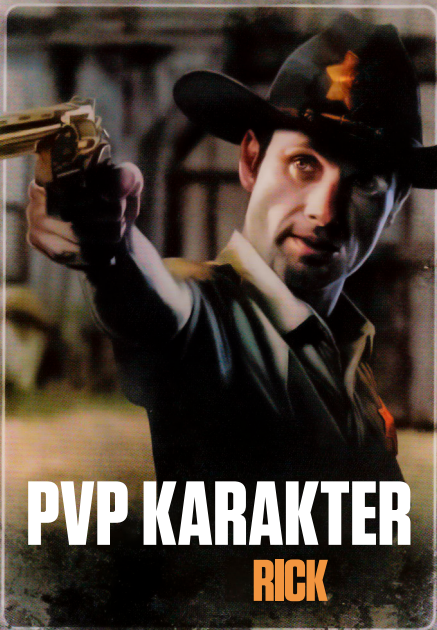




RICK PVP

 ✓: Ha választasz egy másik túlélőt, akinek van legalább 1 Stressz jelzője, mindketten eldobhatok 1 Stresszt. Máskülönben kapsz 1 Fókuszt.

✓: Növel a Fenygetést 1-el, cserébe egy másik túlélővel szomszédos mezőre mozoghatsz.

 ✓: Elkölthetsz 1 Fókuszt, cserébe válassz egy 1 távolságon belül lévő ellenséget, akit 1 mezővel távolabb mozgathatsz tőled.

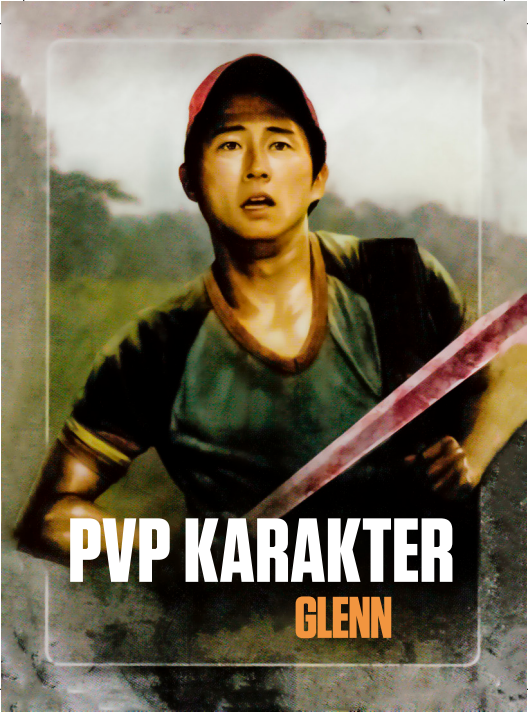
✓: Elkölthetsz 1 Fókuszt, cserébe választhatsz 1 veled szomszédos túlélőt, aki 1 Stresszt szenved.

 ✓: Elkölthetsz 1 Fókuszt, hogy legyőzz egy 3 távolságon belül lévő járkálót.

✓: Elkölthetsz 1 Fókuszt, hogy válassz egy 1 távolságon belül lévő ellenséget, akinek Cselekvés 1-et kell végeznie.



Dobj el 1 Fókuszt, vagy 1 Stresszt szenvedsz.

A portrait of the character Glenn from the TV series The Walking Dead. He is a young man with short dark hair, wearing a red baseball cap and a green t-shirt. He is looking upwards and to the right with a concerned expression. A large, blood-stained knife is visible in the lower right foreground, partially obscuring his arm. The background is a blurred, hazy landscape with trees and hills.

PVP KARAKTER

GLENN

GLENN PVP

 ✓: Mozoghatsz 1 mezőt, figyelmen kívül hagyva az ellenségeket.

✓: Mozoghatsz 3 mezőt, ha nincs járkáló veled egyazon vagy szomszédos mezőn.

✓: Kapsz 1 élelmet.



✓: Dobj el 2 Fókuszt és 1 általad választott Nyersanyagot, cserébe kapsz 1 általad választott Nyersanyagot.

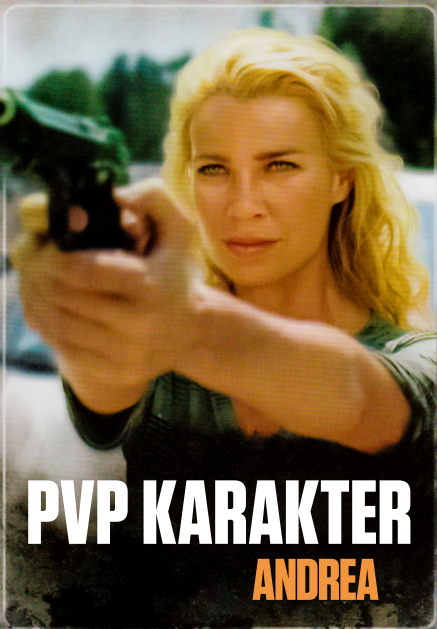
✓: Növeld a Fenyegetést 1-el, cserébe mozoghatsz legfeljebb 2 mezőt, figyelmen kívül hagyva az ellenségeket.



