

KAM'ON

JÁTÉKSZABÁLY

KARTYAOSZTÁS

Kezdetben minden játékos kap **egy mumia kartyát**, amit **az asztalon maguk előtt elhelyeznek**. A szervet ábrázoló kartyák a mumiához tartozó színnel a fő pakliba kerülnek (sarga mumia – sarga szervek, piros mumia – piros szervek, stb.) A fő pakliba kerül az összes kártya, **kivétel a mumia kartyák, illetve az összes olyan szervkártya**, amihez egy játékon kívüli mumia-kártya tartozik.

A játék elkezdéséhez **minden játékos húz 5 kártyát a főpakliból**.

A GYŐZTES

Az a játékos, aki összegyűjti a **negy különbozó szervkártyát** (maj, gyomor, tudo és belek) és azokat sikeresen a mumiájára rakja.

A JÁTÉK MENETE

Az elokeszuletek után a **legidősebb játékos** kezdi a játékot és az **orámutató** járásával **megegyezően** kerül sorra a többi játékos. Minden körben csak **egy szervkártyát** tudsz lerakni, viszont lehetőséged van **bármilyen más kártyát** kijátszani. Azonos kártyákat egy körben csak egyszer lehet felhasználni. Kivétel ez alól az 'Ankh' és 'A Faraó hatalma'-lépes. (lásd 'A faraó hatalma'-lépes).

Alku: egy alku rád eso részét mindig a saját korodben tudod csak teljesíteni. Azert, hogy az alkuban foglalt kártyát megkaphasd, meg kell varnod, hogy a másik játékos is sorra kerüljön. Szobeli ajánlatokat tenni viszont **bármikor megengedett** a játék során; **akar meg bloffolhatsz is**, ha úgy döntesz, hogy a szóban forgo kártyát inkább visszatartod.

A te kártyaid: Minden fordulót **5 kártyával kell befejezned**. Ezert ha kevesebb, mint 5 lap van nálad, a hiányzó lapokat pótolnod kell a főpakliból. Ha több kártyád van, **a tobbletkártyákat a hatlappal felfele el kell dobnod**. (a Skarabeusz és Csont kártyák kivételét kepeznek ez alól). Ha a paklink elfogyott, akkor a Temető paklit visszakeverjük és főpakliként újra felhasználjuk.

UT A GYŐZELEMHEZ

Az a játékos nyer, aki mind a **4 szervkártyát összegyűjti és azt a mumiájára helyezi**. Ezek az asztalon található szervek a következők lehetnek:

- a mumiával azonos színű szervek
- a mumiától különbozó színű szervek a hozzájuk tartozó Transzplantáció kártyával
- az előbbieket kombinációja

A győzelem eléréséhez azonban meg kell hogy szabadulj minden Urnatól és a mumiád sem lehet a Szarkofág fogságában.



KÉZDO CSOMAG



3-8 JÁTÉKOS



MUMIA ez a kártya jelkepezi a játékos és a lap színe mutatja meg, hogy mely szerveket rakhatja le a játékos Transzplantáció kártya nélkül. A játék elején mindenki kap egy mumia kártyát amit az asztalon **maguk előtt elhelyeznek**. Minden szerv kártya illetve tárgyát ábrázoló lap (lásd Skarabeusz, Csont, stb.) a mumia mellé kerül lerakásra.

Ez a kártya nem kerül keverésre a pakliban található többi kártyával.



SZERVEK a szervkártyák a következők: **maj, belek, gyomor és tudo**. A lapok színe mutatja meg, hogy a szervek melyik mumiahoz tartoznak. Minden korben csak egy szerv kártya elhelyezésére van lehetőség és csak a mumiával azonos színű szerv lapját tudod felhasználni. Ha **más mumiahoz tartozó idegen szervet** szeretnél kijátszani, akkor szükséged lesz mellette egy **Transzplantáció kártyára** is. A játékban lévő szerveid között nem lehet kettő ugyanolyan (pl. két tudo, két maj, stb.)



