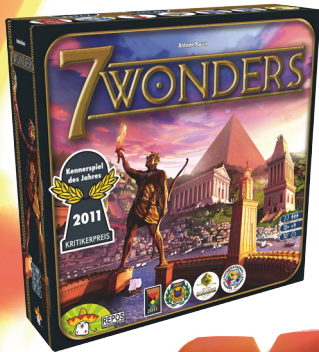


## A Szerző előszava:

Amikor a „7 Wonders” elnyerte „Az Év Játékosainak Játéka” díjat 2011 júniusban, a Repos Production csapata és én úgy gondoltuk, hogy méltó lenne ezt valamivel megünnepelni azon játékosok számára, akik ezen végigkísértek minket. Azt gondoltuk, hogy jó ötlet lenne a „Catan telepesei” előtt is tiszteletet adni, hiszen Klaus Teuber ezen játéka vitathatatlanul egy mérföldkő a játékok világában. Ezzel a „7 Wonders” táblával kívánunk mi hozzájárulni ehhez a világ csodája játékhoz.

Antoine Blauza \* 2011 augusztus  
\* 7 Wonders szerzője



Az eladásból származó minden bevétel az Aktion Deutschland Hilft szervezeté.

## Klaus Teuber előszava:

A „7 Wonders” a kezdetektől elragad. Ez egy építő játék, hisz a város bővítése érintetlen marad, habár néhány pont elveszthető a katonai konfliktusok árán. Ezzel egyidőben gyors játék is, hiszen a játékosok minden eseményben érintettek. Nincs üresjáratú vagy unalmas szakasza, és amikor 30-40 perc elteltével vége a játéknak, el sem hinni, hogy ilyen kis idő alatt mennyit lehet tapasztalni és elérni. És még ha nem is nyerünk, akkor is büszkékké lehetünk a kifejlesztett ősi városra, ami talán a világ egy csodáját is képezi. A „7 Wonders” megnyerő mindenki számára, még azoknak is, akik kevésbé tapasztaltak. Ezek alapján az utóbbi évek legjobb játékának tartom.

Klaus Tauber \* 2011 augusztus \* A Catan telepesei szerzője

## CATAN csodájának szabályai:

CATAN szigete egy új tábla a „7 Wonders” játékoz.

### Kezdő nyersanyagok/termékek:

Catan szigete nem termel semmilyen anyagot kezdetben. Azonban rendelkezik egy csodás kikötővel, ahol a termékeket cserélni lehet! Körönként egyszer a játékos kettő általa termelt, egyforma anyagot (barna vagy szürke kártya), elcserélhet egy tetszőleges anyagra.

### Kiegészítés :

- Mindkettő kikötőben elcserélt anyag származhat egy vagy kettő külön kártyától.

## CATAN A

### Második szint:

Catan rablója rosszban töri a fejét. A játékos 7 érmét kap, mindenki más pedig a banknak befizet kettőt. Ha csak egy érméje van valakinek, akkor azt fizeti be, ha már nincs érméje, akkor rá nincs hatással a rabló.

### Kiegészítés:

A rabló azon kör végén tevékenykedik, amikor az adott csodaszint megépült, miután minden játékos végrehajtotta akcióját és befizetett vagy kapott érmét (pl. lap eldobásával kapott hármat).

## CATAN B

Ezen oldal használata csak a „Vezetők” (Leaders) kiegészítővel együtt lehetséges.

### Első szint:

Az első telepés megérkezik. A játékos azonnal a kezébe veheti az egyik megmaradt vezető kártyáját, és soron kívül toborozhatja a szabályok szerint. CATAN (B) segítségével tehát a játék során összesen akár négy vezető is toborozható a játékos számára.

### Megjegyzés:

A csoda szintjeinek grafikus megjelenítése különbözik az alapjátékétól. Ez nincs hatással a játék szabályaira.

A Játékmester társasjátékbolt kérésére fordította: **BigBlue**