

Assault Valkyrie jármű, szállító Nem erősíthető hadfelszereléssel. Repülő. (Fele annyit sérülést szenved el egy nem repülő egységtől.)	Cadian Mortar Squad katona, Cadia Távharcos. (Egy csata elején támadhat a távolsági rajtaütés lépésben.) Reakció: Miután egy egység ezen a bolygón kikerül a játékból, pihent állásba fordul.	Captain Markis katona, tiszt, Vostroya Akció: Áldozz fel egy ☠ egységet ezen a bolygón, hogy célpont nem hadúr egységet kimeríthess ezen a bolygón (fázisonként 1×). „Egy jó katona kérdés nélkül engedelmessé válik. Egy jó tiszt kétségek nélkül oszt parancsokat.” - <i>Tactica Imperialis</i>	Elysian Assault Team katona, Elysia Megszakítás: Amikor egy katona vagy harcos egység elhagyja a játékot egy bolygóról, tedd ezt az egységet a kezedből arra a bolygóra.
Engineer Augur tudós, techpap Megszakítás: Amikor ez a lap elhagyja a játékot, nézd át a paklid 6 legfelső lapját, és válassz közülük egy 2 vagy kisebb költségű ☠ támogatás lapot. Tedd a választott lapot a HQ területedre, a többit pedig tetszőleges sorrendben tedd a paklid aljára.	Infantry Conscript újonc Ez az egység +2 TÉ-t kap minden általad irányított támogatás után. <i>Lehet, hogy gyengék, de soha nem lehetnek elegen.</i>	Infantry Conscript újonc Ez az egység +2 TÉ-t kap minden általad irányított támogatás után. <i>Lehet, hogy gyengék, de soha nem lehetnek elegen.</i>	Leman Russ Battle Tank jármű, tank, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. „Amit nem tudok a szavaimmal összeüzni, azt összeüzöm a Birodalmi Gárda tankjaival!” - Lord Solar Macharius
Mordian Hellhound jármű, tank, Mordian Nem erősíthető hadfelszereléssel. Területre ható (1) (A normál támadása helyett az ezen bolygón lévő összes ellenséges egységnek 1 sérülést okozhat.)	Penal Legionaire újonc, szövetséges „Csak a halál lehet megbocsátás az általam elkövetett bűneimre.” - XXCII. Penal Légő	Ratling Deadeye felderítő, félemler Távharcos. (Egy csata elején támadhat a távolsági rajtaütés lépésben.)	Ratling Deadeye felderítő, félemler Távharcos. (Egy csata elején támadhat a távolsági rajtaütés lépésben.)
Stancioned Psyker psziker Minden psziker veszélyforrást jelent a Birodalmi Gárdára. Bár kiképezik őket a fátyol mögötti világ veszélyeinek való ellenállásra, de elegendő egyetlen botlás, és megpillanthatóvá válik a Kóosz valódi hatalma.	Stalwart Ogryn harcos, félemler Immúnis az ellenséges eseményekre. <i>Úgy néz ki mint egy grox, és nagyjából olyan eszes is.</i>	Starken's Command Squad katona, Catachan Megszakítás: Amikor ez az egység elhagyja a játékot, tegyél egy gárdista jelölőegységet ugyanerre a bolygóra.	Starken's Command Squad katona, Catachan Megszakítás: Amikor ez az egység elhagyja a játékot, tegyél egy gárdista jelölőegységet ugyanerre a bolygóra.
Starken's Command Squad katona, Catachan Megszakítás: Amikor ez az egység elhagyja a játékot, tegyél egy gárdista jelölőegységet ugyanerre a bolygóra.	Starken's Command Squad katona, Catachan Megszakítás: Amikor ez az egység elhagyja a játékot, tegyél egy gárdista jelölőegységet ugyanerre a bolygóra.	Coteaz's Henchmen katona Megszakítás: Amikor ez az egység elhagyja a játékot, forgasd pihent állásba a haduradat. „Célom a démonok elpusztítása, még ha emiatt egész szektorokat is kell feláldozzak.” - Coteaz	Coteaz's Henchmen katona Megszakítás: Amikor ez az egység elhagyja a játékot, forgasd pihent állásba a haduradat. „Célom a démonok elpusztítása, még ha emiatt egész szektorokat is kell feláldozzak.” - Coteaz
Coteaz's Henchmen katona Megszakítás: Amikor ez az egység elhagyja a játékot, forgasd pihent állásba a haduradat. „Célom a démonok elpusztítása, még ha emiatt egész szektorokat is kell feláldozzak.” - Coteaz	Coteaz's Henchmen katona Megszakítás: Amikor ez az egység elhagyja a játékot, forgasd pihent állásba a haduradat. „Célom a démonok elpusztítása, még ha emiatt egész szektorokat is kell feláldozzak.” - Coteaz	Interrogator Acolyte katona, inkvizitor Megszakítás: Amikor ez az egység elhagyja a játékot, húzz 2 lapot. Az akolitikusok csak az inkvizitorok gyalogjai, de idővel értékes eszközzé válhatnak.	Interrogator Acolyte katona, inkvizitor Megszakítás: Amikor ez az egység elhagyja a játékot, húzz 2 lapot. Az akolitikusok csak az inkvizitorok gyalogjai, de idővel értékes eszközzé válhatnak.
Interrogator Acolyte katona, inkvizitor Megszakítás: Amikor ez az egység elhagyja a játékot, húzz 2 lapot. Az akolitikusok csak az inkvizitorok gyalogjai, de idővel értékes eszközzé válhatnak.	Iron Guard Recruits újonc, Mordian A mordiani Acélgárda kiképzési programja a legszigorúbb az egész Birodalmi Gárdában, viszont a legmegbízhatóbb csapatokat eredményezi a Birodalomban.	Iron Guard Recruits újonc, Mordian A mordiani Acélgárda kiképzési programja a legszigorúbb az egész Birodalmi Gárdában, viszont a legmegbízhatóbb csapatokat eredményezi a Birodalomban.	Iron Guard Recruits újonc, Mordian A mordiani Acélgárda kiképzési programja a legszigorúbb az egész Birodalmi Gárdában, viszont a legmegbízhatóbb csapatokat eredményezi a Birodalomban.
Mystic Warden psziker Kényszerített reakció: Miután e bolygón véget ér a csata, áldozd fel ezt az egységet. Az inkvizitor képes rajtuk keresztül érzéklni a démonok jelenlétét, emiatt a misztikusok élete nem igazán hosszú.	Mystic Warden psziker Kényszerített reakció: Miután e bolygón véget ér a csata, áldozd fel ezt az egységet. Az inkvizitor képes rajtuk keresztül érzéklni a démonok jelenlétét, emiatt a misztikusok élete nem igazán hosszú.	Mystic Warden psziker Kényszerített reakció: Miután e bolygón véget ér a csata, áldozd fel ezt az egységet. Az inkvizitor képes rajtuk keresztül érzéklni a démonok jelenlétét, emiatt a misztikusok élete nem igazán hosszú.	Shrieking Basilisk jármű, tűzéréség, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Távharcos. Reakció: Miután ez az egység sérülést okoz egy ellenséges egységnek, forgasd kimerült állásba célpont támogatáskártyát.
Shrieking Basilisk jármű, tűzéréség, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Távharcos. Reakció: Miután ez az egység sérülést okoz egy ellenséges egységnek, forgasd kimerült állásba célpont támogatáskártyát.	Shrieking Basilisk jármű, tűzéréség, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Távharcos. Reakció: Miután ez az egység sérülést okoz egy ellenséges egységnek, forgasd kimerült állásba célpont támogatáskártyát.	Steel Legion Chimera jármű, szállító Nem erősíthető hadfelszereléssel. Reakció: Miután egy nem jármű egység megsérül ezen a bolygón egy támadás következtében, 1 sérülést megakadályoz.	Steel Legion Chimera jármű, szállító Nem erősíthető hadfelszereléssel. Reakció: Miután egy nem jármű egység megsérül ezen a bolygón egy támadás következtében, 1 sérülést megakadályoz.
Steel Legion Chimera jármű, szállító Nem erősíthető hadfelszereléssel. Reakció: Miután egy nem jármű egység megsérül ezen a bolygón egy támadás következtében, 1 sérülést megakadályoz.	Tallarn Raiders katona, Tallaran Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha van ezen a bolygón hadúr. A tallarani Sivataqi Fosztogatók mesterei a gerilla harcmodornak: rajtaütnek az ellenségen és egy pillanat alatt már el is tűnnek a csatatérről.	Tallarn Raiders katona, Tallaran Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha van ezen a bolygón hadúr. A tallarani Sivataqi Fosztogatók mesterei a gerilla harcmodornak: rajtaütnek az ellenségen és egy pillanat alatt már el is tűnnek a csatatérről.	Tallarn Raiders katona, Tallaran Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha van ezen a bolygón hadúr. A tallarani Sivataqi Fosztogatók mesterei a gerilla harcmodornak: rajtaütnek az ellenségen és egy pillanat alatt már el is tűnnek a csatatérről.
Seraphim Superior Allegra katona, eklészia Reakció: Miután ezt az egységet támadónak jelölted ki, forgasd pihent állásba célpont támogatókártyát. „A Császár fénye vezeti kezemet, az ellenségeink rettegni fogják az ő erejét.” - Allegra	Seraphim Superior Allegra katona, eklészia Reakció: Miután ezt az egységet támadónak jelölted ki, forgasd pihent állásba célpont támogatókártyát. „A Császár fénye vezeti kezemet, az ellenségeink rettegni fogják az ő erejét.” - Allegra	Seraphim Superior Allegra katona, eklészia Reakció: Miután ezt az egységet támadónak jelölted ki, forgasd pihent állásba célpont támogatókártyát. „A Császár fénye vezeti kezemet, az ellenségeink rettegni fogják az ő erejét.” - Allegra	Seraphim Superior Allegra katona, eklészia Reakció: Miután ezt az egységet támadónak jelölted ki, forgasd pihent állásba célpont támogatókártyát. „A Császár fénye vezeti kezemet, az ellenségeink rettegni fogják az ő erejét.” - Allegra

Bodyguard	Hostile Environment Gear	Straken's Cunning
állapot Csatold egy saját harcoló egységedhez. Kényszerített reakció: Miután egy egységed sérülést szenved el egy bolygóért vívott csata során, át kell irányítanod róla 1 sérülést az ezzel felszerelt egységre.	hadfelszerelés, páncél Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység +3 ÉP-t kap. <i>A cadiani háromrétegű sisak és a mark XI mintájú légzőkészülék remek védelmet nyújt a környezeti ártalmak és mérges gázok ellen.</i>	képesség Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység +1 TÉ-t kap. Megszakítás: amikor a felszerelt egység elhagyja a játékot, húzz 3 kártyát.
Glorius Intervention	Preemptive Barrage	Suppressive Fire
taktika Reakció: Miután egy egység sérülést szenvedett el egy támadástól, áldozz fel egy katona vagy harcos egységet ugyanezen a bolygón, hogy megakadályozd a teljes sérülést. Ezután támadó X sérülést szenved el, ahol X a feláldozott egység nyomtatott TÉ értéke.	taktika Csataakció: A célpont akár 3 ♣ egység is lehet ugyanazon a bolygón. Minden célpont egység távharcos képességet kap a fázis végéig. <i>(Egy csata elején támadhat a távolsági rajtaütés lépésben.)</i>	taktika Csataakció: Forgasd el kimerült állásba egy egységedet, hogy kimeríthess célpont nem hadúr egységet ugyanezen a bolygón. <i>„Meglátjuk, hogy tudnak rohamozni ezen keresztül!” - Valz tizedes</i>
Omega Zero Command	Catachan Outpost	Imperial Bunker
helyszín Reakció: Miután megnyertél egy irányításért folytatott harcot, tegyél egy gárdista jelölőegységet ahhoz a bolygóhoz. <i>Acél bástya, melyen megtörik az ellenséges csapatok támadása.</i>	helyszín Csataakció: Forgasd el ezt a támogatókártyádat, hogy célpont egység +2 TÉ-t kapjon a következő támadására ebben a fázisban. <i>Az elfoglalása könnyű volt. Megtartani igazából a trükkös feladat.</i>	helyszín Limitált. <i>(Csak egy limitált kártyát játszatsz ki egy forduló során.)</i> Megszakítás: Amikor telepítenél egy ♣ egységet, elforgatva kimerítheted ezt a támogatást, hogy az egység költségét 1 ♣-el csökkentsd.
Glorius Intervention	Rockcrete Bunker	Dozer Blade
taktika Reakció: Miután egy egység sérülést szenvedett el egy támadástól, áldozz fel egy katona vagy harcos egységet ugyanezen a bolygón, hogy megakadályozd a teljes sérülést. Ezután támadó X sérülést szenved el, ahol X a feláldozott egység nyomtatott TÉ értéke.	fejlesztés Ha ezen a kártyán 4 vagy több sérülés lesz, áldozd fel. Reakció: Amikor egy egységed sérülést szenved el, forgasd kimerült állapotba ezt a támogatásodat, hogy 1 sérülést átmozgathass erre a kártyára.	megerősítés Csatold egy jármű egységhez. A felszerelt egység +2 ÉP-t kap. <i>Nincs olyan akadály, amelyen egy bulldózer tololappal át ne lehetne hatolni.</i>
Dozer Blade	Dozer Blade	Formosan Black Ship
megerősítés Csatold egy jármű egységhez. A felszerelt egység +2 ÉP-t kap. <i>Nincs olyan akadály, amelyen egy bulldózer tololappal át ne lehetne hatolni.</i>	megerősítés Csatold egy jármű egységhez. A felszerelt egység +2 ÉP-t kap. <i>Nincs olyan akadály, amelyen egy bulldózer tololappal át ne lehetne hatolni.</i>	fejlesztés Megszakítás: Amikor feláldozol egy nem jelzőegységet, forgasd el kimerült állásba ezt a támogatást, hogy 2 gárdista jelzőegységet tethess ugyanarra a bolygóra, amelyen az egységet feláldoztad.
Honorifica Imperials	Honorifica Imperials	Honorifica Imperials
hadfelszerelés, kitüntetés Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység páncéltörő és távharcos képességeket kap, ha ezen a bolygón van az ellenséges hadúr.	hadfelszerelés, kitüntetés Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység páncéltörő és távharcos képességeket kap, ha ezen a bolygón van az ellenséges hadúr.	hadfelszerelés, kitüntetés Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység páncéltörő és távharcos képességeket kap, ha ezen a bolygón van az ellenséges hadúr.
Inquisitorial Fortress	Inquisitorial Fortress	Inquisitorial Fortress
helyszín Akció: Forgasd el és áldozd fel ezt a támogatókártyádat, hogy célpont harcoló egységet hazaküldhess. <i>Az inkvizíció bázisának hatalma az, mely megvédi az emberiséget a legveszélyesebb ellenfeleitől.</i>	helyszín Akció: Forgasd el és áldozd fel ezt a támogatókártyádat, hogy célpont harcoló egységet hazaküldhess. <i>Az inkvizíció bázisának hatalma az, mely megvédi az emberiséget a legveszélyesebb ellenfeleitől.</i>	helyszín Akció: Forgasd el és áldozd fel ezt a támogatókártyádat, hogy célpont harcoló egységet hazaküldhess. <i>Az inkvizíció bázisának hatalma az, mely megvédi az emberiséget a legveszélyesebb ellenfeleitől.</i>
Muster the Guard	Muster the Guard	Muster the Guard
taktika, manőver Telepítésakció: Forgasd kimerült állásba a haduradat, hogy a felfejlődésfázisban minden ♣ egységedet 1 ♣-al kevesebbet telepíthess.	taktika, manőver Telepítésakció: Forgasd kimerült állásba a haduradat, hogy a felfejlődésfázisban minden ♣ egységedet 1 ♣-al kevesebbet telepíthess.	taktika, manőver Telepítésakció: Forgasd kimerült állásba a haduradat, hogy a felfejlődésfázisban minden ♣ egységedet 1 ♣-al kevesebbet telepíthess.
Noble Deed	Noble Deed	Noble Deed
taktika Akció: Áldozz fel egy ♣ egységedet, hogy a kártyájára nyomtatott TÉ értékével megegyező sérülést okozhass célpont ellenséges harcoló egységnek ugyanezen a bolygón.	taktika Akció: Áldozz fel egy ♣ egységedet, hogy a kártyájára nyomtatott TÉ értékével megegyező sérülést okozhass célpont ellenséges harcoló egységnek ugyanezen a bolygón.	taktika Akció: Áldozz fel egy ♣ egységedet, hogy a kártyájára nyomtatott TÉ értékével megegyező sérülést okozhass célpont ellenséges harcoló egységnek ugyanezen a bolygón.
Staging Ground	Staging Ground	Staging Ground
helyszín Akció: Forgasd el ezt a támogatókártyádat, hogy ingyen telepíthess az egyik bolygóhoz egy 2 vagy kevesebb költségű egységedet.	helyszín Akció: Forgasd el ezt a támogatókártyádat, hogy ingyen telepíthess az egyik bolygóhoz egy 2 vagy kevesebb költségű egységedet.	helyszín Akció: Forgasd el ezt a támogatókártyádat, hogy ingyen telepíthess az egyik bolygóhoz egy 2 vagy kevesebb költségű egységedet.
The Emperor Protects	The Emperor Protects	The Emperor's Warrant
taktika Megszakítás: Ha egy egységed kikerül a játékból egy olyan bolygóról, ahol a hadurad is jelen van, vedd vissza az egységet a kezvedbe. <i>Boldogok, akik hisznek az Istencsászárban.</i>	taktika Megszakítás: Ha egy egységed kikerül a játékból egy olyan bolygóról, ahol a hadurad is jelen van, vedd vissza az egységet a kezvedbe. <i>Boldogok, akik hisznek az Istencsászárban.</i>	taktika Csataakció: Forgasd kimerült állásba célpont ellenséges egységet egy olyan bolygón, ahol nincs ott az ellenséges hadúr. Ezután ez az egység a nyomtatott TÉ értékének megfelelő sérülést okoz ugyanezen a bolygón lévő célpont másik egységnek.

The Emperor's Warrant	The Emperor's Warrant	The Glvodan Eagle
taktika Csataakció: Forgasd kimerült állásba célpont elleneséges egységet egy olyan bolygón, ahol nincs ott az ellenséges hadúr. Ezután ez az egység a nyomtatott TÉ értékének megfelelő sérülést okoz ugyanezen a bolygón lévő célpont másik egységnek.	taktika Csataakció: Forgasd kimerült állásba célpont elleneséges egységet egy olyan bolygón, ahol nincs ott az ellenséges hadúr. Ezután ez az egység a nyomtatott TÉ értékének megfelelő sérülést okoz ugyanezen a bolygón lévő célpont másik egységnek.	familláris Csatold a haduradhoz. A felszerelt hadúr +1 TÉ-t kap. Csataakció: Válaszd le ezt az erősítést, hogy egy 1 TÉ / 1 ÉP harcoló egysége váljon, az alábbi képességgel: „ Akció: A kártya visszatér a kezébe.”
To Arms! taktika Akció: Forgasd pihent állásba célpont támogatás-kártyát.	To Arms! taktika Akció: Forgasd pihent állásba célpont támogatás-kártyát.	To Arms! taktika Akció: Forgasd pihent állásba célpont támogatás-kártyát.
Holy Fusillade	Holy Fusillade	Holy Fusillade
fejlesztés, eklézsia Reakció: Miután egy harci forduló elkezdődött, elforgathatod ezt a támogatást, hogy végrehajthass egy komplett távolsági rajtaütés fázist.	fejlesztés, eklézsia Reakció: Miután egy harci forduló elkezdődött, elforgathatod ezt a támogatást, hogy végrehajthass egy komplett távolsági rajtaütés fázist.	fejlesztés, eklézsia Reakció: Miután egy harci forduló elkezdődött, elforgathatod ezt a támogatást, hogy végrehajthass egy komplett távolsági rajtaütés fázist.