✓: Dobj el 1 Fókuszt és növeld a Fenyegetést 1-el, cserébe kiüthetsz minden veled egy mezőn lévő ellenséget.



Dobj el 1 Nyersanyagot, különben 1 Stresszt szenvedsz.



PVP KARAKTER
ANDREA

ANDREA PVP



✓: Mozgathatod 1 játékban lévő Túlélő jelződet legfeljebb 2 mezővel.

✓: Dobd el 1 játékban lévő Túlélő jelződet, cserébe kapsz 1 Fókuszt.



✓: Helyezd 1 Túlélő jelződet veled egy mezőre, és kapsz 1 Fókuszt.

✓: Kiüthetsz egy Túlélő jelződdel egy mezőn lévő ellenséget.



✓: Válassz egy látótávolságban lévő túlélőt, akit mozgathatsz 1 mezővel.

✓: Válassz egy Túlélő jelződdel egy mezőn lévő ellenséget. Ha egy túlélő, Cselekvés 1-et kell végeznie, ha más, győzd le azt az ellenséget.



Dobd el 1 játékban lévő Túlélő jelződet, különben 1 Stresszt szenvedsz.



PVP KARAKTER

DARYL

DARYL PVP



- ✓: Lépj egy szomszédos Túlélővel azonos mezőre, figyelmen kívül hagyva a járkálókat.
- ✓: 1 Stresszt szenvedsz, cserébe csökkentheted a Fenygetést 3-al.



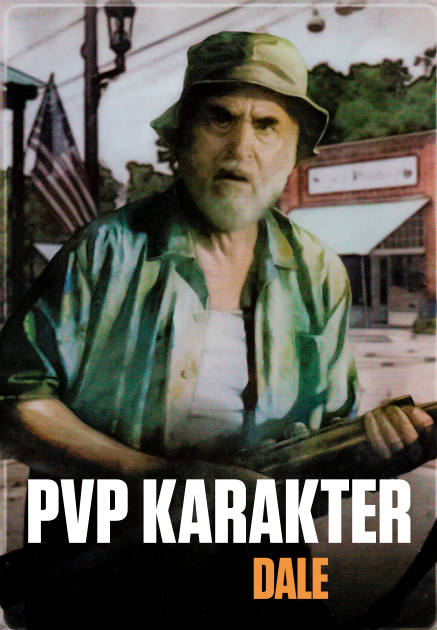
- ✓: Csökkentsd a Fenygetést 1-el, és kapsz 1 Fókuszt.
- ✓: Növeld a Fenygetést 1-el, és dobj el 1 Stresszt.



- ✓: Dobj el 1 Fókuszt és válassz egy 3 távolságon belül lévő ellenséget. Ha az egy túlélő, Cselekvés 1-et kell végeznie. Ha más, legyőzöd azt az ellenséget.
- ✓: Költs el 1 Fókuszt, cserébe egy veled egy mezőn lévő ellenségnek Cselekvés 1-et kell végeznie.



1 Stresszt szenvedsz,
ha a Fenygetés 2 vagy magasabb.



PVP KARAKTER

DALE

DALE PVP

 ✓: Ebben a körben, ha egy tőled 1 távolságra lévő másik túlélő Bizalmat szerez, te is ugyanannyi Bizalmat kapsz.

✓: Ebben a körben ha Bizalmat kapsz, kapsz ugyanannyi Fókuszt is.

✓: Dobj el 2 Stresszt, ha nem mozgottál ebben a körben. Ebben a körben nem használhatod a Mozgás manővert.



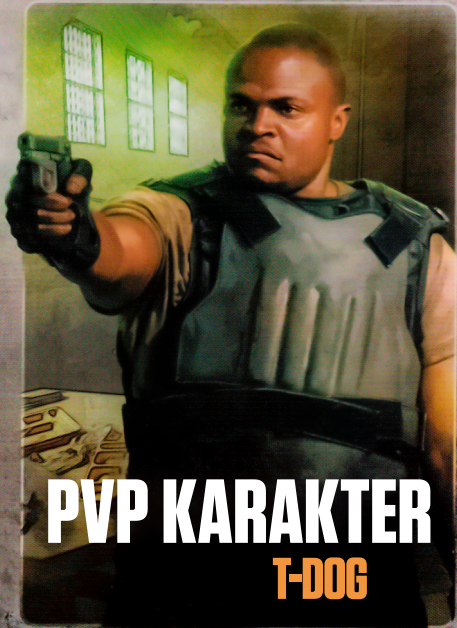
✓: Kapsz 1 Fókuszt. Ezután, ha egy veled egy mezőn lévő túlélőnek több Fókusza van mint neked, kapsz még 1 Fókuszt.