TRANSZPLANTÁCIÓ lehetőséget ad arra, hogy a más mumiakhoz tartozó szervet rakhass. A Transzplantáció lapot **egy másik színű szervkártyával együtt** kell felhasználnod. **Minden korben csak egyszer** tudsz egy **Transzplantáció-Szerv kombinációt** kijátszani. A játék során lehetőséged lesz egy más mumiától átültetett kártyát a színedhez tartozó lappal cserélni; ebben az esetben az idegen szerv, illetve a Transzplantáció kártya újra a kezdedbe kerül.



URNA az Urna kártyával **vedeni tudod a már játékban lévő szerveidet**. Tedd a kártyát **egy tetszőleges, már asztalon lévő szervre**. A kártya ugyan megsemmisíthető, de vedopajzsot biztosít a szerveidnek (lásd Atum kártya, A mumia érintése, stb.) Az Urna kártyát elhelyezheted a saját, de **más játékosok szerveire** is. Koronként csak egy Urna kártyát tudsz kijátszani.



SZARKOFAG ha a mumiad egy Szarkofag kártya alatt van 'eltemetve', az **összes játékban lévő kártyád is alakerül**. Mindaddig, amíg nem semmisíted (lásd Atum kártya), vagy egy másik játékos meg nem tori az atkot (lásd A mumia érintése), **csak kártyahúzásra, illetve eldobásra** van lehetőséged. A Szarkofag kijátszásakor minden játékban lévő Csont, illetve Skarabeusz lapod a Temetobe kerül. Egyszerre csak egy Szarkofag lapot játszatsz.



ANKH ereje megvéd teged minden ellened játszott kártya tamadásától. Ez a lap barmikor vedelmet biztosít a játék során. Az Ankh kártyát **azonnal ki kell játszani** a tamado kártya ellen. **Amennyiben túl keson használnád fel, a lap a Temetobe kerül**. Egy Ankh lap blokkolni tud egy vedekező Ankh kártyát. Miután sikeresen kivédünk egy tamadást, az akcióban részt vevő összes kártya a Temetobe kerül. **Az Ankh nem használható fel szerv-, vagy Transzplantáció kártya játszásánál**. Egy korben **barmennyi** Ankh kártyát kijátszhattok.



MACSKA ennek a kártyának a segítségével **barmelyik, az asztalon található kártyát elveheted** és azt a saját kezdedbe helyezheted. Ha a játékos úgy dönt, hogy egy Transzplantáció kártyát fog ellopní, akkor az ahhoz illesztett szervkártya visszavandorol a tulajdonos kezébe. Ez a lap egy kor alkalmával csak egyszer használható fel, és **kijátszas után a Temetobe kell hogy kerüljön**.



TOLVAJ ezzel a kártyával egy **veletlenszerű lapot tudsz ellopní** barmelyik játékos kezéből. **Miután kijátszottad, a Tolvaj kártya a Temetobe kerül**. Forduloként csak egy Tolvaj kártyát tudsz felhasználni.



KRÓKODIL A krokodil kártyával lehetőséged van **két lapot húzni** a pakliból. **Miután kijátszottad, a Temetobe kell hogy kerüljön**. Koronként csak egy Krokodil lapot tudsz felhasználni.



ANUBIS segítségével atkeresheted a Temetot és **egy szamodra tetszőleges lapot emelhetsz vissza a kezdedbe**. Az Anubis kártya ezután a Temeto pakli tetejére kerül.



ATUM ereje megsemmisíti a Skarabeusz, Csont és Szarkofag lapok atkat! **Miután kijátszottad, Atum lapja a Temetobe kell hogy kerüljön**. Koronként csak egy Atum kártyát tudsz felhasználni.

TOVÁBBI FONTOS SZABÁLYOK

A MUMIA ÉRINTÉSE Minden forduló elején kiszabadíthatod egy játékos a Szarkofag, Csont vagy Urna fogságából egy "Szabad vagy!" felkialtással.

A FARAO HATALMA

Ez az egyetlen kivétel a 'ket kártya szabály' alól: 'A farao hatalma' lépéssel egy játékosnak lehetősége van ugyanazt a fajta kártyát egy körben kétszer játszania. Abban az esetben, ha egy játékos **ket szervkártyát** akar elhelyezni, a **ket szerv nem lehet idegen**: legalább az egyik kártya a mumiajával azonos színű kell hogy legyen.