Káosz *

Alpha Legion Infiltrator	Black Legion Helderake	Chaos Fanatics	Chaos Fanatics
felderítő, Alfa Légió Az Alfa Légió számtalan Káosz kultuszt alapít galaxis-szerte, hogy elősegítsék az eretnesség elterjedését az ismeretlen végeken. Ezért igen ritka, hogy a Légió tagjai nagyobb számban gyűljenek össze ugyanazon a helyen.	jármű, Fekete Légió, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Repülő. (Fele annyit sérülést szenved el egy nem repülő egységtől.)	kultista „A józanok gyengék. A Káosz örök.” - kultista kántálás	kultista „A józanok gyengék. A Káosz örök.” - kultista kántálás
Khorne Berzerker harcos, Khorne, Világfaló Brutális. (Az egység +1 TÉ-t kap minden sérülése után.) „Vért a Vér Istenének!” - Világfaló harci kiáltás	Possessed démon, elit Ezek a Káosz űrgárdisták teljesen átadják magukat a Káosz hatalmának, ezáltal a testük rettenetes, kifacsarodott, harci formába torzul.	Ravenous Flesh Hounds démon, Khorne, elit Nem erősíthető. Akció: Áldozd fel egy kultista egységet, hogy eltávolíts minden sérülést erről az egységről.	Soul Grinder démon, harci gép, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Reakció: Miután megnyerted ezen bolygó irányításáért folytatott harcot, az ellenfelednek fel kell áldoznia egy nem hadúr egységét ezen a bolygón (ha van ilyen).
Soul Grinder démon, harci gép, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Reakció: Miután megnyerted ezen bolygó irányításáért folytatott harcot, az ellenfelednek fel kell áldoznia egy nem hadúr egységét ezen a bolygón (ha van ilyen).	Splintered Path Acolyte kultista, Tzeentch Megszakítás: Amikor telepítesz egy démon egységet, feláldozhatod ezt, hogy csökkents a telepítés költségét 2 ☹-vel. „Szívesen adom az életemet Tzeentch fondorlatos terveinek megvalósításáért.”	Umbral Preacher kultista, pap A bolygón lévő egyetlen harcoló egység sem vonulhat vissza a csatából. „Nincs menekvés a Káosz Isteneitől, hisz űk ott leselkednek mindenki szíve mélyén.”	Vicious Bloodletter démon, Khorne, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Területre ható (3) (A normál támadása helyett az ezen bolygón lévő összes ellenséges egységnek 3 sérülést okozhat.)
Virulent Plague Squad harcos, Nurgle, Halálgárda Az egység +1 TÉ-t kap az ellenfeled dobópaklijában lévő minden egység után. „Szörnyű aratást rendezek, hogy elhintsem a nagyszerű halál, Nurgle Atya nevét.” - Typhus az Utazó, Nurgle hírnöke	Xavaes Split-Tongue harcos, Slaanesh Reakció: Miután a bolygón egy ellenséges egység megsemmisült, tegyél egy kultista jelölőegységet a HQ területedre. „Csatlakozz és szolgálj a Gyönyörök Hercegét, vagy halj meg a pengém által!” - Xavaes	Zarathur's Flamers démon, Tzeentch Akció: Áldozd fel ezt az egységet, hogy 2 sérülést okozz célpont nem hadúr egységnek ugyanezen a bolygón.	Zarathur's Flamers démon, Tzeentch Akció: Áldozd fel ezt az egységet, hogy 2 sérülést okozz célpont nem hadúr egységnek ugyanezen a bolygón.
Zarathur's Flamers démon, Tzeentch Akció: Áldozd fel ezt az egységet, hogy 2 sérülést okozz célpont nem hadúr egységnek ugyanezen a bolygón.	Zarathur's Flamers démon, Tzeentch Akció: Áldozd fel ezt az egységet, hogy 2 sérülést okozz célpont nem hadúr egységnek ugyanezen a bolygón.	Ancient Keeper of Secrets démon, Slaanesh, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Akció: Áldozd fel egy kultista egységedet, hogy pihent állásba tud forgatni ezt az egységet.	Ancient Keeper of Secrets démon, Slaanesh, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Akció: Áldozd fel egy kultista egységedet, hogy pihent állásba tud forgatni ezt az egységet.
Ancient Keeper of Secrets démon, Slaanesh, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Akció: Áldozd fel egy kultista egységedet, hogy pihent állásba tud forgatni ezt az egységet.	Death Guard Infantry harcos, Halálgárda, Nurgle A Halálgárda nagy számban használ gyalogságot a különböző csatákban, főleg a kegyetlen, embertelen pestishordozó testeket.	Death Guard Infantry harcos, Halálgárda, Nurgle A Halálgárda nagy számban használ gyalogságot a különböző csatákban, főleg a kegyetlen, embertelen pestishordozó testeket.	Death Guard Infantry harcos, Halálgárda, Nurgle A Halálgárda nagy számban használ gyalogságot a különböző csatákban, főleg a kegyetlen, embertelen pestishordozó testeket.
Gleeful Plague Beast démon, Nurgle, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Kényszerített reakció: A csatafázis kezdetkor 1 sérülést okoz minden egységnek ezen a bolygón.	Gleeful Plague Beast démon, Nurgle, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Kényszerített reakció: A csatafázis kezdetkor 1 sérülést okoz minden egységnek ezen a bolygón.	Gleeful Plague Beast démon, Nurgle, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Kényszerített reakció: A csatafázis kezdetkor 1 sérülést okoz minden egységnek ezen a bolygón.	Heretek Inventor tudós Kényszerített reakció: Miután ez az egység játékba jön, az ellenfeled áthelyezheti őt bármelyik bolygóra.
Heretek Inventor tudós Kényszerített reakció: Miután ez az egység játékba jön, az ellenfeled áthelyezheti őt bármelyik bolygóra.	Heretek Inventor tudós Kényszerített reakció: Miután ez az egység játékba jön, az ellenfeled áthelyezheti őt bármelyik bolygóra.	Ku'gath's Nurglins démon, Nurgle Kényszerített reakció: Miután egy egység erre a bolygóra mozog, 1 sérülést szenved el. Ko'gath rothadó formájából származó nurglinok mindegyike hordozza a tökéletes betegség egy darabját, mely létrehozta őt.	Ku'gath's Nurglins démon, Nurgle Kényszerített reakció: Miután egy egység erre a bolygóra mozog, 1 sérülést szenved el. Ko'gath rothadó formájából származó nurglinok mindegyike hordozza a tökéletes betegség egy darabját, mely létrehozta őt.

Ku'gath's Nurglins	Ku'gath's Nurglins	Noise Marine Zealots	Noise Marine Zealots
démon, Nurgle Kényszerített reakció: Miután egy egység erre a bolygóra mozog, 1 sérülést szenved el. <i>Ko'gath rothadó formájából származó nurglinok mindegyike hordozza a tökéletes betegség egy darabját, mely létrehozta őt.</i>	démon, Nurgle Kényszerített reakció: Miután egy egység erre a bolygóra mozog, 1 sérülést szenved el. <i>Ko'gath rothadó formájából származó nurglinok mindegyike hordozza a tökéletes betegség egy darabját, mely létrehozta őt.</i>	harcos, Slaanesh Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is. <i>Teljesen eltelve az érzések habzsolásával, ezek a káros űrgárdisták a halál kakofóniáját játsszák.</i>	harcos, Slaanesh Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is. <i>Teljesen eltelve az érzések habzsolásával, ezek a káros űrgárdisták a halál kakofóniáját játsszák.</i>
Noise Marine Zealots	Rotten Plaguebearers	Rotten Plaguebearers	Rotten Plaguebearers
harcos, Slaanesh Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is. <i>Teljesen eltelve az érzések habzsolásával, ezek a káros űrgárdisták a halál kakofóniáját játsszák.</i>	démon, Nurgle Akció: Forgasd el ezt az egységet kimerült állásba, hogy ezen a bolygón célpont egységnek 1 sérülést okozhass. <i>Nurgle rothadása lassan pusztítja el áldozata lelkét, mindaddig kínoznán, míg az át nem adja magát Nurgle Atyának.</i>	démon, Nurgle Akció: Forgasd el ezt az egységet kimerült állásba, hogy ezen a bolygón célpont egységnek 1 sérülést okozhass. <i>Nurgle rothadása lassan pusztítja el áldozata lelkét, mindaddig kínoznán, míg az át nem adja magát Nurgle Atyának.</i>	démon, Nurgle Akció: Forgasd el ezt az egységet kimerült állásba, hogy ezen a bolygón célpont egységnek 1 sérülést okozhass. <i>Nurgle rothadása lassan pusztítja el áldozata lelkét, mindaddig kínoznán, míg az át nem adja magát Nurgle Atyának.</i>
Roghrax Bloodhand	Roghrax Bloodhand	Roghrax Bloodhand	Roghrax Bloodhand
harcos, Khorne, Világfaló Brutális. Vérivó. (Abban a harci fordulóban, amelyben 1 vagy több egység megsemmisül ezen a bolygón, duplázd meg ennek az egységnek a TÉ-ét.)	harcos, Khorne, Világfaló Brutális. Vérivó. (Abban a harci fordulóban, amelyben 1 vagy több egység megsemmisül ezen a bolygón, duplázd meg ennek az egységnek a TÉ-ét.)	harcos, Khorne, Világfaló Brutális. Vérivó. (Abban a harci fordulóban, amelyben 1 vagy több egység megsemmisül ezen a bolygón, duplázd meg ennek az egységnek a TÉ-ét.)	

Dire Mutation	Mark of Chaos	Rune-Encrusted Armor
átok, Tzeentch Rajtaütő. (Telepítheted a kártyát a csatafázisban is.) Csatold egy harcoló egységhez. Kényszerített megszakítás: Ha a felszerelt lény kimerül, 1 sérülést szenved el.	átok Csatold egy harcoló egységhez. Megszakítás: Ha a felszerelt egység elhagyja a játékot, 1 sérülést okoz minden ellenséges egységnek ezen a bolygón. <i>Ajándék is és átok is egyben.</i>	hadfelszerelés, páncél Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység +2 TÉ-t és +2 ÉP-t kap. <i>„A romlottság legyen a páncélad, a gyűlölet pedig a fegyvered.” - Arcus a Tisztátlan, Fekete Légió</i>
Infernal Gateway	Promise of Glory	Fortress of Madness
hatalom, Tzeentch Csataakció: Tegyél egy 3 vagy kevesebb nyomtatott költségű * egységet a kezedből az egyik bolygóra. Ha ez az egység még játékban van a fázis végén, áldozd fel.	taktika Telepítésakció: Tegyél 2 kultista jelölőegységet a HQ területedre. <i>„Az immatérium rejtett dicsősége körbevesz minket, és arra vár, mikor ismerjük el felsőbbrendűségét.” - Xentries demagóg</i>	helyszín Limitált. (Csak egy limitált kártyát játszatsz ki egy forduló során.) Megszakítás: Amikor telepítenél egy * egységet, elforgatva kimerítheted ezt a támogatást, hogy az egység költségét 1 ☹-el csökkentsd.
Infernal Gateway	Murder Cogitator	Shrine of Warpflame
hatalom, Tzeentch Csataakció: Tegyél egy 3 vagy kevesebb nyomtatott költségű * egységet a kezedből az egyik bolygóra. Ha ez az egység még játékban van a fázis végén, áldozd fel.	fejlesztés Reakció: Miután egy kultista vagy démon egységed elhagyja a játékot, elforgathatod el ezt a támogatást, hogy felfedhesd a paklid legfelső lapját. Ha az egy * egységkártya, vedd a kezvedbe.	helyszín Reakció: Miután megsemmisült egy ellenséges egység, elforgathatod ezt a támogatást, hogy visszavehesd a dobópaklid legtetjein lévő Tzeentch kártyádat a kezvedbe.
Tzeentch's Firestorm	Warpstone	Blight Grenades
hatalom, Tzeentch Akció: X sebést okoz célpont nem hadúr egységnek. <i>Tzeentch tüze nemcsak a húsodat és csontodat égeti el, hanem a lelkedet is.</i>	hatalom Csataakció: 2 sebést okoz minden erősítés nélküli egységnek egy célpont bolygón, vagy HQ területen. <i>A végén az immatérium elfogyaszt majd mindent.</i>	hadfelszerelés, Nurgle Csatold egy Nurgle harcoló egységhez. Csataakció: Áldozd fel ezt az erősítőkártát, hogy a felszerelt egység a harci forduló végéig megkapja a Területre ható (2) képességet.
Blight Grenades	Blight Grenades	Cacophonic Choir
hadfelszerelés, Nurgle Csatold egy Nurgle harcoló egységhez. Csataakció: Áldozd fel ezt az erősítőkártát, hogy a felszerelt egység a harci forduló végéig megkapja a Területre ható (2) képességet.	hadfelszerelés, Nurgle Csatold egy Nurgle harcoló egységhez. Csataakció: Áldozd fel ezt az erősítőkártát, hogy a felszerelt egység a harci forduló végéig megkapja a Területre ható (2) képességet.	hatalom, manőver, Slaanesh Telepítésakció: Forgasd el kimerült állásba a haduradat, hogy ellenfelednek szét kelljen osztania X sérülést az általa irányított egységei között. X egyenlő az ellenfeled által irányított egységek számával.
Cacophonic Choir	Cacophonic Choir	Doom Siren
hatalom, manőver, Slaanesh Telepítésakció: Forgasd el kimerült állásba a haduradat, hogy ellenfelednek szét kelljen osztania X sérülést az általa irányított egységei között. X egyenlő az ellenfeled által irányított egységek számával.	hatalom, manőver, Slaanesh Telepítésakció: Forgasd el kimerült állásba a haduradat, hogy ellenfelednek szét kelljen osztania X sérülést az általa irányított egységei között. X egyenlő az ellenfeled által irányított egységek számával.	hadfelszerelés, Slaanesh Csatold egy harcoló egységedhez. Reakció: Miután a felszerelt egység Területre ható képességet használ, a szomszédos bolygón ugyanennyit sebez minden ellenséges egységbe. Ezután áldozd fel ezt az egységedet.
Doom Siren	Doom Siren	Doombolt
hadfelszerelés, Slaanesh Csatold egy harcoló egységedhez. Reakció: Miután a felszerelt egység Területre ható képességet használ, a szomszédos bolygón ugyanennyit sebez minden ellenséges egységbe. Ezután áldozd fel ezt az egységedet.	hadfelszerelés, Slaanesh Csatold egy harcoló egységedhez. Reakció: Miután a felszerelt egység Területre ható képességet használ, a szomszédos bolygón ugyanennyit sebez minden ellenséges egységbe. Ezután áldozd fel ezt az egységedet.	hatalom Telepítésakció: X sérülést okoz célpont ellenséges egységnek, ahol X egyenlő az egységen már meglévő sérülésjelzők számával. <i>„Ez a mi galaxisunk. Miénk a rontás. Mieink a rabszolgák. Az istenek nem tagadhatják ezt meg tőlünk.” - Xereth</i>
Doombolt	Doombolt	Fetid Haze
hatalom Telepítésakció: X sérülést okoz célpont ellenséges egységnek, ahol X egyenlő az egységen már meglévő sérülésjelzők számával. <i>„Ez a mi galaxisunk. Miénk a rontás. Mieink a rabszolgák. Az istenek nem tagadhatják ezt meg tőlünk.” - Xereth</i>	hatalom Telepítésakció: X sérülést okoz célpont ellenséges egységnek, ahol X egyenlő az egységen már meglévő sérülésjelzők számával. <i>„Ez a mi galaxisunk. Miénk a rontás. Mieink a rabszolgák. Az istenek nem tagadhatják ezt meg tőlünk.” - Xereth</i>	hatalom, Nurgle Csataakció: Távolítsd el az összes sérülést egy Nurgle egységedről. Ezután az ellenfelednek az eltávolított sérüléssel megegyező sérülést kell szétszórnia az ugyanezen bolygón lévő saját egységei között.

Fetid Haze	Nurgling Bomb	Nurgling Bomb
hatalom, Nurgle Csataakció: Távolítsd el az összes sérülést egy Nurgle egységedről. Ezután az ellenfelednek az eltávolított sérüléssel megegyező sérülést kell szétosztania az ugyanezen bolygón lévő saját egységei között.	taktika, Nurgle Csataakció: Válassz egy bolygót. A választott bolygón lévő minden nem Nurgle egység irányítójának döntenie kell, hogy az egység 1 sérülést szenved-e el, vagy inkább hazatér.	taktika, Nurgle Csataakció: Válassz egy bolygót. A választott bolygón lévő minden nem Nurgle egység irányítójának döntenie kell, hogy az egység 1 sérülést szenved-e el, vagy inkább hazatér.
Nurgling Bomb	Slaanesh's Temptation	Slaanesh's Temptation
taktika, Nurgle Csataakció: Válassz egy bolygót. A választott bolygón lévő minden nem Nurgle egység irányítójának döntenie kell, hogy az egység 1 sérülést szenved-e el, vagy inkább hazatér.	hatalom, Slaanesh Csatold egy bolygóhoz. Minden más bolygón az ellenfeled egységeinek telepítési költsége 1 ☹-el megnövekszik. Kényszerített reakció: Az első ezen a bolygón folytatott csata után áldozd fel ezt az erősítést.	hatalom, Slaanesh Csatold egy bolygóhoz. Minden más bolygón az ellenfeled egységeinek telepítési költsége 1 ☹-el megnövekszik. Kényszerített reakció: Az első ezen a bolygón folytatott csata után áldozd fel ezt az erősítést.
Slaanesh's Temptation	The Plaguefather's Banner	Throne of Vainglory
hatalom, Slaanesh Csatold egy bolygóhoz. Minden más bolygón az ellenfeled egységeinek telepítési költsége 1 ☹-el megnövekszik. Kényszerített reakció: Az első ezen a bolygón folytatott csata után áldozd fel ezt az erősítést.	hadfelszerelés, lobogó Csatold egy Nurgle egységhez. A felszerelt egység +1 ÉP-t kap. Reakció: Miután a felszerelt egység támadónak lett kijelölve, mozgass át róla 1 sérülésjelzőt ugyanezen a bolygón lévő másik egységre.	feljesztés, Slaanesh Akció: Forgasd el ezt a támogatáskártyát, hogy eldobhasd a paklid legfelső lapját. Ha az eldobott kártya nyomtatott költsége 3 vagy magasabb, tegyél 2 kultista jelölőegységet a HQ területre.
Throne of Vainglory	Throne of Vainglory	Turbulent Rift
feljesztés, Slaanesh Akció: Forgasd el ezt a támogatáskártyát, hogy eldobhasd a paklid legfelső lapját. Ha az eldobott kártya nyomtatott költsége 3 vagy magasabb, tegyél 2 kultista jelölőegységet a HQ területre.	feljesztés, Slaanesh Akció: Forgasd el ezt a támogatáskártyát, hogy eldobhasd a paklid legfelső lapját. Ha az eldobott kártya nyomtatott költsége 3 vagy magasabb, tegyél 2 kultista jelölőegységet a HQ területre.	helyszín Reakció: Miután telepítettél egy elit egységet, 1 sérülést okozhatsz neki, hogy 1 sérülést okozzon minden ellenséges egységnek ugyanezen a bolygón.
Turbulent Rift	Turbulent Rift	Vile Laboratory
helyszín Reakció: Miután telepítettél egy elit egységet, 1 sérülést okozhatsz neki, hogy 1 sérülést okozzon minden ellenséges egységnek ugyanezen a bolygón.	helyszín Reakció: Miután telepítettél egy elit egységet, 1 sérülést okozhatsz neki, hogy 1 sérülést okozzon minden ellenséges egységnek ugyanezen a bolygón.	helyszín Telepítésakció: Elforgathatod ezt a támogatást, hogy az ellenfelednek ki kelljen választania és át kelljen mozgatnia egy nem jármű egységét egy szomszédos bolygóra.
Ecstatic Seizures	Ecstatic Seizures	Ecstatic Seizures
hatalom, Slaanesh Akció: Dobj el minden egyes erősítést célpont bolygó minden egységéről. <i>Slaanesh hatalma egyszerre fájdalmat és gyönyört okozhat egy halandó testének, aki így hamarosan elvész a valóságban.</i>	hatalom, Slaanesh Akció: Dobj el minden egyes erősítést célpont bolygó minden egységéről. <i>Slaanesh hatalma egyszerre fájdalmat és gyönyört okozhat egy halandó testének, aki így hamarosan elvész a valóságban.</i>	hatalom, Slaanesh Akció: Dobj el minden egyes erősítést célpont bolygó minden egységéről. <i>Slaanesh hatalma egyszerre fájdalmat és gyönyört okozhat egy halandó testének, aki így hamarosan elvész a valóságban.</i>

sötételda ✖

Baleful Mandrake	Beasthunter Wyches	Black Heart Ravager	Coliseum Fighter
harcos Távharcos. (Egy csata elején támadhat a távolsági rajtaütés lépésben.) <i>Mandrake átirányítja áldozatai fájdalmát egy jeges tűzrobbanásba, mely mozgásképtelenné teszi ellenfeleit.</i>	harcos, boszorkány Reakció: Miután kijárázottál egy ✖ eseménykártyát, fizethetsz 1 ☹-t, hogy elhelyezhess egy kiméra jelölőegységet a HQ területeden.	jármű, tank, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Repülő. (Fele annyit sérülést szenved el egy nem repülő egységtől.) Reakció: Miután ez az egység megsebzett egy nem hadúr egységet, hazaküldheted.	harcos, boszorkány Reakció: Miután ez az egység játékba jött, felveheted a dobópaklid legtehetősebb eseménykártyát a kezvedbe.
Coliseum Fighter	Haemonculus Tormentor	Hellion Gang	Incubus Warrior
harcos, boszorkány Reakció: Miután ez az egység játékba jött, felveheted a dobópaklid legtehetősebb eseménykártyát a kezvedbe.	tudós, homonkulusz Akció: Elkölthetsz 1 ☹-t, hogy ez az egység +2 TÉ-t kapjon a fázis végéig. <i>Nincs az a kín, mely el tudná nyomni a szenvedés iráni szomjúságát.</i>	felderítő, fosztogató Repülő. (Fele annyit sérülést szenved el egy nem repülő egységtől.) <i>Hellion csapatok repkednek Commorragh síkatoraiban, megölve mindenkit, ki az útjukba kerül.</i>	harcos <i>Az inkubusok a sötét eldák elit harcossai, akik széles körű kiképzést kapnak a gyilkolás művészetéből. Céljuk, hogy minél többször ölhessenek és a lehető leggyorsabban.</i>
Kabalite Strike Force	Kith's Khymeramasters	Kith's Khymeramasters	Kith's Khymeramasters
harcos, kabalit Területre ható (1) (A normál támadása helyett az ezen bolygón lévő összes ellenséges egységnek 1 sérülést okozhat.)	harcos, szörnymester, boszorkány Reakció: Miután ez az egység játékba jött, tegyél egy kimérát erre a bolygóra. <i>Egy egész csapat kiméréval tér vissza a veszélyes álom-küldetéséből.</i>	harcos, szörnymester, boszorkány Reakció: Miután ez az egység játékba jött, tegyél egy kimérát erre a bolygóra. <i>Egy egész csapat kiméréval tér vissza a veszélyes álom-küldetéséből.</i>	harcos, szörnymester, boszorkány Reakció: Miután ez az egység játékba jött, tegyél egy kimérát erre a bolygóra. <i>Egy egész csapat kiméréval tér vissza a veszélyes álom-küldetéséből.</i>
Kith's Khymeramasters	Murder of Razorwings	Sybarite Marksman	Svren Zythlex
harcos, szörnymester, boszorkány Reakció: Miután ez az egység játékba jött, tegyél egy kimérát erre a bolygóra. <i>Egy egész csapat kiméréval tér vissza a veszélyes álom-küldetéséből.</i>	lény, szövetséges Nem erősíthető. Reakció: Miután telepítetted ezt az egységet, dobass el az ellenfeled kezéből 1 véletlenszerű kártyát.	harcos, kabalit Távharcos. (Egy csata elején támadhat a távolsági rajtaütés lépésben.)	harcos, boszorkány Reakció: Miután egy ellenséges egységet telepítették erre a bolygóra, kimerül. <i>„Te leszel ma a prédám, próbálg nem túl gyorsan meghalni” - Zythlex szírén</i>
Vile Raider	Bloodied Reavers	Bloodied Reavers	Bloodied Reavers
jármű, szállító Nem erősíthető hadfelszereléssel. Mozgékony. (A csatafázis elején az egység átmozoghat egy szomszédos bolygóra.)	jármű Nem erősíthető hadfelszereléssel. Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is.	jármű Nem erősíthető hadfelszereléssel. Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is.	jármű Nem erősíthető hadfelszereléssel. Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is.