 ✓: Költs el 1 Fókuszt, majd válassz egy látótávolságban lévő ellenséget, aki szomszédos egy másik ellenséggel. Mozdasd az elsőt a másodikkal egy mezőre.

✓: Válassz egy Fegyvertár laptól 1 távolságra lévő ellenséget, akinek kevesebb Bizalma van mint neked. El kell dobnia a Fegyvertár lapját.



Dobj el 1 Fókuszt, különben 1 Stresszt szenvedsz.



PVP KARAKTER

T-DOG

T-DOG PVP

 ✓: Kapsz 1 Fókuszt minden veled egy mezőn lévő járkáló után.

✓: Kapsz 1 Fókuszt minden szomszédos ellenség után, aki nem járkáló.

✓: Költs el 1 Fókuszt, cserébe elveheted egy veled egy mezőn lévő túlélő Fegyvertár kártyáját.



✓: Kicserélheted 1 Fegyvertár lapodat egy veled egyazon vagy szomszédos mezőn lévő túlélő Fegyvertár lapjával.

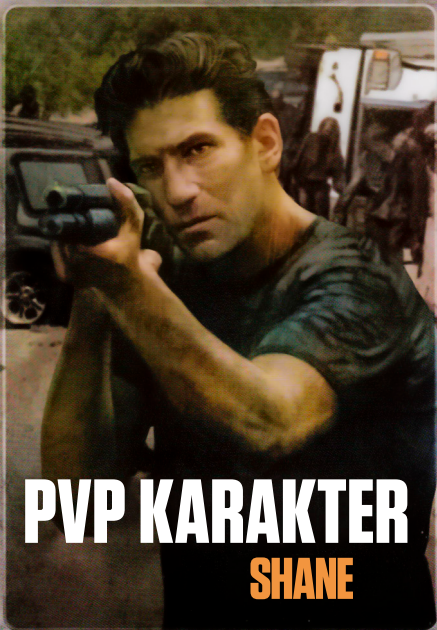
✓: Kiüthetsz legfeljebb 2 veled egy mezőn lévő ellenséget és eldobhatsz 1 Stresszt.



✓: Növed a Fenygetést 1-el és költs el 1 Fókuszt, cserébe legyőzol legfeljebb 3 veled egy mezőn lévő járkálót.



Dobj el 1 Fókuszt, különben 1 Stresszt szenvedsz.



PVP KARAKTER

SHANE

SHANE PVP

- ✓: Kapsz 1 Fókuszt, és mozgathatsz egy veled egy mezőn lévő ellenséget 1 mezővel.
- ✓: Ha nincs járkáló veled egy mezőn, elkölthetsz 1 Fókuszt, hogy a legközelebbi túlélő mezőjére mozoghass, figyelmen kívül hagyva az ellenségeket.



- ✓: Válassz 1 veled szomszédos ellenséget. Lépj a mezőjére, és kiütöd.
- ✓: Költs el 1 Fókuszt, cserébe válassz egy veled egy mezőn lévő túlélőt, akinek el kell dobnia 1 Fókuszt.



- ✓: Válassz 1 veled egy mezőn lévő ellenséget. Ha az egy túlélő, kiütöd és Cselekvés 1-et kell végeznie. Ha más, legyőzöd azt az ellenséget.
- ✓: Egy szomszédos ellenséget 1 mezővel mozgathatsz. Ha az egy túlélő, Cselekvés 1-et kell végeznie.



1 Stresszt szenvedsz vagy Cselekvés 1-et kell végezned.



PVP KARAKTER

MERLE

MERLE PVP



- ✓: Költs el 1 Fókuszt, cserébe kiütsz minden veled egy mezőn lévő ellenséget.
- ✓: Kapsz 1 Fókuszt minden veled egy mezőn lévő kiütött ellenség után.