ALKU példák lehetséges alkudozásra:

"Nalam van az egyik szerve...ha megszabadítasz a szarkofagtól, cserebe a tied lehet..."

"Ha nem semmisíted meg a Csont kártyám, bezarlak egy szarkofagba!"

"Ha nekem adod az egyik szervemet, átadom a tied!"

Abban az esetben, ha egy vagy több kártya kerül cserére **ket játékos között**, ezek a kártyák **titkosan kell hogy gazdát cseréljenek**, eltakarva azokat a többi játékosok elől.

MEGJEJYZÉS

Mivel a játékosok 'vakon' alkudoznak, mindig meg van a lehetősége annak, hogy valakit átvernek. Ha két játékos például úgy dönt, hogy szervet szervet cserélnek, az egyik játékos átadhatja a kialkudott kártyát; ennek ellenére a másik játékos dönthet úgy is, hogy másik kártyát ad át, vagy egyáltalán nem adja oda a felajánlott kártyát.



PREMIUM CSOMAG



3-8 JÁTEKOS

A Kam'on Premium paklijára is ugyanazok a szabályok érvényesek, mint a Kezdo paklira, kiegészítve **negy új lappal**: a Csont, Skarabeusz, Horusz-szeme és Seth kártyaival.



CSONT kártya arra **korlátozza a másik játékos**, hogy mindaddig **1 kártyával kevesebbet** tartson a kezében amíg egy Atum kártya fel nem oldja annak atkát. Ha a tamadott játékosnak egy **Skarabeusz lapja is van** az asztalon, a **ket lap semlegesíteni fogja egymást** és mindkettő a Temetobe kerül (a kezekben található kártyák száma mindig ahhoz igazodik, hogy mennyi Csont vagy Skarabeusz kártya van a játékosok előtt. Egy játékos előtt **nem lehet egyszerre több, mint ket Csont** kártya az asztalon). Ugyanabban a körben csak egyetlen Csont kártyával tudsz tamadni. Ez a lap felfelé fordítva kerül az asztalra, mindenki által jól láthatóan.



SKARABEUSZ a Skarabeusz lapja a saját mumiad melle kerül az asztalra. Ennek a kártyának a birtokában **plusz egy lapot tarthatsz a kezében**. Ha egy Csont kártya már tartozik a mumiadhoz, akkor a **ket kártya semlegesíteni fogja egymást**. Egy játékos előtt **nem lehet egyszerre több, mint ket Skarabeusz** kártya az asztalon. Koronként csak egy Skarabeusz kártyát tudsz játszani.



HORUSZ SZEME segítségével **láthatod a pakli első 5 kártyáját**. Keverd meg a kártyákat és tedd őket a pakliba úgy, hogy azokból másoknak **hatránya**. Neked pedig **elonyod** származzon! Ezt a kártyát akkor is kijátszhatod, amikor éppen más játékos van soron. Egyszerre csak egy Horusz szeme kártyát tudsz játszani. **Felhasználása után ez a lap a Temetobe kerül.**



SETH ennek a lapnak a kijátszásával **lehetőséged van minden játékos kezéből egy veletlenszerű kártyát elvenni**, és azokat egy pakliból húzott **extra lap hozzáadásával megkeverni**. Oszd ki őket újra veletlenszerűen, beleértve magadat is. Ha egy játékos kártyák nélkül marad (a Foil Szarkofag vagy Foil Atum lapok miatt), akkor ebből a körből kimarad. Egyszerre csak egy Seth kártya tudsz kijátszani. **Felhasználása után ez a lap a Temetobe kerül.**



MESTER CSOMAG



3-8 JÁTÉKOS

A foil kártyák specialis, hologram-hatású lapok, melyekhez különleges ero tartozik. Emeld a jatek tetjet es tedd azt meg izgalmasabba ezekkel a különleges foil kártyakkal; porgesd fel a jatek menetet, taktikazz es idezd meg a kaoszt!