Kabalite Halfborn harcos, kabalit Megszakítás: Amikor ez az egység elhagyja a játékot, húzz 1 lapot. <i>A fennkölt igazvériek gyakran megvetik a Kabalhoz csatlakozott, kétes származású félvéreket.</i>	Kabalite Halfborn harcos, kabalit Megszakítás: Amikor ez az egység elhagyja a játékot, húzz 1 lapot. <i>A fennkölt igazvériek gyakran megvetik a Kabalhoz csatlakozott, kétes származású félvéreket.</i>	Kabalite Halfborn harcos, kabalit Megszakítás: Amikor ez az egység elhagyja a játékot, húzz 1 lapot. <i>A fennkölt igazvériek gyakran megvetik a Kabalhoz csatlakozott, kétes származású félvéreket.</i>	Klaivex Waeleader harcos Rajtaütő. Reakció: Miután ezt az egységet egy csatafázis során telepítetted, semmisíts meg egy célpont sérült harci egységet ezen a bolygón.
Klaivex Waeleader harcos Rajtaütő. Reakció: Miután ezt az egységet egy csatafázis során telepítetted, semmisíts meg egy célpont sérült harci egységet ezen a bolygón.	Klaivex Waeleader harcos Rajtaütő. Reakció: Miután ezt az egységet egy csatafázis során telepítetted, semmisíts meg egy célpont sérült harci egységet ezen a bolygón.	Sslyth Mercenary harcos Akció: Fizess 2 ☼-t, hogy átvehesd ezen egység feletti irányítást. Ezt a képességet bármelyik játékos használhatja.	Sslyth Mercenary harcos Akció: Fizess 2 ☼-t, hogy átvehesd ezen egység feletti irányítást. Ezt a képességet bármelyik játékos használhatja.
Sslyth Mercenary harcos Akció: Fizess 2 ☼-t, hogy átvehesd ezen egység feletti irányítást. Ezt a képességet bármelyik játékos használhatja.	Twisted Wracks teremtény, szörnyszülőtt Akció: Dobj el a kezedből egy tortúra kártyát, hogy pihent állásba forgathasd ezt az egységedet. <i>A roncsok a Homonkulusz Mester szolgálatában élnek, mint a kínzás élő eszközei.</i>	Twisted Wracks teremtény, szörnyszülőtt Akció: Dobj el a kezedből egy tortúra kártyát, hogy pihent állásba forgathasd ezt az egységedet. <i>A roncsok a Homonkulusz Mester szolgálatában élnek, mint a kínzás élő eszközei.</i>	Uber Grotesque teremtény, szörnyszülőtt, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Reakció: Egy tortúra eseménykártya kijátszása után ez az egység +3 TÉ-t kap a fázis végéig (fázisonként maximum 1-szer).
Uber Grotesque teremtény, szörnyszülőtt, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Reakció: Egy tortúra eseménykártya kijátszása után ez az egység +3 TÉ-t kap a fázis végéig (fázisonként maximum 1-szer).	Uber Grotesque teremtény, szörnyszülőtt, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Reakció: Egy tortúra eseménykártya kijátszása után ez az egység +3 TÉ-t kap a fázis végéig (fázisonként maximum 1-szer).	Solarite Avetys harcos Repülő. Reakció: Miután ennek az egységnek egy nem repülő támadó egység sérülést okoz, 2 sérülést okoz ennek a támadónak.	Solarite Avetys harcos Repülő. Reakció: Miután ennek az egységnek egy nem repülő támadó egység sérülést okoz, 2 sérülést okoz ennek a támadónak.
Solarite Avetys harcos Repülő. Reakció: Miután ennek az egységnek egy nem repülő támadó egység sérülést okoz, 2 sérülést okoz ennek a támadónak.			

Agonizer of Bren hadfelszerelés, fegyver Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység +1 TÉ-t kap minden általad irányított kiméra jelölőegység után. <i>Bren szörnymester készítette ezt a fegyvert, hogy a kimérait csatába tudja vezetni.</i>	Altar of Torment helyszín Limitált. (Csak egy limitált kártyát játszatsz ki egy forduló során.) Megszakítás: Amikor telepítenél egy * egységet, elforgatva kimerítheted ezt a támogatást, hogy az egység költségét 1 ☼-el csökkentsd.	Archon's Terror hatalom Csataakció: küld haza célpont nem-egyedi kártyát. <i>„Úgy gondoltam, hogy kihívást jelentesz a számomra, szárnalmas emberke? Nekem, a birodalom átkának, a fájdalom atyjának? Had tanítsalak, úgy is kell egy új háziállat...” K'Shaic Archon, a Fekete Lótusz kabala</i>
Hypex Injector hadfelszerelés Csatold egy harcoló egységhez. Reakció: Miután kijátszottál egy * eseménykártyát, forgasd pihent állásba a felszerelt egységet.	Khymera Den helyszín Akció: Forgasd el ezt a kártyát, hogy tetszőleges kimérát célpont bolygóra mozgathass. <i>A kiméraként ismert kőszfenevad körül rémálmok keringenek, elfedve valódi alakját e rettenetes fenevadnak.</i>	Pact of Haemonculi taktika Telepítésakció: Áldozd fel egy egységedet, hogy eldobathass véletlenszerűen egy lapot az ellenfeled kezéből. Ezután húzz 2 lapot.
Pact of Haemonculi taktika Telepítésakció: Áldozd fel egy egységedet, hogy eldobathass véletlenszerűen egy lapot az ellenfeled kezéből. Ezután húzz 2 lapot.	Power from Pain hatalom, tortúra Csataakció: Az ellenfelednek fel kell áldoznia egy harcoló egységét, ha van ilyen. <i>A sikolyaik gyönyörrel töltöttek el, a lelkül pedig hatalommal.</i>	Power from Pain hatalom, tortúra Csataakció: Az ellenfelednek fel kell áldoznia egy harcoló egységét, ha van ilyen. <i>A sikolyaik gyönyörrel töltöttek el, a lelkül pedig hatalommal.</i>
Raid taktika Limitált. (Csak egy limitált kártyát játszatsz ki egy forduló során.) Akció: Vegyél el ellenfeledtől 1 ☼-et, ha több erőforrásjelzője van, mint neked.	Suffering állapot, tortúra Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység -2 TÉ-t kap. <i>„Halál? Kedvenc játékszerem, de te pont lemaradsz a lényegről majd.” - Urien Rakarth, mester homonkulusz</i>	Twisted Laboratory helyszín Akció: Forgasd el ezt a kártyát, hogy a fázis végéig úgy kezelhesd célpont harcoló egység szövegdobozát, mintha az üres lenne (a jellemzői kivételével).
Archon's Palace helyszín Megszakítás: Ha ellenfeled megnyeri egy bolygó irányításáért folytatott harcot, forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy megakadályozd a bolygó által biztosított kártyabónuszhoz, vagy erőforrásbónuszhoz való jutását ebben a fázisban.	Archon's Palace helyszín Megszakítás: Ha ellenfeled megnyeri egy bolygó irányításáért folytatott harcot, forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy megakadályozd a bolygó által biztosított kártyabónuszhoz, vagy erőforrásbónuszhoz való jutását ebben a fázisban.	Archon's Palace helyszín Megszakítás: Ha ellenfeled megnyeri egy bolygó irányításáért folytatott harcot, forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy megakadályozd a bolygó által biztosított kártyabónuszhoz, vagy erőforrásbónuszhoz való jutását ebben a fázisban.
Bladed Lotus Rifle hadfelszerelés, fegyver Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység +1 TÉ-t kap. Ha a felszerelt egység kabalit , a távharcos képességet is megkapja.	Bladed Lotus Rifle hadfelszerelés, fegyver Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység +1 TÉ-t kap. Ha a felszerelt egység kabalit , a távharcos képességet is megkapja.	Bladed Lotus Rifle hadfelszerelés, fegyver Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység +1 TÉ-t kap. Ha a felszerelt egység kabalit , a távharcos képességet is megkapja.

Crucible of Malediction	Crucible of Malediction	Crucible of Malediction
fejlesztés Reakció: Miután kijátszottál egy <i>tortúra</i> esemény-kártyát, forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy megnézhesd a paklid 3 legfelső lapját. Dobj el 1 lapot a 3 közül, a másik kettőt pedig tetszőleges sorrendben tedd vissza az egyik pakli tetejére.	fejlesztés Reakció: Miután kijátszottál egy <i>tortúra</i> esemény-kártyát, forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy megnézhesd a paklid 3 legfelső lapját. Dobj el 1 lapot a 3 közül, a másik kettőt pedig tetszőleges sorrendben tedd vissza az egyik pakli tetejére.	fejlesztés Reakció: Miután kijátszottál egy <i>tortúra</i> esemény-kártyát, forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy megnézhesd a paklid 3 legfelső lapját. Dobj el 1 lapot a 3 közül, a másik kettőt pedig tetszőleges sorrendben tedd vissza az egyik pakli tetejére.
Despise taktika Csataakció: Minden játékosnak fel kell áldoznia egy szövetséges egységét, ha tud. <i>A sötét eldák a legkegyetlenebb és legdekadensebb dolgokat követik el mindazon fajok ellen, melyeket csekélyebbnek tartanak maguknál.</i>	Despise taktika Csataakció: Minden játékosnak fel kell áldoznia egy szövetséges egységét, ha tud. <i>A sötét eldák a legkegyetlenebb és legdekadensebb dolgokat követik el mindazon fajok ellen, melyeket csekélyebbnek tartanak maguknál.</i>	Despise taktika Csataakció: Minden játékosnak fel kell áldoznia egy szövetséges egységét, ha tud. <i>A sötét eldák a legkegyetlenebb és legdekadensebb dolgokat követik el mindazon fajok ellen, melyeket csekélyebbnek tartanak maguknál.</i>
Ichor Gauntlet	Rakarath's Experimentations	Rakarath's Experimentations
hadfelszerelés, fegyver Csatold a haduradhoz. Reakció: Miután végrehajtottad egy <i>tortúra</i> eseménykártya hatását, forgasd kimerült állásba a felszerelt haduradat, hogy lemásolhasd annak hatását. Választhatsz új célpontot is.	taktika, tortúra Csataakció: Nevez meg egy kártyatípust (egység, támogatás, erősítő, vagy esemény). Az ellenfelednek el kell dobnia a kezéből 1 ilyen típusú kártyát, különben a hadura 1 sérülést szenved el.	taktika, tortúra Csataakció: Nevez meg egy kártyatípust (egység, támogatás, erősítő, vagy esemény). Az ellenfelednek el kell dobnia a kezéből 1 ilyen típusú kártyát, különben a hadura 1 sérülést szenved el.
Rakarath's Experimentations	Rakarath's Experimentations	Searing Brand
taktika, tortúra Csataakció: Nevez meg egy kártyatípust (egység, támogatás, erősítő, vagy esemény). Az ellenfelednek el kell dobnia a kezéből 1 ilyen típusú kártyát, különben a hadura 1 sérülést szenved el.	taktika, tortúra Csataakció: Nevez meg egy kártyatípust (egység, támogatás, erősítő, vagy esemény). Az ellenfelednek el kell dobnia a kezéből 1 ilyen típusú kártyát, különben a hadura 1 sérülést szenved el.	taktika, tortúra Csataakció: 3 kivédhetetlen sérülést okozol célpont nem hadúr egységnek azon a bolygón, ahol ott van a hadurad. Ellenfeled eldobhat 2 kártyát a kezéből, hogy ezt a hatást semmissé tegye.
Searing Brand	Searing Brand	Shadow Field
taktika, tortúra Csataakció: 3 kivédhetetlen sérülést okozol célpont nem hadúr egységnek azon a bolygón, ahol ott van a hadurad. Ellenfeled eldobhat 2 kártyát a kezéből, hogy ezt a hatást semmissé tegye.	taktika, tortúra Csataakció: 3 kivédhetetlen sérülést okozol célpont nem hadúr egységnek azon a bolygón, ahol ott van a hadurad. Ellenfeled eldobhat 2 kártyát a kezéből, hogy ezt a hatást semmissé tegye.	hadfelszerelés Csatold egy $\frac{1}{2}$ harcoló egységhez. A felszerelt egységnek nem tudnak sérülést okozni a 2 vagy kevesebb nyomtatott költségű egységek.
Shadow Field	Shadow Field	Slake the Thirst
hadfelszerelés Csatold egy $\frac{1}{2}$ harcoló egységhez. A felszerelt egységnek nem tudnak sérülést okozni a 2 vagy kevesebb nyomtatott költségű egységek.	hadfelszerelés Csatold egy $\frac{1}{2}$ harcoló egységhez. A felszerelt egységnek nem tudnak sérülést okozni a 2 vagy kevesebb nyomtatott költségű egységek.	taktika, manőver Akció: Forgasd kimerült állásba a haduradat, hogy célpont játékosnak el kelljen dobnia véletlenszerűen 3 kártyát a kezéből. Ezután ez a játékos az eldobott lapok számának megfelelő új kártyákat húz.
Slake the Thirst	Slake the Thirst	Soul Seizure
taktika, manőver Akció: Forgasd kimerült állásba a haduradat, hogy célpont játékosnak el kelljen dobnia véletlenszerűen 3 kártyát a kezéből. Ezután ez a játékos az eldobott lapok számának megfelelő új kártyákat húz.	taktika, manőver Akció: Forgasd kimerült állásba a haduradat, hogy célpont játékosnak el kelljen dobnia véletlenszerűen 3 kártyát a kezéből. Ezután ez a játékos az eldobott lapok számának megfelelő új kártyákat húz.	taktika, tortúra Akció: Tedd célpont X vagy kisebb nyomtatott költségű, az ellenfeled dobópaklijában lévő harci egységet bármelyik bolygóhoz a te irányításod alatt. X egyenlő a dobópaklidban lévő <i>tortúra</i> kártyáid számával.
Soul Seizure	Soul Seizure	Urien's Oublette
taktika, tortúra Akció: Tedd célpont X vagy kisebb nyomtatott költségű, az ellenfeled dobópaklijában lévő harci egységet bármelyik bolygóhoz a te irányításod alatt. X egyenlő a dobópaklidban lévő <i>tortúra</i> kártyáid számával.	taktika, tortúra Akció: Tedd célpont X vagy kisebb nyomtatott költségű, az ellenfeled dobópaklijában lévő harci egységet bármelyik bolygóhoz a te irányításod alatt. X egyenlő a dobópaklidban lévő <i>tortúra</i> kártyáid számával.	helyszin Az ellenfelednek folyamatosan fel kell fednie a paklija legfelső lapját. Akció: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy minden játékosnak el kelljen dobnia a paklija legfelső lapját, vagy minden játékos húz 1 lapot.
Vision of Agony	Vision of Agony	Vision of Agony
taktika, tortúra Akció: Nézd meg ellenfeled kezében lévő lapokat. Ezután válassz és dobass el közülük 1 lapot. <i>Az igazán lelkesítő halál sok időt és türelmet igényel.</i>	taktika, tortúra Akció: Nézd meg ellenfeled kezében lévő lapokat. Ezután válassz és dobass el közülük 1 lapot. <i>Az igazán lelkesítő halál sok időt és türelmet igényel.</i>	taktika, tortúra Akció: Nézd meg ellenfeled kezében lévő lapokat. Ezután válassz és dobass el közülük 1 lapot. <i>Az igazán lelkesítő halál sok időt és türelmet igényel.</i>

elda ✨

Altansar Rangers	Biel-Tan Guardians	Biel-Tan Warp Spider	Eldar Survivalist
felderítő, Altansar Távharcos. (Egy csata elején támadhat a távolsági rajtaütés lépésben.)	harcos, Biel-Tan, szövetséges <i>Az elda gárdisták a mestervilágok milicistái, akiket a háborúk idején összehívnak azok védelmére.</i>	harcos, Biel-Tan Reakció: Miután ezt az egységedet támadónak jelölted ki, megnézheted tetszőleges pakli 2 legfelső lapját, és az egyiket közülük eldobhatod.	felderítő, szövetséges <i>Letérve az eldák ösvényéről ezek a kitzisztítottak szabadon kóborolnak galaxis-szerte, de továbbra is éberen figyelve a fajukra leselkedő veszélyekre.</i>
Eldar Survivalist	Iyanden Wraithguard	Shrouded Harlequin	Shrouded Harlequin
felderítő, szövetséges <i>Letérve az eldák ösvényéről ezek a kitzisztítottak szabadon kóborolnak galaxis-szerte, de továbbra is éberen figyelve a fajukra leselkedő veszélyekre.</i>	robot, szellem, Iyander Páncéltörő (Nem játszható ki pajzskártya, amikor ez az egység támad.) <i>Ezeket a szellemcsont héjakat egy halott elda léleköve kelti életre. Csak a legnagyobb szükség idején kéri a segítségüket.</i>	harcos, harlequin Megszakítás: Amikor ez az egység megsemmisül, forgasd kimerült állásba célpont, ezen a bolygón lévő egységet. <i>Mestervilágról mestervilágra vándorolva, bonyolult előadásukkal mesélik el az eldák törtélményét.</i>	harcos, harlequin Megszakítás: Amikor ez az egység megsemmisül, forgasd kimerült állásba célpont, ezen a bolygón lévő egységet. <i>Mestervilágról mestervilágra vándorolva, bonyolult előadásukkal mesélik el az eldák törtélményét.</i>

Silvered Blade Avengers harcos Reakció: Miután ezt az egységedet támadónak jelölted ki egy nem hadúr egység ellen, forgasd kimerült állásba a védekezőt. <i>A Bosszúállók ezüst pengéikkel úgy támadnak ellenfeleikre, hogy azok nem tudnak visszavágni.</i>	Soaring Falcon jármű Nem erősíthető hadfelszereléssel. Mozgékony. (A csatafázis elején az egység átmozoghat egy szomszédos bolygóra.)	Spiritseer Erethal psziker, Saim-Hann Reakció: Miután ezt az egységedet támadónak jelölted ki, eltávolíthatasz 1 sérülést ezen a bolygón lévő célpont másik egységről. <i>A Bosszúállók ezüst pengéikkel úgy támadnak ellenfeleikre, hogy azok nem tudnak visszavágni.</i>	Starbane's Council psziker, Alaitoc Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha egy kimerült egységet támad. <i>Starbane legmegbízhatóbb tanácsadói a leghalásosabb testőre is egyben.</i>
Starbane's Council psziker, Alaitoc Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha egy kimerült egységet támad. <i>Starbane legmegbízhatóbb tanácsadói a leghalásosabb testőre is egyben.</i>	Starbane's Council psziker, Alaitoc Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha egy kimerült egységet támad. <i>Starbane legmegbízhatóbb tanácsadói a leghalásosabb testőre is egyben.</i>	Starbane's Council psziker, Alaitoc Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha egy kimerült egységet támad. <i>Starbane legmegbízhatóbb tanácsadói a leghalásosabb testőre is egyben.</i>	Swordwind Farseer psziker, Biel-Tan Reakció: Miután ez a lap játékba jön, nézd át a paklid 6 legfelső lapját, és válassz közülük egyet. Vedd a választott lapot a kezvedbe, a többit pedig tetszőleges sorrendben tedd a paklid aljára.
Wailing Wraithfighter jármű, szellem, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Repülő. Reakció: Miután ezt az egységedet támadónak jelölted ki, az ellenfelednek ki kell választania és el kell dobnia a kezéből 1 lapot.	Wildrider Squadron jármű, Saim-Hann Nem erősíthető hadfelszereléssel. Csataakció: Mozgasd ezt az egységet az egyik szomszédos bolygóra (fázisonként maximum egyszer).	Baharrot's Hawks harcos Mozgékony. (A csatafázis elején az egység átmozoghat egy szomszédos bolygóra.) Ez az egység +3 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van a hadurad is.	Baharrot's Hawks harcos Mozgékony. (A csatafázis elején az egység átmozoghat egy szomszédos bolygóra.) Ez az egység +3 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van a hadurad is.
Baharrot's Hawks harcos Mozgékony. (A csatafázis elején az egység átmozoghat egy szomszédos bolygóra.) Ez az egység +3 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van a hadurad is.	Baharrot's Hawks harcos Mozgékony. (A csatafázis elején az egység átmozoghat egy szomszédos bolygóra.) Ez az egység +3 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van a hadurad is.	Black Guardians harcos, Ulthwé <i>Ulthwé gárdistái feketére festik a páncéljukat, hogy ezzel fejazzék ki bánatukat a mestervilágok Káosz miatt elszenvedett veszteségei miatt.</i>	Black Guardians harcos, Ulthwé <i>Ulthwé gárdistái feketére festik a páncéljukat, hogy ezzel fejazzék ki bánatukat a mestervilágok Káosz miatt elszenvedett veszteségei miatt.</i>
Black Guardians harcos, Ulthwé <i>Ulthwé gárdistái feketére festik a páncéljukat, hogy ezzel fejazzék ki bánatukat a mestervilágok Káosz miatt elszenvedett veszteségei miatt.</i>	Eldrich Corsair harcos, Iyanden Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is. „Mi nem magunkért harcolunk, hanem minden elda jövője érdekében.” - Yriel herceg	Eldrich Corsair harcos, Iyanden Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is. „Mi nem magunkért harcolunk, hanem minden elda jövője érdekében.” - Yriel herceg	Eldrich Corsair harcos, Iyanden Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is. „Mi nem magunkért harcolunk, hanem minden elda jövője érdekében.” - Yriel herceg
Mighty Wraithknight jármű, szellem, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Reakció: Miután ez az egység játékba jön, forgasd kimerült állásba minden nem szellem egységet ezen a bolygón.	Mighty Wraithknight jármű, szellem, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Reakció: Miután ez az egység játékba jön, forgasd kimerült állásba minden nem szellem egységet ezen a bolygón.	Mighty Wraithknight jármű, szellem, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Reakció: Miután ez az egység játékba jön, forgasd kimerült állásba minden nem szellem egységet ezen a bolygón.	Vaulting Harlequin harcos, Harlequin Csataakció: Forgasd kimerült állásba ezt az egységedet, hogy megkapja a repülés képességet a fázis végéig. <i>Az elda Harlequinek gyakran viselnek apró anti-gravitációs mezővel felszerelt öveket, amelyek segítségével hatalmas ugrásokra képesek.</i>
Vaulting Harlequin harcos, Harlequin Csataakció: Forgasd kimerült állásba ezt az egységedet, hogy megkapja a repülés képességet a fázis végéig. <i>Az elda Harlequinek gyakran viselnek apró anti-gravitációs mezővel felszerelt öveket, amelyek segítségével hatalmas ugrásokra képesek.</i>	Vaulting Harlequin harcos, Harlequin Csataakció: Forgasd kimerült állásba ezt az egységedet, hogy megkapja a repülés képességet a fázis végéig. <i>Az elda Harlequinek gyakran viselnek apró anti-gravitációs mezővel felszerelt öveket, amelyek segítségével hatalmas ugrásokra képesek.</i>	Vector Vyper Squad jármű, Alaitoc Nem erősíthető hadfelszereléssel. Ez az egység mozgékony képességet kap, amíg sértetlen.	Vector Vyper Squad jármű, Alaitoc Nem erősíthető hadfelszereléssel. Ez az egység mozgékony képességet kap, amíg sértetlen.
Vector Vyper Squad jármű, Alaitoc Nem erősíthető hadfelszereléssel. Ez az egység mozgékony képességet kap, amíg sértetlen.	Warlock Destructor psziker Kényszerített reakció: A felfejlődésfázis kezdetekor fizess 1 ☉-t, vagy dobd el ezt az egységet.	Warlock Destructor psziker Kényszerített reakció: A felfejlődésfázis kezdetekor fizess 1 ☉-t, vagy dobd el ezt az egységet.	Warlock Destructor psziker Kényszerített reakció: A felfejlődésfázis kezdetekor fizess 1 ☉-t, vagy dobd el ezt az egységet.
Autrach Celachia harcos, Autrach, Ulthwé Akció: Fizess 1 ☉-t, hogy ez az egység az alábbi képességek egyikét kaphassa meg a választásod szerint a forduló végéig: területre ható (1), páncéltörő, vagy mozgékony (fordulónként maximum 1).	Autrach Celachia harcos, Autrach, Ulthwé Akció: Fizess 1 ☉-t, hogy ez az egység az alábbi képességek egyikét kaphassa meg a választásod szerint a forduló végéig: területre ható (1), páncéltörő, vagy mozgékony (fordulónként maximum 1).	Autrach Celachia harcos, Autrach, Ulthwé Akció: Fizess 1 ☉-t, hogy ez az egység az alábbi képességek egyikét kaphassa meg a választásod szerint a forduló végéig: területre ható (1), páncéltörő, vagy mozgékony (fordulónként maximum 1).	

