

# PANDEMIC: THE CURE

## Előkészületek

- 1 – Rakd a **kontinenseket a Kezelési Központ (nagy gyűrű) köré**. 1-től 6-ig az óramutató járásával megegyező sorrendben.
- 2 – Helyezd a **Fertőzés fecskendő**t a **Fertőzés számlálóra**, nehézség szerint: intro, standard vagy heroic.
- 3 – Tedd a **Járvány fecskendő**t a **0-ra** a Járvány számlálón.
- 4 – Helyezd a **48 fertőzés kockát** a **zsákba**, és rázd össze.
- 5 – Húzz **12 véletlenszerű kockát** a zsákból, és **dobj** velük. Dobj **újra** minden **keresztet (+)**, amíg az összes számot nem mutat.
- 6 – **Rakd** ezeket a kockákat a megfelelő **kontinensre**.  
**Fontos: Egyetlen kontinensnek sem lehet 3-nál több 1 színű kockája.**  
**Dobd újra az extrákat, amíg kontinensenként  $\leq 3$  db lesz.**
- 7 – Helyezd a **CDC-t** és az **Ellenszer kártyát** a kontinensek közelébe.
- 8 – Keverd meg az **esemény kártyákat** egy pakliba, húzd fel a felső **3 lapot**.
- 9 – Adj véletlenszerűen vagy válassz karakter kártyát minden játékosnak. Add nekik a bábujukat és a játékos kockáikat, majd mindenki az 1-es kontinensen kezd (Észak-Amerika).



## Játékmenet

Az aktuális játékos egy fordulót hajt végre, majd balra jön a következő játékos.

Forduló menete:

### DOBJ A JÁTÉKOS KOCKÁIDAL

- Dobj az összes rendelkezésre álló játékos kockáddal.
  - Bámmennyiszor újradobhatsz, és nem kell minden akciót véghezvinni, ha nem akarsz.
  - Egy kockát külön-külön és bármilyen sorrendben újradobhatod vagy felhasználhatod.
  - Ha **nincs elég** kockád, hogy dobj: Bármikor **visszavehetsz** egy **gyógyszeresüveget** és az alatta levő fertőzés kockát visszarakod a Kezelési központba.

### BIOHAZARD

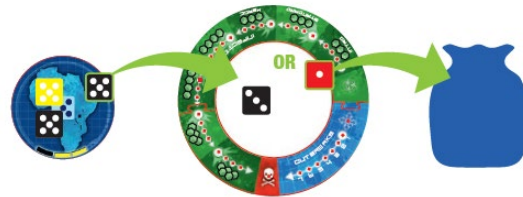
- Ha jelet dobunk, azt **nem dobhatjuk újra**, rakjuk félre és mozgassuk a Fertőzés fecskendő 1-el előre.
- Ha ezzel eléri vagy túlhalad egy Járványpontra () a Fertőzés számlálón:
  - 1) Húzz a fertőzés zsákból Fertőzés kockát. db = új fertőzési számmal. Add hozzá ezeket a többi kockához a Kezelési Központban.
  - 2) Dobj minden kockával a Kezelési Központból és a kereszt **+** eredményt rakd a CDC-be.
  - 3) A többi kockát rakd a megfelelő kontinensre.
  - 4)  $\clubsuit > 3$  Ezután haladj az óramutató járásával, és ellenőrizd: van-e az adott helyen több mint 3 azonos színű kocka? Ha igen, Járvány lesz:
    - Mozdasd a Járvány fecskendő 1-el előre.
    - Rakd az extra kockákat (3 felett) a következő kontinensre az óramutató járásával megegyező irányban.

**MEGJEGYZÉSEK:** Ezzel létrejöhet láncreakció, azaz több Járvány kitörés is lehetséges.

## ➔ VÁLASSZ AKCIÓKAT

Egy kockán a perjel (/) az VAGY. Válassz az akciók közül.

- ➔ **repülés:** Mozdasd a bábud a kontinensek között.
- hajózás:** Mozdasd a bábud egy szomszédos kontinensre.
- kezelés:** Rakj 1 Fertőzés kockát a kontinensdről a Kezelési Központba VAGY Rakj 1 Fertőzés kockát a Kezelési Központból a Fertőzés zsákba.



**FONTOS:** Ha a betegség, amit kezelsz, gyógyítható, mozdasd az **ÖSSZES Fertőzés kockát az adott színből 1 db helyett.**

- Gyűjts mintát:** a Kezelési Központból végy 1 db Fertőzés kockát, aminek még nincs ellenszere, és ezt a kockát rakd a tetejére, jelezve, hogy mintát gyűjtöttél és hagyd a karakter kártyádon. Ez a minta zárolva lesz.

## ADJ ÁT MINTÁKAT

Az akciók után átadhatsz mintákat egy társadnak:

- A mintáknak **ugyanolyan szín csoportban** kell lennie
- A társadnak **ugyanazon a kontinensen** kell lennie, ahol te állsz

## **+** TALÁLD MEG A GYÓGYMÓDOT **+**

Egy fordulóban egyszer lehet megkísérelni Dobj minden Fertőzés kockával egy azon színből a minták alatt. Add össze az értéküket. **+** = 0.

- **12 vagy kevesebb? Nem sikerült.** Rakd vissza a mintákat a szerepkörkártyádra. (**+** nem megy a CDC-be)
- **13 vagy több? Sikerült.** Megvan az ellenszer!  
1) Rakd az egyik dobott fertőzés kockát az Ellenszer kártya megfelelő helyére.

