



JÁTÉKSZABÁLY

MAGYAR

Játékosok száma: 2-5

Életkor: 5+, 8+, 10+ (attól függően, melyik változatot játsszák)

Időtartam: 10-20 perc

Bemutató videó:

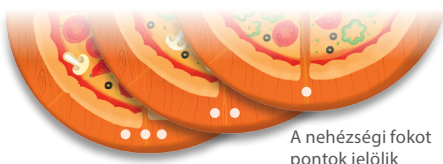
www.thebraingband.com

Egy új pizzériában, a Splittissimo-ban bármilyen méretben rendelhetsz pizza szeleteket! A vevők kedvező áron próbálhatják ki az ízletes pizzákat, ám a pizza futárokat próbára teszi, hogy gyorsan ki kell választaniuk a megfelelő méretű szeleteket, a megrendelt feltétekkel. Nem elég az ízesítéseket tudniuk, jól kell ismerniük a törteket is!

Egyszerű játék (6+)

Ezt a változatot azok a gyerekek is játszhatják, akik még nem ismerik a törtek fogalmát és azok számtani megjelenítését.

Ebben a változatban csak a kerek pizzák kártyáit játszanak. A nehézségi szint fokozatosan emelhető, először csak a legegyszerűbb kártyákkal kezdve a játékot (amelyeken egy pont látható), majd később hozzávéve a két-, illetve hárompontosakat.



A nehézségi fokot pontok jelölik

A játék megkezdése előtt, csapjatok fel négy kártyát középre.

Mindegyik játékos négy lapot kap, amit szintén felfordítva maguk elé helyeznek (ha az egy pontos, egyszerű kártyákkal játszottok, csak három lapot kell középre tenni és mindegyik játékos csak három lapot kap).



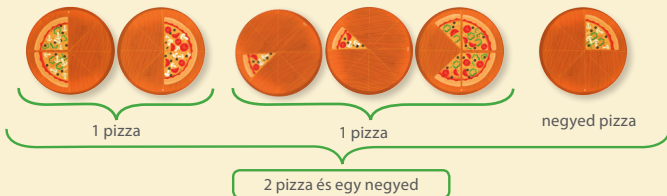
Mindig csak a soron lévő játékos párosíthatja a lapokat. Egy körön belül több alkalommal is párosíthatja saját kártyáit és a közepen lévő lapokat. A játékos saját kártyáját két vagy több kártyával is párosíthatja a közepen lévők közül. A saját kártyáiból is felhasználhat többet ahhoz, hogy a közepen lévők közül egyetlen kártyával párosítsa (Megj.: egyetlen saját kártya nem párosítható egy közepen lévővel). Az egyedüli követelmény, hogy a játékos saját kártyáin látható pizzák mennyisége megegyezzen a középről elvett kártyákon található mennyiséggel (a pizza feltétek ennél a változatnál nem számítanak).

Egyazon körben a játékosok annyiszor párosíthatnak, ahányszor csak a saját kártyáikból lehetséges. Ha a játékos befejezte saját körét, a közepen lévő, ill. az előtte lévő kártyákat is ki kell egészíteni négyre. Ezután a játékot a következő játékos folytatja (az óramutató járásának megfelelően).

Ha egy játékos a saját körében nem tud párosítani, húz egy kártyát a pakliból, majd a soron következő játékos folytatja.

A párosítással összegyűjtött lapokat minden körben félre kell tenni, hogy a játék végén meg lehessen számolni.

A játéknak akkor van vége, ha már egyetlen játékos sem tud párosítani és az utolsó lap is elfogyott a pakliból. A nyertes az lesz, aki a legtöbb pizzát gyűjtötte be párosításai során. A pizzákat úgy számolhatjátok össze a legkönnyebben, ha egész pizzáknként csoportosítjátok a lapokat.



Alapjáték (8+)

Ezt a változatot azok játszhatják, akik már ismerik a törtek fogalmát, és számtani megjelenítésüket. Mind a kerek, mind pedig a négyzetletű kártyák játszanak. Legjobb, ha a legegyszerűbb (egy pontos) kártyákkal kezdtek és fokozatosan adjátok hozzá a nehezebb kártyákat a játék során.

A játék célja

A játék célja, hogy annyi pizza rendelést teljesíts, amennyit csak lehetséges.



A négyszögletes kártyákon egy tört és valamilyen feltét látható. A soron lévő játékosnak meg kell találnia a négyszögletes megrendelés kártyán szereplő méretű és feltétű pizzát. Ha sikerült megtalálni a hozzáillő kártyát, a játékos elveszi a pizzát, és a megrendelés kártyával együtt maga elé gyűjti, hogy a játék végén össze lehessen számolni.