Alaitoc Shrine helyszín Reakció: Miután egy ♠ egység mozgott át egy bolygóhoz, forgasd kimerült állásba ezt a támogatáskártyát, és pihent állásba az átmozgott egység kártyáját.	Banshee Power Sword hadfelszerelés Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység +1 TÉ-et kap. Megszakítás: Miután ezt az egységedet támadónak jelölted ki egy nem hadúr egység ellen, eldobhatasz a kezedből X lapot, hogy a felszerelt egység további +X TÉ-t kapjon a támadásakor.	Corsair Trading Post helyszín Limitált. (Csak egy limitált kártyát játszhatasz ki egy forduló során.) Megszakítás: Amikor telepítenél egy ♠ egységet, elforgatva kimerítheted ezt a támogatást, hogy az egység költségét 1 ☉-el csökkentsd.
Craftworld Gate helyszín Akció: Forgasd el kimerült állapotba ezt a támogatás kártyát, hogy célpont harcoló egységed kártyáját visszavehesd a kezvedbe. <i>A féregjáratok lehetővé teszik, hogy az eldák az immatérium veszélyét elkerülve mozoghassanak a galaxisban.</i>	Doom hatalom Telepítésakció: Megsemmisít minden nem-egyedi egységet mindkét játékos HQ területén. „Látom a jövőt, és ez a halál.” - Avenelle látnok	Foresight hatalom Reakció: Miután a hadurad egy bolygóhoz kerül, átteheted őt egy másik bolygó mellé. „Látom a jövő végtelen lehetőségeit, a tekerőg utakat és a rejtett igazságokat.” - Eldorath Starbane

Foresight hatalom Reakció: Miután a hadurad egy bolygóhoz kerül, átteheted őt egy másik bolygó mellé. „Látom a jövő végtelen lehetőségeit, a tekerő utakat és a rejtett igazságokat.” - Eldorath Starbane	Gift of Isha hatalom, áldás Akció: Tedd játékban a dobópaklid legfelső ♣ egységkártyáját az egyik bolygóhoz. Ha ez az egység a fázis végén még játékban van, dobd el.	Mobility képesség Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység mozgékony ságot kap. (A csatafázis elején az egység átmozoghat egy szomszédos bolygóra.)
Nullify hatalom Megszakítás: Amikor az ellenfeled egy esemény-kártyát játszik ki, elforgathatod egy egyedi ♣ egységedet, hogy semmissé tedd a hatását. „A terveid semmit sem érnek, a választott stratégiád elbukott. Készülj a halálra!” - Saetheis boszorkánymester	Superiority taktika Megszakítás: Egy bolygó irányításáért folytatott harc kezdetén az ezen a bolygón lévő egyik célpont egység elvesztí a harc végéig az összes parancs-szimbólumát.	Banner of the Ashen Sky fejlesztés Reakció: Miután egy egység átmozgott egyik bolygóról egy másikra, elforgathatod ezt a támogatást kimerült állásba, hogy ez az egység +2 TÉ-t kapjon a következő támadására ebben a fázisban.
Cry of the Wind taktika Reakció: Miután egy egység egyik bolygóról a másikra mozgott, mozgasd ezt az egységet egy szomszédos bolygóra.	Cry of the Wind taktika Reakció: Miután egy egység egyik bolygóról a másikra mozgott, mozgasd ezt az egységet egy szomszédos bolygóra.	Death from Above taktika Telepítésakció: Tegyél egy nem elit mozgékony egységet a kezdeből az utolsó bolygóra. „Oké, azt hiszem ez minden... Várrj, te nem hallottál valamit?” - Kalrak kultista utolsó szavai
Death from Above taktika Telepítésakció: Tegyél egy nem elit mozgékony egységet a kezdeből az utolsó bolygóra. „Oké, azt hiszem ez minden... Várrj, te nem hallottál valamit?” - Kalrak kultista utolsó szavai	Death from Above taktika Telepítésakció: Tegyél egy nem elit mozgékony egységet a kezdeből az utolsó bolygóra. „Oké, azt hiszem ez minden... Várrj, te nem hallottál valamit?” - Kalrak kultista utolsó szavai	Dome of Crystal Seers helyzín Megszakítás: Amikor keresel a paklidban, további 3 lapot kereshetsz. A nyugalom és meditáció kamrája tökéletes hely a vágyak elől való menekülésre.
Dome of Crystal Seers helyzín Megszakítás: Amikor keresel a paklidban, további 3 lapot kereshetsz. A nyugalom és meditáció kamrája tökéletes hely a vágyak elől való menekülésre.	Dome of Crystal Seers helyzín Megszakítás: Amikor keresel a paklidban, további 3 lapot kereshetsz. A nyugalom és meditáció kamrája tökéletes hely a vágyak elől való menekülésre.	Empower hatalom Csak csata közben játszhatod ki. Csataakció: Minden ♣ egység a bolygón +1 TÉ-t és +1 ÉP-t kap a csatafázis végéig.
Empower hatalom Csak csata közben játszhatod ki. Csataakció: Minden ♣ egység a bolygón +1 TÉ-t és +1 ÉP-t kap a csatafázis végéig.	Empower hatalom Csak csata közben játszhatod ki. Csataakció: Minden ♣ egység a bolygón +1 TÉ-t és +1 ÉP-t kap a csatafázis végéig.	Foretell hatalom, manőver Megszakítás: Amikor egy csataképesség aktiválódna, elforgathatod kimerült állásba a haduradat, hogy semmissé tedd a képesség hatását. Ezután húzz 1 lapot.
Foretell hatalom, manőver Megszakítás: Amikor egy csataképesség aktiválódna, elforgathatod kimerült állásba a haduradat, hogy semmissé tedd a képesség hatását. Ezután húzz 1 lapot.	Foretell hatalom, manőver Megszakítás: Amikor egy csataképesség aktiválódna, elforgathatod kimerült állásba a haduradat, hogy semmissé tedd a képesség hatását. Ezután húzz 1 lapot.	Guardian Mesh Armor hadfelszerelés, páncél Csatold egy ♣ harcoló egységhez. Megszakítás: Amikor egy pajzskártyát használsz, hogy semlegesítsd a felszerelt egységet ért sérüléseket, forgasd el kimerült állásba ezt a kártyát, hogy megduplázd a pajzskártyán lévő pajzsok számát.
Guardian Mesh Armor hadfelszerelés, páncél Csatold egy ♣ harcoló egységhez. Megszakítás: Amikor egy pajzskártyát használsz, hogy semlegesítsd a felszerelt egységet ért sérüléseket, forgasd el kimerült állásba ezt a kártyát, hogy megduplázd a pajzskártyán lévő pajzsok számát.	Guardian Mesh Armor hadfelszerelés, páncél Csatold egy ♣ harcoló egységhez. Megszakítás: Amikor egy pajzskártyát használsz, hogy semlegesítsd a felszerelt egységet ért sérüléseket, forgasd el kimerült állásba ezt a kártyát, hogy megduplázd a pajzskártyán lévő pajzsok számát.	Seer's Exodus hatalom Akció: Mozdasd 1 vagy több egységedet arról a bolygóról, ahol a hadurad van, a HQ területre.
Seer's Exodus hatalom Akció: Mozdasd 1 vagy több egységedet arról a bolygóról, ahol a hadurad van, a HQ területre.	Seer's Exodus hatalom Akció: Mozdasd 1 vagy több egységedet arról a bolygóról, ahol a hadurad van, a HQ területre.	Slumbering Gardens helyzín Megszakítás: Ha egy hatás egy egységedet elmozgatná egy bolygóról, forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy semmissé tehesd ezt a hatást.
Slumbering Gardens helyzín Megszakítás: Ha egy hatás egy egységedet elmozgatná egy bolygóról, forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy semmissé tehesd ezt a hatást.	Slumbering Gardens helyzín Megszakítás: Ha egy hatás egy egységedet elmozgatná egy bolygóról, forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy semmissé tehesd ezt a hatást.	Starcannon megerősítés, fegyver Csatold egy ♣ jármű egységhez. A felszerelt egység páncéltörő képességet kap. Az elda csillagágyúhoz képest a Birodalom plazmafegyverei játékszereknek tűnnek csupán.
Starcannon megerősítés, fegyver Csatold egy ♣ jármű egységhez. A felszerelt egység páncéltörő képességet kap. Az elda csillagágyúhoz képest a Birodalom plazmafegyverei játékszereknek tűnnek csupán.	Starcannon megerősítés, fegyver Csatold egy ♣ jármű egységhez. A felszerelt egység páncéltörő képességet kap. Az elda csillagágyúhoz képest a Birodalom plazmafegyverei játékszereknek tűnnek csupán.	The Shining Blade ereklye, hadfelszerelés Limitált: 1 ereklye játékosonként. Csatold egy mozgékony egységhez. Megszakítás: Amikor a felszerelt egységet támadónak jelölöd ki, támadhat egy szomszédos bolygón lévő ellenséges egységet is.

Subdual	Subdual	Subdual
<p>hatalom</p> <p>Akció: Tedd célpont támogató-, vagy erősítőkártját a tulajdonosa paklija tetejére.</p> <p><i>Az eldák csata hevében megmutatkozó pszichikus ereje figyelemreméltó látvány.</i></p>	<p>hatalom</p> <p>Akció: Tedd célpont támogató-, vagy erősítőkártját a tulajdonosa paklija tetejére.</p> <p><i>Az eldák csata hevében megmutatkozó pszichikus ereje figyelemreméltó látvány.</i></p>	<p>hatalom</p> <p>Akció: Tedd célpont támogató-, vagy erősítőkártját a tulajdonosa paklija tetejére.</p> <p><i>Az eldák csata hevében megmutatkozó pszichikus ereje figyelemreméltó látvány.</i></p>

ork 🍀

Bad Dok	Burna Boyz	Burna Boyz	Crushface
<p>öregskac, nemes</p> <p>Ez az egység 3 parancsszimbólumot kap, ha sérült.</p> <p>„Nem ez a! Nem az akarom! ARGH!” - Snagruth, ork páciens</p>	<p>harcos, skac</p> <p>Reakció: Miután ezt az egységet támadónak jelölted ki egy ellenséges egység ellen, 1 sérülést okoz egy másik ellenséges egységnek ugyanezen a bolygón.</p>	<p>harcos, skac</p> <p>Reakció: Miután ezt az egységet támadónak jelölted ki egy ellenséges egység ellen, 1 sérülést okoz egy másik ellenséges egységnek ugyanezen a bolygón.</p>	<p>harcos, nemes</p> <p>Megszakítás: Amikor telepítenél egy másik 🍀 egységet ugyanerre a bolyóra, az egység költségét 1 🍀-el csökkentheted.</p> <p>„Sok humit összetörtem, hogy velem lehess. Most má itt maradsz, vagy téged is összetörlek!”</p>
Enraged Ork	Goff Boyz	Goff Boyz	Goff Nob
<p>harcos, skac</p> <p>Brutális. (Az egység +1 TÉ-t kap minden sérülése után.)</p> <p>„Kapjátok el fíjjuk! Dakka dakka dakka!” - Rotgrab, ork stratégia</p>	<p>harcos, skac, szövetséges</p> <p>Az egység +3 TÉ-t kap ha az első bolygón tartózkodik.</p> <p>„Itt gyűnnek az ókok, harcónak és győznek!” - Ghazghkull Mag Uruk Thraka</p>	<p>harcos, skac, szövetséges</p> <p>Az egység +3 TÉ-t kap ha az első bolygón tartózkodik.</p> <p>„Itt gyűnnek az ókok, harcónak és győznek!” - Ghazghkull Mag Uruk Thraka</p>	<p>harcos, nemes, elit</p> <p>„Mi vagyunk a legjobbak. Vagy te talán másképp gondold? Gyűjjél kicsit közelebb, hogy ezt soha ne felejsd el!” - Gasgrakh, öregskac</p>
Nazdreg's Flash Gitz	Nazdreg's Flash Gitz	Nazdreg's Flash Gitz	Nazdreg's Flash Gitz
<p>harcos, nemes</p> <p>Csataakció: Okozz 1 sérülést ennek az egységnek, hogy pihent állásba forduljon (fázisonként maximum egyszer).</p> <p>„Az egy dolog, amit jobban szeretek a lövős fegyvereknél, az a hangosan lövős fegyverek.”</p>	<p>harcos, nemes</p> <p>Csataakció: Okozz 1 sérülést ennek az egységnek, hogy pihent állásba forduljon (fázisonként maximum egyszer).</p> <p>„Az egy dolog, amit jobban szeretek a lövős fegyvereknél, az a hangosan lövős fegyverek.”</p>	<p>harcos, nemes</p> <p>Csataakció: Okozz 1 sérülést ennek az egységnek, hogy pihent állásba forduljon (fázisonként maximum egyszer).</p> <p>„Az egy dolog, amit jobban szeretek a lövős fegyvereknél, az a hangosan lövős fegyverek.”</p>	<p>harcos, nemes</p> <p>Csataakció: Okozz 1 sérülést ennek az egységnek, hogy pihent állásba forduljon (fázisonként maximum egyszer).</p> <p>„Az egy dolog, amit jobban szeretek a lövős fegyvereknél, az a hangosan lövős fegyverek.”</p>
Rokkitboy	Rugged Killa Kans	Shoota Mob	Sniveling Grot
<p>harcos, skac</p> <p>Ezen bolygón az összes ellenséges egység elveszíti a repülő képességét.</p> <p>Mi lehet feljebb...?</p>	<p>jármű, lépegető</p> <p>Nem erősíthető hadfelszereléssel.</p> <p>Brutális. (Az egység +1 TÉ-t kap minden sérülése után.)</p>	<p>harcos, skac</p> <p>A „durrantó” a legáltalánosabb ork lőfegyver, amik között nincs két teljesen egyforma.</p>	<p>apró, szövetséges</p> <p>A csatákban a gretchin hordák a gyenge testi erejüket a nagy létszámmal pótolják.</p>
Tankbusta Bommaz	Weirdboy Maniak	Attack Squig Herd	Attack Squig Herd
<p>harcos, skac</p> <p>Ez az egység dupla sérülést okoz az ellenséges jármű egységeknek.</p> <p>„Itt a kalapácsom! Van rajta roketta! Sosem kell belüle kettő!” - Tanbusta Gommaz</p>	<p>psziker, öregskac</p> <p>Reakció: Miután játékba jön, 1 sérülést okoz minden más egységnek ezen a bolygón.</p> <p>A ferdefejűek nem tudják irányítani az elnyelt psi-energiájukat, így veszélyt jelentenek ellenségre és szövetségesre egyaránt.</p>	<p>teremtény, squig</p> <p>Nem erősíthető hadfelszereléssel.</p> <p>A támadó squig egy különösen gonosz változata a squigek népes csapatának, hiszen alig több, mint két karmos láb hordozta fogsor.</p>	<p>teremtény, squig</p> <p>Nem erősíthető hadfelszereléssel.</p> <p>A támadó squig egy különösen gonosz változata a squigek népes csapatának, hiszen alig több, mint két karmos láb hordozta fogsor.</p>
Attack Squig Herd	Big Shoota Battlewagon	Big Shoota Battlewagon	Big Shoota Battlewagon
<p>teremtény, squig</p> <p>Nem erősíthető hadfelszereléssel.</p> <p>A támadó squig egy különösen gonosz változata a squigek népes csapatának, hiszen alig több, mint két karmos láb hordozta fogsor.</p>	<p>jármű, elit</p> <p>Nem erősíthető hadfelszereléssel.</p> <p>Megszakítás: Amikor ez az egység megsemmisül, tegyél 4 snotling jelölőkártyát erre a bolygóra.</p>	<p>jármű, elit</p> <p>Nem erősíthető hadfelszereléssel.</p> <p>Megszakítás: Amikor ez az egység megsemmisül, tegyél 4 snotling jelölőkártyát erre a bolygóra.</p>	<p>jármű, elit</p> <p>Nem erősíthető hadfelszereléssel.</p> <p>Megszakítás: Amikor ez az egység megsemmisül, tegyél 4 snotling jelölőkártyát erre a bolygóra.</p>
Deathskull Lootas	Deathskull Lootas	Deathskull Lootas	Evil Sunz Warbiker
<p>harcos</p> <p>Reakció: Miután ez az egység sérülést okoz egy ellenséges egységnek, semmisíts meg egy ellenséges támogatókártját.</p>	<p>harcos</p> <p>Reakció: Miután ez az egység sérülést okoz egy ellenséges egységnek, semmisíts meg egy ellenséges támogatókártját.</p>	<p>harcos</p> <p>Reakció: Miután ez az egység sérülést okoz egy ellenséges egységnek, semmisíts meg egy ellenséges támogatókártját.</p>	<p>harcos, skac</p> <p>Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is.</p> <p>Egy Gonosz Nap harcimoci piros színű: vagy már eleve ilyen „gyóóós” színűre lett pingálva, vagy ellenségei vére festette be. Esetleg mindkettő.</p>
Evil Sunz Warbiker	Evil Sunz Warbiker	Mekaniak Repair Krew	Mekaniak Repair Krew
<p>harcos, skac</p> <p>Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is.</p> <p>Egy Gonosz Nap harcimoci piros színű: vagy már eleve ilyen „gyóóós” színűre lett pingálva, vagy ellenségei vére festette be. Esetleg mindkettő.</p>	<p>harcos, skac</p> <p>Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is.</p> <p>Egy Gonosz Nap harcimoci piros színű: vagy már eleve ilyen „gyóóós” színűre lett pingálva, vagy ellenségei vére festette be. Esetleg mindkettő.</p>	<p>öregskac</p> <p>Akció: Forgasd kimerült állásba ezt a kártyát, hogy célpont 🍀 támogatókártját pihent állásba forgathasd. Ezután ez az egység 1 sérülést szenved el.</p>	<p>öregskac</p> <p>Akció: Forgasd kimerült állásba ezt a kártyát, hogy célpont 🍀 támogatókártját pihent állásba forgathasd. Ezután ez az egység 1 sérülést szenved el.</p>
Mekaniak Repair Krew	Snakebite Thug	Snakebite Thug	Snakebite Thug
<p>öregskac</p> <p>Akció: Forgasd kimerült állásba ezt a kártyát, hogy célpont 🍀 támogatókártját pihent állásba forgathasd. Ezután ez az egység 1 sérülést szenved el.</p>	<p>harcos, skac</p> <p>Kényszerített reakció: Miután ezt az egységet végrehajtotta a támadását, 1 sérülést szenved el.</p> <p>Egy kigyómarás kegyetlen a közelharcban, és még halálösabb, ha ráadásul már sérült is.</p>	<p>harcos, skac</p> <p>Kényszerített reakció: Miután ezt az egységet végrehajtotta a támadását, 1 sérülést szenved el.</p> <p>Egy kigyómarás kegyetlen a közelharcban, és még halálösabb, ha ráadásul már sérült is.</p>	<p>harcos, skac</p> <p>Kényszerített reakció: Miután ezt az egységet végrehajtotta a támadását, 1 sérülést szenved el.</p> <p>Egy kigyómarás kegyetlen a közelharcban, és még halálösabb, ha ráadásul már sérült is.</p>
Zogwort's Runtherders	Zogwort's Runtherders	Zogwort's Runtherders	Zogwort's Runtherders
<p>öregskac</p> <p>Megszakítás: Amikor ez az egység sérülést szenved el, tegyél egy snotling jelölőkártyát erre a bolygóra.</p>	<p>öregskac</p> <p>Megszakítás: Amikor ez az egység sérülést szenved el, tegyél egy snotling jelölőkártyát erre a bolygóra.</p>	<p>öregskac</p> <p>Megszakítás: Amikor ez az egység sérülést szenved el, tegyél egy snotling jelölőkártyát erre a bolygóra.</p>	<p>öregskac</p> <p>Megszakítás: Amikor ez az egység sérülést szenved el, tegyél egy snotling jelölőkártyát erre a bolygóra.</p>

Boss Zugnog	Boss Zugnog	Boss Zugnog	
<p>harcos, nemes</p> <p>Csataakció: Válaszd ki 2 célpontot ☹ egységet ezen a bolygón. Okozz nekik 1-1 sérülést, hogy átmozgathasd őket az első bolygóra (fázisonként maximum egyszer).</p>	<p>harcos, nemes</p> <p>Csataakció: Válaszd ki 2 célpontot ☹ egységet ezen a bolygón. Okozz nekik 1-1 sérülést, hogy átmozgathasd őket az első bolygóra (fázisonként maximum egyszer).</p>	<p>harcos, nemes</p> <p>Csataakció: Válaszd ki 2 célpontot ☹ egységet ezen a bolygón. Okozz nekik 1-1 sérülést, hogy átmozgathasd őket az első bolygóra (fázisonként maximum egyszer).</p>	

