

1 Earthquake	Távolíts el 1-1 korongot 2 szomszédos földi területről.
2 Volcanic Eruption	Válassz ki egy területet. Szedj le innét 2 korongot majd 1-1-et 2 szomszédos területről.
3 Local Famine	Távolíts el 1 korongot valamelyik városból. Majd a várost birtokló civilizáció választhat, hogy elveszt még egy korongot arról a területről, vagy eldob egy kártyát.
4 Local Plague	Távolíts el 2 korongot egy városból.
5 Storm at Sea	Válassz egy tengeri területet. Innen minden korongot távolíts el, majd legfeljebb 2, ezzel határos tengeri területről szintúgy távolíts el minden korongot.
6 Strategos [GP] (C)	Helyezz le 1 fehér korongot ebben a harcban ide, illetve szintén 1-1 fehér korongot 3 másik harci területre, ahol jelen vagy.
7 Land Improvement	Helyezz le 1-1 korongot 2 olyan szomszédos területre, ami a te fennhatóságod alatt áll.
8 Assassin [GP] (N)	Egy [GP - Great Person] kártya válaszául játszd ki. Ne vedd figyelembe (negáld) és dobd el azt a kártyát.
9 Spy [GP]	Egy ellenséges játékos kezéből random húzz, és tarts meg egy kártyát.
10 Nepotism	Távolíts el 2 korongot egy városból.
11 Pirates	Minden korongot távolíts el 2 szomszédos tengeri területről. Majd helyezz le 1-1 barbárt ezekre a helyekre. (KEVERD VISSZA A HÚZÓPAKLIBA)
12 Refugees	Válassz ki egy pályaszéllal határos földi területet. Szedj le 1 korongot innen (ha van egyáltalán), majd helyezz le 2 barbárkorongot oda. (KEVERD VISSZA A HÚZÓPAKLIBA)
13 Heresy	Válassz egy várost. Vegyél le onnan 1 korongot, majd szintén 1-1 korongot minden olyan szomszédos földi területről, ahol a szóban forgó város civilizációjának jelenléte van.
14 Religious Fervor	Válassz ki egy földi területet és egy bizonyos színt, aminek korongja ott jelen van. Helyezz le 1 ilyen színű korongot erre a területre és 1-1-et minden szomszédos területre.
15 Bribery (N)	Egy [Gp - Greast Person] kártya válaszául játszd ki. Negáld, deaktiváld azt a kártyát.
16 Local Trade	Kapj egy tálentumot. Ezután válassz ki 2 szomszédos földi területet, ahol egy bizonyos, általad választott színű korongok találhatóak. Helyezz le 1-1 ugyan olyan színű korongot ezekre a helyekre.
17 Orator [GP]	Válassz ki egy földi területet, majd két civilizációt akik ott jelen vannak. Itt válassz ki 2 korongot az egyiküktől, amit a másik választott civilizáció 2 korongjával kicserélsz.
18 Golden Age	Kapsz egy tálentumot. Aztán helyezz le 2 korongot egy területre, amely olyannal szomszédos, ahol jelen vagy.
19 Bad Omens (N)	Játszd ki ezt a kártyát, ha egy ellenséges civilizáció saját csodájának képességét aktiválja éppen. Deaktiváld azt a képességet (az emiatt leszdedett korongok lehelyezettnek minősülnek).

20	Superstition Strikes	Szedj le 1 korongot egy földterületről, majd helyezz ide egy cilindert. Amíg a cylinder jelen van, semmilyen civilizáció korongja nem helyezhető ide. A következő harci fázis végén távolítsd el a cilindert.