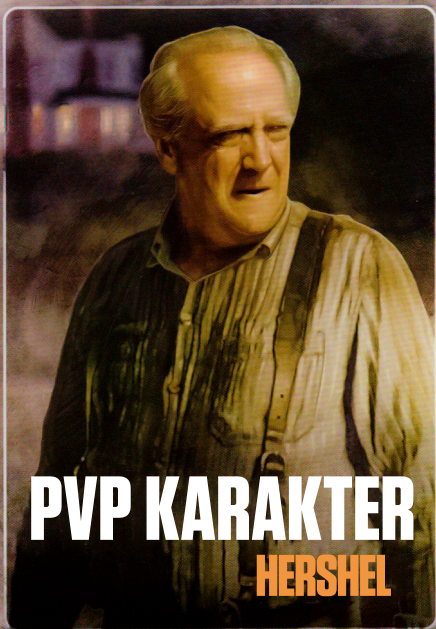
- ✓: Ebben a körben, ha belépsz egy kiütött ellenséget tartalmazó mezőre, és az az ellenség egy túlélő, Cselekvés 1-et kell végeznie. Ha más, legyőzöd.
- ✓: Költs el 1 Fókuszt, cserébe kiütsz 1 veled szomszédos ellenséget.



- ✓: Mozogj legfeljebb 2 mezőt a legközelebbi túlélő felé, és kiütöd őt.
- ✓: Költs el 1 Fókuszt, majd válassz 1 veled egy mezőn lévő kiütött ellenséget, akinek Cselekvés 2-t kell végeznie.



Dobj el 1 Fókuszt vagy Cselekvés 1-et kell végezned.



PVP KARAKTER

HERSHEL

HERSHEL PVP



- ✓: Költs el 3 Fókuszt, cserébe Gyógyulsz 1-et.
- ✓: 1 stresszt szenvedsz, és cserébe kapsz 2 Fókuszt.



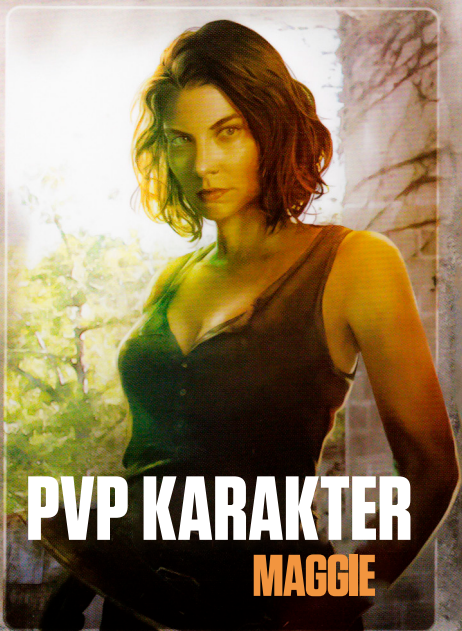
- ✓: 2 Stresszt szenvedsz, de cserébe Gyógyulsz 1-t.
- ✓: Kapsz 1 Fókuszt és válassz egy szomszédos mezőn lévő túlélőt. Te és ő is Gyógyultok 1-et.



- ✓: Cselekvés 1, majd válassz egy 3 távolságon belül lévő ellenséget. Ha az egy túlélő, Cselekvés 1-et kell végeznie. Ha más, legyőzöd azt az ellenséget.
- ✓: Ha a vezető 2 távolságon belül van, legyőzől legfeljebb 3, tőled 1 távolságra lévő járkálót.



Dobj el 1 Fókuszt vagy helyezz 1 járkálót veled egy mezőre.



PVP KARAKTER

MAGGIE

MAGGIE PVP

✓: Kapsz 1 Fókuszt minden veled szomszédos járkáló után.



✓: Mozgass 1 veled egy mezőn lévő túlélőt legfeljebb 2 mezővel egy általad választott másik túlélő felé.

✓: Költs el 1 Fókuszt, cserébe bekeverheted a kézben tartott lapjaid a húzópaklidba, majd húzz annyi lapot, amennyi a kezeden volt.



✓: Költs el 1 Fókuszt, cserébe kiütsz minden veled egy mezőn lévő járkálót.

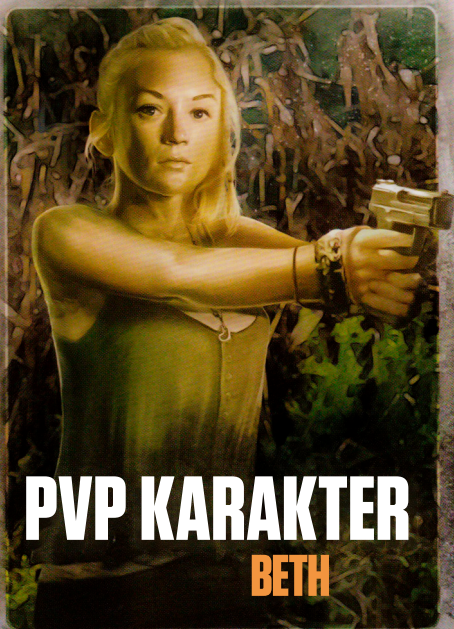
✓: Dobd el a húzópaklid legfelső lapját, cserébe legyőzol egy 2 mező távolságon belül lévő járkálót.