Battle Cry	Bigga is Betta	Bigga is Betta
<p>hatalom</p> <p>Csak csata közben játszhatod ki.</p> <p>Csataakció: Minden ☹ egység +2 TÉ-t kap a csata végéig.</p> <p>WAAAGH!!!!</p>	<p>taktika</p> <p>Megszakítás: Amikor telepítenél egy ☹ egységet, a költségét 2 ☹-el csökkentheted. 1 sérülést okoz az egységnek, miután az játékba jött.</p> <p>„Csökött humik! Én vagyok a nagyobb!” - Örült Hold nagyfőnök</p>	<p>taktika</p> <p>Megszakítás: Amikor telepítenél egy ☹ egységet, a költségét 2 ☹-el csökkentheted. 1 sérülést okoz az egységnek, miután az játékba jött.</p> <p>„Csökött humik! Én vagyok a nagyobb!” - Örült Hold nagyfőnök</p>
Bigtoof Banna	Cyborg Body	Kraktoof Hall
<p>fejlesztés</p> <p>Limitált. (Csak egy limitált kártyát játszhat ki egy forduló során.)</p> <p>Megszakítás: Amikor telepítenél egy ☹ egységet, elforgatva kimerítheted ezt a támogatást, hogy az egység költségét 1 ☹-el csökkentsd.</p>	<p>hadfelszerelés</p> <p>Csatold egy harcoló egységhez.</p> <p>A felszerelt egység ÉP-je megduplázódik.</p> <p><i>Az orkok fizikuma rendkívül rugalmas, és a legdurvább kiberületeket is könnyedén be tudja fogadni.</i></p>	<p>helyszín</p> <p>Csataakció: Elforgathatod kimerült állásba ezt a támogatást, hogy 1 sérülést okoz az egységnek, miután az játékba jött.</p>
Ork Kannon	Rokkít Launcha	Snotling Attack
<p>fegyver, tüzéség</p> <p>Csataakció: Elforgathatod kimerült állásba ezt a támogatást, hogy megcélozhass egy bolygót.</p> <p>Mindkét játékosnak 1-1 sérülést kell kiosztania a bolygón lévő, általa irányított egységei között.</p>	<p>hadfelszerelés, fegyver</p> <p>Csatold egy harcoló egységhez.</p> <p>A felszerelt egység távharcos képességet kap.</p> <p>(Egy csata elején támadhat a távolsági rajtaütés lépésben.)</p>	<p>taktika</p> <p>Telepítésakció: Tegyél 4 Snotling jelölőegységet a játékba, tetszőlegesen szétosztva őket a bolygók között.</p> <p><i>Élelmiszerként használják őket, ha épp nincs kaja, illetve néha löszerként is.</i></p>
Squig Bombin'	Tellyporta Pad	Ammo Depot
<p>taktika</p> <p>Akció: Semmisítsd meg célpont támogatáskártyát.</p> <p>„HIHIHI! JÖN A BUMMM!” - Gurt, gretchin squiglovas, utolsó szavai</p>	<p>helyszín</p> <p>Csataakció: Elforgathatod kimerült állásba ezt a támogatást, hogy átmozgathasd egy ☹ egységet az első bolygóhoz.</p> <p>„Semmi esetre sem... irány a Gépisten, aki épp funkcionál!” - Olagoth techpap</p>	<p>helyszín</p> <p>Akció: Elforgathatod kimerült állásba ezt a támogatást, hogy húzhass egy lapot, ha 3 vagy kevesebb kártya van a kezvedben.</p> <p><i>Az orkok nem rendezgetik a tartalék löszereiket, csak leszórják őket egy nagy halomba.</i></p>
Ammo Depot	Ammo Depot	Dakka Dakka Dakka!
<p>helyszín</p> <p>Akció: Elforgathatod kimerült állásba ezt a támogatást, hogy húzhass egy lapot, ha 3 vagy kevesebb kártya van a kezvedben.</p> <p><i>Az orkok nem rendezgetik a tartalék löszereiket, csak leszórják őket egy nagy halomba.</i></p>	<p>helyszín</p> <p>Akció: Elforgathatod kimerült állásba ezt a támogatást, hogy húzhass egy lapot, ha 3 vagy kevesebb kártya van a kezvedben.</p> <p><i>Az orkok nem rendezgetik a tartalék löszereiket, csak leszórják őket egy nagy halomba.</i></p>	<p>taktika, manőver</p> <p>Telepítésakció: Elforgathatod kimerült állásba a haduradat, hogy 1 sérülést okoz minden egységnek.</p> <p>„Még több bummbumm!” - Gubgut, ork stratégia</p>
Dakka Dakka Dakka!	Dakka Dakka Dakka!	Goff Big Choppa
<p>taktika, manőver</p> <p>Telepítésakció: Elforgathatod kimerült állásba a haduradat, hogy 1 sérülést okoz minden egységnek.</p> <p>„Még több bummbumm!” - Gubgut, ork stratégia</p>	<p>taktika, manőver</p> <p>Telepítésakció: Elforgathatod kimerült állásba a haduradat, hogy 1 sérülést okoz minden egységnek.</p> <p>„Még több bummbumm!” - Gubgut, ork stratégia</p>	<p>hadfelszerelés, fegyver</p> <p>Csatold egy harcoló egységhez.</p> <p>A felszerelt egység +2 TÉ-t és páncéltörő képességet kap.</p>
Goff Big Choppa	Goff Big Choppa	Kustom Field Generator
<p>hadfelszerelés, fegyver</p> <p>Csatold egy harcoló egységhez.</p> <p>A felszerelt egység +2 TÉ-t és páncéltörő képességet kap.</p>	<p>hadfelszerelés, fegyver</p> <p>Csatold egy harcoló egységhez.</p> <p>A felszerelt egység +2 TÉ-t és páncéltörő képességet kap.</p>	<p>fejlesztés</p> <p>Reakció: Miután egy ☹ egység sérülést szenvedne el, forgasd el ezt a támogatást kimerült állásba, hogy ennek az egységnek minden sérülését semlegesíts. Ezután ossz szét ugyanennyi sérülést ugyanezen a bolygón lévő többi ☹ egység között.</p>
Kustom Field Generator	Kustom Field Generator	Launch da Snots
<p>fejlesztés</p> <p>Reakció: Miután egy ☹ egység sérülést szenvedne el, forgasd el ezt a támogatást kimerült állásba, hogy ennek az egységnek minden sérülését semlegesíts. Ezután ossz szét ugyanennyi sérülést ugyanezen a bolygón lévő többi ☹ egység között.</p>	<p>fejlesztés</p> <p>Reakció: Miután egy ☹ egység sérülést szenvedne el, forgasd el ezt a támogatást kimerült állásba, hogy ennek az egységnek minden sérülését semlegesíts. Ezután ossz szét ugyanennyi sérülést ugyanezen a bolygón lévő többi ☹ egység között.</p>	<p>taktika</p> <p>Reakció: Miután egy ☹ egységet támadónak jelölted ki, +X TÉ-t kap, ahol X egyenlő az ugyanezen a bolygón lévő snotling jelölő-egységek számával.</p>
Launch da Snots	Made to Fight	Made to Fight
<p>taktika</p> <p>Reakció: Miután egy ☹ egységet támadónak jelölted ki, +X TÉ-t kap, ahol X egyenlő az ugyanezen a bolygón lévő snotling jelölő-egységek számával.</p>	<p>hatalom</p> <p>Megszakítás: Amikor egy harci egység elhagyja a bolygót ahol a hadurad is tartózkodik, annyi sérülést okoz célpont nem hadúr egységnek ezen a bolygón, amekkora az egység kártyájára nyomtatott TÉ értéke.</p>	<p>hatalom</p> <p>Megszakítás: Amikor egy harci egység elhagyja a bolygót ahol a hadurad is tartózkodik, annyi sérülést okoz célpont nem hadúr egységnek ezen a bolygón, amekkora az egység kártyájára nyomtatott TÉ értéke.</p>
Made to Fight	Mork's Great Heap	Mork's Great Heap
<p>hatalom</p> <p>Megszakítás: Amikor egy harci egység elhagyja a bolygót ahol a hadurad is tartózkodik, annyi sérülést okoz célpont nem hadúr egységnek ezen a bolygón, amekkora az egység kártyájára nyomtatott TÉ értéke.</p>	<p>fejlesztés</p> <p>Minden nem jelölő ☹ egység +1 ÉP-t kap.</p> <p><i>Még ha épp mozdulatlan is, a stoppák fátklyaként világítanak az összes ork számára.</i></p>	<p>fejlesztés</p> <p>Minden nem jelölő ☹ egység +1 ÉP-t kap.</p> <p><i>Még ha épp mozdulatlan is, a stoppák fátklyaként világítanak az összes ork számára.</i></p>

Mork's Great Heap	Smash'n Bash	Smash'n Bash
fejlesztés Minden nem jelölő ☹️ egységed +1 ÉP-t kap. <i>Még ha épp mozdulatlan is, a stoppák fájklyaként világitanak az összes ork számára.</i>	taktika Csataakció: Okozz 1-1 sérülést minden egységednek egy olyan bolygón, ahol nincs ott az ellenséges hadúr, hogy pihent állásba forgathass maximum 3 egységedet ezen a bolygón. <i>„Minden barófrankó” - Bulgrak, ork nagynemes.</i>	taktika Csataakció: Okozz 1-1 sérülést minden egységednek egy olyan bolygón, ahol nincs ott az ellenséges hadúr, hogy pihent állásba forgathass maximum 3 egységedet ezen a bolygón. <i>„Minden barófrankó” - Bulgrak, ork nagynemes.</i>
Smash'n Bash	Squiggify	Squiggify
taktika Csataakció: Okozz 1-1 sérülést minden egységednek egy olyan bolygón, ahol nincs ott az ellenséges hadúr, hogy pihent állásba forgathass maximum 3 egységedet ezen a bolygón. <i>„Minden barófrankó” - Bulgrak, ork nagynemes.</i>	hatalom Csataakció: Célpont nem jármű harci egységnek a fázis végéig 1-re csökken a TÉ értéke, a kártyája szövegdoboza üresnek számít (a jellemzői kivételével), és megkapja a squig jellemzőt.	hatalom Csataakció: Célpont nem jármű harci egységnek a fázis végéig 1-re csökken a TÉ értéke, a kártyája szövegdoboza üresnek számít (a jellemzői kivételével), és megkapja a squig jellemzőt.
Squiggify	Wyrdboy Stikk	Zogwort's Hovel
hatalom Csataakció: Célpont nem jármű harci egységnek a fázis végéig 1-re csökken a TÉ értéke, a kártyája szövegdoboza üresnek számít (a jellemzői kivételével), és megkapja a squig jellemzőt.	hadfelszerelés, fegyver Csatold egy öregskac egységhez. Reakció: Miután egy snotling jelölőegység megsemmisül, forgasd el ezt az erősítőkártját, és tegyél egy snotling jelölőegységet erre a bolygóra.	helyszín Reakció: Miután a hadvezéred védekezőnek lett kijelölve, tegyél egy snotling jelölőegységet arra a bolygóra, ahol a hadurad tartózkodik.
Ork Landa	Ork Landa	Ork Landa
fejlesztés Csataakció: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy eldobhasd a paklid legfelső lapját. Ha az eldobott kártyád egy ☹️ kártya volt, ellenfelednek X sérülést kell szétosztania az általa irányított egységei között, ahol X egyenlő a kártyára nyomtatott költség.	fejlesztés Csataakció: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy eldobhasd a paklid legfelső lapját. Ha az eldobott kártyád egy ☹️ kártya volt, ellenfelednek X sérülést kell szétosztania az általa irányított egységei között, ahol X egyenlő a kártyára nyomtatott költség.	fejlesztés Csataakció: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy eldobhasd a paklid legfelső lapját. Ha az eldobott kártyád egy ☹️ kártya volt, ellenfelednek X sérülést kell szétosztania az általa irányított egységei között, ahol X egyenlő a kártyára nyomtatott költség.

űrgárdista ✨

10th Company Scout	Blood Angels Veteran	Blood Angels Veteran	Daring Assault Squad
felderítő, Ultramarine <i>Idővel ezek a felderítők is megértik, hogy az Adepta Astares jelentése valójában: a Halál Angyalai.</i>	katona, Vérangyal Amíg ez az egység pihent állású, az alábbi képességet birtokolja: Megszakítás: Miután ez az egység megsérül, 1 sérülést megakadályoz.	katona, Vérangyal Amíg ez az egység pihent állású, az alábbi képességet birtokolja: Megszakítás: Miután ez az egység megsérül, 1 sérülést megakadályoz.	katona, Vérangyal Területre ható (2) (A normál támadása helyett az ezen bolygón lévő összes ellenséges egységnek 2 sérülést okozhat.)
Deathwing Guard	Eager Recruit	Honored Librarian	Iron Hands Techmarine
katona, Dark Angel, elit <i>„Az ő állásaikon senki nem juthat keresztül.” - Belial nagymester</i>	felderítő, Ultramarine Rajtaütő. (Telepitheted a kártyát a csatafázisban is.) <i>Sok űrgárdista veti magát a harcba anélkül, hogy a saját testi épiséggel törődne, így igyekezzén bizonyítani csatatestvéreik előtt.</i>	psziker, Ultramarine Az ellenséges egységek nem támadhatják meg ezt az egységet, amíg egy nem „Honored Librarian” nevű egységet is irányítasz ezen a bolygón.	katona, Iron Hand Ez az egység 1 parancsszimbólumot kap minden egyes ellenséges egység után, ami ezen a bolygón van. <i>A Marson képezik őket, és a káptalanuk fegyverzetét és járműveit kísérik.</i>
Land Raider	Raven Guard Speeder	Sicarius's Chosen	Sicarius's Chosen
jármű, tank, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Az ezen a bolygón lévő nem jármű egységeid ellenfeled nem célozhatja meg kártyaképességeivel.	jármű, Raven Guard Nem erősíthető hadfelszereléssel. Repülő. (Fele annyit sérülést szenved el egy nem repülő egységtől.)	katona, Ultramarine Reakció: Miután ez az egység játékba jön, mozgasd át célpont ellenséges harcoló egységet egy szomszédos bolygóról erre a bolygóra, és okoz neki 1 sérülést.	katona, Ultramarine Reakció: Miután ez az egység játékba jön, mozgasd át célpont ellenséges harcoló egységet egy szomszédos bolygóról erre a bolygóra, és okoz neki 1 sérülést.
Sicarius's Chosen	Sicarius's Chosen	Tactical Squad Cardinis	Tactical Squad Cardinis
katona, Ultramarine Reakció: Miután ez az egység játékba jön, mozgasd át célpont ellenséges harcoló egységet egy szomszédos bolygóról erre a bolygóra, és okoz neki 1 sérülést.	katona, Ultramarine Reakció: Miután ez az egység játékba jön, mozgasd át célpont ellenséges harcoló egységet egy szomszédos bolygóról erre a bolygóra, és okoz neki 1 sérülést.	katona, Ultramarine Területre ható (1) (A normál támadása helyett az ezen bolygón lévő összes ellenséges egységnek 1 sérülést okozhat.)	katona, Ultramarine Területre ható (1) (A normál támadása helyett az ezen bolygón lévő összes ellenséges egységnek 1 sérülést okozhat.)
Ultramarine Dreadnought	Veteran Brother Maxos	Blackmane Sentinel	Blackmane Sentinel
jármű, Ultramarine, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. <i>Egy halálosan megsérült ősi harcost zárnak e hatalmas hadeszközök szívébe, akik az elveszett technológiának hála, így életben maradnak szarkofágjukban.</i>	katona, Ultramarine Csataakció: Fizesd ki az egyik kezében lévő ✨ egység költségét, hogy ehhez a bolygóhoz tehesd azt az egységet. <i>„Halál a mocskos xenokra! Bosszú Maccraggéért! - Maxos veterán testvér</i>	katona, Űrfarkas Reakció: Miután a hadurad egy bolygóra érkezett, áthelyezheted ezt az egységedet arra a bolygóra. <i>Ragnar farkasgárdistái végtelenül hűségesek, akár a pokol kapujáig is követnék őt.</i>	katona, Űrfarkas Reakció: Miután a hadurad egy bolygóra érkezett, áthelyezheted ezt az egységedet arra a bolygóra. <i>Ragnar farkasgárdistái végtelenül hűségesek, akár a pokol kapujáig is követnék őt.</i>
Blackmane Sentinel	Blackmane Sentinel	Blood Claw Pack	Blood Claw Pack
katona, Űrfarkas Reakció: Miután a hadurad egy bolygóra érkezett, áthelyezheted ezt az egységedet arra a bolygóra. <i>Ragnar farkasgárdistái végtelenül hűségesek, akár a pokol kapujáig is követnék őt.</i>	katona, Űrfarkas Reakció: Miután a hadurad egy bolygóra érkezett, áthelyezheted ezt az egységedet arra a bolygóra. <i>Ragnar farkasgárdistái végtelenül hűségesek, akár a pokol kapujáig is követnék őt.</i>	katona, Űrfarkas Reakció: Miután az ellenséges hadúr erre a bolygóra érkezik, elforgathatod kimerült állásba ezt az egységet, hogy a kezedből egy Űrfarkas egységet tehesz erre a bolygóra.	katona, Űrfarkas Reakció: Miután az ellenséges hadúr erre a bolygóra érkezik, elforgathatod kimerült állásba ezt az egységet, hogy a kezedből egy Űrfarkas egységet tehesz erre a bolygóra.
Blood Claw Pack	Firedrake Terminators	Firedrake Terminators	Firedrake Terminators
katona, Űrfarkas Reakció: Miután az ellenséges hadúr erre a bolygóra érkezik, elforgathatod kimerült állásba ezt az egységet, hogy a kezedből egy Űrfarkas egységet tehesz erre a bolygóra.	katona, Szalamandra, elit Reakció: Miután ezt az egységet védekezőnek választották, 1 sérülést okoz a támadójának. <i>Ezek az űrgárdisták igazán halálosak és megállíthatatlanok.</i>	katona, Szalamandra, elit Reakció: Miután ezt az egységet védekezőnek választották, 1 sérülést okoz a támadójának. <i>Ezek az űrgárdisták igazán halálosak és megállíthatatlanok.</i>	katona, Szalamandra, elit Reakció: Miután ezt az egységet védekezőnek választották, 1 sérülést okoz a támadójának. <i>Ezek az űrgárdisták igazán halálosak és megállíthatatlanok.</i>

Imperial Fist Siege Force katona, Birodalmi Ököl Reakció: Miután telepítettet ezt az egységet, küldj haza 1 vagy több szövetséges egységet erről a bolygóról.	Imperial Fist Siege Force katona, Birodalmi Ököl Reakció: Miután telepítettet ezt az egységet, küldj haza 1 vagy több szövetséges egységet erről a bolygóról.	Imperial Fist Siege Force katona, Birodalmi Ököl Reakció: Miután telepítettet ezt az egységet, küldj haza 1 vagy több szövetséges egységet erről a bolygóról.	Morkai Rune Priest psziker, Űrfarkas Kényszerített megszakítás: Amikor egy nem Űrfarkas egység visszavonul erről a bolygóról, 1 sérülést okoz a visszavonuló egységnek.
Morkai Rune Priest psziker, Űrfarkas Kényszerített megszakítás: Amikor egy nem Űrfarkas egység visszavonul erről a bolygóról, 1 sérülést okoz a visszavonuló egységnek.	Morkai Rune Priest psziker, Űrfarkas Kényszerített megszakítás: Amikor egy nem Űrfarkas egység visszavonul erről a bolygóról, 1 sérülést okoz a visszavonuló egységnek.	Space Wolves Predator jármű, Űrfarkas, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Reakció: Miután telepítettet ezt az egységet, az ellenfeled nem küldheti a hadúrját erre a bolygóra, kivéve, ha már csak ez az egyetlen bolygó a játékban.	Space Wolves Predator jármű, Űrfarkas, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Reakció: Miután telepítettet ezt az egységet, az ellenfeled nem küldheti a hadúrját erre a bolygóra, kivéve, ha már csak ez az egyetlen bolygó a játékban.
Space Wolves Predator jármű, Űrfarkas, elit Nem erősíthető hadfelszereléssel. Reakció: Miután telepítettet ezt az egységet, az ellenfeled nem küldheti a hadúrját erre a bolygóra, kivéve, ha már csak ez az egyetlen bolygó a játékban.	White Scars Bikers katona, Fehér Hegek Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is. <i>A Fehér Hegek gyakran rohamozzák le ellenségeiket hátasaiikkal vagy motorjaikkal, szörnyű villámgyors csapásokat osztogatva.</i>	White Scars Bikers katona, Fehér Hegek Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is. <i>A Fehér Hegek gyakran rohamozzák le ellenségeiket hátasaiikkal vagy motorjaikkal, szörnyű villámgyors csapásokat osztogatva.</i>	White Scars Bikers katona, Fehér Hegek Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is. <i>A Fehér Hegek gyakran rohamozzák le ellenségeiket hátasaiikkal vagy motorjaikkal, szörnyű villámgyors csapásokat osztogatva.</i>
Veteran Barbrus katona, Halálfigyelő Rajtaütő. Reakció: Miután játékba jött, 2 sérülést okoz célpont egységnek ezen a bolygón. Ezt a képességét nem használhatja ✚ , ☠ , vagy * egységek ellen.	Veteran Barbrus katona, Halálfigyelő Rajtaütő. Reakció: Miután játékba jött, 2 sérülést okoz célpont egységnek ezen a bolygón. Ezt a képességét nem használhatja ✚ , ☠ , vagy * egységek ellen.	Veteran Barbrus katona, Halálfigyelő Rajtaütő. Reakció: Miután játékba jött, 2 sérülést okoz célpont egységnek ezen a bolygón. Ezt a képességét nem használhatja ✚ , ☠ , vagy * egységek ellen.	