21	Massive Earthquake	Válassz ki 2 szomszédos területet. Max. 2-2 korongot távolítsd el ezekről. (KEVERD VISSZA A HÚZÓPAKLIBA)
22	Massive Volcanoes	Válassz ki egy területet, ami nem egy civilizáció honterülete. Minden korongot távolítsd el onnét. Majd vegyél le 1 korongot egy szomszédos területről (ez már lehet honterület). (RAKD FÉLRE HA KIJÁTSZVA. KEVERD VISSZA A HÚZÓPAKLIBA A KORSZAK VÉGÉN)
23	Crop Failure	Szedje le 1-1 korongot 3 szomszédos földi területről.
24	Widespread Plague	Vegyél le 1-1 korongot 4 szomszédos területről.
25	Heroic Saga (I) <u>növekedés</u>	Helyezd ezt a kártyát fejjel felfelé az asztalra, rajta 4 korongoddal az utánpótlásodból. A növekedési fázisod végén levehetsz 2 korongot innét. Ha megteszed, válassz egyet: 1. Helyezd le őket egy területre. 2. Tedd őket vissza az utánpótlásodba és szerezz 1 tálentumot és 1 VP-t. (DOBD EL HA NEM MARAD EZEN A KÁRTYÁN TÖBB KORONG)
26	Metal Forge: Armor (C)	Játszd ki, ha egy földi területen zajlik harc. Helyezz le 1 fehér korongot ide, majd 1-1-et max. 4 másik olyan harci területre, ahol jelen vagy.
27	Improved Plow	Kapsz 1 tálentumot. Eztán helyezz le 1-1 korongot 3 különböző földi területre, ahol jelen vagy.
28	Sands of Time	Szedj le minden korongot egy csodakártyáról, aztán fordítsd le a kártyát és a hozzá tartozó fakockát is. Ez a csoda többé nem aktív és "betemetettnek" minősül: Tulajdonosa számára olyan, mintha nem is lenne (kivéve, ha később a The Gods Smile korszakeseménye feloldja.)
29	Trader [GP]	Vegyél el 2 kártyát random egy olyan általad választott ellenséges civilizációtól, aki legalább két kártyát tart kézben. Egyet tarts meg, a másikat add vissza. Ezután mindketten kaptok egy tálentumot.
30	Corruption	Szedj le 2 korongot legfeljebb 2 ugyan annak az ellenséges civ. városából.
31	Pirate Haven	Helyezz 2 barbárkorongot egy területre, ami sziget (kivéve Minos, ha a mίνoszi civilizáció aktív). Majd még 2-öt egy azzal szomszédos sekély tengeri területre.
32	Captive Queen [GP]	Helyezz 2 korongot egy sekély tengeri területre ahol ellenséges korong van jelen.
33	Schism	Válassz egy földterületet. Minden itt található korongot azonos számú barbárkoronggal cserélj ki. A leszámoló fázisig ignoráld a korongok halmozási szabályát ezen a területen, azaz 4-nél több maradhat.
34	Crusade	Válassz ki egy földi területet ami olyan területtel szomszédos, ahol jelen vagy. Cserélj ki legföljebb 2 ellenséges korongot a tieddel.
35	Trade Fleet	Helyezz le 1-1 korongot akár 3 szomszédos területre.

36	Law Giver [GP]	Helyezz le 1-1 korongot 3 különböző földi területre, ahol jelen vagy. Aztán húzz két kártyát, tartsd meg az egyiket, másikat dobd el.
37	Poet [GP]	<i>Kulturális hatás terjed egy epikus költemény munkáján keresztül.</i> Cserélj ki egy-egy korongot 3 különböző területen a sajátodéval.
38	Oracle at Delphi	Az Aineiasz lépés kezdetén játszd ki. Válassz egyet: 1. Cserélj forduló sorrend elhelyezkedést egy ellenséges civilizációval. 2. Helyezz le 1 korongot egy aktív csodára.
39	Civil Disorder	Válassz ki 4 olyan földi területet, ahol minimum 2 koronggal van jelen egy adott civilizáció. Minden ilyen területen cserélj ki 1-1 korongot egy barbár (fekete) koronggal.