Egy megrendelés kártyát két vagy három pizzára is lehet cserélni, ahogy több megrendelés kártyát is be lehet cserélni egy pizzára.

Példák:

A megrendelés kártyán gomba látható → így a játékosnak olyan pizzát kell választania, amin gomba van (lehet rajta más feltét is a gombán kívül).

A 1/4 paprikás és a 1/2 paprikás pizzamegrendelés becserélhető egy 3/4 nagyságú olyan pizzára, melyen van paprika.

A 3/4 paradicsomos pizza megrendelés két vagy három pizzával is teljesíthető, ha mindegyik van paradicsom és együtt 3/4 pizzát adnak ki.

Két megrendelés különböző feltétekkel, egyetlen pizzával is teljesíthető, ha a pizzán mindkét feltét megtalálható (pl. paradicsom és paprika) és megfelelő méretűek.

Egyazon körben a soron lévő játékos addig veheti el a pizzákat, amíg párosítani tudja őket. Amikor befejezte, annyit négyszögletes megrendelés kártyát húz a pakliból, hogy ismét négy lapja legyen, majd a következő játékos folytatja (az óramutató járása szerint).

Ha egy játékos egyetlen rendelést tud teljesíteni adott körben, húz egy megrendelés kártyát és a következő játékos folytatja.

A lila háttérű speciális kártyák további lehetőségeket rejtenek.

Az „egyedi megrendelés” kártyákkal a soron lévő játékos az összes olyan felfordított pizzát begyűjtheti, amelyen a kártyán látható feltétek találhatóak (a pizza mérete ez esetben nem számít).



A „lemondott rendelés” kártya a következő játékos soron kerülése előtt használható, aki így kimarad az adott körből. Csak az előtt használható, mielőtt még a soron következő játékos letenné az első kártyáját.

Az a játékos, aki a „lemondott rendelés” kártyát kijátssza, húz egy újabb lapot a pakliból, hogy négy lap maradjon a kezében.



Ha a játék közben bármelyik pizza pakli elfogy, vegyetek el néhányat a megmaradt két csomagból, hogy ismét három pakli legyen.

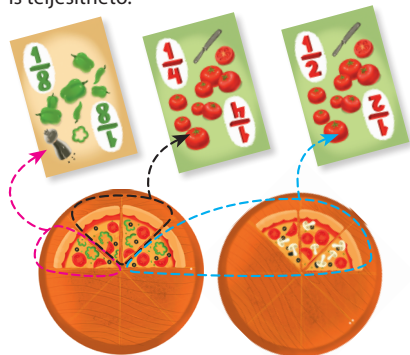
A játék nyertese

A játéknak akkor van vége, ha már egyik játékos sem tud rendelést teljesíteni vagy az összes megrendelés kártya elfogyott. A nyertes az lesz, aki a legtöbb pizza rendelést teljesítette a begyűjtött kártyák alapján. A pizzákat úgy számolhatjátok össze a legkönnyebben, ha egész pizzáknak csoportosítjátok a lapokat.

Nehezített pálya (10+)

Ez a játék hasonló az alapjátékhoz, de további szabályokkal egészül ki, melyektől a játék pörgősebb és izgalmasabb lesz.

1 A megrendelések kombinálhatók – több megrendelés kártya több pizzával is teljesíthető.



2 Az «Egyedi megrendelés» kártya bármikor felhasználható, függetlenül attól, hogy melyik játékos van éppen soron, illetve befejezte-e a saját körét. Ha a közepben lévő pizzák megfelelnek az «egyedi megrendelésnek», a kártya felhasználható. Az a játékos, aki az «Egyedi megrendelés» kártyát kijátssza, átveszi a párosítás lehetőségét is, azaz rögtön ő következik, és annyit rendelést teljesíthet, amennyit csak tud. Ha befejezte, a sorban utána következő játékos folytatja (azaz a kör nem annál a játékosnál folytatódik, akit megszakított az «Egyedi megrendelés» kártya).

3 A játék végén a játékosok kezében maradt megrendelés kártyák («nem teljesített rendelések») büntető kártyaként számítanak. A végeredmény kiszámításához a játékosok által gyűjtött pizzákból ki kell vonni a nem teljesített rendeléseket. A speciális kártyák «egyedi rendelés» ill. «lemondott rendelés» egész pizzának számítanak.

$$\frac{1}{4} + \frac{1}{4} + \frac{1}{2} = 1\frac{1}{2}$$

Számold össze a pizzákat

$$1\frac{1}{2} - \frac{1}{4} = 1\frac{1}{4}$$

és vond ki a nem teljesített rendeléseket!



További fejlesztő játékok:
www.thebrainyband.com

V.1 2016 MAGYAR