Cato's Stronghold helyszín Reakció: Miután egy ellenséges egység megsemmisült, elforgathatod kimerült állásba ezt a támogatást, hogy ugyanezen a bolygón egy ✚ egységet pihent állásba forgathass.	Drop Pod Assault taktika Csataakció: Olyan bolygó lehet a célpont, ahol épp csata zajlik. Nézd át a paklid 6 legfelső lapját egy 3 vagy kevesebb költséű ✚ kártyáért, amit tegyél célpont bolygóra, a többi lapot pedig tetszőleges sorrendben tedd a paklid aljára.	Exterminatus taktika Telepítésakció: Megsemmisíti az összes nem egyedi egységet a célpont nem első bolygón. <i>Ha egy fenyegetés akkora, hogy még az űrgárdisták sem képesek megbirkózni vele, ez az egyetlen lehetőség a felszámolására.</i>
Fortress-Monastery helyszín Limitált. (Csak egy limitált kártyát játszatsz ki egy forduló során.) Megszakítás: Amikor telepítenél egy ✚ egységet, elforgatva kimerítheted ezt a támogatást, hogy az egység költségét 1 ☠ -el csökkentsd.	Godwyn Pattern Bolter hadfelszerelés, fegyver Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység +1 TÉ-t és +1 ÉP-t kap, valamint a támadása semlegesíti az ellenséges egység repülő képességét.	Holy Sepulchre helyszín Reakció: Miután egy ✚ egységet a dobott lapjaid közé kerül, elforgathatod kimerült állásba ezt a támogatást, hogy az egységkártya visszakerüljön a kezvedbe.
Indomitable hatalom Reakció: Miután egy ✚ egység egy támadás következtében megsérül, megakadályozza ezt a sérülést. <i>„A dicsőségünkért és a Császárért, mi nem bukunk el!” - Vanadius testvér, Ultragárdista</i>	Iron Halo ereklye, hadfelszerelés Limitált: 1 ereklye játékosonként. Csatold egy egyedi egységhez. Reakció: Miután a felszerelt egység egy támadás következtében megsérül, forgasd el ezt az erősítőkártyát, hogy megakadályozza a sérülést.	Tallassarian Tempest Blade ereklye, fegyver Limitált: 1 ereklye játékosonként. Csatold egy egyedi egységhez. A felszerelt egység +1 TÉ-t és Páncéltörő képességet kap. (Nem játszható ki pajzskártya, amikor ez az egység támad.)
The Fury of Sicarius taktika Reakció: Miután egy ✚ egység egy támadás során sérülést okoz egy ellenséges nem hadúr egységnek, az ellenséges egység megsemmisül.	The Fury of Sicarius taktika Reakció: Miután egy ✚ egység egy támadás során sérülést okoz egy ellenséges nem hadúr egységnek, az ellenséges egység megsemmisül.	Blackmane's Hunt taktika Reakció: Miután a hadurad egy bolygóra érkezik, átküldheted őt egy szomszédos bolygóra. <i>„Nincs olyan hely a galaxisban, ahová elmenekülhetnél, ha az Űrfarkasok vadásznak rád.” - Ragnar Blackmane</i>
Blackmane's Hunt taktika Reakció: Miután a hadurad egy bolygóra érkezik, átküldheted őt egy szomszédos bolygóra. <i>„Nincs olyan hely a galaxisban, ahová elmenekülhetnél, ha az Űrfarkasok vadásznak rád.” - Ragnar Blackmane</i>	Crushing Blow taktika Reakció: Miután egy ✚ egység megsérül egy ellenséges egységtől, 1 védhetetlen sebést okoz az ellenséges egységnek.	Crushing Blow taktika Reakció: Miután egy ✚ egység megsérül egy ellenséges egységtől, 1 védhetetlen sebést okoz az ellenséges egységnek.
Crushing Blow taktika Reakció: Miután egy ✚ egység megsérül egy ellenséges egységtől, 1 védhetetlen sebést okoz az ellenséges egységnek.	Fenrisian Wolf teremtmény Csatold egy harcoló egységhez. Reakció: Miután ezen a bolygón a csata elkezdődik, fordítsd kimerült állapotba a felszerelt egységet, hogy a TÉ értékével megegyező sérülést okozz célpont harcoló egységnek ugyanezen a bolygón.	Fenrisian Wolf teremtmény Csatold egy harcoló egységhez. Reakció: Miután ezen a bolygón a csata elkezdődik, fordítsd kimerült állapotba a felszerelt egységet, hogy a TÉ értékével megegyező sérülést okozz célpont harcoló egységnek ugyanezen a bolygón.
Fenrisian Wolf teremtmény Csatold egy harcoló egységhez. Reakció: Miután ezen a bolygón a csata elkezdődik, fordítsd kimerült állapotba a felszerelt egységet, hogy a TÉ értékével megegyező sérülést okozz célpont harcoló egységnek ugyanezen a bolygón.	Frostfang ereklye, hadfelszerelés, fegyver Limitált: 1 ereklye játékosonként. Csatold egy Űrfarkas egységhez. A felszerelt egység +2 TÉ-t és +2 ÉP-t kap, amíg az ellenséges hadúrral azonos bolygón van.	Hallow Librarium helyszín Akció: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy a célpont egység (aki egy olyan bolygón tartózkodik, ahol nincs ott az ellenséges hadúr) -2 TÉ-t kapjon a fázis végéig.

Hallow Librarium helyszín Akció: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy a célpont egység (aki egy olyan bolygón tartózkodik, ahol nincs ott az ellenséges hadúr) -2 TÉ-t kapjon a fázis végéig.	Hallow Librarium helyszín Akció: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy a célpont egység (aki egy olyan bolygón tartózkodik, ahol nincs ott az ellenséges hadúr) -2 TÉ-t kapjon a fázis végéig.	Know No Fear taktika, manőver Telepítésakció: Forgasd kimerült állásba a haduradat, hogy akár 3 ✦ egységedet is áthelyezhesd a HQ területéről különböző bolygókra.
Know No Fear taktika, manőver Telepítésakció: Forgasd kimerült állásba a haduradat, hogy akár 3 ✦ egységedet is áthelyezhesd a HQ területéről különböző bolygókra.	Know No Fear taktika, manőver Telepítésakció: Forgasd kimerült állásba a haduradat, hogy akár 3 ✦ egységedet is áthelyezhesd a HQ területéről különböző bolygókra.	Nocturne-Ultima Storm Bolter hadfelszerelés, fegyver Csatold egy harcoló egységhez. Reakció: Miután a felszerelt egység sérülést okoz egy ellenséges egységnek egy támadás során, a TÉ értékével megegyező sérülést okoz egy másik egységnek is ezen a bolygón.
Nocturne-Ultima Storm Bolter hadfelszerelés, fegyver Csatold egy harcoló egységhez. Reakció: Miután a felszerelt egység sérülést okoz egy ellenséges egységnek egy támadás során, a TÉ értékével megegyező sérülést okoz egy másik egységnek is ezen a bolygón.	Nocturne-Ultima Storm Bolter hadfelszerelés, fegyver Csatold egy harcoló egységhez. Reakció: Miután a felszerelt egység sérülést okoz egy ellenséges egységnek egy támadás során, a TÉ értékével megegyező sérülést okoz egy másik egységnek is ezen a bolygón.	Primal Howl hatalom, Őrfarkas Reakció: Miután a hadurad arra a bolygóra kerül, ahol az ellenséges hadúr is van, húzz 3 lapot. Fordulónként maximum egyszer.
Primal Howl hatalom, Őrfarkas Reakció: Miután a hadurad arra a bolygóra kerül, ahol az ellenséges hadúr is van, húzz 3 lapot. Fordulónként maximum egyszer.	Primal Howl hatalom, Őrfarkas Reakció: Miután a hadurad arra a bolygóra kerül, ahol az ellenséges hadúr is van, húzz 3 lapot. Fordulónként maximum egyszer.	Ragnar's Warcamp helyszín Minden Őrfarkas egységed, amelyek a haduraddal egy bolygón tartózkodik, dupla akkora sérülést okoz az ellenséges hadúrnak.
Rally the Charge taktika Akció: A fázis végéig célpont ✦ egységed, amelyek a haduraddal egy bolygón tartózkodik, +2 TÉ-t kap minden, a kártyáján lévő parancsszimbólum után.	Rally the Charge taktika Akció: A fázis végéig célpont ✦ egységed, amelyek a haduraddal egy bolygón tartózkodik, +2 TÉ-t kap minden, a kártyáján lévő parancsszimbólum után.	Rally the Charge taktika Akció: A fázis végéig célpont ✦ egységed, amelyek a haduraddal egy bolygón tartózkodik, +2 TÉ-t kap minden, a kártyáján lévő parancsszimbólum után.
Secluded Apothecarion helyszín Reakció: Miután egy ✦ egységed megsemmisül, forgasd el ezt a támogatást, hogy kapj 1 ☉ -t.	Secluded Apothecarion helyszín Reakció: Miután egy ✦ egységed megsemmisül, forgasd el ezt a támogatást, hogy kapj 1 ☉ -t.	Secluded Apothecarion helyszín Reakció: Miután egy ✦ egységed megsemmisül, forgasd el ezt a támogatást, hogy kapj 1 ☉ -t.
Vengeance! helyszín Reakció: Miután egy egységed megsemmisül egy támadás következtében, forgasd pihent állásba célpont ✦ harci egységedet ugyanazon a bolygón.	Vengeance! helyszín Reakció: Miután egy egységed megsemmisül egy támadás következtében, forgasd pihent állásba célpont ✦ harci egységedet ugyanazon a bolygón.	Vengeance! helyszín Reakció: Miután egy egységed megsemmisül egy támadás következtében, forgasd pihent állásba célpont ✦ harci egységedet ugyanazon a bolygón.

Tau

Carnivore Pack harcos, Kroot Megszakítás: Amikor ez az egység megsemmisül, kapsz 3 ☉ -t. <i>A csaták után a krootok megeszik ellenségeik és saját halottaik húsát, így őrizve meg harci szellemüket.</i>	Crisis Battle Guard katona, pilóta, elit Mozgékony. (A csatafázis elején az egység átmozoghat egy szomszédos bolygóra.)	Earth Caste Technician tudós, szövetséges Reakció: Miután ez az egység játékba jött, nézd át a paklid 6 legfelső lapját, és válassz közülük egy erősítőt, vagy drón kártyát, mutasd meg, majd vedd a kezvedbe. A többi lapot tedd a paklid aljára tetszőleges sorrendben.	Earth Caste Technician tudós, szövetséges Reakció: Miután ez az egység játékba jött, nézd át a paklid 6 legfelső lapját, és válassz közülük egy erősítőt, vagy drón kártyát, mutasd meg, majd vedd a kezvedbe. A többi lapot tedd a paklid aljára tetszőleges sorrendben.
Experimental Devilfish jármű, szállító Nem erősíthető hadfelszereléssel. Reakció: Miután ez az egység egy bolygóhoz kerül, forgasd pihent állásba. <i>A Tau Földkastélyban folyamatosan tesztelnek új technológiákat a terjeszkedésük frontvonalaiba.</i>	Experimental Devilfish jármű, szállító Nem erősíthető hadfelszereléssel. Reakció: Miután ez az egység egy bolygóhoz kerül, forgasd pihent állásba. <i>A Tau Földkastélyban folyamatosan tesztelnek új technológiákat a terjeszkedésük frontvonalaiba.</i>	Fire Warrior Elite katona, Shas'la Megszakítás: Amikor egy ellenséges egységet támadónak jelölnek ki ezen a bolygón, akkor ezt az egységedet kijelölheted védekezőnek az eredeti védekező egység helyett.	Fire Warrior Strike Team katona, Shas'la Ez az egység +1 TÉ-t kap minden egyes hozzá csatolt erősítőkártya után. <i>A tűzharcosokat számos fejlett Tau technikával szerelik fel, ezáltal előnyt élveznek a harcmezőkön.</i>
Fireblade Kais'vre katona, hős Megszakítás: Amikor ezen a bolygón egy ☉ kártyát használasz pajzskártyaként, az +1 pajzsszimbólumot kap. <i>„Itt húzzuk meg a vonalat! Ne hagyjuk, hogy bárki is átléphesse ezt!” - Tűzpenge Kais'vre</i>	Gun Drones drón Ezt a kártyát drón erősítésként csatolhatod egy nem jármű harci egységhez. A vele felszerelt egység Területre ható (2) képességet kap.	Recon Drone drón Limitált. (Csak egy limitált kártyát játszatsz ki egy forduló során.) <i>A Tau drónok pillanatok alatt felderítik a csatateret, észlelik az ellenséges egységeket és meghatározzák a sebezhető alakzatokat.</i>	Shadowsun's Stealth Cadre katona, pilóta Ezt a kártyát erősítésként csatolhatod egy nem jármű harci egységhez. A vele felszerelt egység +2 TÉ-t és +2 ÉP-t kap.
Shadowsun's Stealth Cadre katona, pilóta Ezt a kártyát erősítésként csatolhatod egy nem jármű harci egységhez. A vele felszerelt egység +2 TÉ-t és +2 ÉP-t kap.	Shadowsun's Stealth Cadre katona, pilóta Ezt a kártyát erősítésként csatolhatod egy nem jármű harci egységhez. A vele felszerelt egység +2 TÉ-t és +2 ÉP-t kap.	Shadowsun's Stealth Cadre katona, pilóta Ezt a kártyát erősítésként csatolhatod egy nem jármű harci egységhez. A vele felszerelt egység +2 TÉ-t és +2 ÉP-t kap.	Stingwing Swarm katona, Vespíd Távharcos. (Egy csata elején támadhat a távolsági rajtaütés lépésben.)

Vash'ya Trailblazer felderítő, pilóta Mozgékony. (A csatafázis elején az egység átmozoghat egy szomszédos bolygóra.) A Tau Légkastélyban képzik a flotta pilótáit, akik életük nagy részét űrállomásokon, vagy űrhajókon utazva töltik.	Vior'la Marksman felderítő, Shas'la Távharcos. (Egy csata elején támadhat a távolsági rajtaütés lépésben.)	Aun'ui Prelate katona, éteri Rajtaütő. Reakció: miután telepítetted ezt az egységet, egy másik ☹ egység ezen a bolygón +1 TÉ-t kap a fázis végéi. Kényszerített reakció: Miután ez az egység támadott, mozgasd át a HQ területedre.	Aun'ui Prelate katona, éteri Rajtaütő. Reakció: miután telepítetted ezt az egységet, egy másik ☹ egység ezen a bolygón +1 TÉ-t kap a fázis végéi. Kényszerített reakció: Miután ez az egység támadott, mozgasd át a HQ területedre.
Aun'ui Prelate katona, éteri Rajtaütő. Reakció: miután telepítetted ezt az egységet, egy másik ☹ egység ezen a bolygón +1 TÉ-t kap a fázis végéi. Kényszerített reakció: Miután ez az egység támadott, mozgasd át a HQ területedre.	Bork'an Recruits katona Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is. <i>Bork'an a Tau Birodalom egyik legrangosabb katonai kiképző központja. Az innen származó újoncok igen jól képzettek és azonnal bevetethők.</i>	Bork'an Recruits katona Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is. <i>Bork'an a Tau Birodalom egyik legrangosabb katonai kiképző központja. Az innen származó újoncok igen jól képzettek és azonnal bevetethők.</i>	Bork'an Recruits katona Ez az egység +2 TÉ-t kap, ha ugyanezen a bolygón van egy hadúr is. <i>Bork'an a Tau Birodalom egyik legrangosabb katonai kiképző központja. Az innen származó újoncok igen jól képzettek és azonnal bevetethők.</i>
Ethereal Envoy katona, éteri Kényszerített reakció: Miután ez az egység támadott, mozgasd át a HQ területedre. <i>A Tau éterurak az Első Kasztot vezetik a csatába, inspirálva őket hatalmas hőstetteikkel.</i>	Ethereal Envoy katona, éteri Kényszerített reakció: Miután ez az egység támadott, mozgasd át a HQ területedre. <i>A Tau éterurak az Első Kasztot vezetik a csatába, inspirálva őket hatalmas hőstetteikkel.</i>	Ethereal Envoy katona, éteri Kényszerített reakció: Miután ez az egység támadott, mozgasd át a HQ területedre. <i>A Tau éterurak az Első Kasztot vezetik a csatába, inspirálva őket hatalmas hőstetteikkel.</i>	Ethereal Envoy katona, éteri Kényszerített reakció: Miután ez az egység támadott, mozgasd át a HQ területedre. <i>A Tau éterurak az Első Kasztot vezetik a csatába, inspirálva őket hatalmas hőstetteikkel.</i>
Fire Warriors Grenadiers katona, Shas'la Minden ugyanezen a bolygón lévő éterlord egység után, ez az egység +2 TÉ-t és 1 parancsszimbólumot kap.	Fire Warriors Grenadiers katona, Shas'la Minden ugyanezen a bolygón lévő éterlord egység után, ez az egység +2 TÉ-t és 1 parancsszimbólumot kap.	Fire Warriors Grenadiers katona, Shas'la Minden ugyanezen a bolygón lévő éterlord egység után, ez az egység +2 TÉ-t és 1 parancsszimbólumot kap.	Piranha Hunter jármű, sikló Nem erősíthető hadfelszereléssel. Mozgékony. Reakció: Miután ez az egység egy másik bolygóra mozgott, húzz 1 lapot.
Piranha Hunter jármű, sikló Nem erősíthető hadfelszereléssel. Mozgékony. Reakció: Miután ez az egység egy másik bolygóra mozgott, húzz 1 lapot.	Piranha Hunter jármű, sikló Nem erősíthető hadfelszereléssel. Mozgékony. Reakció: Miután ez az egység egy másik bolygóra mozgott, húzz 1 lapot.	Sa'cea XV88 Broadside katona, pilóta, elit Ez az egység területre ható (2) képességet kap, ha van rajta 1 vagy több erősítés. <i>Ez a nehéz csataöltözet, amely a Krízis Csataöltözetek mintájára készült, hatalmas pusztító képességgel rendelkezik, hogy megsemmisítse a páncélozott célpontjait is.</i>	Sa'cea XV88 Broadside katona, pilóta, elit Ez az egység területre ható (2) képességet kap, ha van rajta 1 vagy több erősítés. <i>Ez a nehéz csataöltözet, amely a Krízis Csataöltözetek mintájára készült, hatalmas pusztító képességgel rendelkezik, hogy megsemmisítse a páncélozott célpontjait is.</i>
Sa'cea XV88 Broadside katona, pilóta, elit Ez az egység területre ható (2) képességet kap, ha van rajta 1 vagy több erősítés. <i>Ez a nehéz csataöltözet, amely a Krízis Csataöltözetek mintájára készült, hatalmas pusztító képességgel rendelkezik, hogy megsemmisítse a páncélozott célpontjait is.</i>	Vior'la Warrior Cadre katona, Shas'la Ez az egység távharcos képességet kap, ha ezen a bolygón van éteri egység. <i>A Tűz Kastélyából származók képességei és vadsága a tízszeresére növekszik egy éteri jelenlétében.</i>	Vior'la Warrior Cadre katona, Shas'la Ez az egység távharcos képességet kap, ha ezen a bolygón van éteri egység. <i>A Tűz Kastélyából származók képességei és vadsága a tízszeresére növekszik egy éteri jelenlétében.</i>	Vior'la Warrior Cadre katona, Shas'la Ez az egység távharcos képességet kap, ha ezen a bolygón van éteri egység. <i>A Tűz Kastélyából származók képességei és vadsága a tízszeresére növekszik egy éteri jelenlétében.</i>
Pathfinder Shi Or'es felderítő Akció: Dobj el egy erősítést erről az egységről, hogy pihent állásba forgathasd (fázisonként maximum egyszer). „Minket felderítőket arra kértek, hogy az életünket szenteljük a Nagyobb Jónak, és ezt örömmel tesszük.” Shi Or'es	Pathfinder Shi Or'es felderítő Akció: Dobj el egy erősítést erről az egységről, hogy pihent állásba forgathasd (fázisonként maximum egyszer). „Minket felderítőket arra kértek, hogy az életünket szenteljük a Nagyobb Jónak, és ezt örömmel tesszük.” Shi Or'es	Pathfinder Shi Or'es felderítő Akció: Dobj el egy erősítést erről az egységről, hogy pihent állásba forgathasd (fázisonként maximum egyszer). „Minket felderítőket arra kértek, hogy az életünket szenteljük a Nagyobb Jónak, és ezt örömmel tesszük.” Shi Or'es	Pathfinder Shi Or'es felderítő Akció: Dobj el egy erősítést erről az egységről, hogy pihent állásba forgathasd (fázisonként maximum egyszer). „Minket felderítőket arra kértek, hogy az életünket szenteljük a Nagyobb Jónak, és ezt örömmel tesszük.” Shi Or'es

Ambush Platform fejlesztés Megszakítás: Amikor egy erősítést telepítesz, csökkentheted a költségét 1 ☹-el. Csataakció: Elforgathatod kimerült állásba ezt a támogatást, hogy a kezdeből telepíthess egy erősítőkártyát.	Calculated Strike taktika Akció: Semmisítsd meg célpont limitált kártyát. <i>Ha egy bolygó nem akar önként csatlakozni a Tau Nagyobb Jóhoz, a Tau a bolygó legfontosabb iparágát bénítja meg, mielőtt lehetőséget adnak nekik az álláspontjuk újragondolására.</i>	Command-link Drone drón Csatold egy egyedi egységhez. A felszerelt egység +1 TÉ-t kap. Akció: Költ el 1 ☹-t, hogy egy másik egységhez csatolhasd ezt a kártyát.
Communications Relay fejlesztés Megszakítás: Ha az ellenfeled egy olyan képességet aktivál, amelynek a célpontja egy olyan egység, amely 1 vagy több erősítéssel van felszerelve, fordasd el ezt a támogatást, hogy semmissé tedd a képesség hatását.	Deception taktika Telepítésakció: Célpont nem elit harci egység visszakérül a tulajdonosa kezébe.	Even the Odds taktika Akció: Mozgasd célpont erősítést egy másik engedélyezett egységre, melyet ugyanaz a tulajdonos irányít. <i>Amikor túlerőben lévő ellenséggel kerülnek szembe, a Tau Kayout harci taktikája az, hogy minden alkalommal igyekeznek rajta ütni az ellenségen, amikor csak lehetőség adódik rá.</i>
Frontline Launch Bay helyszín Limitált. (Csak egy limitált kártyát játszatsz ki egy forduló során.) Megszakítás: Amikor telepítenél egy ☹ egységet, elforgatva kimerítheted ezt a támogatást, hogy az egység költségét 1 ☹-el csökkentsd.	Ion Rifle hadfelszerelés, fegyver Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység +3 TÉ-t kap. <i>A Tau ionfegyver könnyedén elpárologtatja a kerámia-vázon lévő húst, atomi szinten eltörölve azt.</i>	Repulsor Impact Field hadfelszerelés Csatold egy harcoló egységhez. Egy egységhez maximum 1 ilyen csatolható. Reakció: Miután a felszerelt egység megsérül egy támadás következtében, a támadó egység 2 sérülést szenved el.
Squadron Redeployment taktika Akció: Forgass kimerült állásba egy olyan egységet, amelyhez 1 vagy több erősítéssel van felszerelve, hogy a kívánt bolygóhoz tehesd azt az egységet. <i>A Tau rendkívül gyorsan alkalmazkodik a csaták során is, és könnyedén mozognak frontról frontra.</i>	Squadron Redeployment taktika Akció: Forgass kimerült állásba egy olyan egységet, amelyhez 1 vagy több erősítéssel van felszerelve, hogy a kívánt bolygóhoz tehesd azt az egységet. <i>A Tau rendkívül gyorsan alkalmazkodik a csaták során is, és könnyedén mozognak frontról frontra.</i>	Aun'shi's Sanctum helyszín Akció: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy pihent állásba forgathasd célpont egységet egy olyan bolygón, ahol 1 vagy több éteri egység van.