✓: Dobd el a húzópaklid legfelső lapját, cserébe 1 veled egy mezőn lévő ellenségnek Cselekvés 1-et kell végeznie.



Dobd el a húzópaklid legfelső lapját, különben 1 Stresszt szenvedsz.



PVP KARAKTER

BETH

BETH PVP

- ✓: Mozgass egy ellenséget, aki nem járkáló, 2 mezővel közelebb hozzád.
- ✓: Lehelyezheted a mezőre 1 Túlélő jelződet, ha egy másik túlélővel egy mezőn vagy. Kapsz 1 Fókuszt.



- ✓: Mozoghatsz 1 mezőt, figyelmen kívül hagyva az ellenségeket, ha egy ellenség 2 távolságon belül van.
- ✓: Húzd fel, ha van Fegyvertár kártya veled egy mezőn. Ha nincs, elkölthetsz 1 Fókuszt, cserébe húzhatsz 2 lapot a Fegyvertár pakliból. Egyiket megtarthatod, a másikat helyezd a pakli aljára.



- ✓: Ha egy másik túlélő elmozog a meződről ebben a körben, odamozoghatsz azon túlélő mezőjére, figyelmen kívül hagyva az ellenségeket. Dobj el 1 Stresszt.
- ✓: Költs el 1 Fókuszt, cserébe egy Túlélő jelződ által elfoglalt mezőre mozoghatsz.



Dobd el 1 Túlélő jelződet a térképről, különben 1 Stresszt szenvedsz.



PVP KARAKTER

OTIS

OTIS PVP

 ✓: Költs el 1 Fókuszt, és válassz 1 veled egy mezőn lévő túlélőt. Magadat és azt a túlélőt 3 mezővel mozgathatod, figyelmen kívül hagyva az ellenségeket.

✓: Költs el 1 Fókuszt, cserébe eldobhatsz 1 Stresszt.

 ✓: Ha egy ellenség miatt Cselekvést kellett végezned ebben a körben, mozoghatsz legfeljebb 2 mezőt, figyelmen kívül hagyva az ellenségeket.

✓: Cselekvés 1, cserébe kapsz 1 lőszert (tevékenységenként csak egyszer használható).

 ✓: Kiűtsz 1 veled szomszédos ellenséget, majd válassz egy veled egy mezőn lévő ellenséget. Ha az egy túlélő, Cselekvés 1-et kell végeznie. Ha más, legyőzöd.

✓: Cselekvés 1 és válassz egy 1 távolságra belül lévő mezőt. Minden ellenség, aki 1 távolságra van attól a mezőtől, és túlélő, Cselekvés 1-et kell végeznie. Ha nem túlélő, legyőzöd.



1 Stresszt szenvedsz vagy Cselekvés 1-et kell végezned.



PVP KARAKTER
MICHONNE

MICHONNE PVP

✓: Mozoghatsz legfeljebb 2 mezőt, figyelmen kívül hagyva az ellenséget.



✓: Költs el 1 Fókuszt. Ebben a körben, ha elhagyod egy ellenség mezőjét, és az aktivációd végén szomszédos vagy azzal az ellenséggel, Cselekvés 1-et kell végeznie, ha az egy túlélő. Ha más, legyőzöd.



✓: Válassz egy 1 távolságon belül lévő ellenséget és mozogj a mezőjére. Ha az egy túlélő, Cselekvés 1-et kell végeznie. Ha más, legyőzöd.

✓: Költs el 1 Fókuszt, cserébe eldobhatsz 1 Stresszt.

✓: Válassz 1 veled egy mezőn lévő ellenséget. Ha az egy túlélő, Cselekvés 1-et kell végeznie. Ha más, legyőzöd.



✓: Költs el 1 Fókuszt. Ha ebben a körben legyőztél 1 ellenséget, vagy egynek veled egy mezőn miattad Cselekvés 1-et kellett végeznie, minden szomszédos túlélőnek Cselekvés 1-et kell végeznie. Ha szomszédos, de nem túlélő, legyőzöd.



Cselekvés 1 vagy növelned kell a Fenyegetést 2-vel.



PVP KARAKTER

CAROL

CAROL PVP



- ✓: Költs el 1 Fókuszt. Válassz egy lapot a dobópakliból, és vedd a kezedbe.
- ✓: Válassz egy túlélőt. Ebben a körben ő nem használhat Fegyvertár kártyát.



