



1-3  : **1** × 

4-5  : **2** × 

**Előnyben részesített sorrend:** Pont, döntetlennél a holtversenyben lévő kártyák közül azt választja, amelyik a sor elejéhez közelebb van. A korrupt előljáró az elvett kártyákon lévő tevéket is megkapja.

 : **3**      : **3**

 :       : 

Ha az akció végrehajtása után nem maradtak karavánkártyák, távolítsd el ezt a kártyát a játékból!



1-3  : **1** × 

4-5  : **2** × 

**Előnyben részesített sorrend:** Pont,

**Döntetlen esetén:**  
A holtversenyben lévő csarnokok közül azt választja, amelyikért te több pontot kapsz. Ha ez is döntetlen, a holtversenyben lévő csarnokok közül a bal szélsőt választja.



 × 

**2** ×  **Előnyben részesített sorrend:** Ami az alábbiak közül több: karavánkártya vagy mecsetszávon lévő előrehaladás.

**4** ×  **Előnyben részesített sorrend:** Véletlenszerűen választ egyet, figyelmen kívül hagyva a hatását, majd kap **3**.

**6** ×  **Előnyben részesített sorrend:** Piacterakció-lapka, mecsetakció-lapka.

**8** ×  **8**  **Előnyben részesített sorrend:**

Ha az akció végrehajtása után nyolc vagy több tekerce van, távolítsd el ezt a kártyát a játékból!



**1** ×  + 

**Előnyben részesített sorrend:** Külső város, üres város, északnyugati, ezt követően az óramutató járásával megegyező sorrendben.

 minden belső városban lévő kereskedőállomásért.

 minden külső városban lévő kereskedőállomásért.

**Szerződések teljesítése esetén:**  
**Előnyben részesített sorrend:** Pont, katoná, legmagasabb befolyásszintű szerződés.




 × 



**Előnyben részesített sáv:** Baloldaltól az a mecsetszávon, amelyiken még van tevé.

 /  + : **3**

 ×  : A legtöbb pontot adó lapkát részesíti előnyben.



Ha az akció végrehajtása után elérte a mecsetszávon végét, távolítsd el ezt a kártyát a játékból!




 × 

**Előnyben részesített sorrend:** Kevesebb kocka, majd színek szerint: lila, világosbarna, türkiz majd narancssárga.

Elsődlegesen a főudvaronc (**HC**), a korrupt előljáró (**CM**), majd a játékos (**P**) épületeit védi fallal, ebben a sorrendben, majd az alábbiak szerint kap befolyást épületenként.

**HC**  

**CM** 

**P** 