Blacksun Filter hadfelszerelés Csatold egy harcoló egységhez. Reakció: Miután az ellenséges hadúr ugyanerre a bolygóra kerül, ahol a felszerelt egység tartózkodik, kapsz 1 ☹-t.	Blacksun Filter hadfelszerelés Csatold egy harcoló egységhez. Reakció: Miután az ellenséges hadúr ugyanerre a bolygóra kerül, ahol a felszerelt egység tartózkodik, kapsz 1 ☹-t.	Blacksun Filter hadfelszerelés Csatold egy harcoló egységhez. Reakció: Miután az ellenséges hadúr ugyanerre a bolygóra kerül, ahol a felszerelt egység tartózkodik, kapsz 1 ☹-t.
Ethereal Wisdom taktika Akció: A fázis végéig célpont ☹ egység +1 TÉ-t kap, és megkapja az éteri jellemzőt.	Ethereal Wisdom taktika Akció: A fázis végéig célpont ☹ egység +1 TÉ-t kap, és megkapja az éteri jellemzőt.	For the Tau'va taktika, manőver Akció: Forgasd kimerült állásba a haduradat, hogy pihent állásba forgathasd az összes olyan egységedet, aki fel van szerelve 1 vagy több erősítéssel.
For the Tau'va taktika, manőver Akció: Forgasd kimerült állásba a haduradat, hogy pihent állásba forgathasd az összes olyan egységedet, aki fel van szerelve 1 vagy több erősítéssel.	For the Tau'va taktika, manőver Akció: Forgasd kimerült állásba a haduradat, hogy pihent állásba forgathasd az összes olyan egységedet, aki fel van szerelve 1 vagy több erősítéssel.	Heavy Marker Drone drón Csatold egy ellenséges harcoló egységhez. A felszerelt egység dupla sérülést szenved el. „Célpont bemérve. Jelölőfény impulzus mintázata azonosítva. A Nagyobb Jóért, keresőrakéta elindítva.” - Skyray pilóta
Heavy Marker Drone drón Csatold egy ellenséges harcoló egységhez. A felszerelt egység dupla sérülést szenved el. „Célpont bemérve. Jelölőfény impulzus mintázata azonosítva. A Nagyobb Jóért, keresőrakéta elindítva.” - Skyray pilóta	Heavy Marker Drone drón Csatold egy ellenséges harcoló egységhez. A felszerelt egység dupla sérülést szenved el. „Célpont bemérve. Jelölőfény impulzus mintázata azonosítva. A Nagyobb Jóért, keresőrakéta elindítva.” - Skyray pilóta	Homing Beacon fejlesztés Limitált. Reakció: Miután egy egységedet a HQ területre mozgattad, forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy kapj 1 ☹-t, vagy húzhass 1 kártyát.
Homing Beacon fejlesztés Limitált. Reakció: Miután egy egységedet a HQ területre mozgattad, forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy kapj 1 ☹-t, vagy húzhass 1 kártyát.	Homing Beacon fejlesztés Limitált. Reakció: Miután egy egységedet a HQ területre mozgattad, forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy kapj 1 ☹-t, vagy húzhass 1 kártyát.	Honor Blade hadfelszerelés, fegyver Csatold egy éteri egységhez. A felszerelt egység az alábbi képességet kapja: „Minden más ☹ egység ezen a bolygón +1 TÉ-t kap.”
Kauyon Strike taktika Csataakció: Mozgass 1 vagy több éteri egységedet célpont bolygóra.	Kauyon Strike taktika Csataakció: Mozgass 1 vagy több éteri egységedet célpont bolygóra.	Kauyon Strike taktika Csataakció: Mozgass 1 vagy több éteri egységedet célpont bolygóra.
Ksi'm'yen Orbital City helyszín Csataakció: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatásodat, hogy célpont bolygóra mozgathass a HQ területedről egy éteri egységedet. Ezután ezt az egységedet forgasd pihent állásba.	Ksi'm'yen Orbital City helyszín Csataakció: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatásodat, hogy célpont bolygóra mozgathass a HQ területedről egy éteri egységedet. Ezután ezt az egységedet forgasd pihent állásba.	Ksi'm'yen Orbital City helyszín Csataakció: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatásodat, hogy célpont bolygóra mozgathass a HQ területedről egy éteri egységedet. Ezután ezt az egységedet forgasd pihent állásba.
Tense Negotiations taktika Akció: Forgasd kimerült állásba a haduradat, hogy használhasd azon bolygó csataképességét, ahol épp a hadurad tartózkodik.	Tense Negotiations taktika Akció: Forgasd kimerült állásba a haduradat, hogy használhasd azon bolygó csataképességét, ahol épp a hadurad tartózkodik.	Tense Negotiations taktika Akció: Forgasd kimerült állásba a haduradat, hogy használhasd azon bolygó csataképességét, ahol épp a hadurad tartózkodik.
Repair Bay helyszín Telepítésakció: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy a dobópakliból egy drón vagy pilóta kártyát a húzópaklid tetejére tehesd.	Repair Bay helyszín Telepítésakció: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy a dobópakliból egy drón vagy pilóta kártyát a húzópaklid tetejére tehesd.	Repair Bay helyszín Telepítésakció: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy a dobópakliból egy drón vagy pilóta kártyát a húzópaklid tetejére tehesd.

tyranida 🐉

Adamant Hive Guard teremtény, Behemót Reakció: Miután ugyanezen a bolygón egy kaptártudat képességű, vagy termagant jelölő-egység sérülést szenved el, minden sérülést ez a lény szenved el helyette.	Adamant Hive Guard teremtény, Behemót Reakció: Miután ugyanezen a bolygón egy kaptártudat képességű, vagy termagant jelölő-egység sérülést szenved el, minden sérülést ez a lény szenved el helyette.	Adamant Hive Guard teremtény, Behemót Reakció: Miután ugyanezen a bolygón egy kaptártudat képességű, vagy termagant jelölő-egység sérülést szenved el, minden sérülést ez a lény szenved el helyette.	Biovore Spore Launcher teremtény, Leviatán, elit Területre ható (1). Kaptártudat: Ezen a bolygón minden termagant jelölőegység területre ható (1) képességet kap.
Biovore Spore Launcher teremtény, Leviatán, elit Területre ható (1). Kaptártudat: Ezen a bolygón minden termagant jelölőegység területre ható (1) képességet kap.	Biovore Spore Launcher teremtény, Leviatán, elit Területre ható (1). Kaptártudat: Ezen a bolygón minden termagant jelölőegység területre ható (1) képességet kap.	Blazing Zoanthrope teremtény, Behemót, elit Reakció: A csatafázis kezdetén 1 sérülést okoz célpont harci egységnek ezen a bolygón. Ha a bolygó fertőzött , 2-t. A Zoanthropes a kaptártudat pszionikus potenciálját pusztító energiáiban alakítja.	Brood Warriors teremtény, Leviatán Kaptártudat: Ezen a bolygón minden termagant jelölőegység 1 parancs-szimbólumot kap. A tyranida harcosok a kaptártudat szinaptikus hálózatát felhasználva parancsolni tud a kisebb biológiai formáknak.

<p>Brood Warriors</p> <p>teremtény, Leviatán</p> <p>Kaptártudat: Ezen a bolygón minden termagant jelölőegység 1 parancs-szimbólumot kap.</p> <p><i>A tyranida harcok a kaptártudat szinaptikus hálózatát felhasználva parancsolni tud a kisebb biológiai formáknak.</i></p>	<p>Brood Warriors</p> <p>teremtény, Leviatán</p> <p>Kaptártudat: Ezen a bolygón minden termagant jelölőegység 1 parancs-szimbólumot kap.</p> <p><i>A tyranida harcok a kaptártudat szinaptikus hálózatát felhasználva parancsolni tud a kisebb biológiai formáknak.</i></p>	<p>Brood Warriors</p> <p>teremtény, Leviatán</p> <p>Kaptártudat: Ezen a bolygón minden termagant jelölőegység 1 parancs-szimbólumot kap.</p> <p><i>A tyranida harcok a kaptártudat szinaptikus hálózatát felhasználva parancsolni tud a kisebb biológiai formáknak.</i></p>	<p>Burrowing Trygon</p> <p>teremtény, Behemót, elit</p> <p>Ezen egység telepítési költségét X-el csökkentheted, ahol X egyenlő a legtöbb termagant jelölőegység számával, mely az egyik bolygón tartózkodik.</p>
<p>Burrowing Trygon</p> <p>teremtény, Behemót, elit</p> <p>Ezen egység telepítési költségét X-el csökkentheted, ahol X egyenlő a legtöbb termagant jelölőegység számával, mely az egyik bolygón tartózkodik.</p>	<p>Burrowing Trygon</p> <p>teremtény, Behemót, elit</p> <p>Ezen egység telepítési költségét X-el csökkentheted, ahol X egyenlő a legtöbb termagant jelölőegység számával, mely az egyik bolygón tartózkodik.</p>	<p>Gravid Tervigon</p> <p>teremtény, Kráken, elit</p> <p>Reakció: Miután ez az egység az egyik bolygóra kerül, tegyél 1 termagant jelölőegységet erre a bolygóra. Ha ez a bolygó fertőzött, 2 termagant jelölőegységet.</p>	<p>Hunter Gargoyles</p> <p>teremtény, Kráken</p> <p>Csataakció: Mozgasd ezt az egységet egy fertőzött bolygóhoz (fázisonként maximum egyszer).</p> <p><i>A tyranida gargoyle rettegést kelt az ellenség soraiközött, és zavarban tartja őket mindaddig, amíg már túl késő nem lesz.</i></p>
<p>Hunter Gargoyles</p> <p>teremtény, Kráken</p> <p>Csataakció: Mozgasd ezt az egységet egy fertőzött bolygóhoz (fázisonként maximum egyszer).</p> <p><i>A tyranida gargoyle rettegést kelt az ellenség soraiközött, és zavarban tartja őket mindaddig, amíg már túl késő nem lesz.</i></p>	<p>Hunter Gargoyles</p> <p>teremtény, Kráken</p> <p>Csataakció: Mozgasd ezt az egységet egy fertőzött bolygóhoz (fázisonként maximum egyszer).</p> <p><i>A tyranida gargoyle rettegést kelt az ellenség soraiközött, és zavarban tartja őket mindaddig, amíg már túl késő nem lesz.</i></p>	<p>Lurking Hormagaunt</p> <p>teremtény, Behemót</p> <p>Reakció: Miután ez az egység megsérül, tegyél 2 sérülésjelzőt a haduradra ezen teremtmény helyett.</p>	<p>Hunter Gargoyles</p> <p>teremtény, Behemót</p> <p>Reakció: Miután ez az egység megsérül, tegyél 2 sérülésjelzőt a haduradra ezen teremtmény helyett.</p>
<p>Lurking Hormagaunt</p> <p>teremtény, Behemót</p> <p>Reakció: Miután ez az egység megsérül, tegyél 2 sérülésjelzőt a haduradra ezen teremtmény helyett.</p>	<p>Lurking Hormagaunt</p> <p>teremtény, Behemót</p> <p>Reakció: Miután ez az egység megsérül, tegyél 2 sérülésjelzőt a haduradra ezen teremtmény helyett.</p>	<p>Ravenous Haruspex</p> <p>teremtény, Behemót, elit</p> <p>Reakció: Miután ez az egység a támadásával megsemmisít egy ellenséges harci egységet, kapsz X ☹-t, ahol X egyenlő a megsemmisített egység költségével (fázisonként maximum egyszer).</p>	<p>Ravenous Haruspex</p> <p>teremtény, Behemót, elit</p> <p>Reakció: Miután ez az egység a támadásával megsemmisít egy ellenséges harci egységet, kapsz X ☹-t, ahol X egyenlő a megsemmisített egység költségével (fázisonként maximum egyszer).</p>
<p>Ravenous Haruspex</p> <p>teremtény, Behemót, elit</p> <p>Reakció: Miután ez az egység a támadásával megsemmisít egy ellenséges harci egységet, kapsz X ☹-t, ahol X egyenlő a megsemmisített egység költségével (fázisonként maximum egyszer).</p>	<p>Ripper Swarm</p> <p>teremtény</p> <p>Limitált.</p> <p><i>Az arató rajt használják a bolygó erőforrásainak felderítésére, hogy felfaljanak minden biomasszát, amit csak találnak, amíg semmi nem marad.</i></p>	<p>Ripper Swarm</p> <p>teremtény</p> <p>Limitált.</p> <p><i>Az arató rajt használják a bolygó erőforrásainak felderítésére, hogy felfaljanak minden biomasszát, amit csak találnak, amíg semmi nem marad.</i></p>	<p>Ripper Swarm</p> <p>teremtény</p> <p>Limitált.</p> <p><i>Az arató rajt használják a bolygó erőforrásainak felderítésére, hogy felfaljanak minden biomasszát, amit csak találnak, amíg semmi nem marad.</i></p>
<p>Savage Warrior Prime</p> <p>teremtény, Leviatán, elit</p> <p>Ennek az egységnek a haduradtól eltérő bolygóra kell kerülnie, ha lehetséges. A csata ellenőrzése és kezdeményezése szempontjából ez az egység hadúrának számít, hacsak ezen a bolygón nincs az ellenfeled hadura is.</p>	<p>Scything Hormogaunts</p> <p>teremtény, Leviatán</p> <p>Reakció: Miután telepítetted ezt az egységet, a bolygó fertőzötté válik.</p> <p><i>A tyranida inváziók kezdetén milliószámra dobják le ezeket a lényeket, hogy kegyetlen karmaikkal meggyengítsék a bolygó védelmét.</i></p>	<p>Scything Hormogaunts</p> <p>teremtény, Leviatán</p> <p>Reakció: Miután telepítetted ezt az egységet, a bolygó fertőzötté válik.</p> <p><i>A tyranida inváziók kezdetén milliószámra dobják le ezeket a lényeket, hogy kegyetlen karmaikkal meggyengítsék a bolygó védelmét.</i></p>	<p>Scything Hormogaunts</p> <p>teremtény, Leviatán</p> <p>Reakció: Miután telepítetted ezt az egységet, a bolygó fertőzötté válik.</p> <p><i>A tyranida inváziók kezdetén milliószámra dobják le ezeket a lényeket, hogy kegyetlen karmaikkal meggyengítsék a bolygó védelmét.</i></p>
<p>Shrieking Harpy</p> <p>teremtény, Kráken, elit</p> <p>Repülő.</p> <p>Csata reakció: Miután ezt az egységet támadónak jelölted ki egy fertőzött bolygón, forgass el kimerült állásba minden nem elit ellenséges egységet és jelölőegységet ezen a bolygón.</p>	<p>Shrieking Harpy</p> <p>teremtény, Kráken, elit</p> <p>Repülő.</p> <p>Csata reakció: Miután ezt az egységet támadónak jelölted ki egy fertőzött bolygón, forgass el kimerült állásba minden nem elit ellenséges egységet és jelölőegységet ezen a bolygón.</p>	<p>Shrieking Harpy</p> <p>teremtény, Kráken, elit</p> <p>Repülő.</p> <p>Csata reakció: Miután ezt az egységet támadónak jelölted ki egy fertőzött bolygón, forgass el kimerült állásba minden nem elit ellenséges egységet és jelölőegységet ezen a bolygón.</p>	<p>Stalking Lictor</p> <p>teremtény, Behemót, elit</p> <p><i>A Lictorok a tyranidák kémei és orgyilkosai, akik képesek beszivárogni az ellenséges területekre még a raj érkezése előtt, és felfedezni az ellenséges erők helyzetét azzal, hogy felfalják egységek agyát.</i></p>
<p>Strangler Brood</p> <p>teremtény, Leviatán</p> <p>Kaptártudat: Ezen a bolygón minden termagant jelölőegység +1 TÉ-t kap.</p> <p><i>A tyranida horgas fojtogatók olyan erőt jelentenek, amellyel számolni kell, a kicsapódó horgok feldarabolják a húst és a páncélt is.</i></p>	<p>Strangler Brood</p> <p>teremtény, Leviatán</p> <p>Kaptártudat: Ezen a bolygón minden termagant jelölőegység +1 TÉ-t kap.</p> <p><i>A tyranida horgas fojtogatók olyan erőt jelentenek, amellyel számolni kell, a kicsapódó horgok feldarabolják a húst és a páncélt is.</i></p>	<p>Strangler Brood</p> <p>teremtény, Leviatán</p> <p>Kaptártudat: Ezen a bolygón minden termagant jelölőegység +1 TÉ-t kap.</p> <p><i>A tyranida horgas fojtogatók olyan erőt jelentenek, amellyel számolni kell, a kicsapódó horgok feldarabolják a húst és a páncélt is.</i></p>	<p>Swarm Guard</p> <p>teremtény, Leviatán</p> <p>Kaptártudat: Ezen a bolygón minden termagant jelölőegység +2 ÉP-t kap.</p> <p><i>Ezek a teremtmények olyan erős élő pajzsral rendelkeznek, hogy képesek túlélni olyan sérüléseket is, amik egy embert szétépnének.</i></p>
<p>Swarm Guard</p> <p>teremtény, Leviatán</p> <p>Kaptártudat: Ezen a bolygón minden termagant jelölőegység +2 ÉP-t kap.</p> <p><i>Ezek a teremtmények olyan erős élő pajzsral rendelkeznek, hogy képesek túlélni olyan sérüléseket is, amik egy embert szétépnének.</i></p>	<p>Swarm Guard</p> <p>teremtény, Leviatán</p> <p>Kaptártudat: Ezen a bolygón minden termagant jelölőegység +2 ÉP-t kap.</p> <p><i>Ezek a teremtmények olyan erős élő pajzsral rendelkeznek, hogy képesek túlélni olyan sérüléseket is, amik egy embert szétépnének.</i></p>	<p>Termagant Horde</p> <p>teremtény, Leviatán, termagant</p> <p>Reakció: Miután ezen a bolygó egy harci kör veszi kezdetét, tegyél egy termagant jelölőegységet erre a bolygóra.</p> <p><i>A termagantokból soha nem láthatsz magányos példányt.</i></p>	<p>Termagant Horde</p> <p>teremtény, Leviatán, termagant</p> <p>Reakció: Miután ezen a bolygó egy harci kör veszi kezdetét, tegyél egy termagant jelölőegységet erre a bolygóra.</p> <p><i>A termagantokból soha nem láthatsz magányos példányt.</i></p>
<p>Termagant Horde</p> <p>teremtény, Leviatán, termagant</p> <p>Reakció: Miután ezen a bolygó egy harci kör veszi kezdetét, tegyél egy termagant jelölőegységet erre a bolygóra.</p> <p><i>A termagantokból soha nem láthatsz magányos példányt.</i></p>	<p>Termagant Sentry</p> <p>teremtény, Kráken, termagant</p> <p>Reakció: Miután ezen a bolygón megsemmisül egy termagant jelölőegység, forgasd pihent állásba ezt az egységet.</p> <p><i>Ez a termagant a biohajók artériáiban vándorol, állandó készenlétben várva a behatolókat.</i></p>	<p>Termagant Sentry</p> <p>teremtény, Kráken, termagant</p> <p>Reakció: Miután ezen a bolygón megsemmisül egy termagant jelölőegység, forgasd pihent állásba ezt az egységet.</p> <p><i>Ez a termagant a biohajók artériáiban vándorol, állandó készenlétben várva a behatolókat.</i></p>	<p>Termagant Sentry</p> <p>teremtény, Kráken, termagant</p> <p>Reakció: Miután ezen a bolygón megsemmisül egy termagant jelölőegység, forgasd pihent állásba ezt az egységet.</p> <p><i>Ez a termagant a biohajók artériáiban vándorol, állandó készenlétben várva a behatolókat.</i></p>
<p>Termagant Spikers</p> <p>teremtény, Behemót, termagant Távharcos.</p> <p>Kaptártudat: Minden ezen a bolygón lévő termagant jelölőegység távharcos képességet kap.</p>	<p>Termagant Spikers</p> <p>teremtény, Behemót, termagant Távharcos.</p> <p>Kaptártudat: Minden ezen a bolygón lévő termagant jelölőegység távharcos képességet kap.</p>	<p>Termagant Spikers</p> <p>teremtény, Behemót, termagant Távharcos.</p> <p>Kaptártudat: Minden ezen a bolygón lévő termagant jelölőegység távharcos képességet kap.</p>	<p>Toxic Venomthrope</p> <p>teremtény, Kráken</p> <p>Reakció: Miután megnyerted ezen bolygó irányításáért folytatott harcot, a bolygó fertőzött lesz. Ha már eddig is fertőzött volt, kapsz 1 ☹-t, vagy húzhatsz 1 kártyát.</p>

<p>Toxic Venomthrope</p> <p>teremtény, Kráken</p> <p>Reakció: Miután megnyerted ezen bolygó irányításáért folytatott harcot, a bolygó fertőzött lesz. Ha már eddig is fertőzött volt, kapsz 1 ☹-t, vagy húzhatsz 1 kártyát.</p>	<p>Toxic Venomthrope</p> <p>teremtény, Kráken</p> <p>Reakció: Miután megnyerted ezen bolygó irányításáért folytatott harcot, a bolygó fertőzött lesz. Ha már eddig is fertőzött volt, kapsz 1 ☹-t, vagy húzhatsz 1 kártyát.</p>	
---	---	--