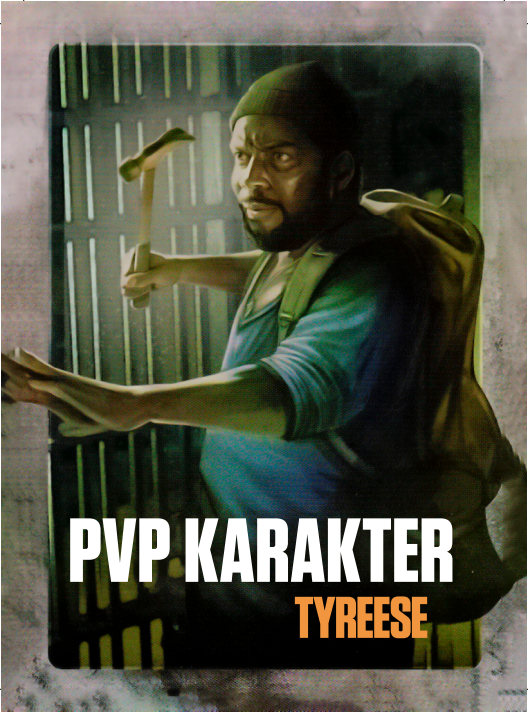
- ✓: Költs el 1 Fókuszt, cserébe ismét kiválthatod egy hanyagolt esemény hanyagolt hatását.
- ✓: 2 Stresszt szenvedsz, cserébe ebben a körben ismét aktiválni lehet egy aktív esemény hatását.



- ✓: Válassz 1 veled egy mezőn lévő ellenséget. Ha az egy túlélő, Cselekvés 1-et kell végeznie. Ha más, legyőzöd azt az ellenséget.
- ✓: Költs el 1 Fókuszt, cserébe kiütsz 2 veled egy mezőn lévő ellenséget.



Dobj el 1 Fókuszt vagy 1 Stresszt szenvedsz.

A full-page background image featuring Tyrese as a construction worker. He is wearing a blue long-sleeved shirt, a brown beanie, and a brown backpack. He is holding a hammer in his right hand and a piece of wood in his left hand, looking off to the side with a serious expression. The background is a dark, textured wall with vertical lines.

PVP KARAKTER

TYREESE

TYREESE PVP

- ✓: Költs el 1 Fókuszt. Mozogj a legközelebbi, látótávolságban lévő Fegyvertár lapot tartalmazó mezőre, hacsak egyenes vonalban nincs útközben egy járkáló.
- ✓: Dobj el 1 veled egy mezőn lévő Fegyvertár lapot, cserébe kapsz 3 Fókuszt. Ha nincs játékban Fegyvertár kártya, 1 Fókuszt kapsz.



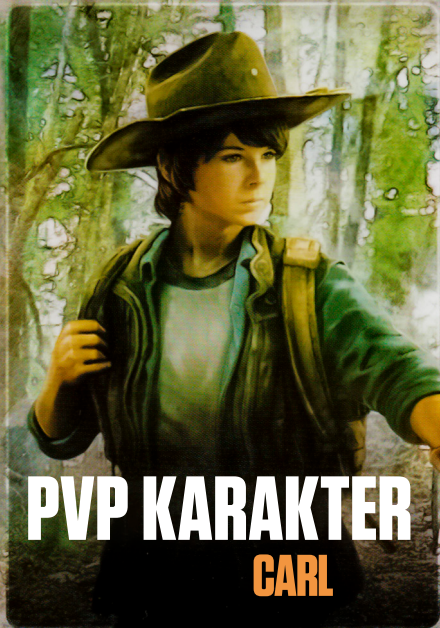
- ✓: Ha nem használtál Manővert ebben a körben, dobj el 2 Stresszt, és nem használhatsz Manővereket ebben a körben.
- ✓: Költs el 1 Fókuszt, cserébe lehelyezheted 1 Túlélő jelződet a meződre. Amíg a jelződ ott van, nem léphet járkáló arra a mezőre.



- ✓: Költs el 1 Fókuszt. Ha egy mezőn vagy legalább 1 Túlélő jelződdel, az ellenségek ebben a körben nem léphetnek arra a mezőre.
- ✓: Dobj el 2 Fókuszt és 1 Stresszt szenvedsz. Végrehajthatsz 1 Küzdelem tevékenységet +1 akció kockával.



Dobj el 1 Fókuszt vagy 1 Stresszt szenvedsz.



