másik részről ? miatt választhatsz valamit, vagy +1 akció keretében) bármelyiket választhatja.

Ha a +1 akció keretében a tálcáról választjuk ki, akkor csak szürke részre írható, még aktív játékos esetén is.

Két sor számai közötti bónusz jár, ha a két szám ikszelve lett.

Pontozásnál: soronkénti x-ek száma. Max. 3(sor)-szor 42 pont.

Citromsárga (türkiz)

A sor és oszlop végén látható bónusz már akkor jár, amikor a citrom háttérű részek x-et kaptak. Tehát a fehér részek már csak a pontozásnál tudnak pluszt hozni.

Ha aktívként választod a citromot, akkor többször is ikszelni lehet, ha más már kiválasztott kockán is ugyanaz a szám szerepel. Pl. kivett kockák: zöld 4, citrom 4. Citrom választása esetén két db 4-es ikszelhető.

Ha passzívként választod a citromot, akkor többször is ikszelni lehet, ha más passzív kockán is ugyanaz a szám szerepel. Pl. passzívnak maradt: citrom 3, fehér 3, lila 1. Citrom választása esetén két db 3-as ikszelhető.

Pontozás: soronkénti x-ek száma. pl.: 1.sor $3x=6$ pont, 2.sor $5x=15$ pont, így összesen 21 pont.

Kék

Mindig a fehér kockával együtt kell nézni. (Egyébként a fehér kocka bármelyik szín lehet.)

7-es szám bárhova írható, egyébként mindig 1-gyel kisebb vagy nagyobb szám írható be. (Így elvileg 13 is lehetne a legnagyobb szám, ami 2 kockával nyilván nem lehet. De ha valahol újra 7-est írtál, akkor újra kezded a sort onnantól, vagy a végére írsz egy 7-est.)

Két szám közötti bónusz jár, ha a két szám be lett írva.

Pontozás: Mindkét oldalon a legutolsó beírt szám feletti pontszám számít. +4 pont jár a következő számok után, ezek közül minden egyes szám után: 2,3,4,10,11,12.

Zöld (barna)

Bárhonnan lehet kezdeni a sort, ki is lehet hagyni, de csak balról jobbra lehet haladni. Tehát a kihagyott számokra nem lehet visszatérni.

Két szám közötti bónusz jár, ha a két szám ikszelve lett.

Pontozás: x-ek száma szerint.

Lila (rózsaszín)

Sorban kell haladni.

Választani kell, hogy mit kérsz:

- a) az adott szám értékének felét (felfelé kerekítve) és a lent látható bónusz.
- b) az adott szám valahányszorosát (négyzet fölött jelölve), de a lenti bónusz nem jár.

Pontozás: Összeadni a beírt számokat.

Játék végi pontozás

Minden szín pontértéke + rókák utáni pontszám.

Róka: a legkisebb pontszámú terület számít. Ahány rókafejl van, annyiszor számít ez a legkisebb pontszám.

Pl. narancssárga lett a legkisebb 28 ponttal, 2 róka esetén ez 56 róka pont.

Bónuszok

újra dobás, kocka értékének megváltoztatása, +1 akció

Kocka értékének megváltoztatása: Sorban szerzed meg. Amit már elértél, abból bármelyiket választhatod passzív játékosként is. Egy kiválasztott kocka értékét változtatod arra a számra, amit a bónusz soron áthúzol (3,4,5,6, tetszőleges szám). De ne fordítsd át a kockát, mert a többiek a kidobott értékkel választhatják.