<p>Bone Sabres</p> <p>hadfelszerelés, szimbióta</p> <p>Csatold a haduradhoz.</p> <p>A felszerelt egység +1 TÉ-t kap.</p> <p>Reakció: Miután a felszerelt egység megsemmisít egy ellenséges egységet egy támadással, tegyél egy termagant jelölőegységet erre a bolygóra.</p>	<p>Great Scything Talons</p> <p>hadfelszerelés, szimbióta</p> <p>Csatold a haduradhoz.</p> <p>A felszerelt egység +1 ÉP-t kap.</p> <p>Reakció: Miután a felszerelt egységről sérülést távolítottál el, +X TÉ-t kap a következő csatafázisban, ahol X egyenlő az eltávolított sérülések számával.</p>	<p>Heavy Venon Cannon</p> <p>hadfelszerelés, szimbióta</p> <p>Csatold egy elit egységedhez.</p> <p>A felszerelt egység +2 TÉ-t kap.</p> <p>Csataakció: A felszerelt egység a fázis végéig a választásod szerint területre ható (2) vagy páncéltörő képességet kap (fázisonként maximum egyet).</p>
<p>Heavy Venon Cannon</p> <p>hadfelszerelés, szimbióta</p> <p>Csatold egy elit egységedhez.</p> <p>A felszerelt egység +2 TÉ-t kap.</p> <p>Csataakció: A felszerelt egység a fázis végéig a választásod szerint területre ható (2) vagy páncéltörő képességet kap (fázisonként maximum egyet).</p>	<p>Heavy Venon Cannon</p> <p>hadfelszerelés, szimbióta</p> <p>Csatold egy elit egységedhez.</p> <p>A felszerelt egység +2 TÉ-t kap.</p> <p>Csataakció: A felszerelt egység a fázis végéig a választásod szerint területre ható (2) vagy páncéltörő képességet kap (fázisonként maximum egyet).</p>	<p>Noxious Fleshborer</p> <p>hadfelszerelés, szimbióta</p> <p>Csatold egy harcoló egységedhez.</p> <p>A felszerelt egység +1 TÉ-t és +1 ÉP-t kap, amíg fertőzött bolygón tartózkodik.</p> <p>Reakció: Miután megnyerted ezen bolygó irányításáért folytatott harcot, a bolygó fertőzötté válik.</p>
<p>Noxious Fleshborer</p> <p>hadfelszerelés, szimbióta</p> <p>Csatold egy harcoló egységedhez.</p> <p>A felszerelt egység +1 TÉ-t és +1 ÉP-t kap, amíg fertőzött bolygón tartózkodik.</p> <p>Reakció: Miután megnyerted ezen bolygó irányításáért folytatott harcot, a bolygó fertőzötté válik.</p>	<p>Noxious Fleshborer</p> <p>hadfelszerelés, szimbióta</p> <p>Csatold egy harcoló egységedhez.</p> <p>A felszerelt egység +1 TÉ-t és +1 ÉP-t kap, amíg fertőzött bolygón tartózkodik.</p> <p>Reakció: Miután megnyerted ezen bolygó irányításáért folytatott harcot, a bolygó fertőzötté válik.</p>	<p>Parasitic Infection</p> <p>állapot</p> <p>Csatold egy ellenséges harcoló egységhez.</p> <p>Reakció: Miután egy csatafázis elkezdődik, tegyél 1 termagant jelölőegységet erre a bolygóra, majd okozz 1 sérülést a felszerelt egységnek.</p>
<p>Parasitic Infection</p> <p>állapot</p> <p>Csatold egy ellenséges harcoló egységhez.</p> <p>Reakció: Miután egy csatafázis elkezdődik, tegyél 1 termagant jelölőegységet erre a bolygóra, majd okozz 1 sérülést a felszerelt egységnek.</p>	<p>Parasitic Infection</p> <p>állapot</p> <p>Csatold egy ellenséges harcoló egységhez.</p> <p>Reakció: Miután egy csatafázis elkezdődik, tegyél 1 termagant jelölőegységet erre a bolygóra, majd okozz 1 sérülést a felszerelt egységnek.</p>	<p>Pincer Tail</p> <p>hadfelszerelés, szimbióta</p> <p>Csatold egy harcoló egységedhez.</p> <p>A felszerelt egység +1 TÉ-t kap.</p> <p>Reakció: Miután a felszerelt egység sérülést okoz egy nem hadúr egységnek a támadásával, a sérült egység nem vonulhat vissza a következő harci forduló kezdete előtt.</p>
<p>Pincer Tail</p> <p>hadfelszerelés, szimbióta</p> <p>Csatold egy harcoló egységedhez.</p> <p>A felszerelt egység +1 TÉ-t kap.</p> <p>Reakció: Miután a felszerelt egység sérülést okoz egy nem hadúr egységnek a támadásával, a sérült egység nem vonulhat vissza a következő harci forduló kezdete előtt.</p>	<p>Pincer Tail</p> <p>hadfelszerelés, szimbióta</p> <p>Csatold egy harcoló egységedhez.</p> <p>A felszerelt egység +1 TÉ-t kap.</p> <p>Reakció: Miután a felszerelt egység sérülést okoz egy nem hadúr egységnek a támadásával, a sérült egység nem vonulhat vissza a következő harci forduló kezdete előtt.</p>	<p>Regeneration</p> <p>állapot</p> <p>Csatold egy harcoló egységedhez.</p> <p>A felszerelt egység +2 ÉP-t kap.</p> <p>Akció: Forgasd kimerült állásba ezt az erősítést, és távolíts el 2 sérülést a felszerelt egységről.</p>
<p>Regeneration</p> <p>állapot</p> <p>Csatold egy harcoló egységedhez.</p> <p>A felszerelt egység +2 ÉP-t kap.</p> <p>Akció: Forgasd kimerült állásba ezt az erősítést, és távolíts el 2 sérülést a felszerelt egységről.</p>	<p>Regeneration</p> <p>állapot</p> <p>Csatold egy harcoló egységedhez.</p> <p>A felszerelt egység +2 ÉP-t kap.</p> <p>Akció: Forgasd kimerült állásba ezt az erősítést, és távolíts el 2 sérülést a felszerelt egységről.</p>	<p>Clogged with Corpses</p> <p>taktika</p> <p>Akció: Áldozd fel X termagant egységedet, hogy megsemmisítsd célpont támogatókártyát, amelynek költsége X vagy kevesebb.</p> <p><i>A termagantok nagyon gyorsan szaporodnak, így a kaptár-tudat nyugodt lélekkel temeti el tetemeikkel ellenségeit.</i></p>
<p>Clogged with Corpses</p> <p>taktika</p> <p>Akció: Áldozd fel X termagant egységedet, hogy megsemmisítsd célpont támogatókártyát, amelynek költsége X vagy kevesebb.</p> <p><i>A termagantok nagyon gyorsan szaporodnak, így a kaptár-tudat nyugodt lélekkel temeti el tetemeikkel ellenségeit.</i></p>	<p>Clogged with Corpses</p> <p>taktika</p> <p>Akció: Áldozd fel X termagant egységedet, hogy megsemmisítsd célpont támogatókártyát, amelynek költsége X vagy kevesebb.</p> <p><i>A termagantok nagyon gyorsan szaporodnak, így a kaptár-tudat nyugodt lélekkel temeti el tetemeikkel ellenségeit.</i></p>	<p>Consumption</p> <p>taktika</p> <p>Telepítésakció: Mindkét játékosnak minden bolygón fel kell áldoznia 1-1 egységét, ha van rá lehetősége.</p> <p><i>„Minél gyorsabban el kell törölni őket a csillagok között, mielőtt ők teszik ugyanezt velünk.” - Ortan Cassius káplán</i></p>
<p>Consumption</p> <p>taktika</p> <p>Telepítésakció: Mindkét játékosnak minden bolygón fel kell áldoznia 1-1 egységét, ha van rá lehetősége.</p> <p><i>„Minél gyorsabban el kell törölni őket a csillagok között, mielőtt ők teszik ugyanezt velünk.” - Ortan Cassius káplán</i></p>	<p>Consumption</p> <p>taktika</p> <p>Telepítésakció: Mindkét játékosnak minden bolygón fel kell áldoznia 1-1 egységét, ha van rá lehetősége.</p> <p><i>„Minél gyorsabban el kell törölni őket a csillagok között, mielőtt ők teszik ugyanezt velünk.” - Ortan Cassius káplán</i></p>	<p>Dark Cunning</p> <p>taktika</p> <p>Csataakció: Forgasd pihent állásba egy nem hadúr egységedet. Ha ez az egység egy fertőzött bolygón tartózkodik, kapsz 1 ☹-t.</p>
<p>Dark Cunning</p> <p>taktika</p> <p>Csataakció: Forgasd pihent állásba egy nem hadúr egységedet. Ha ez az egység egy fertőzött bolygón tartózkodik, kapsz 1 ☹-t.</p>	<p>Dark Cunning</p> <p>taktika</p> <p>Csataakció: Forgasd pihent állásba egy nem hadúr egységedet. Ha ez az egység egy fertőzött bolygón tartózkodik, kapsz 1 ☹-t.</p>	<p>Ferocious Strength</p> <p>hatalom</p> <p>Akció: A hadurad vagy a színapszis lényed a brutális képességet kapja a csatafázis végéig.</p> <p><i>Az Öreg Egyszemű pusztító képességének nincs határa.</i></p>
<p>Ferocious Strength</p> <p>hatalom</p> <p>Akció: A hadurad vagy a színapszis lényed a brutális képességet kapja a csatafázis végéig.</p> <p><i>Az Öreg Egyszemű pusztító képességének nincs határa.</i></p>	<p>Indescribable Horror</p> <p>taktika</p> <p>Csataakció: Küldd haza célpont harcoló egységet, akinek a költsége akkora, vagy kevesebb, mint a bolygón lévő ☹ egységeid száma.</p>	<p>Indescribable Horror</p> <p>taktika</p> <p>Csataakció: Küldd haza célpont harcoló egységet, akinek a költsége akkora, vagy kevesebb, mint a bolygón lévő ☹ egységeid száma.</p>

Predation taktika Akción: Egy fertőzött bolygó melletti bolygó fertőzötté válik. „A rettenet mi elnevezük, hogy csillapítsuk félelmeinket, így tyranida fajnak hívjuk őket, míg ők, ha egyáltalán tudnak rólunk, csak prédaként neveznek minket.” - Czervak inkvizítor	Predation taktika Akción: Egy fertőzött bolygó melletti bolygó fertőzötté válik. „A rettenet mi elnevezük, hogy csillapítsuk félelmeinket, így tyranida fajnak hívjuk őket, míg ők, ha egyáltalán tudnak rólunk, csak prédaként neveznek minket.” - Czervak inkvizítor	Predation taktika Akción: Egy fertőzött bolygó melletti bolygó fertőzötté válik. „A rettenet mi elnevezük, hogy csillapítsuk félelmeinket, így tyranida fajnak hívjuk őket, míg ők, ha egyáltalán tudnak rólunk, csak prédaként neveznek minket.” - Czervak inkvizítor
Spawn Termagants hatalom Telepítésakció: Tegyel 1-1 termagant jelölő-egységet minden bolygóra. „Amikor a tyranidákkal harcolsz, nem csak azokkal kell csatáznod, akik veled szemben vannak, hanem azokkal is, akik valami megmagyarázhatatlan módon a hátadba kerültek.” - Marneus Calgar	Spawn Termagants hatalom Telepítésakció: Tegyel 1-1 termagant jelölő-egységet minden bolygóra. „Amikor a tyranidákkal harcolsz, nem csak azokkal kell csatáznod, akik veled szemben vannak, hanem azokkal is, akik valami megmagyarázhatatlan módon a hátadba kerültek.” - Marneus Calgar	Spawn Termagants hatalom Telepítésakció: Tegyel 1-1 termagant jelölő-egységet minden bolygóra. „Amikor a tyranidákkal harcolsz, nem csak azokkal kell csatáznod, akik veled szemben vannak, hanem azokkal is, akik valami megmagyarázhatatlan módon a hátadba kerültek.” - Marneus Calgar
Spore Burst hatalom Telepítésakció: Tegyel egy 3 vagy kevesebb költségű egységet a játékba a dobópakliból egy fertőzött bolygóra.	Spore Burst hatalom Telepítésakció: Tegyel egy 3 vagy kevesebb költségű egységet a játékba a dobópakliból egy fertőzött bolygóra.	Spore Burst hatalom Telepítésakció: Tegyel egy 3 vagy kevesebb költségű egységet a játékba a dobópakliból egy fertőzött bolygóra.
Awakening Cavern helyszín Akción: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy célpont egységet pihent állásba forgathasd. <i>A kaptártudattól elszakítva, a Calth jégtömbjeibe fagyva, az elme nélküli gyilkosok várják, hogy végre elszabadulhassanak.</i>	Brood Chamber helyszín Csataakción: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy célpont egységed a fázis végéig megkapjon egy kulcsszót (és minden hozzá tartozó értéket), amit ugyanezen a bolygón lévő célpont ellenséges egység kártyájára nyomtattak.	Brood Chamber helyszín Csataakción: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy célpont egységed a fázis végéig megkapjon egy kulcsszót (és minden hozzá tartozó értéket), amit ugyanezen a bolygón lévő célpont ellenséges egység kártyájára nyomtattak.
Brood Chamber helyszín Csataakción: Forgasd kimerült állásba ezt a támogatást, hogy célpont egységed a fázis végéig megkapjon egy kulcsszót (és minden hozzá tartozó értéket), amit ugyanezen a bolygón lévő célpont ellenséges egység kártyájára nyomtattak.	Digestion Pool fejlesztés Limitált. Megszakítás: Amikor telepítenél egy ☞ egységet egy fertőzött bolygóra, elforgatva kimerítheted ezt a támogatást, hogy az egység költségét 2 ☞ -el csökkentsd.	Digestion Pool fejlesztés Limitált. Megszakítás: Amikor telepítenél egy ☞ egységet egy fertőzött bolygóra, elforgatva kimerítheted ezt a támogatást, hogy az egység költségét 2 ☞ -el csökkentsd.
Digestion Pool fejlesztés Limitált. Megszakítás: Amikor telepítenél egy ☞ egységet egy fertőzött bolygóra, elforgatva kimerítheted ezt a támogatást, hogy az egység költségét 2 ☞ -el csökkentsd.	Leviathan Hive Ship fejlesztés Reakción: Miután egy kaptártudat képességű és 3 vagy kevesebb költségű egység megsemmisül, elforgathatod ezt a támogatást kimerült állásba, hogy az egységet a játékba tedd kimerült állásba, a dobópakliból egy bolygóhoz.	Mycetic Spores fejlesztés Csataakción: Forgasd el ezt a támogatást, hogy egy kaptártudat képességű egységedet egy olyan bolygóhoz mozgassd, ahol van egy termagant jelölőegység.
Mycetic Spores fejlesztés Csataakción: Forgasd el ezt a támogatást, hogy egy kaptártudat képességű egységedet egy olyan bolygóhoz mozgassd, ahol van egy termagant jelölőegység.	Mycetic Spores fejlesztés Csataakción: Forgasd el ezt a támogatást, hogy egy kaptártudat képességű egységedet egy olyan bolygóhoz mozgassd, ahol van egy termagant jelölőegység.	Mycetic Spores fejlesztés Reakción: Miután a főparancsnokság fázis elkezdődik, fertőzd meg célpont bolygót. <i>A tyranida spóraszórók elárasztnak mindent idegen spórákkal, amik megmérgezik a levegőt, és mutációkat váltanak ki a helyi állatvilágból.</i>
Spore Chimney fejlesztés Reakción: Miután a főparancsnokság fázis elkezdődik, fertőzd meg célpont bolygót. <i>A tyranida spóraszórók elárasztnak mindent idegen spórákkal, amik megmérgezik a levegőt, és mutációkat váltanak ki a helyi állatvilágból.</i>	Spore Chimney fejlesztés Reakción: Miután a főparancsnokság fázis elkezdődik, fertőzd meg célpont bolygót. <i>A tyranida spóraszórók elárasztnak mindent idegen spórákkal, amik megmérgezik a levegőt, és mutációkat váltanak ki a helyi állatvilágból.</i>	Spore Chimney fejlesztés Reakción: Miután egy szinapszis lényedet egy bolygóhoz küldöd, húzz 1 kártyát. <i>A közös tudat akarátát a tyranida parancsnok közvetíti a raj felé, elfojtva ezzel állati ösztöneiket.</i>
Synaptic Link fejlesztés Reakción: Miután egy szinapszis lényedet egy bolygóhoz küldöd, húzz 1 kártyát. <i>A közös tudat akarátát a tyranida parancsnok közvetíti a raj felé, elfojtva ezzel állati ösztöneiket.</i>	Synaptic Link fejlesztés Reakción: Miután egy szinapszis lényedet egy bolygóhoz küldöd, húzz 1 kártyát. <i>A közös tudat akarátát a tyranida parancsnok közvetíti a raj felé, elfojtva ezzel állati ösztöneiket.</i>	Synaptic Link fejlesztés Reakción: Miután egy szinapszis lényedet egy bolygóhoz küldöd, húzz 1 kártyát. <i>A közös tudat akarátát a tyranida parancsnok közvetíti a raj felé, elfojtva ezzel állati ösztöneiket.</i>

semleges

Rouge Trader szövetséges Úgy küldhetsz egy utazót az immatériumon keresztül védtelenül, mintha a tenger cápái közé hajítanád, és azt mondanád neki, hogy ússzon haza.	Rouge Trader szövetséges Úgy küldhetsz egy utazót az immatériumon keresztül védtelenül, mintha a tenger cápái közé hajítanád, és azt mondanád neki, hogy ússzon haza.	Void Pirate szövetséges Renegátok, kereskedők, és a kalózbándákból kitalizáltak a Birodalom peremén fosztogatják az útvonalakat, zsákmányért és dicsőségért.	Void Pirate szövetséges Renegátok, kereskedők, és a kalózbándákból kitalizáltak a Birodalom peremén fosztogatják az útvonalakat, zsákmányért és dicsőségért.
Inquisitor Caius Wroth pszíker, inkvizítor Reakción: Miután ez az egység a játékba jött, mindkét játékosnak ki kell válsztania 4 kártyát a kezéből (ha tud), melyeket el kell dobniuk.	Inquisitor Caius Wroth pszíker, inkvizítor Reakción: Miután ez az egység a játékba jött, mindkét játékosnak ki kell válsztania 4 kártyát a kezéből (ha tud), melyeket el kell dobniuk.	Inquisitor Caius Wroth pszíker, inkvizítor Reakción: Miután ez az egység a játékba jött, mindkét játékosnak ki kell válsztania 4 kártyát a kezéből (ha tud annyit), melyeket el kell dobniuk.	

Fall Back! taktika Reakció: Miután egy elit egység megsemmisül, tedd a dobott lapjaid közül a HQ területre.	Fall Back! taktika Reakció: Miután egy elit egység megsemmisül, tedd a dobott lapjaid közül a HQ területre.	No Mercy taktika Megszakítás: Amikor az ellenfeled kijátszik egy pajzskártyát, forgasd el kimerült állásba egy egyedi kártyádat, hogy semmissé tedd a pajzshatást.
No Mercy taktika Megszakítás: Amikor az ellenfeled kijátszik egy pajzskártyát, forgasd el kimerült állásba egy egyedi kártyádat, hogy semmissé tedd a pajzshatást.	Promethium Mine helyszín Limitált. (1 limitált kártyát játszatsz ki a fordulóban) Kényszerített reakció: Amikor ez a kártya játékba jön, tegyél rá 4 ☉ jelzót. Reakció: A felfejlődésfázis kezdetén rakj át 1 ☉ jelzót a kártyáról a saját készletedbe.	Promethium Mine helyszín Limitált. (1 limitált kártyát játszatsz ki a fordulóban) Kényszerített reakció: Amikor ez a kártya játékba jön, tegyél rá 4 ☉ jelzót. Reakció: A felfejlődésfázis kezdetén rakj át 1 ☉ jelzót a kártyáról a saját készletedbe.
Promotion képesség Limitált. (Csak egy limitált kártyát játszatsz ki egy forduló során.) Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység 2 parancsszimbólumot kap.	Promotion képesség Limitált. (Csak egy limitált kártyát játszatsz ki egy forduló során.) Csatold egy harcoló egységhez. A felszerelt egység 2 parancsszimbólumot kap.	Calamity katasztrófa Főparancsnokság akció: Minden 2 vagy keveseb költségű harci egységkártya visszatér a tulajdonosa kezébe. <i>Egy kaptárvárosban milliárdnyi birodalmi állampolgár él, de nincsmilliárdok megmentésére elegendő hajó.</i>
Calamity katasztrófa Főparancsnokság akció: Minden 2 vagy keveseb költségű harci egységkártya visszatér a tulajdonosa kezébe. <i>Egy kaptárvárosban milliárdnyi birodalmi állampolgár él, de nincsmilliárdok megmentésére elegendő hajó.</i>	Calamity katasztrófa Főparancsnokság akció: Minden 2 vagy keveseb költségű harci egységkártya visszatér a tulajdonosa kezébe. <i>Egy kaptárvárosban milliárdnyi birodalmi állampolgár él, de nincsmilliárdok megmentésére elegendő hajó.</i>	

bolygók

Atrox Prime Csata: 1 sérülést okoz az összes ellenséges egységnek célpont HQ területen, vagy célpont szomszédos bolygón.	Barlus Csata: Ellenfelednek el kell dobnia a kezéből 1 kártyát véletlenszerűen.	Carnath Csata: Bármelyik másik játékban lévő bolygó csataképességét használhatod.
Elouith Csata: Nézd meg a paklid 3 felső lapját, egyet vegyél a kezébe, a többit pedig tedd a paklid aljára, tetszőleges sorrendben.	Ferrin Csata: Küld haza célpont nem hadúr egységet.	Iridial Csata: Távolítsd el célpont egység összes sérülését.
Osus IV Csata: Vegyél el 1 ☉-t ellenfeledtől.	Plannum Csata: Mozdasd célpont nem hadúr egységedet egy tetszőleges bolygóhoz.	Tarrus Csata: Ha kevesebb egységet irányítasz, mint ellenfeled, kapsz 3 ☉-t, vagy húzhatsz 3 lapot.
Y'varn Csata: Minden játékos játékba tehet egy egységet a kezéből a HQ területére.		

HADURAK

Aun'shu

Minden **☛** egység ezen a bolygón megkapja a **pánctörő** képességet.

Kényszerített reakció: Miután a hadurad végrehajtotta a támadását, mozgasd át őt a HQ területedre.

Baharroth

Mozgékony.

Captain Cato Sicarius

Reakció: Miután egy ellenséges egység ezen a bolygón megsemmisül, kapsz 1 **☛**-t.

Colonel Starken

Minden más **katona** vagy **harcos** típusú egység ezen a bolygón +1 TÉ-t kap.

Commander Shadowsun

Reakció: Miután a hadurad egy bolygóhoz érkezik, tegyél egy 2 vagy kevesebb költségű **☛** erősítést, vagy a „Shadowsun's Stealth Cadre” kártyát a kezedből, vagy a dobópakliból játékba, és csatold ezen a bolygón egy megfelelő egységhez.

Eldorath Starbane

Reakció: Miután a hadurad egy bolygóhoz érkezik, forgasd kimerült állásba célpont nem hadúr egységet ezen a bolygón.

Ku'gath Plaguefather

Reakció: Miután a haduradat támadónak jelölted ki, mozgass át egy sérülésjelzőt a haduradról egy másik egységre ugyanezen a bolygón.

Nazdreg

Minden más egységed ezen a bolygón megkapja a **brutális** képességet. *(Az egység +1 TÉ-t kap minden sérülése után.)*

Old One Eye

Reakció: Miután a hadurad pihent állásba fordul, távolítsd el róla a sérülései felét. (Maximum körönként egyszer.)

Old Zogwort

Reakció: Miután a hadurad egy bolygóhoz érkezik, vagy miután a haduradat támadónak jelölted ki, tegyél egy **snotling** jelölőegységet erre a bolygóra.

Kényszerített reakció: A csatafázis végén semmisíts meg minden játékban lévő **snotling** jelölőegységet.

Packmaster Kith

Reakció: Miután a hadurad egy bolygóhoz érkezik, tegyél egy **kiméra** jelölőegységet erre a bolygóra.

Ragnar Blackmane

Reakció: Miután a hadurad egy olyan bolygóhoz érkezik, ahol ott az ellenséges hadúr is, okozz 2 sérülést célpont egységnek ezen a bolygón.

The Swarmlord

Reakció: Miután a hadurad egy bolygóhoz érkezik, tegyél 1-1 **termagant** jelölőegységet minden szomszédos bolygóra.

Torquemada Coteaz

Csataakció: Áldozd fel egy egységedet ezen a bolygón, hogy a hadurad +3 TÉ-t kapjon a következő támadására ebben a fázisban. (Támadásonként maximum egyszer.)

Urien Rakarth

Minden **tortúra** eseménykártya költségét 1-el lecsökkenti. Minden nem **tortúra** eseménykártya költségét 1-el megnöveli.

Zarathur, High Sorcerer

Megszakítás: Ha ezene a bolygón egy ellenséges egység sérülést szenved el, növeld meg a sérülés mértékét 1-el.

WARHAMMER[®]
40,000

CONQUEST[™]

THE CARD GAME