40	Millenial Earthquakes	Válassz egy területet. Minden itt található városból szedj le 1 korongot, majd egy innen max. 2 terület távolságban lévő terület minden városából szintén egyet. (RAKD FÉLRE HA KIJÁTSZVA. KEVERD VISSZA A HÚZÓPAKLIBA A KORSZAK VÉGÉN)
41	Millenial Volcanoes	Összesen 4 korongot szedj le minimum 3 szomszédos területről. (RAKD FÉLRE HA KIJÁTSZVA. KEVERD VISSZA A HÚZÓPAKLIBA A KORSZAK VÉGÉN)
42	Biblical Flood	Szedj le összesen 4 korongot minimum 3 szomszédos földi területről. (TEDD FÉLRA HA KIJÁTSZVA. KORSZAK VÉGÉN KEVERD VISSZA A HÚZÓPAKLIBA)
43	Black Death	Szedj le összesen 5 korongot minimum 3 szomszédos földi területről. Egy terület utolsó korongját nem szedheted le.
44	Aeolian Winds	Szedj le 1-1 korongot 4 különböző tengeri területről.
45	Traitor [GP] (C)	Kizárólag a harci fázis elején játszható ki. Válassz egy szárazföldi területet ahol jelen vagy, és harc zajlik épp. Egy ellenséges civilizáció összes ott található korongját szedd le. Kivétel: egy civilizáció korongjait nem szedheted le, ha azok a honterületükön vannak, kivéve ha Trójában.
46	Coinage	Helyezz le összesen 4 korongot 3 különböző területre.
47	Demagogue [GP]	Válassz ki egy civilizációt. Neki ki kell választania 4 korongját a pályán, amit aztán visszatesz az utánpótlásába.
48	Blasphemy	Szedj le 2 korongot egy földi területről.
49	Sea Peoples	Helyezz le 3 barbárt egy tengerrel szomszédos földterületre. (KEVERD BELE A HÚZÓPAKLIBA)
50	High Priestess [GP] (N)	Bármely kártya - kivéve "EVENT" (piros) - játszd ki. Negáld, utasítsd el azt a kártyát, illetve hatásait. Kapsz 1 tálentumot.
51	Sacrificial Altar	Legfeljebb 3 hozzád tartozó korongot távolítsd el a tábláról. 1 tálentumot kapsz minden leszedettért.
52	Philosopher King [GP]	Helyezz le 1-1 korongot 4 különböző területre. Kapsz 1 tálentumot.
53	Golden Fleeced	<i>Gátlástalan kalandor egy szent replika hamisítványát eladja a hiszékeny hercegnek.</i> Válassz ki egy ellenséges civilizációt, aki elveszt 1 tálentumot és 2 VP-t. Ha nem tud tálentumot fizetni, egy harmadik VP-t veszít.
54	Pontifex [GP] (N)	Invesztáló kártyák kivételével bármely kártya hatása negálható ezzel.

55	Civil War	Válassz ki egy ellenséges civilizációt. Cseréld ki legfeljebb 5 korongját barbár (fekete) korongokkal bármilyen számú, de szomszédos területekről.
56	Master Spy [GP]	Nézd meg egy általad választott ellenséges civilizáció kézből tartott lapjait. Válassz ki egy kártyát és vedd a kezébe; tied.
57	Pirate Raids	Cseréld le a sajátodra 3 különböző tengeri terület 1-1 barbárkorongját.
58	Radical Ideologies	Minden civilizáció eldobja a kézből tartott összes lapját. Keverd a dobópaklit a húzópakliba. Minden civ. 2 lapot húz. (EZ A KÁRTYA TELJESEN KIKERÜL A JÁTÉKBÓL)
59	Merchant King [GP]	Válassz ki egy ellenséges civilizációt. Cseréld ki 1-1 korongját a tieddel 3 különböző tengeri területen.
