



**Tym McKnight** társasjáték kiegészítője

# CLANK!

## EXPEDITIONS

### Gold and Silk

fordította: **Beorn** (2018)

lektorálta: **Hipszki László**

nem hivatalos és nem szó szerinti fordítás

Ha még mindig csillapíthatatlanul szomjazol a fosztogatásra, a **CLANK! EXPEDITIONS** a számodra készült: két játéktábla, hogy folytathassátok a pakliépítős kalandotokat.

Az első expedíciótok egy olyan bányában veszi kezdetét, melyet a Ruin Dwarven Mining Company (Ruin DMC) hagyott el, amikor az szörnyekkel fertőződött meg. De még mindig elég sok arany maradt benne azoknak, akik elég bátrak belépni a tárnák kapuján.

Még több gazdagság vár a Pókkirálynő Odújában. Minden bizonnyal a pókkirálynő csak valami ősi legenda, melynek egyetlen célja az, hogy jól elijessze a népeket ettől a fain kis kastélytól...

## JÁTEKTARTOZÉKOK



játéktábla (kétoldalas)



arany

Add az aranyjelzőket a meglévő készlethez, növelve a bank méretét.



piactábla

Tedd rá a piaci tárgyakat a játék előkészítése során.



nyolcpontos ereklye



3 bányász jutalomjelző



12 pókhálójelző



pókjelölő

A környezet miatt lecserélhető az eredeti sárkányjelölőt.



4 játékosfigura

A „bányász-feeling” miatt lecserélhető rájuk az eredeti 4 játékosfigurát.

## ÚJ KALANDOK

A **CLANK! EXPEDITIONS: Gold and Silk** egy új kétoldalas játéktáblát ad a játékhoz. Minden oldalára speciális szabályok vonatkoznak.

A játék előkészítése megegyezik az alap **CLANK! A Deck-Building Adventure** társasjátékával.

## A TÖRPE BÁNYA

### Játék előkészítése kiegészítés

Tedd a 3 bányászbónusz-jelzőt a játéktábla közelébe, a Clank! mező mellé.

Vedd észre, hogy a törpe bányába a tábla jobb oldalán tudtok belépni, és nem a bal felső sarokban!

### Aranybányászat



Az egész bányát behálózzák az aranytelérek. Mindegyik egy vagy két termet érint. Ha egy ilyen teremben vagy, elkölthetsz -t, hogy áss az aranyért. Vedd el a banktól a feltüntetett összeget, majd tedd erre a táblán lévő szimbólumra az egyik Clank! kockádat. (Ha nincs már Clank! kocka előtted, nem áshatsz aranyért.) Azokat az aranyteléreket, amin már van egy Clank! kocka, már nem lehet kibányászni.

Ha aranyat bányásztál, nem mozogatsz tovább a körödben csizma elköltésével (bár még mindig teleportálhatsz).

### Bányász jutalom



A játék végén a legtöbbet bányászók jutalmat kapnak. Az a játékos, aki a legtöbbet bányászta (akinek a legtöbb Clank! kockája van a teléreken, függetlenül azok értékétől), megkapja a 20 pontos jelzőt. A második legtöbbet bányászó a 10 pontos, a harmadik pedig az 5 pontos jelzőt kapja meg (a negyedik nem kap semmit).

Ha két, vagy több játékos ugyanannyit bányászott, akkor közülük az kapja meg a jelzőt, aki mélyebben lévő (a játéktábla alsó éléhez közelebb lévő) telért bányászott ki.

Nem kell minden bányász jutalomjelzőt kiosztani. Minden játékos csak egy jelzőt kaphat. Legalább egy Clank! kockádnak valamelyik teléren kell lennie ahhoz, hogy kaphass jelzőt. Ez a jelző is beszámít a végső pontszámba; ám ha a mélységben halsz meg, egyáltalán nem kaphatsz bányász jutalomjelzőt (és az általad bányászott telérek számát egyáltalán nem kell figyelembe venni).

### Lifte



A játéktábla bal szélénél lévő 2 lift gyors közlekedést biztosít a mélység és a felszín között. Ahhoz, hogy mozoghass egy liften keresztül, minden alkalommal, amikor csak használni akarsz, -at kell fizetned a banknak.



