

# Kis épületek



## A játék elemei

18 épület lapka: 6 ház, 6 torony és 6 pajta.

## Előkészületek

Oszd ki a 18 új épületet egyenlően a játékosok között. Négy és öt játékos esetén a megmaradt épületeket rakd vissza a dobozba.

## Játékszabályok

A három épülettípus egyenértékű. A lépéskor hajtsd végre az akciókat a szokásos módon. Ha nem tudsz vagy nem akarsz lerakni követőt a lapkára, amit éppen kijátszottál, elhelyezhetsz egy épületet rajta, úgy, hogy lehetőleg ne takarj le semmilyen információt. Az épület nem kötődik a lapka semelyik eleméhez vagy a mezőhöz, hanem **az egész lapkához tartozik**.

Ha egy utat, várost, kolostort vagy mezőt kiértékelünk **minden egyes épület**, ami olyan lapkán van, ami része a kiértékelt elemnek vagy

mezőnek **1 további pontot ér**. Ezeket a pontokat a kiértékelés végén, a többi pont kiosztása után kell hozzáadni. Kolostor kiértékelésekor minden olyan épületet ami a kapcsolódó lapkákon (a "kolostor területén") van, figyelembe kell venni.

Az épületek a lapkákon maradnak a játék végéig, és pontokat hozhatnak több elemnél vagy mezőnél. Az épületekért járó pontokat a játék végén is megkapod.

Ezt a mini kiegészítőt elsősorban az alapjátékhoz fejlesztették ki.



## Variáció

Az épületek különböző pontot érnek:

- Torony + 3 pont
- Házak + 2 pont
- Pajták + 1 pont.

Figyelj az épületek kiosztásakor, hogy mindenki egyenlő számban kapjon egyforma épületeket.

Illusztráció: Christof Tisch

## Példa:

A **Piros** lerak egy lapkát (a képen piros kerettel) és rárak egy pajtát. Ezzel az akcióval befejezi a várost és az utat.

A **Piros** kap **7 pontot** az útért (5 lapka és 2 épület).

A **Piros** kap **10 pontot** a városért (3 városrész plusz 2 épület).

Ebben a pillanatban a **Fekete** mező 3 épületet tartalmaz, a **Kék** kolostor 2 kettőt.