60	Volcanic Ash Cloud	Minden szembenálló fél eldob egy lapot a kezéből random. Akinek nincs kártya kézből, választhat, hogy kifizet érte 1 tálentumot, vagy leszedi egy korongját a tábláról. (KIJÁTSZÁS UTÁN TEDD EZT FÉLRE. KEVERD VISSZA A HÚZÓPAKLIBA A KORSZAK VÉGÉN)
61	Captain [GP] (N)	<i>Tehetséges tábornok szövetségeseinek segít.</i> Játssz ki miután egy harci fázisban a harci kártyák lehelyezésre és bemutatásra kerültek, viszont ahol te NEM veszel részt. Kapsz 1 tálentumot. Aztán válassz egy civilizációt amely részt vesz a harcban. Ő lehelyezhet arra 1 fehér korongot és le is vehet arról 1 fehér korongot amely területen a harc folyik.
62	Time Marches On	Azonnal kijátszandó! Ha az I. korszakban, vagy bármely korszak 4. fordulójában játszódik ki: nincs hatás. Máskülönben: Végleg szedd ki ezt a kártyát a játékból. Ez a korszak e kör végén véget ér.
63	Trading House	Válassz egyet: 1. Helyezz le két korongot a táblára. 2. Szedd le két saját korongot a tábláról, amiért cserébe két tálentumot kapsz.
64	Bumper Crop	Kapsz 1 tálentumot. Ezután helyezz le 1-1 korongot 3 földi területre, ahol jelen vagy.
65	Prophet [GP] (N)	Kijátszó bármely, egy, vagy több korongot lehelyező, vagy eltávolító kártya válaszául. Utasítsd el annak a kártyának a hatását. Ezután helyezz el 1 korongot egy területre, ahol jelen vagy.
66	False Prophet [GP] (N)	Játssz ki bármely kártya ellenében: Ami egy civilizációnak 2, vagy több tálentumot adna, vagy 2, vagy több korongot helyeztetne le vele. Negáld azt a kártyát és dobasd el.
67	Gods Demand Sacrifice	Válassz ki egy civilizációt. Neki választania kell a kezéből egy kártyát amit el kell dobnia.
68	Sign from Above (N)	Bármely kártya ellenében játszhatod. Negáld azt a kártyát. (KEVERD EZT A KÁRTYÁT ÉS AZ EGÉSZ DOBÓPAKLIT VISSZA A HÚZÓPAKLIBA)
69	Chariots (C)	Játssz ki, ha egy harc egy földi területen zajlik. Helyezz le egy korongot, majd távolíts el egy-egy korongot minden ott található ellenséges frakciótól.
70	Composite Bow (C)	Játssz ki, ha egy harc egy földi területen zajlik. Távolíts el 2-2 korongot minden ellenséges civilizációtól innen.

71 Armored Infantry (C)	Ezen területen zajló csatának első 2 fordulójában a te civilizációd nem vesz korongot.
72 Unreliable Mercenaries (C)	Játszd ki, ha földterületen zajlik a harc. Cseréld ki egy itt található ellenséges korongot a tieddel.
73 War Machines (C)	Játszd ki, ha földterületen zajlik egy harc. Vegyél le 2 barbár korongot onnan, majd szintén innen akár kettőt egy ellenséges civilizációtól.
74 Ramming Speed (C)	Játszd ki, ha egy tengeri területen zajlik harc. Helyezz 1 fekete és 1 fehér korongot egy átlátszatlan tartóba. Ebben a fordulóban minden tengeri terület harci fázisának elején ahol jelen vagy, húzz egy korongot random (majd tedd vissza). Ha fehéret húztál, abban a körben nem vesztesz korongot. Ha fekete, minden normálisan történik.
75 Tiresias (C)	Játszd ki tengeri harc esetén. Helyezz el ide 1 korongot és 1-1-et akár 2 egyéb tengeri területre, ahol harc folyik. Ebben a fordulóban, ezen területek első harci körében te nem vesztesz korongot.
76 Navigator [GP]	Helyezz le 1-1 korongot minden mélytengeri területre (korszaktól függetlenül). Majd helyezz le összesen 2 korongot egy, vagy több sekély tengeri területre ami mélytengerrel szomszédos.