PVP KARAKTER

CARL

CARL PVP



- ✓: Kapsz 2 Fókuszt, ha legalább 2 Stresszed van.
- ✓: Költs el 1 Fókuszt, cserébe növelheted vagy csökkentheted a Fenygetést 1-el.



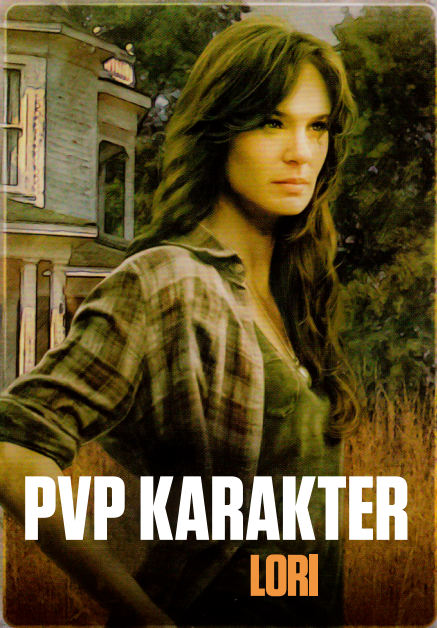
- ✓: Mozoghatsz 1 mezőt, figyelmen kívül hagyva 1 ellenséget. Ezután minden túlélő 1 Stresszt szenved, aki veled egy mezőn tartózkodott a mozgásod előtt.
- ✓: Dobj el 1 Stresszt, és mozoghatsz 1 mezőt, figyelmen kívül hagyva az ellenségeket.



- ✓: Költs el 1 Fókuszt és válassz 1 veled szomszédos ellenséget. Ha az egy túlélő, Cselekvés 1-et kell végeznie. Ha más, legyőzöd azt az ellenséget.
- ✓: 1 Stresszt szenvedsz és kiütöttnek számítasz, de a járkálók figyelmen kívül hagynak ebben a körben.



Dobj el 1 Fókuszt vagy 1 Stresszt szenvedsz.



PVP KARAKTER

LORI

LORI PVP

✓: Eldobhatsz 1 Stresszt, ha 1 veled egy mezőn lévő másik túlélőnek van legalább 1 Stressz jelzője.



✓: A legközelebbi túlélővel egy mezőre léphetsz, akinek ugyanannyi Stressz jelzője van mint neked. Az ellenségek figyelmen kívül hagynak mozgás közben.

✓: Költs el 1 Fókuszt, cserébe 1 veled egy mezőn lévő általad választott túlélő 2 Stresszt szenved.



✓: Válassz 1 veled szomszédos túlélőt, aki 1 Stresszt szenved.

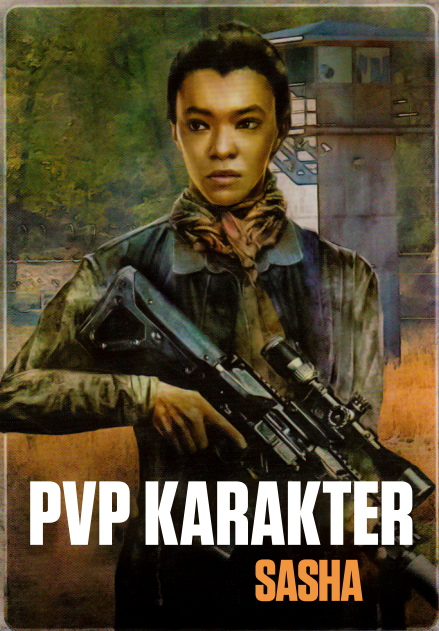
✓: 1 Stresszt szenvedsz. Válassz egy 2 távolságon belül lévő ellenséget, akinek legalább 1 Stressz jelzője van, és Cselekvés 1-et kell végeznie.



✓: Költs el 1 Fókuszt és válassz 1 veled egy mezőn lévő túlélőt, aki mindaddig Stresszt szenved, míg be nem telik, ezután mozogatsz 1 mezőt, figyelmen kívül hagyva az ellenségeket.



1 Stresszt szenvedsz vagy növeled a Fenyegetést 2-vel.



PVP KARAKTER
SASHA

SASHA PVP

 ✓: 1 Stresszt szenvedsz, de cserébe kapsz 2 Fókuszt.

✓: Ha nincs Stressz jelződ, mozoghatsz legfeljebb 3 mezőt, fogymelen kívül hagyva az ellenségeket.

✓: Költs el 2 Fókuszt, cserébe eldobhatsz 2 Stresszt.