# A PÓKKIRÁLYNŐ ODÚJA

## Játék előkészítése kiegészítés

Tedd vissza a 7 pontot érő ereklét a dobozba. Helyette a játéktáblára egy új, 8 pontot érő erekle fog kerülni (minden szabály ugyanúgy vonatkozik erre az erekleére is).



Keverd meg a 12 pókhálójelzőt képpel lefelé (hogy elrejtssd azok pontértékét), majd véletlenszerűen oszd el őket a játéktábla összes pókhálómezőjére.

## A pókhálójelzők



A legtöbb pókhálójelző hátoldalán kard- és csizma szimbólumokat láthatsz. Ahhoz, hogy áthaladhass egy pókhálóval védett járaton (ahol még ott a jelző), el kell költened a feltüntetett szimbólumokat, ellenkező esetben nem mozoghatsz keresztül ezen a járaton. Amikor megteszed, távolítsd el az adott pókhálójelzőt, és tedd magad elé, képpel lefelé.

A pókhálójelző eltávolítása után a járat tisztává válik. Ettől kezdve bármelyik játékos használhatja anélkül, hogy további erőforrásokat kellene elköltenie az áthaladásra.

A játék végén minden begyűjtött pókjelző értéké hozzáadódik a pontszámodhoz. Bármikor megnézheted a saját jelzőidet, de azokat játéktársaid előtt rejtve (képpel lefelé) kell tárolnod a játék során.

## Pókháló borította termék



A pókodú néhány termék pókhálóval jelöltük meg. Ezek a termék tartalmazhatnak aranyat, titkokat (kicsi, vagy nagy) és majomszobrokat is. Ahhoz, hogy elvehess ezeket a jutalmakat, meg kell kicsit „lazítanod” a pókháló szálait a kardoddal, azaz el kell költened egy kardot, amikor először belépsz az adott terembe. A kilépéshez nem kell extra erőforrásokat elköltened. Ha nincs kardod, vagy nem akarsz rá költeni, akkor nem veheted el a jutalmat, de ettől még szabadon be- és kiléphetsz a teremből.

## A pókkirálynő rejtekhelye



A tábla felső sarkában 8 kincsből álló rejtekhely található, melyet a pókkirálynő gyűjtögetett. Ha van, elkölthetsz -t, hogy elvedd az egyik kincset. Jelöld meg az egyik Clank! kockával az elvett kincs helyét. (Ha már nincs előtted Clank! kocka, nem vehetsz el kincset). A pókkirálynő minden egyes kincse csak egyszer vehető el.

A nyolc lehetőség között találsz aranyat, gyógyulást (azonnal fel kell használni), valamint csizmát és kardot (a körödben azonnal fel kell használni). Sok mezőn egy Titkos kötetet is lelhetsz, amelyet a közös készletből kell elvenned (ha van még), és a dobott lapjaid közé tenned (mint normál esetben).

# KÉSZÍTŐK

### Játéktervező:

Tim McKnight

### Az eredeti játékot tervezte, kreatív igazgató:

Paul Dennen

### Vezető Producer:

Scott Martins

### Művészeti vezető, művészek, grafikus design:

Kenan Jackson, Raul Ramos, Jon Schindehette, Ashley Stoddard, Nate Storm

### Gyártás:

Evan Lorentz

### További játékdesign és játékfejlesztés:

Andy Clautice, Paul Dennen, Darrell Hardy, Evan Lorentz

### Speciális köszönet:

A félelmetes Dire Wolf Digital csapat minden tagjának, valamint azon barátainknak és családtagjainknak, akik elősegítették a CLANK! játék tesztelését!



[www.direwolfdigital.com](http://www.direwolfdigital.com)

[f /direwolfdigital](https://www.facebook.com/direwolfdigital)

[@direwolfdigital](https://www.instagram.com/direwolfdigital)



[www.renegadegames.com](http://www.renegadegames.com)

[f /playRGS](https://www.facebook.com/playRGS)

[@PlayRenegade](https://www.twitter.com/PlayRenegade)

[@Renegade\\_Game\\_Studios](https://www.instagram.com/Renegade_Game_Studios)

Kiadó: Renegade Games.

© Copyright 2018 Dire Wolf Digital, LLC. Minden jog fenntartva.