77 Hippodrome	Minden civilizáció húz egy kártyát és felfedi azt. Miután az esetlegesen felhúzott eseményt kijátszottátok és kicseréltétek egy újonnan húzottra, a legmagasabb sorszámú kártya megmarad azon civilizáció kezében, aki húzta. A többit dobjátok el. Aztán te helyezz el 2 korongot egy földi területen. (EZT A KÁRTYÁT KEVERD VISSZA A HÚZÓPAKLIBA)
78 Appian Way	Helyezz le 1-1 korongot 3 szomszédos földi területre ahol jelen vagy. (VISSZAKEVERNI A HÚZÓPAKLIBA)
79 Obsidian Quarry (C)	Játszd ki, ha egy harc földi területen zajlik. Távolíts el 1-1 korongot minden ott jelen lévő ellenséges frakciótól.
80 Iron Mine (C)	Játszd ki ha egy harc földi területen zajlik. Tégy oda max. 2 korongot. Majd távolíts el 1 korongot minden ott jelenlévő ellenséges civilizációtól.
81 Gold Mine	Válassz egyet: 1. Helyezz le max. 4 korongot egy, vagy több területre. 2. Kapsz 2 táalentumot.
82 Silk Road Opened	Kapsz 2 táalentumot. Majd ezután minden olyan civilizáció, aki legalább egy olyan területen jelen van, ami a térkép keleti szélével határos, szintén kap 1 táalentumot.
83 Sea Route to Britain	Kapsz 2 táalentumot. Ezután minden olyan civilizáció szintén kap 1 táalentumot, aki jelen legalább egy olyan területen, ami az Atlanti-óceánnal, vagy a térkép nyugati szélével határos.
84 Sub-Saharan Salt Route	Kapsz 2 táalentumot. Majd minden olyan civilizáció szintén kap 1-et, aki minimum egy, a déli pályaszéllel határos területen jelen van.
85 Blockade (C)	Válassz egy ellenséges civilizációt. Ebben a harcban ez a civ. nem dobhat el kártyákat vagy költhet táalentumot a legyőzött korongjainak elvesztését kivásárlandó.

86	Siege (C)	Játszd ki ezt a kártyát egy földterület harci fázisában. Itt válassz ki egy ellenséges civilizációt. Ebben a harcban ő nem fizethet tálentummal, vagy kártyája eldobásával a korongvesztését elkerülendő.
87	Command of the Seas (C)	Játszd ki, ha egy harc egy tengeri területen zajlik. Válassz ki egy civilizációt. Helyezz egy (fehér) hengert e játékos korongjai tetejére ezen, és max. 2 másik tengeri harci területen. E területek harci fázisaiban ez a civ. nem dobhat el kártyákat vagy költhet tálentumot a legyőzött korongjainak elvesztését kivásárlandó.
88	Barbarian Trade	Kapsz 2 tálentumot. Aztán minden civilizáció, amely jelen van valamely, a pálya északi szélével szomszédos területen, szintén kap 1-1 tálentumot.
89	Siege Engines (C)	Játszd ki ezt, ha földterületen zajlik harc. Távolíts el 2 korongot minden ott található ellenséges frakciótól.
90	Caravansary (I) <u>kártyahúzás</u>	Helyezd ezt a kártyát fejjel felfelé az asztalra, rajta 3 korongoddal az utánpótlásodból. A kártyahúzási fázisod kezdetén visszatehetsz egy korongot az utánpótlásba. Ha megteszed, húzz 2 kártyát és dobj el egy kártyát a kezedből. (DOBD EL HA NEM MARAD EZEN A KÁRTYÁN TÖBB KORONG)
91	Academy of Science (I) <u>kártyahúzás</u>	Helyezd ezt a kártyát fejjel felfelé az asztalra, rajta 3 korongoddal az utánpótlásodból. A kártyahúzási lépés elején visszatehetsz egy korongot az utánpótlásba. Ha megteszed, húzz 3 kártyát, tarts meg egyet, a többit dobd el. (DOBD EL HA NEM MARAD EZEN A KÁRTYÁN TÖBB KORONG)
92	Bread & Circuses	<i>Csendesítsd el és szórakoztasd az elégedetlen városi tömeget.</i> Válassz egy civilizációt. Ő minden egyes városáért váltszon egyet: 1. Annyi kártyát eldob. 2. Annyi tálentumot veszít. 3. Annyi VP-t veszít.
