



Az eredeti 2-4 személyes játék minden szabálya változatlan marad, az alábbi változások kivételével:

### Előkészületek

Az egyik játék minden lapját fel kell használni, a második pakliból játékoszámtól függően kell véletlenszerűen hozzáhúzni lapokat:

5 játékos esetén 15 plusz kártyát

6 játékos esetén 30 plusz kártyát

7 játékos esetén 45 plusz kártyát

8 játékos esetén 60 plusz kártyát

Az összes kártyát össze kell keverni, ez lesz a befolyáskártya-pakli.

- » A játék kezdetekor a körsorrendben 5.-től a 8. játékosig mindenki húz 5 lapot a pakliból, amiből egyet megtart. A többi 4 lapot visszateszi a pakli aljára.
- » A játékoszámnál eggyel több légiókártyát tegyetek le képpel felfelé egy sorba (például, 7 játékos esetén 8 lapot). Használjátok a második pakliból a légiókártyákat a hátlapjukkal (szürke) felfelé.
- » Húzzatok **6 befolyáskártyát** a pakliból, ami Róma erejét adja a játék elején. 3 lapot képpel lefelé tegyetek le anélkül, hogy megnéznétek őket, és 3 lapot képpel felfelé.

### Játékmenet

Ha az aktuális játékos kijátszik maga elé egy vagy több Szenátorkártyát, akkor a többi játékos óramutató járása szerint haladva, kijátszhat egy befolyáskártyát a kezéből maga elé egy Aureus áron:

» bevételt nem kapnak, azonban

» a sereg- és flottakorlátot be kell tartani

» ha egy játékos egy cselszövés-kártyát játszik ki, és többségbe kerül akkor azonnal megkapja a *Primus Conspiratus* kártyát

Ezután a következő játékos köre jön, mint általában.

### Új forduló

Akinél a *Primus Conspiratus* kártya van, az megkapja a kezdőjátékos-kártyát, a *Primus*, és elkezd az új fordulót.