II) Rakd az összes ilyen színű fertőzés kockát a játékból, a tied és a többi játékosét a mintákból és a Kezelési Központból vissza a zsákba.



III) Add vissza a tulajdonosoknak a minta játékos-kockájukat.

### FERTŐZZ KONTINENSEKET

- Húzz fertőzés kockákat a zsákból = amennyi a fertőzési arány és dobj velük.
- Rakd a keresztetkeket + a CDC-be, és rakd a fennmaradó kockákat az értékeiknek megfelelő kontinensekre.
- Az óramutató járásával megegyező irányban haladva az 1-es régióból ellenőrizd, hogy nincs-e 3 db-nál több azonos színű kocka a kontinensen. Ha van, járvány tör ki. ☼

### MUTÁCIÓ KIHÍVÁS (lila kocka)

#### Előkészületek

- Rakd a 12 lila kockát a zsákba.
- 5. lépésnél a + /-1/x2 eredményeket is dobj újra
- Az új **Ellenszer kártyát használd.**

#### A lila kocka új oldalai

**x2:** húzz még egy Fertőzés kockát a zsákból és dobj vele. Azután dobj újra ezt a kockát.

**-1:** húzz még egy Fertőzés kockát a zsákból és vedd ki a játékból. Azután dobj újra ezt a kockát.

- Az újradobásokkal ezek az eredmények többször feljöhhetnek, akkor szintén el kell végeznünk újra az oldal utasításait.
- Végezzük el az összes -1 / x2 dobást, mielőtt a kockákat a kontinensekre pakolnánk
- Ha nincs elég kocka a zsákban, amikor a lila kockákat húzzuk, vesztettünk!!
- Mikor Gyógymódot keresünk és összeadjuk az értékeket, a -1 kivonást jelent. A **végző számot** szorozzuk 2-vel! Pl:  $(\square + \square + \square - 1) \times 2 = 16$ . Siker!

### FORRÓ ZÓNA KIHÍVÁS

#### Előkészületek

- A 8. és 9. lépés között: rakj 1-1 FZ kockát minden szeletére a Fertőzés számlálónak, kivéve az elsőt.



- Dobj a maradék FZ kockával egyenként. Az alábbi sorrendben rakd a kockát oda, ahol a legtöbb szín található. (Ha ugyanannyi, válassz.)

Piros → Kék → Sárga → Fekete → Lila

### ESEMÉNYEK

- Az eseményeket bármely játékos bármikor aktiválhatja, ha a CDC-ből a kereszt kockákkal fizet. Ezt aztán a zsákba rakja.
- Dobd el a használt eseményeket egy dobópakliba, az üres helyre azonnal húzz új lapot.
- Vannak kitartó események ♪, ezek az adott játékos fordulójáig tartanak, utána el kell dobni a lapot.
- A fertőzési övezet utazási tilalma (Infection Zone Travel Ban) kártya annyiba kerül, amennyi játékos van. Pl: 2 db esetén: ++

### Játék vége

A játékot elvesztettük, ha bármelyik eme 3 dolog közül megtörténik:

- 1) ☼ A Fertőzés fecskendő eléri a Fertőzés számláló végét.
- 2) ☼ 8 vagy több Járvány történt.
- 3) ☼ Ha a *Fertőzz kontinenseket* fázis során nincs elég kocka a zsákban, amivel dobni lehetne.

**GYŐZELEM:** Ha mind a 4 betegségre megtaláltuk az ellenszert.

### KIEGÉSZÍTŐK

- A maradék kockát rakd vissza a dobozba (pl. mert nem játszol lila kockákkal, vagy normál/heroic módban vagy)

#### Kockák használata

- Csak annak a kockának a hatását aktivál(hat)od, amelyik a te kontinenseden áll. Miután felhasználtad, dobj újra a kockát és tedd vissza.
- Felhasználhatsz egy + kockát a CDC-ből, hogy újradobd az eredményt, annyiszor, amennyiszer akarsz.
- Ha a Fertőzés fecskendő átlép a Járványpontra ☼, akkor elvégzed a szokásos folyamatot + az adott szeletről dobj a FZ kockával és add az aktuális játékos kontinenséhez. Ha 3-nál több FZ kocka lenne ott, a FZ kocka is járványkitörést okoz.

#### Kocka oldalak

Segít:



**Evakuáció:** Használd a *Válassz akciókat* fázis során. Használva *mozgathatsz* egy Fertőzés vagy egy FZ kockát az aktuális kontinensről egy szomszédosra.



**Elkülönítő kórterem:** Használd a *Válassz akciókat* fázis során. Használva *újradobhatsz* egy ☼ kockát.



**Veszélyes minták:** Használd a *Találd meg a gyógymódot* fázis során. Használva hozzáadhatsz +1-et az eredményhez, de ezért léptesd +1-el előre a Fertőzés fecskendőt.

**Akadályoz:**



**Közlekedési zárlat:** Ha felhasználasz ✈/🚗 utazásra, akkor *mégegy* ✈/🚗-t is fel kell használnod.



**Betegek beáramlása:** Ha ez a kontinens *kitörést* okoz, húzz **4 db fertőzés kockát** a zsákból és rakd a Kezelési Központba



**Betegség ráta hatása:** Ha a kontinenséhez 1 vagy több fertőzés kocka kerül, fordítsd át az oldalát az Evakuáció oldalára és dobj még **+2 db fertőzés kockával a zsákból.** (E kocka hatása egy járványkitörés közben is hozzáadhat kockákat, újabb kitöréseket okozva.)