93	Sunken City	<i>Tengerészek egy elsüllyedt várost fedeznek fel.</i> Kapsz 1 VP-t és 1 tálentumot. Majd válassz egyet: 1. Ha tudsz, helyezz le egy korongot egy mélytengeri területre. 2. Helyezz le 2 korongot egy sekély területre.
94	Warrior Queen [GP] (C)	Helyezz le 1 korongodat plusz 1 fehérét erre a harcra.
95	Architect [GP]	Válassz egyet: 1. Játszd ki csoda építése esetén, hogy a költségét 5-ről 3-ra csökkentse. 3 helyett elég, ha 1 korongot szedsz le a pályáról fizetesképp. 2. Tegyel egy korongot egy csoda kártyára.
96	Healer [GP] (N)	Egy olyan kártya ellenében játszd ki, amely 2, vagy több korongot vetetne le a pályáról. Az a kártya 2-vel kevesebb korongot szedet le.
97	Treasure Hoard	<i>Felderítők kincsekkel teli temetkezési halmokat találnak.</i> Helyezz le két korongot egy földterületre. Nyertél 1 VP-t és 1 tálentumot.
98	Sea Peoples Invade! (E)	Azonnal kijátszandó! A legkevesebb VP-vel* rendelkező játékos kiválaszthat egy tengeri területet. Helyezz le 4 barbárt ide, majd 4-4-et minden ezzel határos szárazföldi területre. *legkevesebb város tulajdonosa döntetlen esetén; ha ezután is döntetlen, döntsetek random a legkevesebb várossal rendelkezők között.

99 Mesopotamian Empire (E)	Azonnal kijátszandó! A legkevesebb VP-vel* rendelkező játékos kiválaszthat egy, a keleti pályaszéllal érintkező területet. Helyezz le 4 barbárt ide, majd 4-4-et minden ezzel határos szárazföldi területre. *legkevesebb város tulajdonosa döntetlen esetén; ha ezután is döntetlen, döntsetek random a legkevesebb várossal rendelkezők között.
100 Northern Hordes (E)	Azonnal kijátszandó! A legkevesebb VP-vel* rendelkező játékos kiválaszthat egy, az északi pályaszéllal érintkező területet. Helyezz le 4 barbárt ide, majd 4-4-et minden ezzel határos szárazföldi területre. *legkevesebb város tulajdonosa döntetlen esetén; ha ezután is döntetlen, döntsetek random a legkevesebb várossal rendelkezők között.
101 Southern Raiders (E)	Azonnal kijátszandó! A legkevesebb VP-vel* rendelkező játékos kiválaszthat egy, a déli pályaszéllal érintkező területet. Helyezz le 4 barbárt ide, majd 4-4-et minden ezzel határos szárazföldi területre. *legkevesebb város tulajdonosa döntetlen esetén; ha ezután is döntetlen, döntsetek random a legkevesebb várossal rendelkezők között.
102 Atlantis Rises (E)	Azonnal kijátszandó! Helyezz le 1-1 barbárt minden mélytengeri területre. Ezután minden civilizáció kap 2 tálentumot, akinek van korongja ilyen területen, vagy mélytengerrel szomszédosan.
103 The Breath of God (E)	Azonnal kijátszandó! Ez a kártya nem negálható. <i>(Az Istent nem írhatjuk felül.)</i> Minden civilizáció eldobja a kezét. Minden egyéb függő eseményt is dobjatok el. Keverjétek vissza a dobópaklit a húzópakliba, majd minden civ. 4 kártyát húz (e kártya helyébe nem húzunk kártyát). Ha a kártyahúzási fázis alatt játszódik ki ez a kártya, vess véget a leszámoló fázisnak. (RAKD FÉLRA HA KIJÁTSZOD. KEVERD VISSZA A HÚZÓPAKLIBA A KORSZAK VÉGÉN)