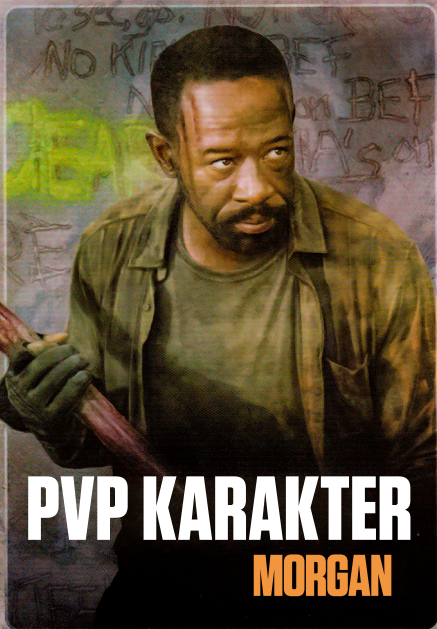
✓: Ha betelt a Stresszed, legyőzől minden veled egy mezőn lévő járkálót, majd minden veled egy mezőn lévő túlélőnek Cselekvés 1-et kell végeznie.

 ✓: Költs el 1 Fókuszt, cserébe lehelyezheted 1 Túlélő jelződet egy veled szomszédos mezőre. Ezután minden olyan Túlélő jelződet eldobhatod, amivel egy mezőn legalább 1 ellenség áll. Az eldobott jelzővel egy mezőn lévő összes járkálót legyőződ, és minden ugyanott lévő túlélőnek Cselekvés 1-et kell végeznie.

✓: Kapsz 1 Fókuszt.



Dobj el 1 Fókuszt vagy Cselekvés 1-et kell végezned.



PVP KARAKTER

MORGAN

MORGAN PVP

 ✓: Lehelyezheted 1 Túlélő jelződet a mezőre, ahol vagy, és kapsz 1 Fókuszt.

✓: Távolítsd el a játékból 1 Túlélő jelződet és kapsz 1 Fókuszt.

 ✓: Költs el 2 Fókuszt, cserébe lehelyezheted 1 Túlélő jelződet egy látótávolságban lévő mezőre.

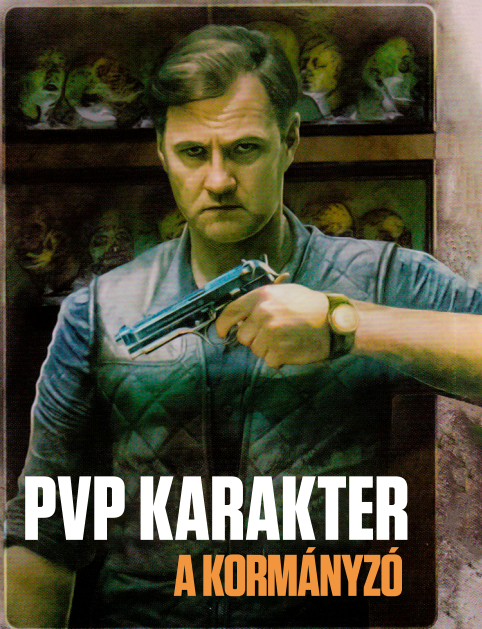
✓: Kiütsz 1 veled egy mezőn lévő ellenséget, ha van ott legalább 1 Túlélő jelződ.

 ✓: Költs el 1 Fókuszt, hogy minden Túlélő jelződdel szomszédos ellenséget a jelző mezőjére mozgathass.

✓: Ha egy ellenség 1 Túlélő jelződdel egy mezőn tartózkodik, és az egy túlélő, Cselekvés 1-et kell végeznie. Ha más, legyőződ azt az ellenséget.



Dobj el 1 Fókuszt vagy egy játékban lévő Túlélő jelződet.



PVP KARAKTER

A KORMÁNYZÓ

A KORMÁNYZÓ PVP

- 
- ✓ : Egy veled szomszédos ellenséget a mezőre mozgathatsz. Ha az egy túlélő, el kell dobnia 1 Fókuszt.
 - ✓ : Csökkentsd a Fenyegetést 1-el. Válassz egy veled szomszédos mezőt és helyezz oda 1 járkálót.

- 
- ✓ : Aktiválj egy 2 távolságon belül lévő járkálót.
 - ✓ : Költs el 1 Fókuszt, cserébe aktiválhatsz egy ellenséggel szomszédos járkálót.

- 
- ✓ : Költs el 1 Fókuszt, cserébe legyőzől egy 3 távolságon belül lévő járkálót.
 - ✓ : Költs el 1 Fókuszt, majd válassz egy 1 távolságon belül lévő túlélőt, akinek Cselekvés 2-t kell végeznie.



A vezető választ egy veled szomszédos mezőt. Helyezz 1 járkálót arra a mezőre vagy hajts végre Cselekvés 1-et.