

*Friedemann Friese*

# POWER GRID

## EXPANSION *France/Italy*

**A játéktáblák csak a Power Grid alapjátékkal együtt játszhatóak, ez tehát nem egy komplett, önálló játék.** A játéktáblákra (Franciaország és Olaszország) vonatkozó szabályok általában a Power Grid szabályaival megegyezők, kivéve az alábbiakat, amelyek némiképpen eltérnek a megszokottól.

### FRANCIAORSZÁG

#### BEVEZETŐ:

Napjainkban Franciaország eléggé elkötelezett az atomenergia iránt.

Ez köszön vissza a játékban a nagy mennyiségű uránium készlet és az első atomerőmű gyorsabb elérése révén. A főváros, Párizs az ország legnagyobb városa, ezért mint egy "tripla" város jelenik meg. Így igazán érdekes cél lehet az erőmű tulajdonosok számára, de ugyanakkor túl nagy hangsúlyt nem szabad, hogy kapjon egy játékos stratégiájában.

#### ELŐKÉSZÜLETEK:

A játék kezdetén, a Nyersanyag Piac feltöltésekor az uránium jelzőket az 5-16-os területekre kell feltenni.

A 13-as erőművet vegyük ki a pakliból.

A szokásos módon rakjuk ki a nyolc kezdőerőművet az Erőmű Piacra, majd vegyük ki a 11-es erőművet és a 3. Rész kártyát, valamint a játékosok számának megfelelően véletlenszerűen erőműveket. A maradékot keverjük meg, és tegyük a pakli tetejére a 11-es erőművet, az aljára pedig a 3. Rész kártyát.

#### A JÁTÉK FOLYAMÁN:

#### 4. FÁZIS: ÉPÍTÉS:

A párizsi régió három városrészből áll, ezek között a csatlakozási költség nulla. Tehát, amikor valaki ezen városrészek között épít, annak 10, 15 vagy 20 Elektro-t kell fizetnie az alállomásokért (attól függően, hogy hányadikként teszi ezt). Az alapjátékhoz hasonlóan, itt is igaz, hogy egy városrészt másodikként a 2. Részben, harmadikként a 3. Részben lehet csak bekötni, illetve senki sem csatlakoztathatja a három párizsi városrészt egynél többször.

#### TIPPEK:

- Az első játékosnak érdemes Párizst választania kezdővárosnak, hiszen nagy előnyökre tehet szert ezzel. Például be tudja építeni a hálózatába a három teljesen azonos városrészt csatlakozási költség nélkül, bár ez az előny természetesen nem garancia a győzelemre. A túl korai „tripla” város bekötés a játék későbbi szakaszában akár problémát is jelenthet. Eléggé alacsonyak ugyanis a csatlakozási költségek Párizstól északnyugatra. Ha kettő vagy több játékos ebből a régióból kezdi a hálózatépítést, akkor ez meglehetősen megemeli a költségeket a "párizsi" játékos számára. Ráadásul a játék kezdeti köreiben

csak egy kis erőműve lesz, de a három városa miatt utolsóként jut nyersanyaghoz, ezáltal pedig hamar el fogja veszíteni azt az előnyt, amit a három olcsó párizsi városrész megvételeével szerzett.

- Az első piacra kerülő atomerőmű árát nem szabad alábecsülni. Attól függően, hogy a következő atomerőmű mikor bukkan fel, az első atomerőmű tulajdonosa akár monopolhelyzetbe is kerülhet.
- Minden játékban érdemes a középső régiót (Párizs és környéke) is kiválasztani. Ez a terület túl fontos ahhoz, hogy kimaradjon, ha mégis kihagynátok, akkor legyetek szívesek megosztani velünk, hogy milyen volt a játék.

## OLASZORSZÁG

### BEVEZETŐ:

Olaszországban a nyersanyagok sokkal korlátozottabb számban hozzáférhetőek, mint másutt. A szén és az olajkészletek egyaránt gyorsan szűkössé és drágává válhatnak. Az ország egyes részein a helyzetet bonyolítja a földrajzi adottságokból eredő viszonylag nagy csatlakozási költség. Ezen okok miatt a játékosok gyakran túl korán kifogynak a pénzből.

### ELŐKÉSZÜLETEK:

A Nyersanyag Piacon az alábbi területekre kerülnek jelzők. Szén: 3-8, olaj: 4-8, szemét: 5-8 és uránium: 14 és 16.

**Author: Friedemann Friese**  
**Graphics & Design: Maura Kalusky**  
**Rule development: Henning Kröpke**

© 2005, 2F-Spiele, Germany



**Rio Grande Games**

PO Box 45715  
Rio Rancho, NM 87174  
[www.riograndegames.com](http://www.riograndegames.com)