A foil kártyák egyszeri kijátszas után egy külön Foil-Temeto pakliba kerülnek, **vegleg eldobva** azokat a jatekból.

Csakis egy másik foil kártyával lehetséges egy foil kártya tamadasat kivedeni, vagy azt megsemmisíteni.



FOIL TRANSZPLANTÁCIO ezzel a kártyával nem csak idegen szervet kaphat a mumiad, de megsemmisíti az összes jatekban levo Szarkofág es Urna lapodat is.



FOIL SZARKOFÁG a jatekos a Szarkofág fogságába kerül es az összes kezében levo kártyáját is el kell dobnia.



FOIL ANKH ez a lap nem csupan elharít egy tamadast, de at is terelheti azt egy tetszőlegesen választott másik jatekosra.
(Egy sima Ankh kártya nem képes foil kártyák blokkolására!)



FOIL MACSKA ennek a lapnak a kijátszasával elvehetsz egy-egy jatekban levo kártyát az összes jatekostól.



FOIL TOLVAJ segítségével ellophatsz egy-egy kártyát az minden jatekos kezéből.



FOIL KROKODIL segítségével annyi kártyát huzatsz a pakliból, amennyi jatekosa van a fordulonak, beleértve magadat is.



FOIL ANUBIS segítségével annyi kártyát huzatsz a Temetoból, amennyi jatekosa van a fordulonak (beleértve magadat is), VAGY választhatsz egy lapot a Foil kártyák Temetójéből.



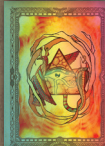
FOIL ATUM kijátszasával megsemmisítheted az összes, mar jatekban levo kártyát, beleértve a meg kezekben levo lapokat is. A kártyák ezután a megfelelő Temetobe kerülnek, a mumia kártyák kivételével. (A Foil kártyák a Foil Temetobe, a normal lapok a Temetobe kerülnek).



FOIL CSONT arra korlátozza a másik jatekost, hogy ket lappal kevesebbet tartson a kezében egészen addig, amíg valaki meg nem semmisíti azt (amire csakis a Foil Atum képes). Ezen kívül vegez a tamadott jatekos összes Skarabeusz lapjával is. Ha valaki Foil Csont kártyával tamad Teged, minden egyeb előtt levo Csont kártyát a Temetobe kell dobnod.



FOIL SKARABEUSZ rajtad kívül minden jatekos el kell hogy dobja az összes jatekban levo Skarabeusz kártyáját. A Foil Skarabeusz lerakásával lehetséges lesz 7 kártyát a kezében tartani. Varázsereje viszont megsemmisíthető egy normal Atum kártyával is. Amíg ez a kártya jatekban van, mas jatekosok nem rakhatnak Skarabeusz kártyát.



FOIL HORUSZ SZEME e kártya kijátszasával huzatsz ket lapot a pakliból, melyeket hatlappal felfele magad ele kell raknod. Ezeket a lapokat jatekosok nem lathatják, es nem is lothatják el őket. A Foil Horusz szem kártya lapot barmikor kijátszhatod a jatek során.



FOIL SETH ez a lap arra fogja kenyseríteni a többi jatekost, hogy az összes kezekben levo kártyát (lefordítva) az asztal közepére rakják. Gyűjtsd össze ezeket a kártyákat es adj hozzá egy plusz kártyát a fopakliból. Keverd meg őket es oszd ki őket újra az alapján, hogy kinek mennyi kártya jár. Az utolsó egy lap a te kezébe kerül.



MUMIA VS MUMIA



2 JÁTÉKOS

A Kam'on Kezdo, Premium, illetve Mester paklik játszhatóak két játékos esetén egymás ellen is, a következő szabályok szerint:

- el kell távolítani az összes Szarkofag (es Foil Szarkofag) kártyát a pakliból,
- az alkudozás nem megengedett.

KAM'ON

Készítette: **Two Fingers**
(LUCA, GIORGIA, MASSIMILIANO & NIKI)

Forgalmazza:  **ATELLANI**

Gyártja: **Cartamundi** 
A heart for cards

Minden jog fenntartva - www.kamongame.com